



Student office assistant

Koliki je ukupni fond sati vježbi koje moram odraditi u prvom semestru na prijediplomskom studiju sistemskog inženjerstva?

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Engleski jezik za IT 4 15 30 Obvezni Matematika 5 30 30 Obvezni Osnove digitalne elektronike 6 30 30 Obvezni Programiranje 6 30 45 Obvezni Računalni alati u poslovanju 4 15 30 Obvezni Uvod u računalne mreže 5 30 30 Obvezni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Građa računala 5 30 30 Obvezni Matematička analiza 5 30 30 Obvezni Osnove poslovne ekonomije 4 30 15 Obvezni Osnove poslovnog komuniciranja 5 30 30 Obvezni Usmeravanje i preklapanje u računalnim mrežama 6 30 30 Obvezni Uvod u baze podataka 5 30 30 Obvezni

U koloni VJ je napisano koliko sati je predviđeno za kolegij. Imajte na umu da broj sati može ovisiti o izbornim predmetima koje izaberete. Ukupno: 195 sati (30+30+30+45+30+30)

Koliko ukupno sati vježbi treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara?

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 1 - Ideja i planiranje proizvoda i usluga 8 15 0 Obvezni Kreativnost i kritičko mišljenje 3 30 15 Obvezni Planiranje računalnih igara 4 9 45 Obvezni Razvoj računalnih igara 5 9 45 Obvezni Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 5 15 30 Izborni Matematičke osnove razvoja igara 5 15 30 Izborni Temeljne tehnike programiranja 5 15 30 Izborni Uvod u 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 2 - Razvoj proizvoda ili usluga 6 6 9 Obvezni Primijenjeni Dev Ops 5 15 30 Obvezni Racionalni dizajn igara i razina 4 15 30 Obvezni Razvoj 3D igara 5 15 30 Obvezni Napredni razvoj računalnih igara 5 15 30 Izborni Napredno 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni Narativni dizajn 5 15 30 Izborni Razvoj igara za više igrača 5 15 30 Izborni

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 3 - go to market strategije 6 6 9 Obvezni Mobilne i hiperkazualne igre 5 15 30 Obvezni Monetizacija i marketing računalnih igara 4 15 30 Obvezni 3D animacija u računalnim igrama 5 15 30 Izborni Primjena virtualne i proširene stvarnosti 5 15 30 Izborni Programiranje podrške za 3D modele 5 15 30 Izborni Razvoj scenarija računalnih igara 5 15 30 Izborni Skriptiranje računalnih igara 5 15 30 Izborni Vizualni efekti u računalnim igrama 5 15 30 Izborni

U koloni VJ je napisano koliko sati je predviđeno za kolegij. Imajte na umu da broj sati može ovisiti o izbornim predmetima koje izaberete. Ukupno:

Ukupno 195 sati vježbi (30+30+30+45+30+30).

Izvor



Student office assistant

prijediplomskom studiju sistemskog inženjerstva?

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Engleski jezik za IT 4 15 30 Obvezni Matematika 5 30 30 Obvezni Osnove digitalne elektronike 6 30 30 Obvezni Programiranje 6 30 45 Obvezni Računalni alati u poslovanju 4 15 30 Obvezni Uvod u računalne mreže 5 30 30 Obvezni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Građa računala 5 30 30 Obvezni Matematička analiza 5 30 30 Obvezni Osnove poslovne ekonomije 4 30 15 Obvezni Osnove poslovnog komuniciranja 5 30 30 Obvezni Usmjeravanje i preklapanje u računalnim mrežama 6 30 30 Obvezni Uvod u baze podataka 5 30 30 Obvezni

U koloni VJ je napisano koliko sati je predviđeno za kolegij. Imajte na umu da broj sati može ovisiti o izbornim predmetima koje izaberete. Ukupno: 195 sati (30+30+30+45+30+30)

Koliko ukupno sati vježbi treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara?

