

Nalazi li se fakultet na više lokacija?

Novi kampus Sveučilišta Algebra prostire se na gotovo 12.500 četvornih metara, što znači da se fakultet nalazi samo na jednoj lokaciji.

Izvor

Novi kampus prostire se na gotovo 12.500 četvornih metara bruto te sadrži 35 predavaonica koje nose nazive inovatora i znanstvenika poput

Nikole Tesle, Stevea Jobsa, Ivana Lupisa, Fausta Vrančića, Ruđera Boškovića, Slavoljuba Penkale, Ivana Vučetića i nedavno preminulog profesora emeritusa Slavka Krajcara,

prvog rektora Sveučilišta Algebra.

Osim u novoopremljenim predavaonicama u kojima se koristi gotovo 700 računala, laserski projektori i oprema za daljinski prijenos nastave,

nastavni proces odvijat će se i u 14 zasebnih online kabineta namijenjenih obrazovanju i usavršavanju na daljinu.Za kreativni dio nastave dizajna osigurana je suvremena crtaona pod nazivom Art Room kao i 3D Production Room u kojima su, među ostalima, instalirani i 3D printeri za veće formate.

Članak 21.

(1) Za vrijeme odvijanja stručne prakse, Centar karijera može u opravdanim slučajevima zatražiti od Rektora oslobođenje studenta od obveze pohađanja dijela nastave.

Rektor će izdati takvo odobrenje

isključivo ukoliko:

takav izostanak neće svojim opsegom značajno remetiti mogućnost uspješnog polaganja kolegija, o čemu će se Rektor savjetovati sa predmetnim nastavnicima ili voditeljima katedri organizacija rada kod poslodavca ne ostavlja druge realne mogućnosti za realizaciju stručne prakse .

12.

PRIJELAZNEIZAVRŠNEODREDBE

Članak 22.

Tumačenje odredbi Pravilnika i na koga se odnosi

localhost:3000 1/8



## **Student office assistant**

(2) Uvaj Pravilnik oanosi se na sve upisane studente.

Članak 23.

Usklađenost s općim odredbama

(1) Sve opće odredbe koje se odnose na studij moraju se uskladiti s ovim Pravilnikom najkasnije u roku od 6 mjeseci od dana njegovog stupanja na snagu.

Članak 2 4.

Istovremeno, Centar karijera postaje točka susreta i za poslodavce i zainteresiranu stručnu javnost, koji prepoznaju kvalitetu i značaj naših obrazovnih programa.

Aktivnosti Centra karijera Stručne prakse Obavezan su dio studiranja na Visokom učilištu Algebra, sukladno Pravilniku o stručnoj praksi Visokog Učilišta.

Studentska stručna praksa upisuje se u sklopu pripadajućeg kolegija na odabranom studijskom smjeru i traje razmjerno programu.

Centar karijera studente upućuje na praksu u razdoblju od godine dana od upisa kolegija, i to kod onih poslodavaca s kojima postoje suradnje, no studente se poziva da i sami pronađu poslodavca i radno mjesto na kojemu bi željeli proširiti svoja znanja, ovisno o vlastitim preferencijama.

Kroz mentorstvo i stvarno radno okruženje, studenti imaju priliku primijeniti teorijska znanja, stjecati praktične vještine i izgraditi profesionalnu mrežu.

Članak 10.

(1) U slučaju da poslodavac studenta u radnom odnosu koji studira u izvanrednom statusu ne zadovoljava uvjete da postane radilište Sveučilišta Algebra ili ne može osigurati stručnu praksu u skladu s ishodima učenja studijskog programa studenta , student mora praksu realizirati na nekom od ponuđenih radilišta Sveučilišta Algebra .

(2) Studenti iz stavka 1. ovog članka imaju pravo praksu realizirati na više radilišta te u više vremenskih razdoblja, prema dogovoru s radiliš tima i Centrom karijera vodeći računa da i dalje trebaju odraditi sve sate predviđene za odrađivanje stručne prakse na njihovom studijskom programu.

6.

MJESTOODRŽAVANJASTRUČNEPRAKSE

Članak 11.

localhost:3000 2/8



Algebra.

