# 实时聊天室开发过程文档

## 一、 采用了 pyqt 和 thinker 两个前端模块

**开发过程**: 先使用 qt designer 制作出界面,再使用 pyuic 把界面转为对应的 python 代码,但当所有的界面制作完成想要编写逻辑时遇到问题。

问题描述:在前期制作登录界面的过程中,因为考虑到编码规范,想法 GUI 和逻辑交互分离,但发现某点击事件传递参数和做出响应时遇到问题,准确来说应该是 GUI 阻塞之类的与 socket 编程无关的问题,并且许久未经解决,故改用 thinker。

如图所示: 因为 GUI 一直等待参数的传递, 处于阻塞状图, 只能强制杀死进程, 可惜当时截图忘记存了, 不然可以放到这里。

解决办法: 那就只能 GUI 和逻辑代码混在一起了, 避开 pyqt, 使用更为轻量级的 thinker

#### 二、参数传递问题

问题描述: 启动服务器后客户端理应自动启动

解决办法:引入 OS 模块,使用 os.system(command)来完成对 client.py 的启动,如下

图所示:

```
try:
    # print(host, port)
    command = "start python server.py " + host + " " + str(port)
    print(command)
    os.system(command)
    command = "start python client.py "
    print(command)
    os.system(command)
    print("成功了!!!")
    messagebox.showinfo(title='成功了', message='成功了!!!请继续在黑框里按照提示操作')
    # messagebox.showerror("成功了!!!", "成功了!!!请继续在黑框里按照提示操作")
```

```
def main(addr_ip, addr_port):
    global server_socket
    server_socket = socket.socket()
    server_socket.bind((addr_ip, int(addr_port)))
    server_socket.listen(5)
    get_conn()

dif __name__ == '__main__':
    # main(input("ip"), input("port"))
    print(sys.argv[1])
    print(sys.argv[2])
    main(sys.argv[1], sys.argv[2])
```



#### 三、 自动启动的 client 和手动启动的 client 接收的参数不同

问题描述: 自动启动的 client 默认主机号是本机,只需要输入 Port; 手动启动的 client 需要手动输入 IP 和 Port

解决方法: 因为自动启动的 client 可以知道 server 的 IP 地址,所以不需要再输入 IP, 而通过 clientGUI.py 启动的 client 不知道 server 的 IP 地址,所以需要手动输入。自动运行的是 client.py 而手动运行的是 clientGUI.py client.py

```
self.client.connect(("127.0.0.1", int(input("请输入服务器运行在的端口号"))))

clientGUI.py
self.client.connect((input("请输入server运行在的IP"), int(input("请输入服务器运行在的端口号"))))
```

### 四、 输入的 port 不存在

问题描述: 输入的 port 上 server 没有运行

解决办法: 自动启动时不会报错, client 不会成功启动, 手动启动时 client 会报错, client

不会成功启动

```
D:\Python\python.exe "D:/code is here/计网项目2/clientGUI.py"
正在开启client
请输入server运行在的IP_27.0.0.1
请输入server运行在的端口号0666

Traceback (most recent call last):
    File "D:/code is here/计网项目2/clientGUI.py", line 72, in <module>
        client = Client()
    File "D:/code is here/计网项目2/clientGUI.py", line 23, in __init__
        self.client.connect((input("请输入server运行在的IP"), int(input("请输入server运行在的端口号"))))
ConnectionRefusedError: [WinError 10061] 由于目标计算机积极拒绝,无法连接。
```