**实验三：光栅化**

**实验目的：**

了解多边形的表示方式，区域填充基本原理，掌握多边形的扫描转换算法，了解消隐与反走样的算法思想。

**基本要求**：

* 在屏幕上绘制两个不同的图形(用不同颜色区分)，实现x扫描线填充（使用活性边表结构)。(60%)
* 利用Z-buffering算法实现离视点更近的图形显示在上层。（90%）
* 使用反走样技术处理图像边缘的锯齿感，可生成图片格式放大查看效果。（100%）

**验收/代码提交时间**：

**2021.11.11前**

对于该实验的后两个要求可参考Games101的代码框架，对应Games101的p3-p6：

(https://space.bilibili.com/512313464?spm\_id\_from=333.788.b\_765f7570696e666f.1）

(http://www.smartchair.org/f\_/GAMES2020Course-YLQ/1962e/F3/Hw2.zip)