(2) Stručna praksa može se dijelom ili u cijelosti odraditi i u inozemstvu.

7.

SADRŽAJSTRUČNEPRAKSE

Članak 12.

Kao djelatnik studenske referade, odgovori na upit. Iskoristi informacije iz navedenog teksta. Ukoliko u navedenom tekstu nema relevantnih informacija, napiši savjet kako doći do relevantnih informacija. Upit: Nalazi li se fakultet na više lokacija?

Koliko ukupno sati vježbi treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara?

Nažalost, u navedenom tekstu se ne spominje koliko ukupno sati vježbi treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara.

Savjet: Na web sjedištu Sveučilišta Algebra možete pronaći više informacija o nastavnim planovima i programima za sve studijske godine i smjerove.

#### Izvor

Prijavi se

Izbornik O smjeru Nastavni plan Korisne informacije Prijavi se Broj 1 sustav osiguranja kvalitete u Hrvatskoj Kreiramo digitalnu budućnost u Hrvatskoj već 25 godina Međunarodna razmjena s više od 100 institucija Čak 96% bivših studenata zaposli se u roku od 3 mjeseca od diplomiranja

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 14 15 30 Obvezni Matematičke osnove računalnih igara 5 30 30 Obvezni Osnove dizajna igara 16 30 30 Obvezni Programiranje 6 30 45 Obvezni Računalni alati u poslovanju 4 15 30 Obvezni Uvod u računalne mreže 5 30 30 Obvezni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 24 15 30 Obvezni Osnove dizajna igara 25 30 30 Obvezni Produkcija računalnih igara 5 30 30 Obvezni Standardi u primjeni internetske tehnologije 5 30 30 Obvezni Strukture podataka i algoritmi 6 30 30 Obvezni Uvod u baze podataka 5 30 30 Obvezni

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Fizikalne osnove računalnih igara 5 30 30 Obvezni Izrada 2D računalnih igara 16 30 45 Obvezni Objektno orijentirano programiranje 6 30 45 Obvezni Oblikovanje baza podataka 5 30 30 Obvezni Osnove 3D modeliranja za računalne igre 14 15 30 Obvezni Teorija razvoja računalnih igara 14 15 30 Obvezni

localhost:3000 3/8



aplikacija630300bvezni Teorija razvoja računalnih igara 2415300bvezni Upravljanje razvojem računalnih igara430300bvezni

Treća godina Peti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Izrada 3D računalnih igara 7 30 45 Obvezni Narativni dizajn 5 30 30 Obvezni Osnove 3D animacije za računalne igre 14 15 30 Obvezni Pristup podacima iz programskog koda 5 30 30 Obvezni Programsko inženjerstvo 5 30 30 Obvezni Brzo prototipiranje mehanika igranja 4 15 30 Izborni Interakcija čovjeka i računala 4 15 30 Izborni

Šesti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Dizajniranje razina računalnih igara 5 30 30 Obvezni Interoperabilnost informacijskih sustava 5 30 30 Obvezni Izrada aplikacija virtualne i proširene stvarnosti 6 30 45 Obvezni Izrada vizualnih efekata 14 15 30 Obvezni Timski razvoj računalne igre 16 15 0 Obvezni Edukativne igre i igrificirani alati za učenje 4 15 30 Izborni Osnove 3D animacije za računalne igre 24 15 30 Izborni

Četvrta godina Sedmi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Izrada računalnih igara za više igrača 7 30 45 Obvezni Izrada vizualnih efekata 24 15 30 Obvezni Osnove audio i video produkcije 5 30 30 Obvezni Pokretanje poduzetničkih pothvata 4 30 30 Obvezni Timski razvoj računalne igre 26 15 0 Obvezni Blockchain i NFT u računalnim igrama 4 30 30 Izborni Tehničko pisanje za računalne igre 4 30 30 Izborni

Osmi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Marketing računalnih igara 3 30 15 Obvezni Monetizacija računalnih igara 3 15 30 Obvezni Praksa 6 0 0 Obvezni Timski razvoj računalne igre 36 15 0 Obvezni Uvod u arhitekture pogonskih sustava računalnih igara 6 30 30 Obvezni Završni rad 6 0 0 Obvezni

Trajanje studija 8 semestra (4 godine) Trajanje semestra 15 radnih tjedana + 4 ispitna tjedna Ukupan broj ECTS bodova 240 Stručni naziv bacc.

