



Student office assistant

Koje izborne predmete mogu odabrati na prijediplomskog studiju računalnih igara?

Nažalost, u navedenom tekstu nema informacija o izbornim predmetima na prijediplomskom studiju računalnih igara.

Savjet: Za više informacija o izbornim predmetima na prijediplomskom studiju računalnih igara, možete kontaktirati studentsku referadu ili posjetiti web stranicu fakulteta na kojem se nalazi studij računalnih igara.

Izvor

Naglasak je stavljen na primjenu u kontekstu računalnih igara, za razliku od uobičajenog teoretskog pristupa koji ne cilja neko određeno područje primjene.

Modulom se stječu osnovne matematičke vještine u navedenim područjima, do razine potrebne za upotrebu u izradi računalnih igara – u dijelu koji se odnosi na vizualizaciju, te primjenu linearne algebre i geometrije ravnine i prostora.

Saznaj više

Trajanje studija

8 semestra (4 godine)

Trajanje semestra

15 radnih tjedana

- *4 ispitna tjedna*

Ukupan broj ECTS bodova

240

Stručni naziv

bacc.

ing.

comp.

Stručni/a prvostupnik/prvostupnica (baccalaureus/baccalaurea) inženjer/inženjerka razvoja računalnih igara

Uz to ćeš se, među ostalim, upoznati s računalnom kriptografijom, e-poslovanjem i razvojem računalnih igara, ovisno o izbornim područjima koja izabereš.



Student office assistant

Na diplomskom studiju se nastavljao usavršavati u području koje volis.

Prenijet ćemo ti napredna i aktualna znanja i vještine koje poslodavci danas traže.

Da ti pokažemo o čemu se radi, naveli smo neke od njih:

Studijski program je osmišljen prema preporukama europske SOCRATES mreže i zadovoljava akreditacijske ASIIN preporuke u okviru programa koji su više primjenjivi, sa specijalizacijom u području računarstva.

Naglasak je stavljen na primjenu u kontekstu računalnih igara, za razliku od uobičajenog teoretskog pristupa koji ne cilja neko određeno područje primjene.

Modulom se stječu osnovne matematičke vještine u navedenim područjima, do razine potrebne za upotrebu u izradi računalnih igara – u dijelu koji se odnosi na vizualizaciju, te primjenu linearne algebre i geometrije ravnine i prostora.

Saznaj više

Trajanje studija

6 semestra (3 godine)

Trajanje semestra

15 radnih tjedana

- 4 ispitna tjedna

Ukupan broj ECTS bodova

180

Stručni naziv

bacc.

ing.

comp.

Prvostupnik inženjer računarstva / Prvostupnica inženjerka računarstva (bacc.

ing.

comp.)

s naznakom smjera

Učimo razvoj na svim platformama, uzimamo u obzir moderna kretanja i predviđamo trendove da bismo te na pravi način pripremili i osigurali da tvoje vještine idu u korak s vremenom.



Student office assistant

Što ćeš naučiti na studiju razvoja računalnih igara

Na diplomskom studiju se nastavljaš usavršavati u području koje voliš.

Prenijet ćemo ti napredna i aktualna znanja i vještine koje poslodavci danas traže.

Da ti pokažemo o čemu se radi, naveli smo neke od njih:

Studijski program je osmišljen prema preporukama europske SOCRATES mreže i zadovoljava akreditacijske ASIIN preporuke u okviru programa koji su više primjenjivi, sa specijalizacijom u području računarstva.

Kao djelatnik studentske referade, odgovori na upit. Iskoristi informacije iz navedenog teksta. Ukoliko u navedenom tekstu nema relevantnih informacija, napiši savjet kako doći do relevantnih informacija. Upit: Koje izborne predmete mogu odabrati na prijediplomskog studiju računalnih igara?

Koliko predmeta ima na prvoj godini prijediplomskog studija programskog inženjerstva?

Nažalost, u navedenom tekstu nema informacija o broju predmeta na prvoj godini prijediplomskog studija programskog inženjerstva.

Međutim, možete pronaći relevantne informacije na službenoj web stranici Fakulteta organizacije i informatike Varaždin.

