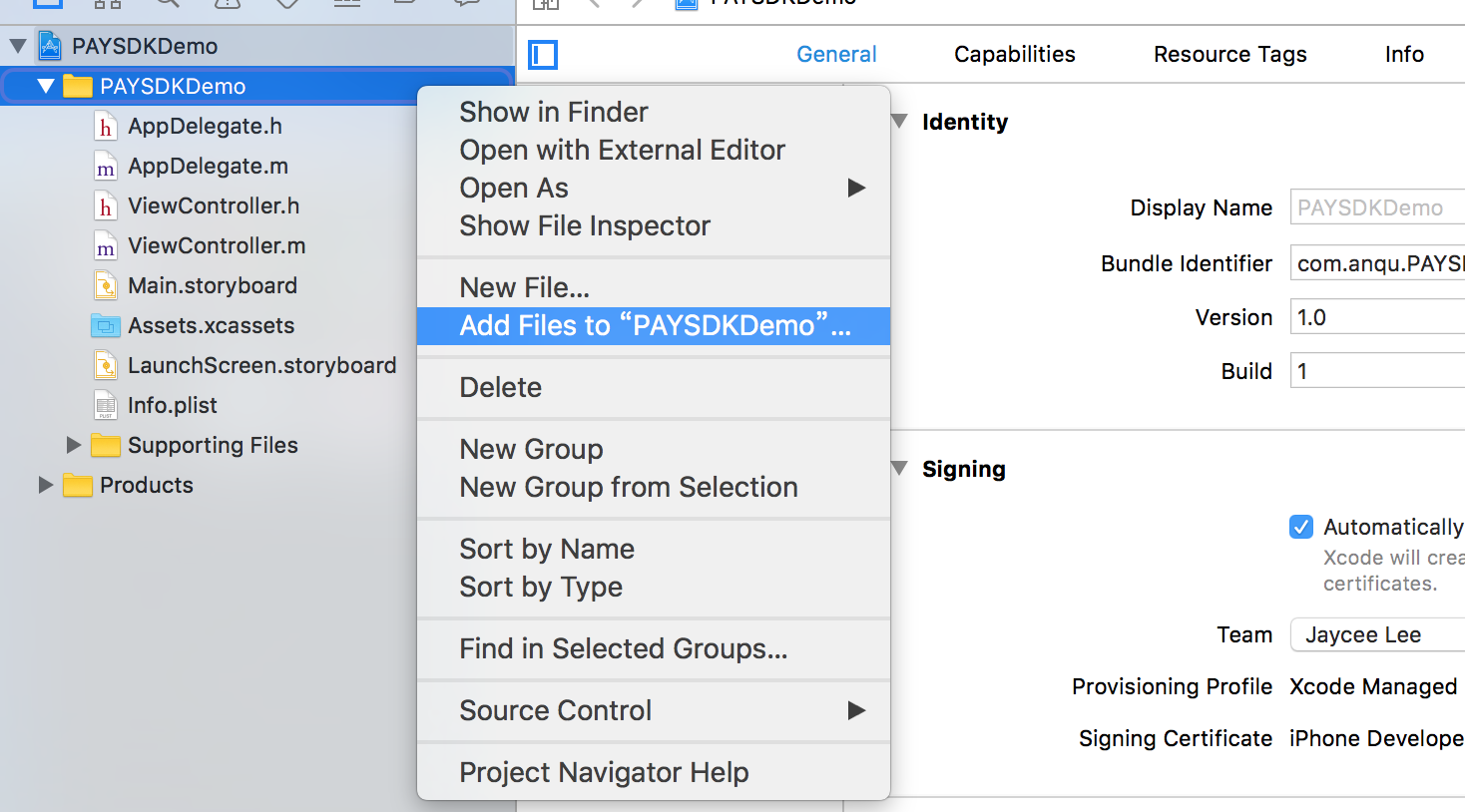
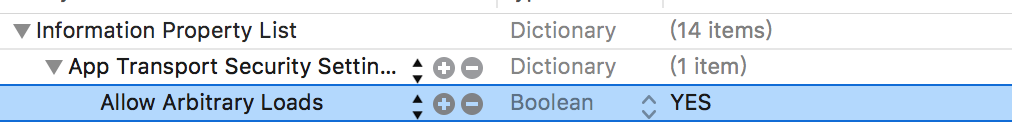
支付SDK接入文档

