HW6 CORS

CORS,Cross-origin Resource Sharing,中文是跨來源資源共用。顧名思義,就是指在某個資源中請求不同來源的資料,例如從 A 網站去抓取 B 網站的資訊,且 A、B 網站是不同源的。不同源的可能性有以下幾種:第一,協定不同,例如 A 網站是 http,要抓取資料的 B 網站卻是 https;第二,阜號不同,即是 A、B 網站使用不同的 port;第三,網域不同,只要兩個網站屬於不同網域即視為不同源。

使用 CORS 時會去目的伺服器請求資源,當伺服器同意時才會真正獲得資源;換一個角度來說,目的伺服器可以透過決定要不要將資源提供給其他來源的方式,來保護自身的內部資料。這就是 CORS 存在的重要性,如果 CORS 不存在,任何人都可以輕易存取到任何資料,對於某些特定族群(例如公司、企業等)是非常嚴重的問題,隨時都有重要資料外洩的風險。此外,伺服器也不是只能選擇阻擋所有非同源請求,仍舊能夠透過設定允許特定來源存取其資訊,當然也可以選擇公開所有資料、設定為允許所有來源的存取。其次,伺服器也可以決定要允許哪些種類的請求,將自身的資訊分為可公開與不可公開的類型。

CORS 又可以分作簡單請求和非簡單請求,簡單請求必須符合以下兩點:第一,方法必須是 HTTP GET, POST 或是 HEAD;第二,request header 只能是Accept、Accept-Language、Content-Language或Content-Type(值只能是application/x-www-form-urlencoded、multipart/form-data或text/plain)。如果沒辦法同時符合以上條件就屬於非簡單的跨來源請求,例如方法可能是 HTTP PUT 或DELETE,或是Content-Type: application/json等等。在瀏覽器像伺服器送出請求前先發送預檢請求(preflight request),如果伺服器允許通過了,瀏覽器才會把完整的請求發送出去,這種方式就是預檢請求。

一般來說,在 JavaScript 中的 XMLHttpRequest 或 Fetch 語法進行跨站請求時,就會使用到 CORS,CSS 的樣式表也是。在編寫網頁的時候常常需要使用到別處網頁的資料,或者借用他人的結果在程式中使用已達到更方便的結果,但我們想取得的資料目的不會總是同源或完全公開允許他人存取的。尤其是在現代社會,大家對於資訊安全有更多的概念,將資訊完全公開、任由他人存取使用的情況越來越少了。因此,在設計編寫網站程式時,一定要事先確認目的伺服器是否為同源?不同源的話,有允許哪些來源或資料的存取呢?確定是否能夠如願拿到資料,才不會作白工。