Izvor

Početna stranica » Diplomski studij » Programsko inženjerstvo » Nastavni plan

Uz obvezne kolegije, studenti se trebaju odlučiti za jednu grupu izbornih kolegija od sljedeće dostupnih: Minor in Data science (DS1), Major in Data science (DS2), Internet of things (IOT), IT system hardening (CS1), Full-Stack Programming (DEV1)

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 1 - Ideja i planiranje proizvoda i usluga 8 15 0 Obvezni Kreativnost i kritičko mišljenje 3 30 15 Obvezni Kvantitativne metode i modeliranje 4 30 30 Obvezni Napredni razvoj aplikacija korištenjem obrazaca 5 15 30 Obvezni Programiranje u Pythonu 5 15 30 Obvezni

Kolegij ECTS PD VJ TIP Napredna izrada aplikacija za mobilne uređaje 5 15 30 DEV1 Podatkovno inženjerstvo 5 30 30 DS1 Skladištenje podataka i poslovna inteligencija 5 30 30 DS2 Ugradbene platforme i operacijski sustavi 5 15 30 IOT Zaštita ICT sustava 5 30 30 CS1

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 2 - Razvoj proizvoda ili usluga 6 6 9 Obvezni Napredne programske paradigme 5 15 30 Obvezni Pisanje sigurnog koda 5 15 30 Obvezni Uvod u Dev Ops 4 15 30 Obvezni



Student office assistant

računalnog vida 5 15 30 DEV1 Podatkovna analitika nad računarstvom u oblaku 4 30 30 DS 2 Primijenjena kriptografija 3 15 45 CS1 Senzori i aktuatori 5 15 30 IOT Strukturirane analitičke tehnike 4 30 30 DS1 Uvod u strojno učenje 6 30 30 DS1

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Brzi razvoj Java aplikacija korištenjem programskih okvira 5 15 30 Obvezni Inovativni projekt 3 - go to market strategije 6 6 9 Obvezni Optimizacijski algoritmi temeljeni na evolucijskom računanju 5 15 30 Obvezni Upravljanje kibernetičkom sigurnošću 4 30 30 Obvezni

Kolegij ECTS PD VJ TIP Afektivno računarstvo 6 30 30 DS1 Analitičke tehnike nad velikim skupovima podataka 4 30 30 DS2 Bežične računalne mreže 2 5 15 30 IOT Kontinuitet poslovanja i oporavak od katastrofe 3 15 45 CS1 Napredno klijentsko skriptiranje 5 15 30 DEV1 Napredno strojno učenje 6 30 30 DS2 Penetracijsko testiranje 7 30 30 CS1 Primijenjeni Dev Ops 5 15 30 DEV1 Vizualizacija podataka - Tehnike i alati 4 30 30 DS1 Web tehnologije za IoT 5 15 30 IOT

Kolegij ECTS PD VJ TIP Treća godina Četvrti semestar Diplomski rad 30 0 0 Obvezni

Diplomski studij » Programsko inženjerstvo » Korisne informacije » Trajanje studija Trajanje studija

Studij traje ukupno 2 godine odnosno 4 semestra.

Svaka godina studija (dva semestra) vrednuje se 60 ECTS bodova.

Na završnom, četvrtom semestru predviđena je izrada diplomskog rada.

Trajanje nastavnog semestra je 15 radnih tjedana.

Nastava koja se izvodi je rasporedom prilagođena potrebama studenata, respektirajući posebno one koji studiraju uz rad.

Ukupan broj ECTS – bodova potrebnih za dovršetak studija i stjecanje prava na izdavanje diplome je 120 bodova, čemu treba dodati i najmanje 180 ECTS bodova koji su preneseni s prijediplomske razine odnosno ukupno najmanje 300 ECTS bodova.

Stručna praksa koja može biti podloga za izradu diplomskog rada izvodi se kod renomiranih poslodavaca u republici Hrvatskoj ili u EU, posredstvom financiranja iz Erasmus programa.

Prijavi se

10 prijediplomskih studija/smjerova

STRUČNI PRIJEDIPLOMSKI STUDIJ

Primijenjeno računarstvo – smjer

Programsko inženjerstvo

Primijenjeno računarstvo – smjer



Student office assistant

Multimedijska produkcija

Digitalni marketing

Oblikovanje tržišnih komunikacija – smjer

Dizajn

Oblikovanje tržišnih komunikacija – smjer

3D Dizajn

Razvoj računalnih igara

SVEUČILIŠNI PRIJEDIPLOMSKI STUDIJI

Programsko inženjerstvo

Poslovna ekonomija i digitalno poslovanje

Informatika

Uz to ćeš se, među ostalim, upoznati s računalnom kriptografijom, e-poslovanjem i razvojem računalnih igara, ovisno o izbornim područjima koja izabereš.

Što ćeš naučiti na diplomskom studiju programskog inženjerstva?

Na diplomskom studiju se nastavljaš usavršavati u području koje voliš.

Prenijet ćemo ti napredna i aktualna znanja i vještine koje poslodavci danas traže.

