

Nome: \_\_\_\_\_ Número: \_\_\_\_\_

**Atenção:** Este teste tem 10 questões em 8 páginas, num total de 200 pontos.  
Responda diretamente no enunciado. Fundamente todas as respostas.

1. Sejam  $A = 100101_2$  e  $B = 110010_2$  as representações de dois números com 6 bits.

[10] (a) Qual é o valor de  $A$  se interpretado em: binário puro; sinal e grandeza; complemento para 2.

Em binário puro:  $A = 2^5 + 2^2 + 1 = 32 + 4 + 1 = 37$ .

Em sinal e grandeza:  $-(2^2 + 1) = -5$ .

Em complemento para 2: valor negativo, cujo simétrico é  $011011_2 = 2^4 + 2^3 + 2 + 1 = 16 + 8 + 3 = 27$ ; logo,  $A$  representa  $-27$ .

[10] (b) Assumindo que os números estão representados em complemento para 2, determinar  $A + B$  e comentar o resultado.

$100101_2 + 110010_2 = 010111_2$ .

Os dois operandos são negativos, mas o resultado é positivo. Logo, ocorre *overflow*.

2. Seja  $X = 1,25_{10}$ . A representação em formato IEEE 754 (precisão simples) de  $Y$  é  $\text{BF000000}_{16}$ .

[10] (a) Converter  $X$  para o formato IEEE 754 e apresentar o resultado da conversão em hexadecimal.

$X$  é positivo: sinal é 0.

$1,25_{10} = 1,01_2 = 1,01_2 \times 2^0$

Mantissa  $M_X = 1,01_2$ ,  $E_X = 0$

Expoente codificado é  $127 + 0 = 127 = 01111111_2$ .

Codificação de  $X$ :  $0|01111111|01000\dots0 = 3\text{FA}00000_{16}$

- [15] (b) Apresentar todos os passos do cálculo de  $X + Y$  (sem fazer cálculos em decimal).

Codificação de  $Y$ :  $1 \mid 01111110 \mid 0000 \dots 0$

Cálculos em base 2:

1. Sinais: diferentes, logo efetuar subtração das magnitudes.
2.  $|X| > |Y|$ , logo é preciso calcular  $|X| - |Y|$  e usar expoente de  $X$  no cálculo do resultado; o sinal do resultado é sinal de  $X$ .
3. Diferença de expoentes  $E_X - E_Y : 01111111_2 - 01111110_2 = 1_2$   
Logo, deslocar vírgula da mantissa de  $Y$  de uma posição para a esquerda:  $M_Y = 1,0_2 \rightarrow 0,1_2$ .  
O expoente a usar para o resultado é  $E_R = E_X$ .
4. Efetuar o cálculo das mantissas (subtração):  
 $M_R = M_X - M_Y = 1,01 - 0,1 = 0,11$
5. Normalização:  $M_R = 1,1$  e decrementar expoente do resultado de uma unidade para  $E_R = 01111110$ .

O resultado é:  $0|01111110|100000 \dots 0 = 3F400000_{16}$ .

- [15] 3. Simplificar algebricamente a seguinte expressão booleana:  $\overline{A \cdot B + A \cdot C} + \overline{A} \cdot \overline{B} \cdot C$ .

$$\begin{aligned}
 \overline{A \cdot B + A \cdot C} + \overline{A} \cdot \overline{B} \cdot C &= \overline{A \cdot B} \cdot \overline{A \cdot C} + \overline{A} \cdot \overline{B} \cdot C \\
 &= (\overline{A} + \overline{B}) \cdot (\overline{A} + \overline{C}) + \overline{A} \cdot \overline{B} \cdot C \\
 &= \overline{A} + \overline{A} \cdot \overline{C} + \overline{A} \cdot \overline{B} + \overline{B} \cdot \overline{C} + \overline{A} \cdot \overline{B} \cdot C \\
 &= \overline{A} \cdot (1 + \overline{C} + \overline{B} + \overline{B} \cdot C) + \overline{B} \cdot \overline{C} \\
 &= \overline{A} + \overline{B} \cdot \overline{C}
 \end{aligned}$$

Nome: \_\_\_\_\_ Número: \_\_\_\_\_

4. A função booleana  $F(A_1, A_0, B_1, B_0)$  tem o valor 1 se e só os números de 2 bits  $A_1A_0$  e  $B_1B_0$  diferirem exatamente de uma unidade.

[15] (a) Preencher a tabela de verdade de  $F$  apresentada a seguir.

$A_1$	$A_0$	$B_1$	$B_0$	$F$	$A_1$	$A_0$	$B_1$	$B_0$	$F$
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
0	0	0	1	1	1	0	0	1	1
0	0	1	0	0	1	0	1	0	0
0	0	1	1	0	1	0	1	1	1
0	1	0	0	1	1	1	0	0	0
0	1	0	1	0	1	1	0	1	0
0	1	1	0	1	1	1	1	0	1
0	1	1	1	0	1	1	1	1	0

[15] (b) Mostrar que  $F(A_1, A_0, B_1, B_0) = \overline{A_0} \cdot \overline{B_1} \cdot B_0 + \overline{A_1} \cdot A_0 \cdot \overline{B_0} + A_0 \cdot B_1 \cdot \overline{B_0} + A_1 \cdot \overline{A_0} \cdot B_0$ .

