

## Laboratorium 4

1. Napisać program znajdujący liczby pierwsze używając tzw. sita Erastotenesa.

Przykład:

Mamy ciąg liczb naturalnych:

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, ...

Eliminujemy wielokrotności liczby 2 przez co otrzymujemy ciąg:

1, 2, 3, \*, 5, \*, 7, \*, 9, \*, 11, \*, 13, ...

W następnym kroku usuwamy wielokrotności liczby 3:

1, 2, 3, \*, 5, \*, 7, \*, \*, 11, \*, 13, ...

Później wielokrotności 5, 7 itd..

Program powinien działać wielowątkowo – eliminacja wielokrotności powinna być zaimplementowana na wątkach!