Da ti pokažemo o čemu se radi, naveli smo neke od njih:

Studijski program je osmišljen prema preporukama europske SOCRATES mreže i zadovoljava akreditacijske ASIIN preporuke u okviru programa koji su više primjenjivi, sa specijalizacijom u području računarstva.

Kao djelatnik studentske referade, odgovori na upit. Iskoristi informacije iz navedenog teksta. Ukoliko u navedenom tekstu nema relevantnih informacija, napiši savjet kako doći do relevantnih informacija. Upit: Koliko predmeta ima na prvoj godini prijediplomskog studija programskog inženjerstva?

Koliko ukupno sati vježbi treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara?

U navedenom tekstu nema informacije o tome koliko ukupno sati vježbi treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara.

Savjet: Za informacije o broju sati vježbi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara, možete se obratiti studentskoj službi Sveučilišta Algebra ili pogledati nastavni plan i program studija na web stranici Sveučilišta Algebra.



Student office assistant

Prijavi se

Izbornik O smjeru Nastavni plan Korisne informacije Prijavi se Broj 1 sustav osiguranja kvalitete u Hrvatskoj Kreiramo digitalnu budućnost u Hrvatskoj već 25 godina Međunarodna razmjena s više od 100 institucija Čak 96% bivših studenata zaposli se u roku od 3 mjeseca od diplomiranja

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 14 15 30 Obvezni Matematičke osnove računalnih igara 5 30 30 Obvezni Osnove dizajna igara 16 30 30 Obvezni Programiranje 6 30 45 Obvezni Računalni alati u poslovanju 4 15 30 Obvezni Uvod u računalne mreže 5 30 30 Obvezni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 24 15 30 Obvezni Osnove dizajna igara 25 30 30 Obvezni Produkcija računalnih igara 5 30 30 Obvezni Standardi u primjeni internetske tehnologije 5 30 30 Obvezni Strukture podataka i algoritmi 6 30 30 Obvezni Uvod u baze podataka 5 30 30 Obvezni

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Fizikalne osnove računalnih igara 5 30 30 Obvezni Izrada 2D računalnih igara 16 30 45 Obvezni Objektno orijentirano programiranje 6 30 45 Obvezni Oblikovanje baza podataka 5 30 30 Obvezni Osnove 3D modeliranja za računalne igre 14 15 30 Obvezni Teorija razvoja računalnih igara 14 15 30 Obvezni

Četvrti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP C++ u razvoju računalnih igara 6 30 30 Obvezni Izrada 2D računalnih igara 26 30 45 Obvezni Osnove 3D modeliranja za računalne igre 24 15 30 Obvezni Razvoj web aplikacija 6 30 30 Obvezni Teorija razvoja računalnih igara 24 15 30 Obvezni Upravljanje razvojem računalnih igara 4 30 30 Obvezni

Treća godina Peti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Izrada 3D računalnih igara 7 30 45 Obvezni Narativni dizajn 5 30 30 Obvezni Osnove 3D animacije za računalne igre 14 15 30 Obvezni Pristup podacima iz programskog koda 5 30 30 Obvezni Programsko inženjerstvo 5 30 30 Obvezni Brzo prototipiranje mehanika igranja 4 15 30 Izborni Interakcija čovjeka i računala 4 15 30 Izborni

Šesti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Dizajniranje razina računalnih igara 5 30 30 Obvezni Interoperabilnost informacijskih sustava 5 30 30 Obvezni Izrada aplikacija virtualne i proširene stvarnosti 6 30 45 Obvezni Izrada vizualnih efekata 14 15 30 Obvezni Timski razvoj računalne igre 16 15 0 Obvezni Edukativne igre i igrificirani alati za učenje 4 15 30 Izborni Osnove 3D animacije za računalne igre 24 15 30 Izborni

Četvrta godina Sedmi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Izrada računalnih igara za više igrača 7 30 45 Obvezni Izrada vizualnih efekata 24 15 30 Obvezni Osnove audio i video produkcije 5 30 30 Obvezni Pokretanje poduzetničkih pothvata 4 30 30 Obvezni Timski razvoj računalne igre 26 15 0 Obvezni Blockchain i NFT u računalnim igrama 4 30 30 Izborni Tehničko pisanje za računalne igre 4 30 30 Izborni

Osmi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Marketing računalnih igara 3 30 15 Obvezni Monetizacija računalnih igara 3 15 30 Obvezni Praksa 6 0 0 Obvezni Timski razvoj računalne igre 36 15 0 Obvezni Uvod



Student office assistant

Trajanje studija 8 semestra (4 godine) Trajanje semestra 15 radnih tjedana + 4 ispitna tjedna Ukupan broj ECTS bodova 240 Stručni naziv bacc.