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 1 - Ideja i planiranje proizvoda i usluga 8 15 0 Obvezni Kreativnost i kritičko mišljenje 3 30 15 Obvezni Planiranje računalnih igara 4 9 45 Obvezni Razvoj računalnih igara 5 9 45 Obvezni Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 5 15 30 Izborni Matematičke osnove razvoja igara 5 15 30 Izborni Temeljne tehnike programiranja 5 15 30 Izborni Uvod u 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 2 - Razvoj proizvoda ili usluga 6 6 9 Obvezni Primijenjeni Dev Ops 5 15 30 Obvezni Racionalni dizajn igara i razina 4 15 30 Obvezni Razvoj 3D igara 5 15 30 Obvezni Napredni razvoj računalnih igara 5 15 30 Izborni Napredno 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni Narativni dizajn 5 15 30 Izborni Razvoj igara za više igrača 5 15 30 Izborni

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 3 - go to market strategije 6 6 9 Obvezni Mobilne i hiperkazualne igre 5 15 30 Obvezni Monetizacija i marketing računalnih igara 4 15 30 Obvezni 3D animacija u računalnim igrama 5 15 30 Izborni Primjena virtualne i proširene stvarnosti 5 15 30 Izborni Programiranje podrške za 3D modele 5 15 30 Izborni Razvoj scenarija računalnih igara 5 15 30 Izborni Skriptiranje računalnih igara 5 15 30 Izborni Vizualni efekti u računalnim igrama 5 15 30 Izborni

U koloni VJ je napisano koliko sati je predviđeno za kolegij. Imajte na umu da broj sati može ovisiti o izbornim predmetima koje izaberete. Ukupno: Koliki je ukupni fond sati vježbi koje moram odraditi u prvom semestru na prijediplomskom studiju sistemskog inženjerstva?

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Engleski jezik za IT 4 15 30 Obvezni Matematika 5 30 30 Obvezni Osnove digitalne elektronike 6 30 30 Obvezni Programiranje 6 30 45 Obvezni Računalni alati u poslovanju 4 15 30 Obvezni Uvod u računalne mreže 5 30 30 Obvezni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Građa računala 5 30 30 Obvezni Matematička analiza 5 30 30 Obvezni Osnove poslovne ekonomije 4 30 15 Obvezni Osnove poslovnog komuniciranja 5 30 30 Obvezni Usmjeravanje i preklapanje u računalnim mrežama 6 30 30 Obvezni Uvod u baze podataka 5 30 30 Obvezni



Student office assistant

Koliko ukupno sati vježbi treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara?

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 1 - Ideja i planiranje proizvoda i usluga 8 15 0 Obvezni Kreativnost i kritičko mišljenje 3 30 15 Obvezni Planiranje računalnih igara 4 9 45 Obvezni Razvoj računalnih igara 5 9 45 Obvezni Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 5 15 30 Izborni Matematičke osnove razvoja igara 5 15 30 Izborni Temeljne tehnike programiranja 5 15 30 Izborni Uvod u 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 2 - Razvoj proizvoda ili usluga 6 6 9 Obvezni Primijenjeni Dev Ops 5 15 30 Obvezni Racionalni dizajn igara i razina 4 15 30 Obvezni Razvoj 3D igara 5 15 30 Obvezni Napredni razvoj računalnih igara 5 15 30 Izborni Napredno 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni Narativni dizajn 5 15 30 Izborni Razvoj igara za više igrača 5 15 30 Izborni

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 3 - go to market strategije 6 6 9 Obvezni Mobilne i hiperkazualne igre 5 15 30 Obvezni Monetizacija i marketing računalnih igara 4 15 30 Obvezni 3D animacija u računalnim igrama 5 15 30 Izborni Primjena virtualne i proširene stvarnosti 5 15 30 Izborni Programiranje podrške za 3D modele 5 15 30 Izborni Razvoj scenarija računalnih igara 5 15 30 Izborni Skriptiranje računalnih igara 5 15 30 Izborni Vizualni efekti u računalnim igrama 5 15 30 Izborni

U koloni VJ je napisano koliko sati je predviđeno za kolegij. Imajte na umu da broj sati može ovisiti o izbornim predmetima koje izaberete. Ukupno:

Koliki je ukupni fond sati vježbi koje moram odraditi u prvom semestru na prijediplomskom studiju sistemskog inženjerstva?