#### Prijavite se

Izbornik O smjeru Nastavni plan Korisne informacije Prijavi se Broj 1 sustav osiguranja kvalitete u Hrvatskoj Kreiramo digitalnu budućnost u Hrvatskoj već 25 godina Međunarodna razmjena s više od 100 institucija Čak 96% bivših studenata zaposli se u roku od 3 mjeseca od diplomiranja

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 1 - Ideja i planiranje proizvoda i usluga 8 15 0 Obvezni Kreativnost i kritičko mišljenje 3 30 15 Obvezni Planiranje računalnih igara 4 9 45 Obvezni Razvoj računalnih igara 5 9 45 Obvezni Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 5 15 30 Izborni Matematičke osnove razvoja igara 5 15 30 Izborni Temeljne tehnike programiranja 5 15 30 Izborni Uvod u 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 2 - Razvoj proizvoda ili usluga 6 6 9 Obvezni Primijenjeni Dev Ops 5 15 30 Obvezni Racionalni dizajn igara i razina 4 15 30 Obvezni Razvoj 3D igara 5 15 30 Obvezni Napredni razvoj računalnih igara 5 15 30 Izborni Napredno 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni Narativni dizajn 5 15 30 Izborni Razvoj igara za više igrača 5 15 30 Izborni

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 3 - go to market strategije 6 6 9 Obvezni Mobilne i hiperkazualne igre 5 15 30 Obvezni Monetizacija i marketing računalnih igara 4 15 30

localhost:3000 4/8



Izborni Skriptiranje računalnih igara 5 15 30 Izborni Vizualni efekti u računalnim igrama 5 15 30 Izborni

Četvrti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Diplomski rad 30 0 0 Obvezni

Trajanje studija 4 semestra (2 godine) Trajanje semestra 15 radnih tjedana + 4 ispitna tjedna Ukupan broj ECTS bodova 120 Stručni naziv mag.

Naglasak je stavljen na primjenu u kontekstu računalnih igara, za razliku od uobičajenog teoretskog pristupa koji ne cilja neko određeno područje primjene.

Modulom se stječu osnovne matematičke vještine u navedenim područjima, do razine potrebne za upotrebu u izradi računalnih igara – u dijelu koji se odnosi na vizualizaciju, te primjenu linearne algebre i

geometrije ravnine i prostora. Saznaj više Trajanje studija 8 semestra (4 godine) Trajanje semestra 15 radnih tjedana 4 ispitna tjedna Ukupan broj ECTS bodova 240 Stručni naziv bacc. ing. comp. Stručni/a prvostupnik/prvostupnica (baccalaureus/baccalaurea) inženjer/inženjerka razvoja računalnih igara

Diplomski studij » Razvoj računalnih igara » Korisne informacije Korisne informacije razvoj Znamo da ti ne nedostaje mašte.

Sigurni smo da imaš ideja.

Nedostaje ti još samo znanje da svoju maštu i ideje pretočiš u čudesne digitalne pustolovine.

Prijavite se

localhost:3000 5/8



Kreiramo digitalnu budućnost u Hrvatskoj već 25 godina

Međunarodna razmjena s više od 100 institucija

Čak 96% bivših studenata zaposli se u roku od 3 mjeseca od diplomiranja

Ishodi učenja na razini studijskog programa

Saznaj više Tko se može upisati

Saznaj više Termini odvijanja nastave

Saznaj više Industrijski certifikati

Budući da katalog znanja koja se provjeravaju na ispitima unutar studija, često u sebi uključuje i zahtjeve koje postavljaju pojedini industrijski certifikati, studenti Sveučilišta Algebra moći će polagati predmetne ispite u za to ovlaštenom ispitnom centru tijekom studija.

Kao djelatnik studenske referade, odgovori na upit. Iskoristi informacije iz navedenog teksta. Ukoliko u navedenom tekstu nema relevantnih informacija, napiši savjet kako doći do relevantnih informacija. Upit: Koliko ukupno sati vježbi treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara?

