

Koja je cijena semestra MBA studija?

Cijena semestra MBA studija nije navedena u tekstu. Međutim, tekst navodi da se cijena kolegija računa po formuli: Broj ECTS bodova kolegija X Cijena 1 ECTS boda = Cijena kolegija. Također, tekst navodi da je cijena školarine za upis na prvu i drugu godinu programa 20.000,00 EUR. Stoga, da biste dobili cijenu semestra MBA studija, trebate znati broj ECTS bodova za semestar i cijenu 1 ECTS boda. Te informacije nisu navedene u tekstu, pa vam savjetujem da kontaktirate studentsku referadu ili posjetite web stranicu škole kako biste dobili te informacije.

Izvor

Cijena kolegija računa se po formuli: Broj ECTS bodova kolegija X Cijena 1 ECTS boda = Cijena kolegija.

4.

Na cijenu školarine za MBA e -vođenje (eLeadership MBA program) obračunava se PDV s obzirom na to da navedena usluga oporeziva je prema Zakonu o PDV -u. Napomena: Svi studenti odnosno obveznici plaćanja su obavezni donijeti bjanko zadužnicu ovjerenu kod javnog bilježnika na iznos do 10.000,00 EUR.

Zadužnica služi kao sredstvo osiguravanja plaćanja i može se koristiti se za vrijeme čitavog trajanja studija, te se po završetku studija odnosno u trenutku uplate cjelokupne školarine vraća obvezniku plaćanja.

20.000,00 EUR

Cijena školarine za upis na drugu godinu regulirana je na način kojim je regulirana i cijena školarine za upis na prvu godinu, navedena u podtočki 1., točke E) ove Odluke.

Kolegije koje studenti ponavljaju ili upisuju dodatno, pribrajaju se osnovnoj cijeni godišnje školarine.

Cijena kolegija računa se po formuli: Broj ECTS bodova kolegija X Cijena 1 ECTS boda u odabranom modelu plaćanja = Cijena kolegija.

Na cijene školarine za MBA e-vođenje (e Leadership MBA program) obračunava se PDV s obzirom na to da navedena usluga oporeziva je prema Zakonu o PDV-u.

Napomena: Svi studenti odnosno obveznici plaćanja su obavezni donijeti bjanko zadužnicu ovjerenu kod javnog bilježnika na iznos do 10.000,00 EUR.

Zadužnica služi kao sredstvo osiguravanja plaćanja i može se koristiti se za vrijeme čitavog trajanja studija, te se po završetku studija odnosno u trenutku uplate cjelokupne školarine vraća obvezniku plaćanja.

Napomena: Svi studenti odnosno obveznici plaćanja su obavezni donijeti bjanko zadužnicu ovjerenu kod javnog bilježnika na iznos do 10.000,00 EUR.

localhost:3000 1/7



E) Cijena školarine za MBA e -vođenje (eLeadership MBA program) 1.

. Cijena školarine za upis na prvu i drugu godinu programa : Osnovna cijena dvogodišnje školarine

20.000,00 EUR 2.

Cijena školarine za upis na drugu godinu regulirana je na način kojim je regulirana i cijena školarine za upis na prvu godinu, navedena u podtočci 1., točke E) ove Odluke.

3.

Kolegije koje studenti ponavljaju ili upisuju dodatno, pribrajaju se osnovnoj cijeni godišnje školarine.

Cijena kolegija računa se po formuli: Broj ECTS bodova kolegija X Cijena 1 ECTS boda = Cijena kolegija.

4.

Cijena kolegija računa se prema formuli: Broj ECTS bodova kolegija X Cijena 1 ECTS boda u odabranom modelu plaćanja = Cijena kolegija.

Na cijene školarine ne obračunava se PDV.

Oslobođeno poreza na dodanu vrijednost na temelju čl.

39 st. 1.

Zakona o PDV-u.

Studenti iz zemalja Europskog gospodarskog prostora (EGP) su u studentskim pravima i obvezama izjednačeni sa studentima iz Republike Hrvatske.

Napomena: Svi studenti odnosno obveznici plaćanja su obavezni donijeti bjanko zadužnicu ovjerenu kod javnog bilježnika na iznos do 10.000,00 EUR.

Zadužnica služi kao sredstvo osiguravanja plaćanja i može se koristiti se za vrijeme čitavog trajanja studija, te se po završetku studija odnosno u trenutku uplate cjelokupne školarine vraća obvezniku plaćanja.

