

Réunion wan party

Bilan de l'année 2014-15

Problématique : La gestion du nombre d'équipe à la dernière minute est problématique. La construction des arbres le matin de la compétition implique trop de retard pris. Il faut clôturer les inscriptions 1 semaine avant l'évènement.

Proposition : Inscriptions individuelles + le capitaine inscrit l'équipe avec un mot de passe + une fois que le compte est créé, le capitaine inscrit également son équipe pour le tournoi pour les jeux en équipe. La validation des équipes ou inscriptions est à faire en local.

Offrir brassard de capitaine pour les équipes. Pris en charge par l'ACD

Blocage des inscriptions le lundi. Pas de blocage strict, mais mise en place d'une liste d'attente.

Création des arbres le jeudi avant la WAN

Le jour de la WAN Affichage des arbres et expliciter le déroulement des arbres et du tournoi (combien de matchs, les poules élite, débutant, etc.). Les règlements par jeux sont également à afficher.

Il faut prévoir par site : 1 responsable par jeu. + 1 responsable global (les responsables doivent avoir connaissance des règlements. A prévoir pour la répétition générale)

Date retenue et déroulement des évènements

Planning

Date 12 mars

Répétition générale le 10 mars ? Avant les vacances ? Risque de plantage la dernière minute ?

Faire des tests en local dans une première phase et ensuite faire le test en WAN

Faire une fiche de tests à réaliser pour les néophytes

Faire les tests de connexion avec NICE site central en amont et test de charge local avant la répétition générale

Faire le test de charge en WAN le jeudi 10 mars

Fin des inscriptions lundi 7 mars à minuit. On vise en priorité 1 les lycéens et les collégiens en 2, s'il reste de la place, les étudiants et les anciens.

Problèmes des horaires le jour J : Il faut prévoir une ouverture à 8h (pour temps d'installation) début tournoi 10h. Heure de dernier délai ? Fin 23h pour certains IUT

Pour éviter de perdre du temps : si retard de 10 minutes d'une équipe : sanction **perte du match !!**

Modifications à prévoir

Si trop de monde on fait 4 arbres (il faut un admin par arbre) on peut aller jusqu'à 1000 joueurs

Poules de 4 puis les 2 meilleurs gagnants montent dans les 4 arbres.

Il faut faire 4 arbres amateur en // des 4 élite

En fin de poule nationale on fait un arbre élite (3/4) et un arbre amateur (1/4)

AU niveau de l'archi du réseau, les serveurs partent de Béziers pour aller à Nice. L'image ISO du serveur routeur WAN était stockée chez Eric Dubreuil. Faire la migration des dépôts et de l'image ISO chez NICE. Il faudra modifier l'image pour que les sources.list soient à jour.

Participants

Auxere, blagnac , blois, bethune, beziers, chatelleraux, clermont, colmar, grenoble, mont de marsan, roanne, Saint malo, sofia, valence, (Vitry ? pas d'étudiant)

Fonctionnement des visio ? Rendez vous application web de renater pour faire de la visio. Tout le monde s'inscrit dessus dès le retour.

Réunion régulières le jeudi après-midi pour le projet.

Ouverture du site rapidement. 1 page locale par département. Fin novembre il faut que la page soit prête. (début janvier le site doit être terminé)

Gilles (SOFIA) s'engage à faire le LDAP. Lundi 19 octobre. Que les référents soient dans le LDAP. Mise en place d'une interface pour saisir ses étudiants. Génération des scripts pour générer les listes de diffusion à partir du LDAP.

Mise en place du forum et du site WEB à NICE. Utilisation de la partie publique pour la gestion des équipes idem docuwiki

Gérard a aussi les droits sur le LDAP au cas où gilles est malade.

Sauvegarde régulière des contenus des serveurs

Il faut un responsable / jeu par département.

Demander à RIOT de faire des récompenses ?

Création des équipes entre le lundi et le jeudi.

Choix des jeux et implication pour les serveurs

Choix des jeux CS, Earthstone, LOL, Trackmania. Faut il ajouter Minecraft ?

Il faut que les serveurs locaux soient localisés là où il y a des joueurs. Problème de la répartition des serveurs pour CS (latence)

Côté technique

Prévoir 2 machines avec 1 en redondance pour le serveur routeur.