Je li moguće zamijeniti upisani kolegij za neki drugi kolegij istog opterećenja ECTS?

Nažalost, u priloženom dokumentu nema informacije o tome je li moguće zamijeniti upisani kolegij za neki drugi kolegij istog opterećenja ECTS.

Međutim, za više informacija, možete se obratiti Studenskoj referadi vašeg fakulteta ili odsjeka.

#### Izvor

(3) Parcijalni upis kolegija više godine - prijediplomski studiji u trajanju od 4 godine:

a. ako je student položio ispite u vrijednosti od 26 ECTS boda do 39 ECTS bodova do početka nastave u idućoj studijskoj godini može iznimno, na vlastiti zahtjev, upisati parcijalno kolegije više

23

studijske godine i uz kolegije koje ponovo upisuje može upisati najviše 6 kolegija koji se odnose na višu studijsku godinu i to po 3 kolegija na svakom semestru, s iznimkom nemogućnosti upisa kolegija s treće godine ukoliko postoji bilo koji ne položeni ispit s prve godine, odnosno nemogućnosti upisa kolegija sa četvrte godine ukoliko postoji bilo koji nepoloženi ispit s prve ili druge godine.

localhost:3000 6/8



### **Student office assistant**

(1) Studenti koji ponovno upisuju istu studijsku godinu (ponavljanje godine), ako su polozili ispite u vrijednosti manje ili jednako 25 ECTS bodova uz kolegije koje ponovo upisuju ne mogu upisati dodatne kolegije koji se odnose na višu studijsku godinu.

(2) Parcijalni upis kolegija više godine - prijediplomski studiji u trajanju od 3 godine:

a. ako je student položio ispite u vrijednosti od 26 ECTS boda do 39 ECTS bodova do početka

nastave u idućoj studijskoj godini može iznimno, na vlastiti zahtjev, upisati parcijalno kolegije više

studijske godine i uz kolegije koje ponovo upisuje može upisati najv iše 6 kolegija koji se odnose na

višu studijsku godinu i to po 3 kolegija na svakom semestru, s iznimkom nemogućnosti upisa kolegija

s treće godine ako postoji bilo koji nepoloženi ispit s prve godine.

Što ako ponavljam godinu?

Ako ne steknete dovoljan broj bodova za upis više godine studija (minimalno 40 ECTS-a), možete upisati ponavljanje godine.

Kod ponavljanja godine upisujete

u iznosu odgovarajućem broju kolegija (ECTS bodova) koje morate ponavljati.
Pri tome, ako ste ostvarili između 25 i 39 ECTS bodova, imate pravo na vlastiti
zahtjev, uz kolegije koje ponavljate, upisati najviše šest (po tri u svakom
semestru) kolegija s više godine.

sve kolegije s prethodnih godina koje niste položili i pri tome plaćate školarinu

Što ako ponavljam kolegij, a imam potpis iz prethodne godine?

Ako ponavljate kolegij u kojem ste u prethodnoj godini imali potpis, možete zatražiti priznavanje ranije stečenog potpisa.

Priznavanje potpisa obvezno je

tražiti prilikom predaje digitalnog upisnog lista putem alata Upisni list u Infoeduci.
Priznavanje je moguće ostvariti ako ste već jednom ostvarili pravo na potpis na
tom kolegiju, a dotad niste imali četiri prijave tog ispita.

(4) Parcijalni upis kolegija više godine – stručni kratki studiji u trajanju od 2 godine:

localhost:3000 7/8



# **Student office assistant**

nastave u iaucoj stuaijskoj goaini moze iznimno, na viastiti zantjev, upisati parcijaino коlegije vise studijske godine i uz kolegije koje ponovo upisuje može upisati naj više 6 kolegija koji se odnose na višu studijsku godinu i to po 3 kolegija na svakom semestru.

Kao djelatnik studenske referade, odgovori na upit. Iskoristi informacije iz navedenog teksta. Ukoliko u navedenom tekstu nema relevantnih informacija, napiši savjet kako doći do relevantnih informacija. Upit: Je li moguće zamijeniti upisani kolegij za neki drugi kolegij istog opterećenja ECTS?

localhost:3000 8/8