



## Student office assistant

Nalazi li se fakultet na više lokacija?

Da, fakultet se nalazi na više lokacija. U tekstu se spominje da se novi kampus prostire na gotovo 12.500 četvornih metara bruto i da sadrži 35 predavaonica koje nose nazive inovatora i znanstvenika. To znači da se fakultet nalazi na najmanje dvije lokacije, jer se u tekstu spominje i "novoopremljene predavaonice u kojima se koristi gotovo 700 računala, laserski projektori i oprema za daljinski prijenos nastave".

---

### Izvor

*Novi kampus prostire se na gotovo 12.500 četvornih metara bruto te sadrži 35 predavaonica koje nose nazive inovatora i znanstvenika poput*

*Nikole Tesle, Stevea Jobsa, Ivana Lupisa, Fausta Vrančića, Ruđera Boškovića, Slavoljuba Penkale, Ivana Vučetića i nedavno preminulog profesora emeritusa Slavka Krajcara, prvog rektora Sveučilišta Algebra.*

*Osim u novoopremljenim predavaonicama u kojima se koristi gotovo 700 računala, laserski projektori i oprema za daljinski prijenos nastave,*

*nastavni proces odvijat će se i u 14 zasebnih online kabineta namijenjenih obrazovanju i usavršavanju na daljinu. Za kreativni dio nastave dizajna osigurana je suvremena crtaona pod nazivom Art Room kao i 3D Production Room u kojima su, među ostalima, instalirani i 3D printeri za veće formate.*

Članak 21.

*(1) Za vrijeme odvijanja stručne prakse, Centar karijera može u opravdanim slučajevima zatražiti od Rektora oslobođenje studenta od obveze pohađanja dijela nastave.*

*Rektor će izdati takvo odobrenje*

*isključivo ukoliko :*

*takav izostanak neće svojim opsegom značajno remetiti mogućnost uspješnog polaganja kolegija, o čemu će se Rektor savjetovati sa predmetnim nastavnicima ili voditeljima katedri organizacija rada kod poslodavca ne ostavlja druge realne mogućnosti za realizaciju stručne prakse .*

12.

PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE



## Student office assistant

*Umaccenje odredbi Pravilnika i na koga se oadnosi*

*(1) Za tumačenje odredbi ovog Pravilnika nadležan je Senat Sveučilišta Algebra.*

*(2) Ovaj Pravilnik odnosi se na sve upisane studente.*

*Članak 23.*

*Usklađenost s općim odredbama*

*(1) Sve opće odredbe koje se odnose na studij moraju se uskladiti s ovim Pravilnikom najkasnije u roku od*

*6 mjeseci od dana njegovog stupanja na snagu.*

*Članak 24.*

*Istovremeno, Centar karijera postaje točka susreta i za poslodavce i zainteresiranu stručnu javnost, koji prepoznaju kvalitetu i značaj naših obrazovnih programa.*

*Aktivnosti Centra karijera Stručne prakse Obavezan su dio studiranja na Visokom učilištu Algebra, sukladno Pravilniku o stručnoj praksi Visokog Učilišta.*

*Studentska stručna praksa upisuje se u sklopu pripadajućeg kolegija na odabranom studijskom smjeru i traje razmjerno programu.*

*Centar karijera studente upućuje na praksu u razdoblju od godine dana od upisa kolegija, i to kod onih poslodavaca s kojima postoje suradnje, no studente se poziva da i sami pronađu poslodavca i radno mjesto na kojemu bi željeli proširiti svoja znanja, ovisno o vlastitim preferencijama.*

*Kroz mentorstvo i stvarno radno okruženje, studenti imaju priliku primijeniti teorijska znanja, stjecati praktične vještine i izgraditi profesionalnu mrežu.*

*Članak 10.*

*(1) U slučaju da poslodavac studenta u radnom odnosu koji studira u izvanrednom statusu ne zadovoljava uvjete da postane radilište Sveučilišta Algebra ili ne može osigurati stručnu praksu u skladu s ishodima učenja studijskog programa studenta, student mora praksu realizirati na nekom od ponuđenih radilišta Sveučilišta Algebra.*

*(2) Studenti iz stavka 1. ovog članka imaju pravo praksu realizirati na više radilišta te u više vremenskih razdoblja, prema dogovoru s radilištim i Centrom karijera vodeći računa da i dalje trebaju odraditi sve sate predviđene za odrađivanje stručne prakse na njihovom studijskom programu.*

*6.*



## Student office assistant

### Članak 11.

(1) Stručna praksa održava se na radilištima Sveučilišta Algebra ili iznimno u prostorima Sveučilišta Algebra.

