

## git教程(5) 分支管理(2)

### 一 分支管理策略

#### 1 小背景

合并分支时，git会尽可能的采用 Fast forward 模式【删除分支就会丢掉该分支的信息！！】，但这种模式下，删除分支后，会丢掉分支信息。

如果强制禁用 Fast forward 模式，git就会在 merge时 生成一个新的 commit，这样就可以从分支历史上看出分支信息。

提示：--no-ff 方式的 git merge。

2 --no-ff【不采用fast-forward方式的】git merge 实战步骤：

2.1 先创建并切换到 dev 分支【git checkout -b dev 等价于 git switch -c dev！！】

```
$ git checkout -b dev
Switched to a new branch 'dev'
```

2.2 在 dev分支上 修改readme.txt文件，并提交一个新的 commit 【修改文件、add、commit】。

```
$ git add readme.txt
$ git commit -m "add merge"
[dev f52c633] add merge
1 file changed, 1 insertion(+)
```

2.3 切回 master 以准备合并 dev分支到 master分支上。【git checkout master 即 git switch master！！】

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
```

2.4 在master分支上进行 dev分支的合并。【git merge --no-ff -m 'merge with no-ff dev'】

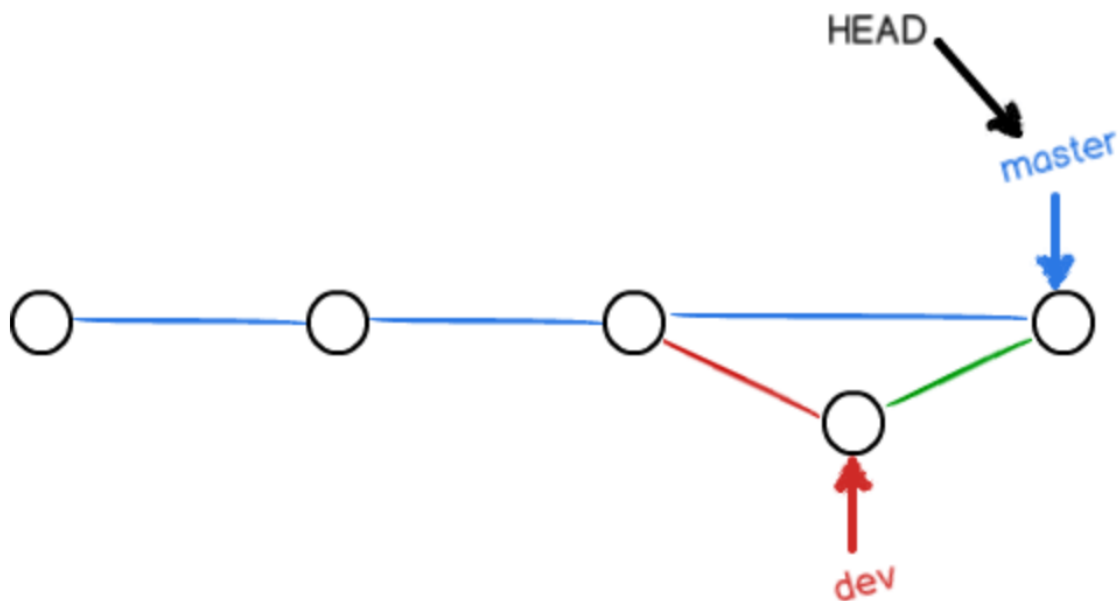
```
$ git merge --no-ff -m "merge with no-ff" dev
Merge made by the 'recursive' strategy.
 readme.txt | 1 +
 1 file changed, 1 insertion(+)
```

注意：因为本次合并要创建一个新的提交【因为禁用了“ff的合并模式”】。  
所以需要加上 -m【毕竟创建了新的提交!!!】 参数，把 commit 描述写进去！！

2.5 合并后进行 分支历史的查看 git log 【git reflog 可以找到“未来的版本号”，然后通过 git reset HEAD commit\_id 回到“未来”】

