

MLIR 编译框架的使用与探索

第二部分：语法分析

上海交通大学计算机系

1 内容简介

在第二部分，我们需要构建一个语法分析器，将获得的词法单元序列构建成一棵抽象语法分析树 (AST)。具体包括解析函数的声明和调用，Tensor 变量的声明以及 Tensor 的二元运算表达式等，并针对非法格式输出错误信息。

2 功能实现

在开始本次大作业前，请先在 (docker 容器外的) `pony_compiler` 主目录下执行 `git pull` 拉取更新!!!

注意事项：

- 在 `Parser.h` 搜索“TODO”，可以看到需要实现的相关函数以及具体要求；
- 在处理非法情况时，要求编译器在终端输出尽可能详细的错误信息；
- 在实现具体功能之前，须阅读 `AST.h`，该文件定义了 `ExprAST` 类及其各种子类。

2.1 语法分析功能实现

文件地址：`/pony_compiler/pony/include/pony/Parser.h`

要求实现以下功能：

1). 解析变量的声明，实现成员函数 `parseDeclaration()`，要求：

- 语法变量必须以“var”开头，后面为变量名及 tensor shape；
- 语法分析器已支持以下两种初始化形式，以一个二维矩阵为例：
 - `var a = [[1, 2, 3], [4, 5, 6]];`
 - `var a<2,3> = [1, 2, 3, 4, 5, 6];`
 - 需要同学们额外支持第三种新的形式：
`var<2,3> a = [1, 2, 3, 4, 5, 6]。`

2). 解析函数内的部分常用表达式，具体要求为：

- 解析标识符语句，其可以是简单的变量名，也可以用于函数调用。要求实现成员函数 `parseIdentifierExpr()`；
 - 解析矩阵的二元运算表达式，需要考虑算术符号的优先级。要求实现成员函数 `parseBinOpRHS()`；
 - 解析一种新的二元运算“二维矩阵乘法”：
 - 该运算的运算符为 `@`，优先级与矩阵点乘 (`*`)，即矩阵对应位置元素相乘相同；
例如：`var<2,3> a = b @ c;`
 - 可能涉及到的成员函数有：`parseBinOpRHS()` 和 `getTokPrecedence()` 等；
- 注意：在本次作业中，我们只要求语法分析器能识别这种运算，生成对应的合法 AST 即可。如果想要查看输入程序的运行结果，则需拓展 `Pony dialect` 以支持此新增运算形式，这部分将在大作业第三部分作为进阶内容发布。

3 实验验证

在对语法分析器构建完毕后, 可以通过运行测试用例 test_8 至 test_12 来检查语法分析器的正确性。以 test_8 为例, 验证语法分析器功能的正确性, 输出 AST (-emit=ast):

```
$ cmake --build . --target pony
$ ../build/bin/pony ../test/test_8.pony -emit=ast
```

同学们可以根据输出 AST 的结构来判断语法分析器功能的正确性。如果执行结果如图3所示, 表示语法分析器解析正确。

```
[root@4dae1f2a64aa:/home/workspace/pony_compiler/build# ./bin/pony --emit=ast ../test/test_8.pony
Module:
  Function
    Proto 'main' @../test/test_8.pony:4:1
    Params: []
    Block {
      VarDecl <> @../test/test_8.pony:6:3
        Literal: <2, 3>[ <3>[ 1.000000e+00, 2.000000e+00, 3.000000e+00], <3>[ 4.000000e+00, 5.000000e+00, 6.000000e+00]] @../test/test_8.pony:6:11
      VarDecl <2, 3> @../test/test_8.pony:7:3
        Literal: <6>[ 1.000000e+00, 2.000000e+00, 3.000000e+00, 4.000000e+00, 5.000000e+00, 6.000000e+00] @../test/test_8.pony:7:17
      Print [ @../test/test_8.pony:8:3
        var: a @../test/test_8.pony:8:9
      ]
      Print [ @../test/test_8.pony:9:3
        var: b @../test/test_8.pony:9:9
      ]
    } // Block
```

图 1. test_8 的正确执行结果

另外, 同学们也可以执行以下指令查看输入程序的运行结果 (-emit=jit):

```
$ cmake --build . --target pony
$ ../build/bin/pony ../test/test_8.pony -emit=jit
```

以 test_9 为例, 验证语法分析器能否正确解析新的变量声明形式:

```
$ cmake --build . --target pony
$ ../build/bin/pony ../test/test_9.pony -emit=ast
```

如果执行结果如图3所示, 表示语法分析器正确解析了新的变量声明形式。

注: var a[2][3] = ... 为我们新增的声明及定义方式, 在本次作业中对于此种形式, 我们只要求语法分析器能识别这种表示, 生成对应的合法 AST 即可。如果想要查看输入程序的运行结果, 则需拓展 Pony dialect 以支持此新增表示, 感兴趣的同学可以自己尝试。

以 test_10 为例, 验证语法分析器能否正确解析新的矩阵乘法运算:

```
$ cmake --build . --target pony
$ ../build/bin/pony ../test/test_10.pony -emit=ast
```

```
[root@4dae1f2a64aa:/home/workspace/pony_compiler/build# ./bin/pony --emit=ast ../test/test_9.pony
Module:
  Function
    Proto 'main' @../test/test_9.pony:3:1
    Params: []
    Block {
      VarDecl <2, 3> @../test/test_9.pony:5:3
        Literal: <6>[ 1.000000e+00, 2.000000e+00, 3.000000e+00, 4.000000e+00, 5.000000e+00, 6.000000e+00] @../test/test_9.pony:5:17
      Print [ @../test/test_9.pony:6:3
        var: b @../test/test_9.pony:6:9
      ]
    } // Block
```

图2. test_9 的正确执行结果

如果执行结果如图3所示, 表示语法分析器正确解析了新的矩阵乘法运算。

```
[root@4dae1f2a64aa:/home/workspace/pony_compiler/build# ./bin/pony --emit=ast ../test/test_10.pony
Module:
  Function
    Proto 'main' @../test/test_10.pony:3:1
    Params: []
    Block {
      VarDecl <2, 3> @../test/test_10.pony:5:3
        Literal: <6>[ 1.000000e+00, 2.000000e+00, 3.000000e+00, 4.000000e+00, 5.000000e+00, 6.000000e+00] @../test/test_10.pony:5:17
      VarDecl <3, 2> @../test/test_10.pony:6:3
        Literal: <6>[ 1.000000e+00, 2.000000e+00, 3.000000e+00, 4.000000e+00, 5.000000e+00, 6.000000e+00] @../test/test_10.pony:6:17
      VarDecl <> @../test/test_10.pony:7:3
        BinOp: @ @../test/test_10.pony:7:13
        var: a @../test/test_10.pony:7:11
        var: b @../test/test_10.pony:7:15
      Print [ @../test/test_10.pony:8:3
        var: c @../test/test_10.pony:8:9
      ]
    } // Block
```

图3. test_10 的正确执行结果