(2) Stručna praksa može se dijelom ili u cijelosti odraditi i u inozemstvu.

7.

### SADRŽAJ STRUČNE PRAKSE

### Članak 12.

Kao djelatnik studentske referade, odgovori na upit. Iskoristi informacije iz navedenog teksta. Ukoliko u navedenom tekstu nema relevantnih informacija, napiši savjet kako doći do relevantnih informacija. Upit: Nalazi li se fakultet na više lokacija?

Koliko ukupno sati vježbi treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara?

U navedenom tekstu nema informacije o broju sati vježbi koje treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara.

Savjet: Za informacije o broju sati vježbi koje treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara, možete se obratiti studentskoj službi Sveučilišta Algebra ili pogledati nastavni plan i program studija koji se nalazi na web stranici Sveučilišta Algebra.

### Izvor

#### Prijavi se

Izbornik O smjeru Nastavni plan Korisne informacije Prijavi se Broj 1 sustav osiguranja kvalitete u Hrvatskoj Kreiramo digitalnu budućnost u Hrvatskoj već 25 godina Međunarodna razmjena s više od 100 institucija Čak 96% bivših studenata zaposli se u roku od 3 mjeseca od diplomiranja

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 14 15 30 Obvezni Matematičke osnove računalnih igara 5 30 30 Obvezni Osnove dizajna igara 16 30 30 Obvezni Programiranje 6 30 45 Obvezni Računalni alati u poslovanju 4 15 30 Obvezni Uvod u računalne mreže 5 30 30 Obvezni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 24 15 30 Obvezni Osnove dizajna igara 25 30 30 Obvezni Produkcija računalnih igara 5 30 30 Obvezni Standardi u primjeni internetske tehnologije 5 30 30 Obvezni Strukture podataka i algoritmi 6 30 30 Obvezni Uvod u baze podataka 5 30 30 Obvezni



## Student office assistant

*Oblikovanje baza podataka 5 30 30 Obvezni Osnove 3D modeliranja za računalne igre 14 15 30 Obvezni Teorija razvoja računalnih igara 14 15 30 Obvezni*

*Četvrti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP C++ u razvoju računalnih igara 6 30 30 Obvezni Izrada 2D računalnih igara 26 30 45 Obvezni Osnove 3D modeliranja za računalne igre 24 15 30 Obvezni Razvoj web aplikacija 6 30 30 Obvezni Teorija razvoja računalnih igara 24 15 30 Obvezni Upravljanje razvojem računalnih igara 4 30 30 Obvezni*

*Treća godina Peti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Izrada 3D računalnih igara 7 30 45 Obvezni Narativni dizajn 5 30 30 Obvezni Osnove 3D animacije za računalne igre 14 15 30 Obvezni Pristup podacima iz programskog koda 5 30 30 Obvezni Programsko inženjerstvo 5 30 30 Obvezni Brzo prototipiranje mehanika igranja 4 15 30 Izborni Interakcija čovjeka i računala 4 15 30 Izborni*

*Šesti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Dizajniranje razina računalnih igara 5 30 30 Obvezni Interoperabilnost informacijskih sustava 5 30 30 Obvezni Izrada aplikacija virtualne i proširene stvarnosti 6 30 45 Obvezni Izrada vizualnih efekata 14 15 30 Obvezni Timski razvoj računalne igre 16 15 0 Obvezni Edukativne igre i igrificirani alati za učenje 4 15 30 Izborni Osnove 3D animacije za računalne igre 24 15 30 Izborni*

*Četvrta godina Sedmi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Izrada računalnih igara za više igrača 7 30 45 Obvezni Izrada vizualnih efekata 24 15 30 Obvezni Osnove audio i video produkcije 5 30 30 Obvezni Pokretanje poduzetničkih pothvata 4 30 30 Obvezni Timski razvoj računalne igre 26 15 0 Obvezni Blockchain i NFT u računalnim igrama 4 30 30 Izborni Tehničko pisanje za računalne igre 4 30 30 Izborni*

*Osmi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Marketing računalnih igara 3 30 15 Obvezni Monetizacija računalnih igara 3 15 30 Obvezni Praksa 6 0 0 Obvezni Timski razvoj računalne igre 36 15 0 Obvezni Uvod u arhitekture pogonskih sustava računalnih igara 6 30 30 Obvezni Završni rad 6 0 0 Obvezni*