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Engleski jezik za IT 4 15 30 Obvezni Matematika 5 30 30 Obvezni Osnove digitalne elektronike 6 30 30 Obvezni Programiranje 6 30 45 Obvezni Računalni alati u poslovanju 4 15 30 Obvezni Uvod u računalne mreže 5 30 30 Obvezni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Građa računala 5 30 30 Obvezni Matematička analiza 5 30 30 Obvezni Osnove poslovne ekonomije 4 30 15 Obvezni Osnove poslovnog komuniciranja 5 30 30 Obvezni Usmjeravanje i preklapanje u računalnim mrežama 6 30 30 Obvezni Uvod u baze podataka 5 30 30 Obvezni

U koloni VJ je napisano koliko sati je predviđeno za kolegij. Imajte na umu da broj sati može ovisiti o izbornim predmetima koje izaberete. Ukupno: 195 sati (30+30+30+45+30+30)

Koliki je ukupni fond sati vježbi koje moram odraditi u četvrtom semestru na prijediplomskom studiju programskog inženjerstva?

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Autentikacijski sustavi i baze podataka 4 15 30 Obvezni Objektно orijentirano programiranje 6 30 45 Obvezni Oblikovanje baza podataka 5 30 30



Student office assistant

Četvrti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Objektno orijentirano programiranje - praktikum u NET okolini
 5 15 45 Obvezni Programiranje u Javi 16 30 45 Obvezni Projektni menadžment 4 30 15 Obvezni
 Projektni razvoj aplikacija 4 30 15 Obvezni Razvoj web aplikacija 6 30 30 Obvezni Sigurnost
 informacijskih sustava 15 30 30 Obvezni

U koloni VJ je napisano koliko sati je predviđeno za kolegij. Imajte na umu da broj sati može ovisiti o
 izbornim predmetima koje izaberete. Ukupno: 180 sati (45+45+15+15+30+30)

Koliko ukupno sati vježbi treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara?

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 1 - Ideja i planiranje proizvoda i
 usluga 8 15 0 Obvezni Kreativnost i kritičko mišljenje 3 30 15 Obvezni Planiranje računalnih igara 4 9 45
 Obvezni Razvoj računalnih igara 5 9 45 Obvezni Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne
 igre 5 15 30 Izborni Matematičke osnove razvoja igara 5 15 30 Izborni Temeljne tehnike programiranja
 5 15 30 Izborni Uvod u 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 2 - Razvoj proizvoda ili usluga 6 6 9 Obvezni
 Primijenjeni Dev Ops 5 15 30 Obvezni Racionalni dizajn igara i razina 4 15 30 Obvezni Razvoj 3D igara 5
 15 30 Obvezni Napredni razvoj računalnih igara 5 15 30 Izborni Napredno 3D modeliranje za računalne
 igre 5 15 30 Izborni Narativni dizajn 5 15 30 Izborni Razvoj igara za više igrača 5 15 30 Izborni

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 3 - go to market strategije 6 6 9
 Obvezni Mobilne i hiperkazualne igre 5 15 30 Obvezni Monetizacija i marketing računalnih igara 4 15 30
 Obvezni 3D animacija u računalnim igrama 5 15 30 Izborni Primjena virtualne i proširene stvarnosti 5 15
 30 Izborni Programiranje podrške za 3D modele 5 15 30 Izborni Razvoj scenarija računalnih igara 5 15
 30 Izborni Skriptiranje računalnih igara 5 15 30 Izborni Vizualni efekti u računalnim igrama 5 15 30
 Izborni

U koloni VJ je napisano koliko sati je predviđeno za kolegij. Imajte na umu da broj sati može ovisiti o
 izbornim predmetima koje izaberete. Ukupno:

Ukupni fond sati vježbi koje treba odraditi u prvom semestru na prijediplomskom studiju sistemskog
 inženjerstva je 195 sati.