E) MODELI PLAĆANJA ŠKOLARINE za MBA e-vođenje (e Leadership MBA program)

Cijena školarine za upis na prvu i drugu godinu programa, ovisno o odabranom modelu plaćanja troškova školarine:

Osnovna cijena dvogodišnje školarine.

Kao djelatnik studenske referade, odgovori na upit. Iskoristi informacije iz navedenog teksta. Ukoliko u navedenom tekstu nema relevantnih informacija, napiši savjet kako doći do relevantnih informacija. Upit: Koja je cijena semestra MBA studija?

localhost:3000 2/7



Da, postoji besplatan parking. Studenti ostvaruju pravo na po jedan besplatan izlazak po svakom certifikacijskom ispitu koji im je dostupan sukladno važećem Popisu dostupnih certifikata za važeću akademsku godinu, a ako su za izlazak stekli uvjete propisane u Popisu dostupnih certifikata.

Izvor

Oboje je moguće poslati pisanim

putem djelatnicima Studentske referade.

Kako bi se slučaj mogao pravilno ispitati, studenti moraju biti konkretni u opisu

uzroka i prirode prigovora, odnosno žalbe.

Detaljnije upute dostupne su na:

www.algebra.hr/sveuciliste/referada/dokumenti/

Parkiranje

Parkiranje je moguće u garaži u sklopu zgrade.

Parkiranje se može platiti SMS

porukom ili putem mobilne aplikacije "ParkWallet Premium".

U okolici zgrade nalaze

se parkirališta koja se naplaćuju po tarifi treće parkirne zone.

Također pratite obavijesti na Infoeduci, gdje ćemo vas obavještavati o

incijativama, radionicama i događanjima vezano za jačanje i očuvanje mentalnog

zdravlja.

Izvori informacija:

Mentalno zdravlje – važni pojmovi, https://www.unicef.

org/croatia/mentalno-zdravlje-vazni-pojmovi

Što je mentalno zdravlje, https://mentalnozdravlje.

ALGEBRA SPARK PARKING SPACE komotna je i moderna javna podzemna garaža smještena na -2 etaži Algebra kampusa na adresi Gradišćanska 24, Zagreb. Javna garaža je na raspolaganju svim posjetiteljima Algebre, ali svim drugim korisnicima koji na zapadnom dijelu središta Zagreba imaju potrebu za parkiranjem osobnog vozila na 93 garažna parkirna mjesta.

localhost:3000 3/7



07:001h1,00 €7,53 kn APP 07:00-17:001h1,40 €10,55 kn APP 17:00-07:001 h1,00 €7,53 kn APP5h6,00 €45,21 kn APP6h7,00 €52,74 kn APP10h11,00 €82,88 kn APP12h13,00 €97,95 kn APPMONTH125,00 €941,81 kn APPWEEK35,00 €263,71 kn Plaćanje je moguće SMS porukom na broj 707038 ili kartično putem mobilne aplikacije Park Wallet Premium.

Studenti ostvaruju pravo na po jedan besplatan izlazak po svakom certifikacijskom ispitu koji im je dostupan sukladno važećem Popisu dostupnih certifikata za važeću akademsku godinu, a ako su za izlazak stekli uvjete propisane u Popisu dostupnih certifikata.

Restoran je od kampusa udaljena 500 metara, pa svakako

posjetite ovu lokaciju.

Pravo na prehranu

Uvjeti prema kojima se ostvaruje pravo na subvencioniranu prehranu

propisani su Pravilnikom o uvjetima i načinu ostvarivanja prava na pokriće

troškova prehrane studenata.

Pravilnik možete pronaći na službenim

stranicama Ministarstva znanosti, obrazovanja i sporta.

Kao djelatnik studenske referade, odgovori na upit. Iskoristi informacije iz navedenog teksta. Ukoliko u navedenom tekstu nema relevantnih informacija, napiši savjet kako doći do relevantnih informacija. Upit: Postoji li besplatan parking?

Radim anketu za korisnike chatbota. Iz dokumentacije o studiju programskog inzenjerstva generiraj 10 najcesih pitanja o studiju.