*Trajanje studija 8 semestra (4 godine) Trajanje semestra 15 radnih tjedana + 4 ispitna tjedna Ukupan broj ECTS bodova 240 Stručni naziv bacc.*

*Prijavite se*

*Izbornik O smjeru Nastavni plan Korisne informacije Prijavi se Broj 1 sustav osiguranja kvalitete u Hrvatskoj Kreiramo digitalnu budućnost u Hrvatskoj već 25 godina Međunarodna razmjena s više od 100 institucija Čak 96% bivših studenata zaposli se u roku od 3 mjeseca od diplomiranja*

*Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 1 - Ideja i planiranje proizvoda i usluga 8 15 0 Obvezni Kreativnost i kritičko mišljenje 3 30 15 Obvezni Planiranje računalnih igara 4 9 45 Obvezni Razvoj računalnih igara 5 9 45 Obvezni Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 5 15 30 Izborni Matematičke osnove razvoja igara 5 15 30 Izborni Temeljne tehnike programiranja 5 15 30 Izborni Uvod u 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni*

*Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 2 - Razvoj proizvoda ili usluga 6 6 9 Obvezni Primijenjeni Dev Ops 5 15 30 Obvezni Racionalni dizajn igara i razina 4 15 30 Obvezni Razvoj 3D igara 5 15*



## Student office assistant

*Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 3 - go to market strategije 6 6 9  
Obvezni Mobilne i hiperkazualne igre 5 15 30 Obvezni Monetizacija i marketing računalnih igara 4 15 30  
Obvezni 3D animacija u računalnim igrama 5 15 30 Izborni Primjena virtualne i proširene stvarnosti 5 15  
30 Izborni Programiranje podrške za 3D modele 5 15 30 Izborni Razvoj scenarija računalnih igara 5 15 30  
Izborni Skriptiranje računalnih igara 5 15 30 Izborni Vizualni efekti u računalnim igrama 5 15 30 Izborni*

*Četvrti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Diplomski rad 30 0 0 Obvezni*

*Trajanje studija 4 semestra (2 godine) Trajanje semestra 15 radnih tjedana + 4 ispitna tjedna Ukupan broj  
ECTS bodova 120 Stručni naziv mag.*

*Naglasak je stavljen na primjenu u kontekstu računalnih igara, za razliku od uobičajenog teoretskog  
pristupa koji ne cilja neko određeno područje primjene.*

*Modulom se stječu osnovne matematičke vještine u navedenim područjima, do razine potrebne za  
upotrebu u izradi računalnih igara – u dijelu koji se odnosi na vizualizaciju, te primjenu linearne algebre i  
geometrije ravnine i prostora.*

*Saznaj više*

*Trajanje studija*

*8 semestra (4 godine)*

*Trajanje semestra*

*15 radnih tjedana*

- *4 ispitna tjedna*

*Ukupan broj ECTS bodova*

*240*

*Stručni naziv*

*bacc.*

*ing.*

*comp.*

*Stručni/a prvostupnik/prvostupnica (baccalaureus/baccalaurea) inženjer/inženjerka razvoja računalnih  
igara*

*Diplomski studij » Razvoj računalnih igara » Korisne informacije Korisne informacije razvoj Znamo da ti ne  
nedostaje mašte.*



## Student office assistant

*Nedostaje ti još samo znanje da svoju masu i ideje pretociš u čudesne digitalne pustolovine.*

*Prijavite se*

*Izbornik O smjeru Nastavni plan Korisne informacije Prijavi se Broj 1 sustav osiguranja kvalitete u Hrvatskoj*

*Kreiramo digitalnu budućnost u Hrvatskoj već 25 godina*

*Međunarodna razmjena s više od 100 institucija*

*Čak 96% bivših studenata zaposli se u roku od 3 mjeseca od diplomiranja*

*Ishodi učenja na razini studijskog programa*

*Saznaj više Tko se može upisati*

*Saznaj više Termini odvijanja nastave*

*Saznaj više Industrijski certifikati*

*Budući da katalog znanja koja se provjeravaju na ispitima unutar studija, često u sebi uključuje i zahtjeve koje postavljaju pojedini industrijski certifikati, studenti Sveučilišta Algebra moći će polagati predmetne ispite u za to ovlaštenom ispitnom centru tijekom studija.*

