**实验四：Bézier曲线与B样条**

**实验目的：**

掌握 Bézier曲线与B样条的原理与基本生成过程

**基本要求**：

* 实现 de Casteljau 算法来绘制使用不同数量的控制点表示Bézier 曲线。（40%）
* 基于de boor 割角算法来绘制使用不同数量的控制点表示B样条曲线。（80%）
* 支持insert/delete/move控制点，同时画出控制顶点/控制多边形/样条曲线。（100%）

**注：**

对OpenGL编程仍有困难的同学可以使用Games101的代码框架完成此次实验，实现方法可参考games 101 Lecture11（https://www.bilibili.com/video/BV1X7411F744?p=11）

**验收/代码提交时间**：截至到2021/11/21