



Student office assistant

Koje izborne kolegije mogu odabrati na prijediplomskog studiju programsko inženjerstva?

Treća godina Peti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Automatizacija i orkestracija u IT sustavima 6 30 30
 Obvezni Kolaboracijski sustavi 6 30 30 Obvezni Organizacija i management 4 30 15 Obvezni Upravljanje
 informacijskim sustavima 4 30 15 Obvezni Sigurnosna pohrana i oporavak IT sustava 5 30 30 Izborni
 Sigurnost informacijskih sustava 25 30 30 Izborni Uvođenje informacijskih sustava u rad 5 30 30 Izborni
 Virtualizacija korištenjem open source i komercijalnih rješenja 5 30 30 Izborni

Šesti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Implementacija lokalnih bežičnih računalnih mreža 5 30 30
 Obvezni Poslovni informacijski sustavi 4 30 15 Obvezni Sistemsko inženjerstvo - Praktikum 6 15 45
 Obvezni Završni rad/Praksa 10 0 0 Obvezni ICT alati u projektnom menadžmentu 5 30 30 Izborni
 Implementacija računarstva u oblaku 5 30 30 Izborni Implementacija Voice over IP rješenja 5 30 30
 Izborni Softverski definirane mreže 5 30 30 Izborni

Izborni kolegiji koje možete odabrati:

- Sigurnosna pohrana i oporavak IT sustava
- Sigurnost informacijskih sustava
- Uvođenje informacijskih sustava u rad
- Virtualizacija korištenjem open source i komercijalnih rješenja
- ICT alati u projektnom menadžmentu
- Implementacija računarstva u oblaku
- Implementacija Voice over IP rješenja
- Softverski definirane mreže

Poštovani, možete li mi reći koje izborne predmete mogu odabrati na prijediplomskog studiju računalnih igara?

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 14 15 30 Obvezni Matematičke osnove računalnih igara 5 30 30 Obvezni Osnove dizajna igara 16 30 30 Obvezni Programiranje 6 30 45 Obvezni Računalni alati u poslovanju 4 15 30 Obvezni Uvod u računalne mreže 5 30 30 Obvezni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 24 15 30 Obvezni Osnove dizajna igara 25 30 30 Obvezni Produkcija računalnih igara 5 30 30 Obvezni Standardi u primjeni internetske tehnologije 5 30 30 Obvezni Strukture podataka i algoritmi 6 30 30 Obvezni Uvod u baze podataka 5 30 30 Obvezni

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Fizikalne osnove računalnih igara 5 30 30 Obvezni Izrada 2D računalnih igara 16 30 45 Obvezni Objektno orijentirano programiranje 6 30 45 Obvezni Oblikovanje baza podataka 5 30 30 Obvezni Osnove 3D modeliranja za računalne igre 14 15 30 Obvezni Teorija razvoja računalnih igara 14 15 30 Obvezni



Student office assistant

web aplikacija 6 30 30 Obvezni Teorija razvoja računalnih igara 24 15 30 Obvezni Upravljanje razvojem računalnih igara 4 30 30 Obvezni

Treća godina Peti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Izrada 3D računalnih igara 7 30 45 Obvezni Narativni dizajn 5 30 30 Obvezni Osnove 3D animacije za računalne igre 14 15 30 Obvezni Pristup podacima iz programskog koda 5 30 30 Obvezni Programsko inženjerstvo 5 30 30 Obvezni Brzo prototipiranje mehanika igranja 4 15 30 Izborni Interakcija čovjeka i računala 4 15 30 Izborni

Šesti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Dizajniranje razina računalnih igara 5 30 30 Obvezni Interoperabilnost informacijskih sustava 5 30 30 Obvezni Izrada aplikacija virtualne i proširene stvarnosti 6 30 45 Obvezni Izrada vizualnih efekata 14 15 30 Obvezni Timski razvoj računalne igre 16 15 0 Obvezni Edukativne igre i igrificirani alati za učenje 4 15 30 Izborni Osnove 3D animacije za računalne igre 24 15 30 Izborni

Četvrta godina Sedmi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Izrada računalnih igara za više igrača 7 30 45 Obvezni Izrada vizualnih efekata 24 15 30 Obvezni Osnove audio i video produkcije 5 30 30 Obvezni Pokretanje poduzetničkih pothvata 4 30 30 Obvezni Timski razvoj računalne igre 26 15 0 Obvezni Blockchain i NFT u računalnim igrama 4 30 30 Izborni Tehničko pisanje za računalne igre 4 30 30 Izborni

Osmi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Marketing računalnih igara 3 30 15 Obvezni Monetizacija računalnih igara 3 15 30 Obvezni Praksa 6 0 0 Obvezni Timski razvoj računalne igre 36 15 0 Obvezni Uvod u arhitekture pogonskih sustava računalnih igara 6 30 30 Obvezni Završni rad 6 0 0 Obvezni

Izborni kolegiji koje možete odabrati:

Izborni kolegiji koje možete odabrati na prijediplomskog studiju računalnih igara su:

- Brzo prototipiranje mehanika igranja
- Interakcija čovjeka i računala
- Edukativne igre i igrificirani alati za učenje
- Osnove 3D animacije za računalne igre
- Blockchain i NFT u računalnim igrama
- Tehničko pisanje za računalne igre

Izvor

Kao djelatnik studentske referade, odgovorite na upit. Koristite samo informacije iz konteksta i primjera upita i odgovora. Upit: Koje izborne kolegije mogu odabrati na prijediplomskog studiju programsko inženjerstva?

