

Compte rendu de projet : Firmin Exertier & Chan Yeong Hwang

https://github.com/FirminEx/web_project

Répartition du travail

Dans l'ensemble Chan Yeong s'est occupé des controllers (partie back), tandis que Firmin a géré la partie front. Cependant nous avons défini les grandes lignes des spécificités techniques ensemble et nous nous sommes aidés tout au long du développement.

Problèmes rencontrés

Nous avons grandement sous-estimé la longueur du projet. En effet, nous n'avions pas pris en compte que la moindre fonctionnalité demandait une fonction dans le serveur qui se devait de traiter les données avec soin, un affichage cohérent dans le front, ainsi qu'une gestion des répercussions des actions d'un utilisateur.

D'autre part, chacune de ces fonctionnalités peut être améliorée et nous aurions pu passer tout le temps du projet sur la messagerie par exemple. Il a fallu faire des choix.

Enfin du côté technique, redux était le plus dur à mettre en place. Tester le code était difficile à cause des chargements des images qui ralentissaient l'exécution du code. Cela a été résolu en implémentant de la compression réduisant grandement leur taille. Le hook react useEffect a aussi eu la bonne idée de causer quelques boucles infini, comme à son habitude.

Ce qui reste à faire

Malheureusement, nous n'avons pas rempli totalement le cahier des charges, il manque l'implémentation de : la suppression du contenu, la recherche de contenu et le filtrage selon leur texte. Nous avons aussi quelques idées comme les tags dans les posts que nous n'avons pas pu réaliser.

Fonctionnalités facultatives

Nous avons cependant ajouté quelques fonctionnalités assez intéressantes comme redux, qui aiderait à développer l'application quand elle deviendra plus complexe.

Une page explorer, visualisable hors connexion qui choisit aléatoirement des posts de la base de données. Elle utilise le lazy loading pour optimiser les temps de chargement.

La compression des images envoyées par l'utilisateur permettent un gain de temps et de ressources considérable.

Choix de modélisation

Tout d'abord nous avons utilisé mongoose, une librairie qui simplifie grandement la gestion des schémas.

Redux modifie toute la façon de gérer le front et même s'il a été compliqué à mettre en place, nous pensons que cela valait le coup car il permet une cohérence de l'affichage ainsi que l'utilisation de redux dev tools, qui apporte des outils de débogage très puissants.