Izvor

*Kao djelatnik studentske referade, odgovorite na upit. Koristite samo informacije iz konteksta i primjera
 upita i odgovora. Upit: Koliki je ukupni fond sati vježbi koje moram odraditi u prvom semestru na
 prijediplomskom studiju sistemskog inženjerstva?*

*Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Engleski jezik za IT 4 15 30 Obvezni Matematika 5 30 30
 Obvezni Osnove digitalne elektronike 6 30 30 Obvezni Programiranje 6 30 45 Obvezni Računalni alati u
 poslovanju 4 15 30 Obvezni Uvod u računalne mreže 5 30 30 Obvezni*



Student office assistant

Usmjeravanje i preklapanje u računalnim mrežama 6 30 30 Obvezni Uvod u baze podataka 5 30 30 Obvezni

U koloni VJ je napisano koliko sati je predviđeno za kolegij. Imajte na umu da broj sati može ovisiti o izbornim predmetima koje izaberete. Ukupno: 195 sati (30+30+30+45+30+30)

Koliki je ukupni fond sati vježbi koje moram odraditi u četvrtom semestru na prijediplomskom studiju programskog inženjerstva?

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Autentikacijski sustavi i baze podataka 4 15 30 Obvezni Objektno orijentirano programiranje 6 30 45 Obvezni Oblikovanje baza podataka 5 30 30 Obvezni Operacijski sustavi 5 30 30 Obvezni Standardi u primjeni internetske tehnologije 5 30 30 Obvezni Vjerojatnost i statistika 5 30 30 Obvezni

Četvrti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Objektno orijentirano programiranje - praktikum u NET okolini 5 15 45 Obvezni Programiranje u Javi 16 30 45 Obvezni Projektni menadžment 4 30 15 Obvezni Projektni razvoj aplikacija 4 30 15 Obvezni Razvoj web aplikacija 6 30 30 Obvezni Sigurnost informacijskih sustava 15 30 30 Obvezni

U koloni VJ je napisano koliko sati je predviđeno za kolegij. Imajte na umu da broj sati može ovisiti o izbornim predmetima koje izaberete. Ukupno: 180 sati (45+45+15+15+30+30)

Koliko ukupno sati vježbi treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara?

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 1 - Ideja i planiranje proizvoda i usluga 8 15 0 Obvezni Kreativnost i kritičko mišljenje 3 30 15 Obvezni Planiranje računalnih igara 4 9 45 Obvezni Razvoj računalnih igara 5 9 45 Obvezni Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 5 15 30 Izborni Matematičke osnove razvoja igara 5 15 30 Izborni Temeljne tehnike programiranja 5 15 30 Izborni Uvod u 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 2 - Razvoj proizvoda ili usluga 6 6 9 Obvezni Primijenjeni Dev Ops 5 15 30 Obvezni Racionalni dizajn igara i razina 4 15 30 Obvezni Razvoj 3D igara 5 15 30 Obvezni Napredni razvoj računalnih igara 5 15 30 Izborni Napredno 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni Narativni dizajn 5 15 30 Izborni Razvoj igara za više igrača 5 15 30 Izborni

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 3 - go to market strategije 6 6 9 Obvezni Mobilne i hiperkazualne igre 5 15 30 Obvezni Monetizacija i marketing računalnih igara 4 15 30 Obvezni 3D animacija u računalnim igrama 5 15 30 Izborni Primjena virtualne i proširene stvarnosti 5 15 30 Izborni Programiranje podrške za 3D modele 5 15 30 Izborni Razvoj scenarija računalnih igara 5 15 30 Izborni Skriptiranje računalnih igara 5 15 30 Izborni Vizualni efekti u računalnim igrama 5 15 30 Izborni

U koloni VJ je napisano koliko sati je predviđeno za kolegij. Imajte na umu da broj sati može ovisiti o izbornim predmetima koje izaberete. Ukupno: Koliki je ukupni fond sati vježbi koje moram odraditi u prvom semestru na prijediplomskom studiju sistemskog inženjerstva?