Treća godina Peti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Automatizacija i orkestracija u IT sustavima 6 30 30 Obvezni Kolaboracijski sustavi 6 30 30 Obvezni Organizacija i management 4 30 15 Obvezni Upravljanje informacijskim sustavima 4 30 15 Obvezni Sigurnosna pohrana i oporavak IT sustava 5 30 30 Izborni Sigurnost informacijskih sustava 25 30 30 Izborni Uvođenje informacijskih sustava u rad 5 30 30 Izborni Virtualizacija korištenjem open source i komercijalnih rješenja 5 30 30 Izborni



Student office assistant

rad/Praksa 10 0 0 Obvezni ICT alati u projektnom menadžmentu 5 30 30 Izborni Implementacija računarstva u oblaku 5 30 30 Izborni Implementacija Voice over IP rješenja 5 30 30 Izborni Softverski definirane mreže 5 30 30 Izborni

Izborni kolegiji koje možete odabrati:

- *Sigurnosna pohrana i oporavak IT sustava*
- *Sigurnost informacijskih sustava*
- *Uvođenje informacijskih sustava u rad*
- *Virtualizacija korištenjem open source i komercijalnih rješenja*
- *ICT alati u projektnom menadžmentu*
- *Implementacija računarstva u oblaku*
- *Implementacija Voice over IP rješenja*
- *Softverski definirane mreže*

Poštovani, možete li mi reći koje izborne predmete mogu odabrati na prijediplomskog studiju računalnih igara?

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 14 15 30 Obvezni Matematičke osnove računalnih igara 5 30 30 Obvezni Osnove dizajna igara 16 30 30 Obvezni Programiranje 6 30 45 Obvezni Računalni alati u poslovanju 4 15 30 Obvezni Uvod u računalne mreže 5 30 30 Obvezni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 24 15 30 Obvezni Osnove dizajna igara 25 30 30 Obvezni Produkcija računalnih igara 5 30 30 Obvezni Standardi u primjeni internetske tehnologije 5 30 30 Obvezni Strukture podataka i algoritmi 6 30 30 Obvezni Uvod u baze podataka 5 30 30 Obvezni

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Fizikalne osnove računalnih igara 5 30 30 Obvezni Izrada 2D računalnih igara 16 30 45 Obvezni Objektno orijentirano programiranje 6 30 45 Obvezni Oblikovanje baza podataka 5 30 30 Obvezni Osnove 3D modeliranja za računalne igre 14 15 30 Obvezni Teorija razvoja računalnih igara 14 15 30 Obvezni

Četvrti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP C++ u razvoju računalnih igara 6 30 30 Obvezni Izrada 2D računalnih igara 26 30 45 Obvezni Osnove 3D modeliranja za računalne igre 24 15 30 Obvezni Razvoj web aplikacija 6 30 30 Obvezni Teorija razvoja računalnih igara 24 15 30 Obvezni Upravljanje razvojem računalnih igara 4 30 30 Obvezni

Treća godina Peti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Izrada 3D računalnih igara 7 30 45 Obvezni Narativni dizajn 5 30 30 Obvezni Osnove 3D animacije za računalne igre 14 15 30 Obvezni Pristup podacima iz programskog koda 5 30 30 Obvezni Programsko inženjerstvo 5 30 30 Obvezni Brzo prototipiranje mehanika igranja 4 15 30 Izborni Interakcija čovjeka i računala 4 15 30 Izborni

Šesti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Dizajniranje razina računalnih igara 5 30 30 Obvezni Interoperabilnost informacijskih sustava 5 30 30 Obvezni Izrada aplikacija virtualne i proširene stvarnosti 6



Student office assistant

Izborni

Četvrta godina Sedmi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Izrada računalnih igara za više igrača 7 30 45
 Obvezni Izrada vizualnih efekata 24 15 30 Obvezni Osnove audio i video produkcije 5 30 30 Obvezni
 Pokretanje poduzetničkih pothvata 4 30 30 Obvezni Timski razvoj računalne igre 26 15 0 Obvezni
 Blockchain i NFT u računalnim igrama 4 30 30 Izborni Tehničko pisanje za računalne igre 4 30 30 Izborni

Osmi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Marketing računalnih igara 3 30 15 Obvezni Monetizacija
 računalnih igara 3 15 30 Obvezni Praksa 6 0 0 Obvezni Timski razvoj računalne igre 36 15 0 Obvezni Uvod
 u arhitekture pogonskih sustava računalnih igara 6 30 30 Obvezni Završni rad 6 0 0 Obvezni

Izborni kolegiji koje možete odabrati: Koje izborne kolegije mogu odabrati na prijediplomskog studiju
 programsko inženjerstva?