*Kao djelatnik studentske referade, odgovori na upit. Iskoristi informacije iz navedenog teksta. Ukoliko u navedenom tekstu nema relevantnih informacija, napiši savjet kako doći do relevantnih informacija. Upit: Koliko ukupno sati vježbi treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara?*

*Je li moguće zamijeniti upisani kolegij za neki drugi kolegij istog opterećenja ECTS?*

*Nažalost, u navedenom tekstu nema relevantnih informacija o mogućnosti zamjene upisanog kolegija za neki drugi kolegij istog opterećenja ECTS.*

*Savjet: Za informacije o mogućnosti zamjene upisanog kolegija za neki drugi kolegij istog opterećenja ECTS, obratite se studentskoj referadi vašeg fakulteta ili odsjeka.*

---

### Izvor

*(3) Parcijalni upis kolegija više godine - prijediplomski studiji u trajanju od 4 godine:*

*a. ako je student položio ispite u vrijednosti od 26 ECTS boda do 39 ECTS bodova do početka*

*nastave u idućoj studijskoj godini može iznimno, na vlastiti zahtjev, upisati parcijalno kolegije više*



## Student office assistant

*visu studijsku godinu i to po 3 kolegija na svakom semestru, s iznimkom nemogućnosti upisa kolegija s treće godine ukoliko postoji bilo koji ne polozeni ispit s prve godine, odnosno nemogućnosti upisa kolegija sa četvrte godine ukoliko postoji bilo koji nepolozeni ispit s prve ili druge godine.*

*Uvjeti za parcijalni upis kolegija više godine u slučaju ponavljanja godine*

*(1) Studenti koji ponovno upisuju istu studijsku godinu (ponavljanje godine), ako su položili ispite u vrijednosti manje ili jednako 25 ECTS bodova uz kolegije koje ponovo upisuju ne mogu upisati dodatne kolegije koji se odnose na višu studijsku godinu.*

*(2) Parcijalni upis kolegija više godine - prijediplomski studiji u trajanju od 3 godine :*

*a. ako je student položio ispite u vrijednosti od 26 ECTS boda do 39 ECTS bodova do početka nastave u idućoj studijskoj godini može iznimno, na vlastiti zahtjev, upisati parcijalno kolegije više studijske godine i uz kolegije koje ponovo upisuje može upisati najviše 6 kolegija koji se odnose na višu studijsku godinu i to po 3 kolegija na svakom semestru, s iznimkom nemogućnosti upisa kolegija s treće godine ako postoji bilo koji nepolozeni ispit s prve godine.*

*Što ako ponavljam godinu?*

*Ako ne steknete dovoljan broj bodova za upis više godine studija (minimalno 40 ECTS-a), možete upisati ponavljanje godine.*

*Kod ponavljanja godine upisujete*

*sve kolegije s prethodnih godina koje niste položili i pri tome plaćate školarinu u iznosu odgovarajućem broju kolegija (ECTS bodova) koje morate ponavljati.*

*Pri tome, ako ste ostvarili između 25 i 39 ECTS bodova, imate pravo na vlastiti zahtjev, uz kolegije koje ponavljate, upisati najviše šest (po tri u svakom semestru) kolegija s više godine.*

*Što ako ponavljam kolegij, a imam potpis iz prethodne godine?*

*Ako ponavljate kolegij u kojem ste u prethodnoj godini imali potpis, možete zatražiti priznavanje ranije stečenog potpisa.*

*Priznavanje potpisa obvezno je*



## Student office assistant

*Priznavanje je moguće ostvariti ako ste već jednom ostvarili pravo na potpis na tom kolegiju, a dotad niste imali četiri prijave tog ispita.*

*(4) Parcijalni upis kolegija više godine – stručni kratki studiji u trajanju od 2 godine:*

*a. ako je student položio ispite u vrijednosti od 26 ECTS boda do 39 ECTS bodova do početka nastave u idućoj studijskoj godini može iznimno, na vlastiti zahtjev, upisati parcijalno kolegije više studijske godine i uz kolegije koje ponovo upisuje može upisati naj više 6 kolegija koji se odnose na višu studijsku godinu i to po 3 kolegija na svakom semestru.*

*Kao djelatnik studentske referade, odgovori na upit. Iskoristi informacije iz navedenog teksta. Ukoliko u navedenom tekstu nema relevantnih informacija, napiši savjet kako doći do relevantnih informacija. Upit: Je li moguće zamijeniti upisani kolegij za neki drugi kolegij istog opterećenja ECTS?*

Shift + Enter for new line