10 najčešćih pitanja o studiju programskog inženjerstva:

- 1. Koji su predmeti uključeni u studij programskog inženjerstva?
- 2. Koje su mogućnosti zaposlenja nakon završetka studija programskog inženjerstva?
- 3. Koje su prednosti i nedostaci studija programskog inženjerstva?
- 4. Koji su najpopularniji programski jezici koji se uče na studiju programskog inženjerstva?
- 5. Koje su najpopularnije tehnologije koje se uče na studiju programskog inženjerstva?
- 6. Koje su najpopularnije metodologije razvoja softvera koje se uče na studiju programskog inženjerstva?
- 7. Koje su najpopularnije alate za razvoj softvera koje se uče na studiju programskog inženjerstva?
- 8. Koje su najpopularnije oblasti primjene programskog inženjerstva?
- 9. Koje su najpopularnije vrste softvera koje se razvijaju na studiju programskog inženjerstva?
- 10. Koje su najpopularnije vrste poslova koje obavljaju diplomirani programski inženjeri?

localhost:3000 4/7



Ako u navedenom tekstu ne mozete pronaci relevantne informacije, mozete in pronaci na sijedecim mjestima:

- Službena web stranica fakulteta ili katedre za programsko inženjerstvo
- Prospekt fakulteta ili katedre za programsko inženjerstvo
- Studijski plan i program fakulteta ili katedre za programsko inženjerstvo
- Izvještaji o zapošljivosti diplomiranih programskih inženjera
- Članci i blog postovi o studiju programskog inženjerstva
- Razgovori sa studentima i profesorima programskog inženjerstva

Izvor

Diplomski studij » Programsko inženjerstvo » Korisne informacije » Ishodi učenja na razini studijskog programa

Ishodi učenja na razini studijskog programa

Opći ishodi učenja:

Vrednovati i analizirati složene i nedovoljno definirane probleme iz područja struke korištenjem koncepata informacijske teorije, primijenjene matematičke teorije te najboljih inženjerskih praksi

Predlagati inovativna rješenja u području primijenjenog računarstva kritičkom analizom i vrednovanjem aktualnih spoznaja, modela i rješenja iz područja struke, upotrebom "rješenja najboljih praksi" te poznatih i modificiranih problemskih scenarija

Primijeniti složene metode istraživanja i analize kako bi utvrdio detaljne korisničke ili organizacijske zahtjeve za informacijska rješenja ili sustave

Prepoznati, analizirati i razložiti probleme primjene, dorade i nove implementacije postojećih informacijskih sustava u širem poslovnom kontekstu te predložiti adekvatna rješenja

Upravljati odnosnom s korisnicima i/ili članovima tima, prepoznajući moguće izvore nerazumijevanja i sukoba te proaktivno i učinkovito djelovati na njihovo suzbijanje

Osmišljati, pripremati i upravljati provedbom razvojnih projekata u području primijenjenog računarstva korištenjem priznatih metodologija, vodeći računa o dostupnim resursima, budžetu i rizicima

Prilikom planiranja, projektiranja i primjene informacijskih sustava biti svjestan poslovnih, organizacijskih i socioloških aspekata njihove primjene te utjecaja na okolinu (korisnika, organizaciju, društvo)

Vrednovati poduzetničku ideju te predlagati adekvatne poslovne i organizacijske uvijete za njenu realizaciju

Upravljati proaktivno vlastitim stručnim i osobnim razvojem, te prikupljati nova znanja i vještine u različitim okruženjima i kontekstima (npr.

Design Patterns).

localhost:3000 5/7



To će ti omogućiti da nakon studija lakše rješavaš složene probleme i izazove korisnika. Napredni modeli analize podataka Naučit ćeš analizirati i prepoznavati uzorke, upoznati ćeš temeljne tehnike rudarenja podataka i poslovne inteligencije uz korištenje stohastičkih modela. Internet stvari i računalna robotika Naučit ćeš samostalno razviti Io T proizvod ili uslugu.

Ući ćeš u svijet računale robotike, naučiti mnogo o izboru platforme, senzora i mikrokontrolera, konceptu usluga u oblaku (engl.

Početna stranica » Diplomski studij » Programsko inženjerstvo » Nastavni plan

Uz obvezne kolegije, studenti se trebaju odlučiti za jednu grupu izbornih kolegija od sljedeće dostupnih: Minor in Data science (DS1), Major in Data science (DS2), Internet of things (IOT), IT system hardening (CS1), Full-Stack Programming (DEV1)

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 1 - Ideja i planiranje proizvoda i usluga 815 0 Obvezni Kreativnost i kritičko mišljenje 3 30 15 Obvezni Kvantitativne metode i modeliranje 4 30 30 Obvezni Napredni razvoj aplikacija korištenjem obrazaca 5 15 30 Obvezni Programiranje u Pythonu 5 15 30 Obvezni