Treća godina Peti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Automatizacija i orkestracija u IT sustavima 6 30 30
 Obvezni Kolaboracijski sustavi 6 30 30 Obvezni Organizacija i management 4 30 15 Obvezni Upravljanje
 informacijskim sustavima 4 30 15 Obvezni Sigurnosna pohrana i oporavak IT sustava 5 30 30 Izborni
 Sigurnost informacijskih sustava 25 30 30 Izborni Uvođenje informacijskih sustava u rad 5 30 30 Izborni
 Virtualizacija korištenjem open source i komercijalnih rješenja 5 30 30 Izborni

Šesti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Implementacija lokalnih bežičnih računalnih mreža 5 30 30 Obvezni
 Poslovni informacijski sustavi 4 30 15 Obvezni Sistemsko inženjerstvo - Praktikum 6 15 45 Obvezni Završni
 rad/Praksa 10 0 0 Obvezni ICT alati u projektnom menadžmentu 5 30 30 Izborni Implementacija
 računarstva u oblaku 5 30 30 Izborni Implementacija Voice over IP rješenja 5 30 30 Izborni Softverski
 definirane mreže 5 30 30 Izborni

Izborni kolegiji koje možete odabrati:

- Sigurnosna pohrana i oporavak IT sustava
- Sigurnost informacijskih sustava
- Uvođenje informacijskih sustava u rad
- Virtualizacija korištenjem open source i komercijalnih rješenja
- ICT alati u projektnom menadžmentu
- Implementacija računarstva u oblaku
- Implementacija Voice over IP rješenja
- Softverski definirane mreže

Poštovani, možete li mi reći koje izborne predmete mogu odabrati na prijediplomskog studiju računalnih
 igara?

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne
 igre 14 15 30 Obvezni Matematičke osnove računalnih igara 5 30 30 Obvezni Osnove dizajna igara 16 30
 30 Obvezni Programiranje 6 30 45 Obvezni Računalni alati u poslovanju 4 15 30 Obvezni Uvod u računalne
 mreže 5 30 30 Obvezni



Student office assistant

u primjeni internetske tehnologije 5 30 30 Obvezni Strukture podataka i algoritmi 6 30 30 Obvezni Uvod u baze podataka 5 30 30 Obvezni

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Fizikalne osnove računalnih igara 5 30 30 Obvezni Izrada 2D računalnih igara 16 30 45 Obvezni Objektно orijentirano programiranje 6 30 45 Obvezni Oblikovanje baza podataka 5 30 30 Obvezni Osnove 3D modeliranja za računalne igre 14 15 30 Obvezni Teorija razvoja računalnih igara 14 15 30 Obvezni

Četvrti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP C++ u razvoju računalnih igara 6 30 30 Obvezni Izrada 2D računalnih igara 26 30 45 Obvezni Osnove 3D modeliranja za računalne igre 24 15 30 Obvezni Razvoj web aplikacija 6 30 30 Obvezni Teorija razvoja računalnih igara 24 15 30 Obvezni Upravljanje razvojem računalnih igara 4 30 30 Obvezni

Treća godina Peti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Izrada 3D računalnih igara 7 30 45 Obvezni Narativni dizajn 5 30 30 Obvezni Osnove 3D animacije za računalne igre 14 15 30 Obvezni Pristup podacima iz programskog koda 5 30 30 Obvezni Programsko inženjerstvo 5 30 30 Obvezni Brzo prototipiranje mehanika igranja 4 15 30 Izborni Interakcija čovjeka i računala 4 15 30 Izborni

Šesti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Dizajniranje razina računalnih igara 5 30 30 Obvezni Interoperabilnost informacijskih sustava 5 30 30 Obvezni Izrada aplikacija virtualne i proširene stvarnosti 6 30 45 Obvezni Izrada vizualnih efekata 14 15 30 Obvezni Timski razvoj računalne igre 16 15 0 Obvezni Edukativne igre i igrificirani alati za učenje 4 15 30 Izborni Osnove 3D animacije za računalne igre 24 15 30 Izborni

Četvrta godina Sedmi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Izrada računalnih igara za više igrača 7 30 45 Obvezni Izrada vizualnih efekata 24 15 30 Obvezni Osnove audio i video produkcije 5 30 30 Obvezni Pokretanje poduzetničkih pothvata 4 30 30 Obvezni Timski razvoj računalne igre 26 15 0 Obvezni Blockchain i NFT u računalnim igrama 4 30 30 Izborni Tehničko pisanje za računalne igre 4 30 30 Izborni

Osmi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Marketing računalnih igara 3 30 15 Obvezni Monetizacija računalnih igara 3 15 30 Obvezni Praksa 6 0 0 Obvezni Timski razvoj računalne igre 36 15 0 Obvezni Uvod u arhitekture pogonskih sustava računalnih igara 6 30 30 Obvezni Završni rad 6 0 0 Obvezni

Izborni kolegiji koje možete odabrati: