

开发过程文档

一、 测试结果

```
Client  Server  Client (1)
D:\pycharm\pythonProject3\venv\Scripts\python.exe D:/pycharm/pythonProject3/Server.py
-----服务已启动-----
"123 : 12" from 192.168.3.17:60240
"123 : sd" from 192.168.3.17:60240
"123 : sd" from 192.168.3.17:60240
"123 : as" from 192.168.3.17:60240
"123 : asd" from 192.168.3.17:60240
"张书宇 : 你好" from 192.168.3.21:60640
"123 : nihao1" from 192.168.3.17:60240
```

服务端

```
D:\pycharm\pythonProject3\venv\Scripts\python.exe D:/pycharm/pythonProject3/Client.py
----Welcome to zChat----
输入EXIT退出
Please input your name: 张书宇
-----张书宇-----
123 enter the zChat...
123 : 12
123 : sd
123 : sd
123 : as
123 : asd
你好
123 : nihao1
|
```

客户端

当服务端 Server.py 持续挂起，客户端 Client.py 可以在多台设备间（同一局域网内）运行

二、 发现的问题

无法解决处于不同局域网下的客户端的通讯

三、 解决办法

客户端不能在两个局域网间通信的问题解决办法经过查询如下：将两个

局域网通过 VPN 连接，或采用公网服务器中转。

公网服务器中转的方式，需要一台有公网 IP 的服务器作为中转，一般的即时聊天软件都是通过采用公网服务器进行中转的方式来实现跨局域网的通信，但未购买过云服务器，故留下遗憾。大致原理为：设备甲将消息或者控制设备乙的指令先发送到云服务器，再由云服务器转发给设备乙。设备乙如果需要反馈消息，同理，先发送到云服务器，再由云服务器转发给设备甲。