## (3) 前端核心 (2) AJAX1

1 AJAX返回的状态【5种, 0-4!! 感觉下面状态码的解读跟自己之前学的不一样??!!】

- 0 (未初始化)还没有调用send()方法
- 1 (载入)已调用send()方法,正在发送请求
- 2 (载入完成) send()方法执行完成,已经接收到全部响应内容
- 3 (交互)正在解析响应内容
- 4 (完成)响应内容解析完成,可以在客户端调用了

## 2 实现一个 AJAX ? ? ?

AJAX创建异步对象XMLHttpRequest

操作XMLHttpRequest 对象

- (1) 设置请求参数(请求方式,请求页面的相对路径,是否异步)
- (2) 设置回调函数,一个处理服务器响应的函数,使用 onreadystatechange ,类似函数指针
- (3)获取异步对象的readyState 属性:该属性存有服务器响应的状态信息。每当 readyState 改变时,onreadystatechange 函数就会被执行。
- (4) 判断响应报文的状态,若为200说明服务器正常运行并返回响应数据。
- (5) 读取响应数据,可以通过 responseText 属性来取回由服务器返回的数据。

## 3 写出原生 AJAX 的"发请求过程"

Ajax能够在不重新加载整个页面的情况下与服务器交换数据并更新部分网页内容,实现局部刷新,大大降低了资源的浪费,是一门用于快速创建动态网页的技术,ajax的使用分为四部分:

- 1、创建XMLHttpRequest对象var xhr = new XMLHttpRequest();
- 2、向服务器发送请求,使用xmlHttpRequest对象的open和send方法,
- 3、监听状态变化,执行相应回调函数

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('get', 'aabb.php', true);
xhr.send(null);
xhr.onreadystatechange = function() {
if(xhr.readyState==4) {
if(xhr.status==200) {
console.log(xhr.responseText);
}
}
}
```

4 Fetch【本质是用了 promise 去实现的】 和 Ajax 有什么优缺点? ? promise方便异步,在不想用jQuery的情况下,相比原生的ajax,也比较好写。