Kolegij ECTS PD VJ TIP Napredna izrada aplikacija za mobilne uređaje 5 15 30 DEV1 Podatkovno inženjerstvo 5 30 30 DS1 Skladištenje podataka i poslovna inteligencija 5 30 30 DS2 Ugradbene platforme i operacijski sustavi 5 15 30 IOT Zaštita ICT sustava 5 30 30 CS1

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 2 - Razvoj proizvoda ili usluga 6 6 9 Obvezni Napredne programske paradigme 5 15 30 Obvezni Pisanje sigurnog koda 5 15 30 Obvezni Uvod u Dev Ops 4 15 30 Obvezni

Kolegij ECTS PD VJ TIP Analiza društvenih mreža 6 30 30 DS2 Bežične računalne mreže 15 15 30 IOT Etičko hakiranje 7 30 30 CS1 Napredna interoperabilnost informacijskih sustava 5 15 30 DEV1 Osnove računalnog vida 5 15 30 DEV1 Podatkovna analitka nad računarstvom u oblaku 4 30 30 DS 2Primijenjena kriptografija 3 15 45 CS1 Senzori i aktuatori 5 15 30 IOT Strukturirane analitičke tehnike 4 30 30 DS1 Uvod u strojno učenje 6 30 30 DS1

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Brzi razvoj Java aplikacija korištenjem programskih okvira 5 15 30 Obvezni Inovativni projekt 3 - go to market strategije 6 6 9 Obvezni Optimizacijski algoritmi temeljeni na evolucijskom računanju 5 15 30 Obvezni Upravljanje kibernetičkom sigurnošću 4 30 30 Obvezni

Kolegij ECTS PD VJ TIP Afektivno računarstvo 6 30 30 DS1 Analitičke tehnike nad velikim skupovima podataka 4 30 30 DS2 Bežične računalne mreže2 5 15 30 IOT Kontinuitet poslovanja i oporavak od katastrofe 3 15 45 CS1 Napredno klijentsko skriptiranje 5 15 30 DEV1 Napredno strojno učenje 6 30 30 DS2 Penetracijsko testiranje 7 30 30 CS1 Primijenjeni Dev Ops 5 15 30 DEV1 Vizualizacija podataka - Tehnike i alati 4 30 30 DS1 Web tehnologije za IoT 5 15 30 IOT

localhost:3000 6/7



design patterns) podrzanin tehnikama programskog inzenjerstva i adekvatnim alatima

- P. Na temelju metoda diskretne matematike, primijenjenih na ograničenim i stvarnim uzorcima (za razliku od beskonačnih i idealnih) analizirati velike količine podataka te dizajnirati i analizirati algoritme za rješavanje problema, korištenjem iterativnih pristupa i iste koristiti u softverskim rješenjima
- P. Izvrsno baratati aktualnim programskim jezicima (Java, C#, ...) i razvojnim alatima te primjenjivati aktualne metodologije razvoja softverskih rješenja korištenjem objektno orijentiranog pristupa
- P. Koristiti napredne stohastičke modele i metodologije za analizu i prepoznavanje uzoraka, rudarenje podataka i rješavanje problema iz domene poslovne inteligencije
- P. Koristiti algoritme za izradu enkripcijskih modela zaštite podataka i kodiranje u svrhu zaštite pristupa podacima unutar baza podataka, programskih rješenja i sustava elektroničkog poslovanja
- P. Osmišljati, planirati i dizajnirati korisnička sučelja u skladu s aktualnim dostignućima dizajna, ergonomije i pristupačnosti uključujući i sučelja za korisnike sa specifičnim potrebama
- P. Osmišljati i izrađivati računalne igre visokog stupnja kompleksnosti, uključivo i one s 3D grafičkim sučeljem
- P. Planirati i izrađivati složena interaktivna aplikacijska rješenja za mobilne platforme, uključujući dizajn prilagođenog sučelja te izradu poslovnih aplikacija i računalnih igara
- P. Planirati i izrađivati složena rješenja bazirana na servisno orijentiranoj arhitekturi
- P. Osmišljati i izrađivati jednostavnija programska rješenja za upravljanje u robotici te koristiti koncept Interneta stvari

Kao djelatnik studenske referade, odgovori na upit. Iskoristi informacije iz navedenog teksta. Ukoliko u navedenom tekstu nema relevantnih informacija, napiši savjet kako doći do relevantnih informacija. Upit: Radim anketu za korisnike chatbota. Iz dokumentacije o studiju programskog inzenjerstva generiraj 10 najcesih pitanja o studiju.

SIIII + EILEI IOI NEW IIIE

localhost:3000 7/7