Prijavite se

Izbornik O smjeru Nastavni plan Korisne informacije Prijavi se Broj 1 sustav osiguranja kvalitete u Hrvatskoj Kreiramo digitalnu budućnost u Hrvatskoj već 25 godina Međunarodna razmjena s više od 100 institucija Čak 96% bivših studenata zaposli se u roku od 3 mjeseca od diplomiranja

Prva godina Prvi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 1 - Ideja i planiranje proizvoda i usluga 8 15 0 Obvezni Kreativnost i kritičko mišljenje 3 30 15 Obvezni Planiranje računalnih igara 4 9 45 Obvezni Razvoj računalnih igara 5 9 45 Obvezni Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 5 15 30 Izborni Matematičke osnove razvoja igara 5 15 30 Izborni Temeljne tehnike programiranja 5 15 30 Izborni Uvod u 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni

Drugi semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 2 - Razvoj proizvoda ili usluga 6 6 9 Obvezni Primijenjeni Dev Ops 5 15 30 Obvezni Racionalni dizajn igara i razina 4 15 30 Obvezni Razvoj 3D igara 5 15 30 Obvezni Napredni razvoj računalnih igara 5 15 30 Izborni Napredno 3D modeliranje za računalne igre 5 15 30 Izborni Narativni dizajn 5 15 30 Izborni Razvoj igara za više igrača 5 15 30 Izborni

Druga godina Treći semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Inovativni projekt 3 - go to market strategije 6 6 9 Obvezni Mobilne i hiperkazualne igre 5 15 30 Obvezni Monetizacija i marketing računalnih igara 4 15 30 Obvezni 3D animacija u računalnim igrama 5 15 30 Izborni Primjena virtualne i proširene stvarnosti 5 15 30 Izborni Programiranje podrške za 3D modele 5 15 30 Izborni Razvoj scenarija računalnih igara 5 15 30 Izborni Skriptiranje računalnih igara 5 15 30 Izborni Vizualni efekti u računalnim igrama 5 15 30 Izborni

Četvrti semestar Kolegij ECTS PD VJ TIP Diplomski rad 30 0 0 Obvezni

Trajanje studija 4 semestra (2 godine) Trajanje semestra 15 radnih tjedana + 4 ispitna tjedna Ukupan broj ECTS bodova 120 Stručni naziv mag.

Naglasak je stavljen na primjenu u kontekstu računalnih igara, za razliku od uobičajenog teoretskog pristupa koji ne cilja neko određeno područje primjene.

Modulom se stječu osnovne matematičke vještine u navedenim područjima, do razine potrebne za upotrebu u izradi računalnih igara – u dijelu koji se odnosi na vizualizaciju, te primjenu linearne algebre i geometrije ravnine i prostora.

Saznaj više

Trajanje studija

8 semestra (4 godine)

Trajanje semestra

15 radnih tjedana



Student office assistant

Ukupni broj ECTS bodova

240

Stručni naziv

bacc.

ing.

comp.

Stručni/a prvostupnik/prvostupnica (baccalaureus/baccalaurea) inženjer/inženjerka razvoja računalnih igara

Diplomski studij » Razvoj računalnih igara » Korisne informacije Korisne informacije razvoj Znamo da ti ne nedostaje mašte.

Sigurni smo da imaš ideja.

Nedostaje ti još samo znanje da svoju maštu i ideje pretočiš u čudesne digitalne pustolovine.

Prijavite se

Izbornik O smjeru Nastavni plan Korisne informacije Prijavi se Broj 1 sustav osiguranja kvalitete u Hrvatskoj

Kreiramo digitalnu budućnost u Hrvatskoj već 25 godina

Međunarodna razmjena s više od 100 institucija

Čak 96% bivših studenata zaposli se u roku od 3 mjeseca od diplomiranja

Ishodi učenja na razini studijskog programa

Saznaj više Tko se može upisati

Saznaj više Termini odvijanja nastave

Saznaj više Industrijski certifikati

Budući da katalog znanja koja se provjeravaju na ispitima unutar studija, često u sebi uključuje i zahtjeve koje postavljaju pojedini industrijski certifikati, studenti Sveučilišta Algebra moći će polagati predmetne ispite u za to ovlaštenom ispitnom centru tijekom studija.

Kao djelatnik studentske referade, odgovori na upit. Iskoristi informacije iz navedenog teksta. Ukoliko u navedenom tekstu nema relevantnih informacija, napiši savjet kako doći do relevantnih informacija. Upit: Koliko ukupno sati vježbi treba odraditi u trećem semestru diplomskog studija razvoja računalnih igara?



Student office assistant