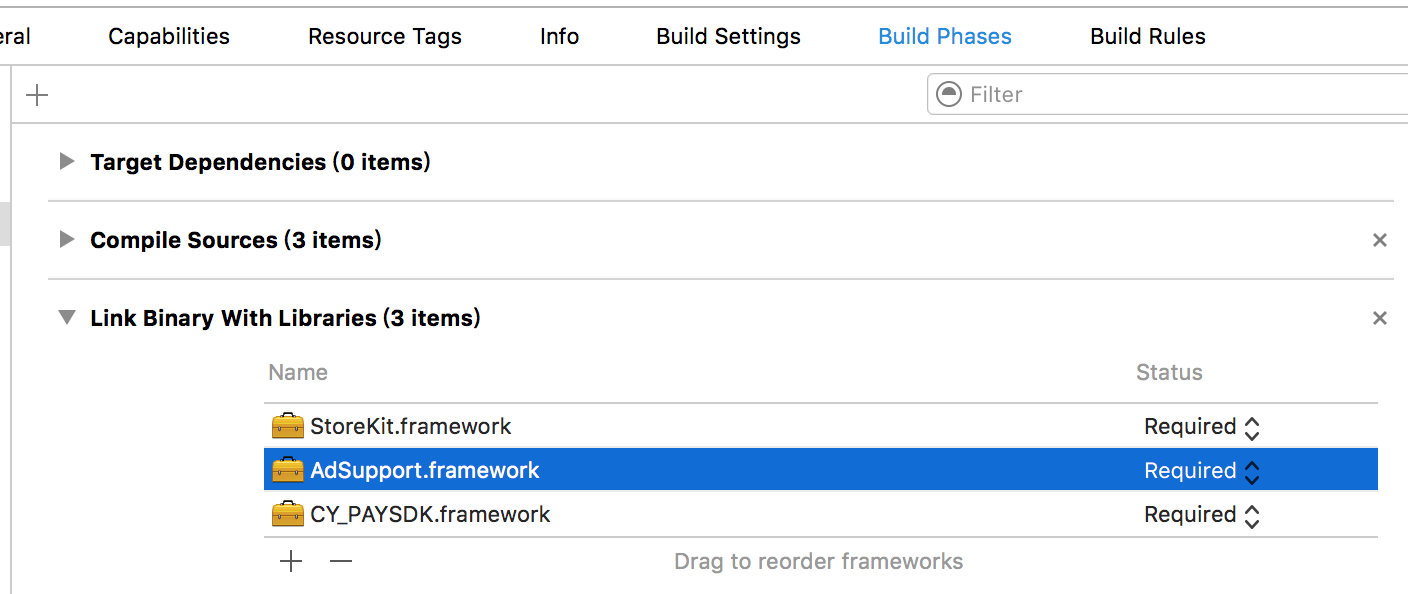
1. 右键点击项目，”add File to \*\*\*”,选择CY\_PAYSDK,将SDK添加到项目



1. 选择info.plist,检查是否允许接入网络: App Transport Security Settings->Allow Arbitrary Loads=YES,若存在字段，调到第三步，若不存在，请添加



1. 添加支付需要框架Build Phases->link Binary With Libraies添加AdSupport.framework、StoreKit.framework(可选，当项目中有内购时，添加)



1. 在应用初始化方法（- (BOOL)application:(UIApplication \*)application didFinishLaunchingWithOptions:(nullable NSDictionary \*)launchOptions）中，导入支付头文件#import <CY\_PAYSDK/CY\_PayManager.h>，初始化支付参数

在支付按钮点击方法中创建支付单例

CY\_PayManager\*manager=[CY\_PayManager defaultManager];

初始化应用Appid

manager.Appid = @"1479282161498352";

初始化应用秘钥

manager.AppSecret = @"g0c0VT9Am4CcB1RNycMbCwg8c13rFVC1";

1. 在需要支付的页面注册支付回调通知

[[NSNotificationCenter defaultCenter] addObserver:self selector:@selector(getInfo:) name:@"PAY\_RESULT" object:nil];

- (void)getInfo:(NSNotification\*)notifi{

NSLog(@"%@",notifi.userInfo);

}

7、支付按钮点击方法中实例化支付方法（CY\_PayManager\*manager=[CY\_PayManager defaultManager];），并配置参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 支付参数 | 类型 | 释义 |  |
| OrderName | （NSString\*） | 订单名称 | 可选（默认名称：订单名称） |
| OrderDetail | （NSString\*） | 订单详情 | 可选（默认名称：订单详情） |
| OrderAtm | （NSString\*） | 订单金额（分） | 必选 |
| AppPayProductId | （NSString\*） | 苹果支付商品ID | 可选（默认不支持苹果支付  ） |

1. 执行支付方法（[manager Pay];）
2. 回调参数说明

|  |  |
| --- | --- |
| 状态码（code） | 订单详情(orderDetail) |
| 0 （支付失败） | Null |
| 1 （支付成功） | (NSDictionary \*)类型，参数包括订单号，订单名称，订单状态，支付用户设备号… |