Student office assistant

poslovanju 4 15 30 Obvezni Uvod u računalne mreže 5 30 30 Obvezni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Građa računala 5 30 30 Obvezni Matematička analiza 5 30 30 Obvezni Osnove poslovne ekonomije 4 30 15 Obvezni Osnove poslovnog komuniciranja 5 30 30 Obvezni Usmjeravanje i preklapanje u računalnim mrežama 6 30 30 Obvezni Uvod u baze podataka 5 30 30 Obvezni

U koloni VJ je napisano koliko sati je predviđeno za kolegij. Imajte na umu da broj sati može ovisiti o izbornim predmetima koje izaberete. Ukupno: 195 sati (30+30+30+45+30+30)

Koliki je ukupni fond sati vježbi koje moram odraditi u četvrtom semestru na prijediplomskom studiju programskog inženjerstva?

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Autentikacijski sustavi i baze podataka 4 15 30 Obvezni Objektno orijentirano programiranje 6 30 45 Obvezni Oblikovanje baza podataka 5 30 30 Obvezni Operacijski sustavi 5 30 30 Obvezni Standardi u primjeni internetske tehnologije 5 30 30 Obvezni Vjerojatnost i statistika 5 30 30 Obvezni

Četvrti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Objektno orijentirano programiranje - praktikum u NET okolini 5 15 45 Obvezni Programiranje u Javi 16 30 45 Obvezni Projektni menadžment 4 30 15 Obvezni Projektni razvoj aplikacija 4 30 15 Obvezni Razvoj web aplikacija 6 30 30 Obvezni Sigurnost informacijskih sustava 15 30 30 Obvezni

U koloni VJ je napisano koliko sati je predviđeno za kolegij. Imajte na umu da broj sati može ovisiti o izbornim predmetima koje izaberete. Ukupno: 180 sati (45+45+15+15+30+30)

Koliko ukupno sati vježbi treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara?

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 1 - Ideja i planiranje proizvoda i usluga 8 15 0 Obvezni Kreativnost i kritičko mišljenje 3 30 15 Obvezni Planiranje računalnih igara 4 9 45 Obvezni Razvoj računalnih igara 5 9 45 Obvezni Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 5 15 30 Izborni Matematičke osnove razvoja igara 5 15 30 Izborni Temeljne tehnike programiranja 5 15 30 Izborni Uvod u 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 2 - Razvoj proizvoda ili usluga 6 6 9 Obvezni Primijenjeni Dev Ops 5 15 30 Obvezni Racionalni dizajn igara i razina 4 15 30 Obvezni Razvoj 3D igara 5 15 30 Obvezni Napredni razvoj računalnih igara 5 15 30 Izborni Napredno 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni Narativni dizajn 5 15 30 Izborni Razvoj igara za više igrača 5 15 30 Izborni

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 3 - go to market strategije 6 6 9 Obvezni Mobilne i hiperkazualne igre 5 15 30 Obvezni Monetizacija i marketing računalnih igara 4 15 30 Obvezni 3D animacija u računalnim igrama 5 15 30 Izborni Primjena virtualne i proširene stvarnosti 5 15 30 Izborni Programiranje podrške za 3D modele 5 15 30 Izborni Razvoj scenarija računalnih igara 5 15 30 Izborni Skriptiranje računalnih igara 5 15 30 Izborni Vizualni efekti u računalnim igrama 5 15 30 Izborni



Student office assistant

Shift + Enter for new line

