## 2.7后台管理

后台主要功能有：赛事管理、申诉-举报管理、提现管理、账号管理、约战管理、充值管理。

要想使用后台管理网站，首先需要登录。这里要着重考虑管理账号的安全性，而不仅仅是实现功能。后台管理账号应分为多种，除了一个超级用户，其余每种后台用户账号只具备一个模块的管理权限，例如某一账号只能进行赛事管理，某一账号只能进行申诉管理，某一账号只能进行提现管理。

### 2.7.1 账号管理

a> 该页面包含用户账号、lol账号、是否禁赛，该功能用来标注该用户是否禁赛。

b> 该功能需要增加筛选项，可以根据用户账号、lol账号、禁赛标志来查看用户状态并对其进行处理。

### 2.7.2 申诉和举报管理

a> 该功能默认显示未处理记录，可增加checkbox查询历史记录。包括申诉序号，账号，赌赛id，申诉原因（给出几个默认选项，对方没有参加比赛，对方中途退出，对方实力强出太多，提现没有到账，充值没有到账），申诉日期，处理日期，操作，处理状态。

b> 该功能需要增加筛选项，可以根据时间、处理状态、用户账号、赌赛id等搜索申诉记录并对用户进行处理。

e> 能够根据用户id搜索被举报的用户，查看对局id和被举报原因，进行处理。

### 2.7.3 资金--提现管理（优先级最高）

a>该功能默认显示未处理记录，可增加checkbox查询历史记录。该页面包括序号，交易单号，用户id，金额，银行账号()，银行名字，提现时间，完成时间，操作状态（小于500积分，自动，否则人工），操作。

b> 该功能需要增加筛选项，可以根据时间、操作状态、用户id、交易单号搜索提现记录并对其进行处理。

### 2.7.4 资金-约战管理（未写完）

可根据用户id查询用户每一场约战的输赢，对用户约战结果进行更改，同时改变钱判给谁。

### 2.7.5 资金-充值管理（安全系数最高\*\*\*\*\*）

a> 该功能主要预防用户充值不成功的情况下进行人工干预。该功能默认显示未处理记录，可增加checkbox查询历史记录。

b> 该页面包含序号，交易单号，用户id，金额，银行账号，银行名字，*资金流转方式（充值还是提现）*，完成时间，操作状态，操作（用户投诉有问题的情况下可人工干预）。

1. 该功能需要增加筛选项，可以根据时间、操作状态、用户id、交易单号搜索资金流动记录并对其进行处理。

### 2.7.6 资金-赛事管理（未完成）

可根据用户id查询用户 每个赛事 中 每场对战的输赢，对用户约战结果进行更改，同时如果系统误判的话 可以改变钱判给谁。