```
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
*   ele9c68 (HEAD -> master) merge with no-ff
| \
|  * f52c633 (dev) add merge
| /
*   cf810e4 conflict fixed
...
```

不使用【那使用了的是啥情况？？没有绿色那一条多余的？？】 fast forward 模式的 merge  
如下图：

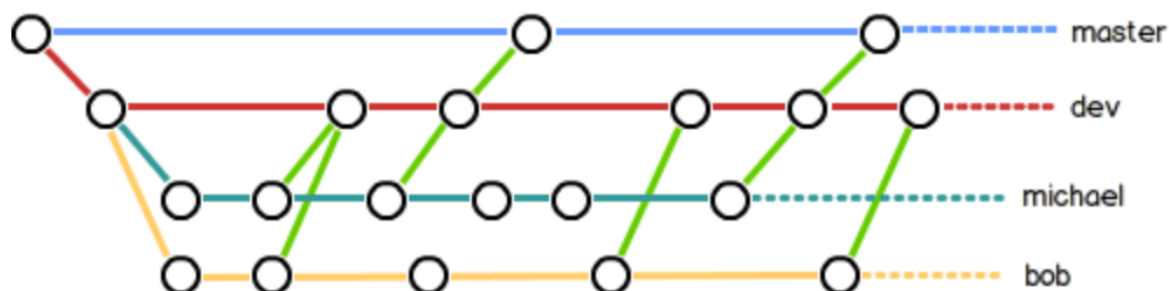


3 分支策略

### 3.1 进行分支管理的几个基本原则：

master分支应该是非常稳定的，也就是仅仅用来发布新版本，平时工作不能在上面干活！！“所有开发人员”在dev分支上干活，每个人都有自己的分支，时不时的往dev分支上合并即可！！【“感觉很奇怪？？！每个人在自己的分支上进行工作，写好了下合并到dev分支上，在合并到master分支上？？！”】

所以，团队合作的分支看起来就像这样：



### 4 小结

合并分支时，加上 `--no-ff` 参数【如 `git merge --no-ff -m '不使用 ff的合并模式' dev`】就可以使用普通的合并方式【“而非快进的合并方式！！”】。合并后的历史有分支、就能看出来曾经做过合并操作！！而 fast forward 合并就不能看出来曾经做过合并！！

## 二 bug分支

### 1 背景

软件开发中，bug就像家常便饭一样。有了bug就需要去修复。

之前说过，git上的分支功能很强大！每一个bug都可以通过一个临时分支来修复，修复、合并到 master分支上，就可以将该临时分支删除了！！

2 stash 【工作到一半，需要紧急修复某一个 bug。“类似游戏里的一个检查点check point。git stash 和 git stash pop（git stash list）去使用“！！！”】

2.1 git的 stash功能，可以把当前的工作现场“储藏”起来，等以后恢复现场后继续工作。

```
$ git stash
Saved working directory and index state WIP on dev: f52c633 add merge
```

现在用 `git status`查看工作区，就是干净的（除非有 没有被git管理的文件）因此可以放心大胆的创建分支去修复 bug。

2.2 假定需要在 master分支上修复，就从 master 创建临时分支【还有这种区别、说法？？？ Why？？？】。

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is ahead of 'origin/master' by 6 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)

$ git checkout -b issue-101
Switched to a new branch 'issue-101'
```

2.3 现在 修复bug、提交。

现在修复bug，需要把“Git is free software ...”改为“Git is a free software ...”，然后提交：

```
$ git add readme.txt
$ git commit -m "fix bug 101"
[issue-101 4c805e2] fix bug 101
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

2.4 切回 master分支， 并完成合并 删除这个修复bug的临时分支！！

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is ahead of 'origin/master' by 6 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)

$ git merge --no-ff -m "merged bug fix 101" issue-101
Merge made by the 'recursive' strategy.
 readme.txt | 2 +-
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

2.5 接着会到原来的 dev分支上进行干活。

```
$ git checkout dev
Switched to branch 'dev'

$ git status
On branch dev
nothing to commit, working tree clean
```

注意：通过git status，我们会发现工作区是干净的。需要进行 git stash pop “弹出之前未完成的工作内容”！！即 git stash apply + git stash drop。（git stash list ---> 查看 check point 列表！！）

