## 图解HTTP(3) HTTP报文内的HTTP信息1

- 1 HTTP报文: 用于 HTPTP协议交互 的信息。
- 一般分为 请求报文 、 响应报文 2种。
- 2 HTTP报文 = 报文首部【内含 请求行 或 响应行 + 各种首部(请求、响应、通用、实体)】 + 报文主体(也可能不存在)。2者中间 用 空行(CR+LF) 来划分。
- ? ?!: HTTP报文 = 请求行 + 各种首部("前面两个合起来就是 报文首部!!") + 报文主体 这样更好些吧??!

HTTP报文 =

【内含 请求行 或 响应行 + 各种首部(请求、响应、通用、实体)】

+

报文主体(也可能不存在)。

In -> 3/ ->-		请求行
报文首部		请求首部字段
空行( CR + LF )		通用首部字段
报文主体	*****	实体首部字段
		其他
报文首部		状态行
		响应首部字段
空行( CR + LF )	****	通用首部字段
空行(CR+LF) 报文主体		通用首部字段 实体首部字段

- 3 请求行 = 请求方法、请求URI、HTTP版本响应行 = HTTP版本、状态码、原因短语
- 4 首部字段【含 各种条件和各种首部!】:含 请求和响应的各种条件和属性的各类首部!!
- 5 4种首部: 请求 / 响应首部、通用首部、实体首部。 还可能含 未定义的首部 (Cookie等!!)
- 6 报文主体 和 实体主体 的差异【传输中进行编码,才会让它们变得不同!!】: HTTP报文的主体用于传输 请求 / 响应 的实体主体。

通常 报文主体 就是 实体主体。只有当 传输中 进行编码操作时,实体主体的内容发生变化,才导致它和报文主体产生差异。

7 常用的内容编码方式:

gzip (GNU zip)

compress (UNIX系统的标准压缩)

deflate (zlib)

identity (不进行编码)

8 分块传输编码:把 实体主体【为啥不是报文主体??】 分块的功能。这样,在传输大容量数据时,通过将数据分割,能够让浏览器 逐步显示页面!!

- 8.1 分块传输编码会将 实体主体分成多个部分(块)。每一块都会用 十六进制标记 该块的大小。而实体主体的最后一块会用 "0(CR+LF)" 来标记!!
- 9 发送多种数据的 多部分对象集合。

可以往邮件里面写入文字添加多份附件,是因为 其用到了 MIME【多用途互联网邮件拓展】 机制,它允许 邮件处理文本、图片、视频 等多个不同类型的 数据。

MIME拓展中会使用一种称为 多不分对象集合(Multipart)的方法,来容纳不同类型的数据。

9.1

multipart / form-data: web表单文件上传时 使用。

```
Content-Type: multipart/form-data; boundary=AaB03x

--AaB03x
Content-Disposition: form-data; name="field1"

Joe Blow
--AaB03x
Content-Disposition: form-data; name="pics"; filename="file1.txt"
Content-Type: text/plain
... (file1.txt的数据) ...
--AaB03x--
```

multipart / byteranges 【字节范围,部分内容的传输】: 状态码206(部分内容)响应报文包含了多个范围的内容时使用。

```
...(范围指定的数据)...
--THIS_STRING_SEPARATES
Content-Type: application/pdf
Content-Range: bytes 7000-7999/8000

...(范围指定的数据)...
--THIS_STRING_SEPARATES--
```

- 9.2 HTTP报文中使用 多部分对象集合时, 需要在首部字段里加上 Content-type!!
- 9.3 范围请求,响应码会返回 206【部分内容。如果服务器不支持响应范围请求,则会返回 状态码 200 OK 和 完整的实体内容】。

3种范围请求的写法:

• 5001~10 000 字节

Range: bytes=5001-10000

• 从 5001 字节之后全部的

Range: bytes=5001-

• 从一开始到 3000 字节和 5000~7000 字节的多重范围

Range: bytes=-3000, 5000-7000

10 内容协商返回最适合的内容。

内容协商机制:客户端和服务端就响应的资源内容进行交涉,然后提供给客户端最适合的资源。内容协商会以响应资源的语言、字符集、编码方式等作为判断的基准。

## 10.2 3种内容协商技术

服务器驱动协商:以请求的首部字段为参考,在服务端自动处理。 客户端驱动协商:用户从浏览器显示的可选项列表中手动选择。

透明协商:服务器驱动和 客户端驱动的结合体。是由服务端、客户端各自进行内容协商的一种方法。

完