

Win Conditions



Quelles sont les win conditions ?

- 1) TeamFight → Wombo combo / Excellent DPS
- 2) SplitPush → Bon dégâts aux tours / excellent wave clear / bonne capacité de ROAM
- 3) Scaling → Changements de forme(s) ; évolution / croissance constante

TEAMFIGHT

Wombo Combo :

Rotation de Crowd-Control (ammumu, Diana, Ornn)

Plusieurs perso à AOE (Anivia, Galio, Shyvana)

Bonne synergie (Bump-Yasuo, Ivern-Rengar, Anivia-Qiyana, Veigar-Syndra/Gnar, Poison-Cassio)

DPS :

Perso à DOT (Cassio, Brand, Singed, Malzhar, Darius)

Perso à DPS constant \neq burst (Cassio, Brand, Hecarim, Adc, Aurelion)

SPLITPUSH

Tours :

Spells enabled (Ezreal, Tristana, Ziggs)

AttackSpeed / Reset d'auto

(Adcarry, Jax, Yorick)

WaveClear :

AOE (Lux, Aurelion Sol, Garen, GP)

Dot (Singed, Cassio, Brand, Twitch)

Invocations (Malzhar, Yorick, Bel'Veth)

Roam :

TP (Shen, Ryze, TF, Pantheon)

Grande Mobilité

(Quinn, Aurelion, Akshan, Taliyah)

SCALING

Changements de forme/évolutions (Kayn, Kayle, Kassadin, Cho'gath)

Croissance constante (Jinx, Miss-Fortune, Zilean, Twitch, GP, Singed)

Champion qui Stacks (Veigar, Syndra, Cho'gath, Senna, Rengar, Kindred)

Comment set-up ?

Teamfight :

- Champ Select
- Se regroupe
- Forcer les TeamFights avec de l'engage

SplitPush :

- Prendre des TP en summoners (pour les perso qui side-lane)
- Prendre demolish et HullBreaker (si la branche est utilisable sur le champion, idem pour l'item)
- Faire du 1-3-1 ou du 1-4

Scale :

- Faire durer la partie jusqu'au PS du champ
- Louper le – possible d'xp et de golds (wave management, jungle, objectifs...)
- Prise de décision en fonction du champion (faire les drakes, Veigar=stack en farmant, Kayle=jouer pour l'xp, Cho'gath=R on CD, Kindred=choper ses marques)