```
$ git stash list
stash@{0}: WIP on dev: f52c633 add merge
```

## 2.6 git stash pop 【即 git stash apply + git stash drop】

一是用 `git stash apply` 恢复，但是恢复后，stash内容并不删除，你需要用 `git stash drop` 来删除；

另一种方式是用 `git stash pop`，恢复的同时把stash内容也删了：

```
$ git stash pop
On branch dev
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

    new file:   hello.py

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

    modified:   readme.txt

Dropped refs/stash@{0} (5d677e2ee266f39ea296182fb2354265b91b3b2a)
```

注意如果进行了多次的 git stash 操作,可以先使用 git stash list 找到我们想要的那一个“check point”，然后通过 git stash apply stash\_id 【如 git stash apply stash@{0}】去恢复

到我们先预期的工作进度点！！

3 小问题，master上修复了bug，但是 dev分支上还存在该bug！！如何简单操作、修复bug？？？【cherry-pick 命令！！】

同样的bug,想要在dev上修复，我们只需要把 bug修复 这个提交的所做的修改“赋值”到 dev分支上即可。----> cherry-pick 命令！！

```
$ git branch
* dev
  master

$ git cherry-pick 4c805e2
[master 1d4b803] fix bug 101
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

注意：git cherry-pick 4c805e2 中的 4c805e2 是那次修复 bug合并后产生的 commit\_id值！！

执行完 cherry-pick 命令后，git自动给 dev分支做了一次提交，这次提交的 commit\_id是 1d4b803，不同于 4c805e2 的。因为这2个 commit 知识改动相同，但确实是2个不同的 commit！！

当然我们也可以在 dev分支上进行修复bug，然后再 master分支上 进行 cherry-pick 的操作！！！！【一样需要 git stash 去保存现场！！】

## 5 小结

当手头工作没有完成时，先把工作现场 `git stash` 一下，然后去修复bug，修复后，再 `git stash pop`，回到工作现场；

在master分支上修复的bug，想要合并到当前dev分支，可以用 `git cherry-pick <commit>` 命令，把bug提交的修改“复制”到当前分支，避免重复劳动。

## 三 feature分支

1 添加一个新功能时，你肯定不希望因为一些实验性的代码，把主分支搞乱了，最好新建一个 feature分支。

在 feature分支上面 开发，开发完成后、合并、删除 feature分支即可！！

### 2 开发“新特性”的具体步骤

#### 2.1 创建并切换到 feature-vulcan 分支

```
$ git checkout -b feature-vulcan
Switched to a new branch 'feature-vulcan'
```

2.2 开发完成后，进行 add、commit 操作

```
$ git add vulcan.py

$ git status
On branch feature-vulcan
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

    new file:   vulcan.py

$ git commit -m "add feature vulcan"
[feature-vulcan 287773e] add feature vulcan
 1 file changed, 2 insertions(+)
 create mode 100644 vulcan.py
```

2.3 切回 dev分支【git checkout dev】，准备合并！

```
$ git checkout dev
```

2.4 “意外发生”——因为某种原因，我们这个分支【“需求”】不需要了，白干了！！于是这个分支应该就地销毁！！

git branch -d feature-vulcan 【但是此时会销毁失败，因为 feature-vulcan分支还没被合并！！需要用上 -D参数！！】

```
$ git branch -d feature-vulcan
error: The branch 'feature-vulcan' is not fully merged.
If you are sure you want to delete it, run 'git branch -D feature-vulcan'.
```

git branch -D feature-vulcan 去强行删除【如果我们在 feature-vulcan分支上也能正常执行这条命令吧？？？！】

```
$ git branch -D feature-vulcan
Deleted branch feature-vulcan (was 287773e).
```

3 小结

开发一个新 feature 【“新需求、新特性”】，最好新建一个分支。

如果真的要删除、丢弃一个没有被合并过【-D参数，】的分支，应该通过【-D参数】 `git branch -D brach_name` 命令！！

待续