Il faudrait créer une horloge commune avec tous les départements

Communication avec les autres départements sur les horaires de début de match.

Liste de choses à faire :

Ce qui est prioritaire :

1. Installation du DocuWiki (site web multi-utilisateur), Plugin pour que le docu utilise le ldap, Gestion des droits (partie nationale (jeu, explication), partie locale (propre à chaque département)), Gestion du thème
2. Structure des pages locales (quelles infos par département. Il faut une homogénéité)
3. Inscriptions (individuelles et groupe et gestion des équipes (chose qui n'est jamais gérée correctement depuis le début)
4. Gestion des jeux (choix des jeux, procédure d'install pour les jeux, outil de gestion des tournois « challonge » à changer, S'assurer que les gens doivent gérer l'outil de gestion des jeux. Admin national qui gère tout ou 1 par arbre... S'assurer que tous les responsables de jeu soient compétents. (team speak et mumble problèmes pour les admins que les infos ne restent pas -> il faut préférer IRC)
Règles de chaque jeux.
Semaine 41 choix des jeux : LOL, CS (possibilité de demander des licences à Steam ()), , Hearthstone, MineCraft.
5. Affiche (concours. Définition du format à utiliser. Aucun prix à gagner. Ouvert à tout le monde). Démarrage la semaine prochaine.
Début semaine 41
Fin mercredi 4 novembre à minuit.
Retour choix des étudiants : 12 novembre
Vote com-com 13 novembre
Diffusion jeudi 19 novembre
Intransigeant sur le contenu des affiches.
Pour les affiches on peut mettre au recto la présentation du département ou de la manif nationale et au verso l'affiche de la WAN. Permet de mieux passer auprès des lycées.
Réalisation de flyers
Pub sur les forums ? Présentation dans les lycées. Ou faire la sortie des établissements.
6. Kit administratif à personnaliser. Doit être présent sur la page des départements.

Ce qui doit être fait

1. Mur de la wan.
 - a. Associer aux arbres et leur affichage
2. Métrologie
 - a. Surveillance du trafic (montant et descendant). Si trop de débit on bloque.
 - b. A améliorer
3. Médiatisation
 - a. Facebook
 - b. Trailer
 - c. Twitter
 - d. Chaîne youtube

Optionnel

1. Sponsoring
 - a. Au niveau national : partenariat Orange reprise du dossier Wan Party 2015

- b. Lots virtuels ?
 - c. Lots locaux
- 2. Sondage
 - a. A faire juste avant de partir
 - b. Mise en œuvre du sondage de la Wan Party
- 3. Aide à l'installation des joueurs
 - a. Avec le pseudo -> vérification de l'âge
 - b. Statistiques
 - c. Prêt de matériel
- 4. Diffusion des finales dans les autres départements.

Mode de fonctionnement

Travail inter département

Sur un même thème

Uniquement des synthèses régulières (pas forcément pendant les heures ouvrables)

Utilisation du forum pour suivre l'évolution des 7 tâches

Pour chaque tâche réaliser un Gantt

Calendrier prévisionnel

1^{ère} Réunion en visio le jeudi 15 octobre

2^{ème} Réunion le jeudi 19 novembre

3^{ème} Réunion jeudi 17 décembre

4^{ème} Réunion jeudi 14 janvier

5^{ème} Réunion jeudi 11 février

6^{ème} Réunion jeudi 10 mars à J-2

T1	Blagnac + Clermont + Valence + Saint Malo	Mi janvier	Métrologie
T2	Colmar + Beziers	Mi janvier	Mur de la WAN + WEBTV + Matches à jouer / en cours diffusion des finales
T3	Béthune + Saint Malo	Fin novembre	Médiatisation
T4	Blois + Sofia + Saint Malo	Mi janvier	Gestion des jeux
T5	Sofia + Blagnac	Mi janvier	Inscription
T6	Sofia + Béthune	Fin novembre	Docu
T6	Béziers	Mi janvier	Outil d'aide à l'installation des joueurs (recherche d e

			la place des joueurs, modification des infos si prêt de matériel, mineurs, présence des documents, ...)
--	--	--	---

Il faut penser à la transmission des informations à l'ensemble des autres départements.

Fin janvier tous les départements doivent mettre en œuvre tous les outils.

robin.brucker@uha.fr contact Colmar faire passer tous les mails avec les contacts WEB TV et MUR de la WAN