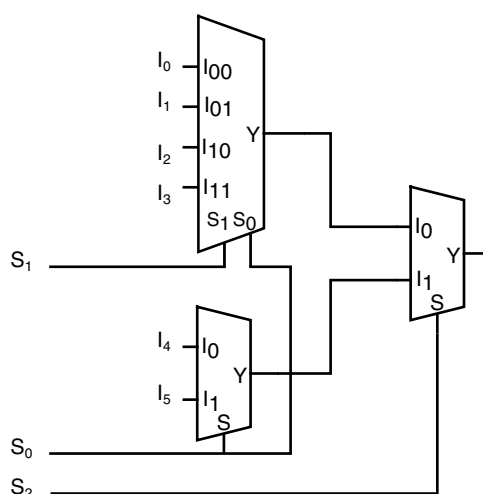
Termo	Condição para termo = 1	Linhas da tabela de verdade
$\overline{A_0} \cdot \overline{B_1} \cdot B_0$	$A_0 = 0, B_1 = 0, B_0 = 1$	1, 9
$\overline{A_1} \cdot A_0 \cdot \overline{B_0}$	$A_1 = 0, A_0 = 1, B_0 = 0$	4, 6
$A_0 \cdot B_1 \cdot \overline{B_0}$	$A_0 = 1, B_1 = 1, B_0 = 0$	6, 14
$A_1 \cdot \overline{A_0} \cdot B_0$	$A_1 = 1, A_0 = 0, B_0 = 1$	9, 11

As linhas indicadas são exatamente as linhas que estão a 1 na tabela de verdade da alínea anterior, pelo que a expressão corresponde à função definida pela tabela.

Alternativa: construir a expressão soma-de-produtos a partir da tabela da alínea anterior e simplificar.

5. Um multiplexador 6:1 tem três entradas de seleção e 6 entradas de dados.

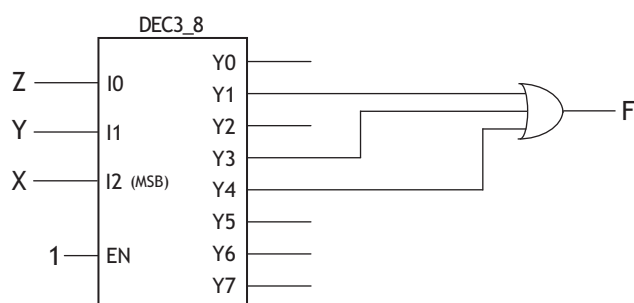
[15] (a) Mostrar como se constrói um multiplexador 6:1 a partir de multiplexadores 2:1 e 4:1.



- [5] (b) Os valores das entradas de seleção do multiplexador 6:1 permitem especificar 8 valores diferentes. Indicar qual a entrada selecionada para cada valor (de acordo com o circuito apresentado na alínea anterior).

$S_2$	$S_1$	$S_0$	Entrada ligada à saída
0	0	0	$I_0$
0	0	1	$I_1$
0	1	0	$I_2$
0	1	1	$I_3$
1	0	0	$I_4$
1	0	1	$I_5$
1	1	0	$I_4$
1	1	1	$I_5$

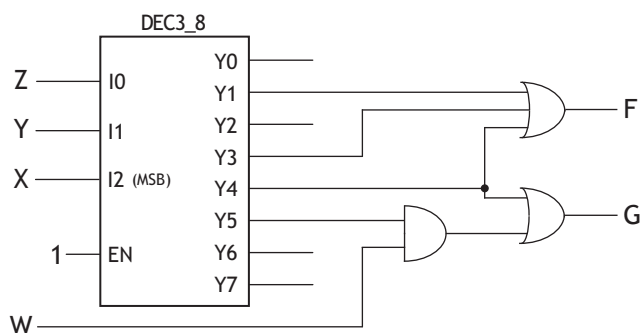
- [10] 6. O circuito da figura, baseado num descodificador de 3 para 8, realiza a função  $F(X, Y, Z) = \overline{X} \cdot \overline{Y} \cdot Z + \overline{X} \cdot Y \cdot Z + X \cdot \overline{Y} \cdot \overline{Z}$ . Mostre uma forma de realizar uma outra função,  $G(W, X, Y, Z) = \overline{W} \cdot X \cdot \overline{Y} \cdot \overline{Z} + W \cdot X \cdot \overline{Y} \cdot \overline{Z} + W \cdot X \cdot \overline{Y} \cdot Z$ , acrescentando o mínimo de portas lógicas.



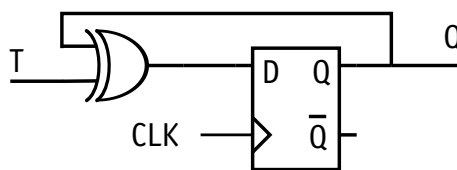
$$G(W, X, Y, Z) = (\overline{W} + W) \cdot X \cdot \overline{Y} \cdot \overline{Z} + W \cdot X \cdot \overline{Y} \cdot Z = X \cdot \overline{Y} \cdot \overline{Z} + W \cdot X \cdot \overline{Y} \cdot Z$$

Quando  $X \cdot \overline{Y} \cdot \overline{Z} = 1$  então  $Y4 = 1$ . Da mesma forma, se  $X \cdot \overline{Y} \cdot Z = 1$  então  $Y5 = 1$ , pelo que  $G = Y4 + W \cdot Y5$ .

Portanto, o circuito que realiza as funções  $F$  e  $G$  é:



- [15] 7. Considere o circuito sequencial indicado na figura.



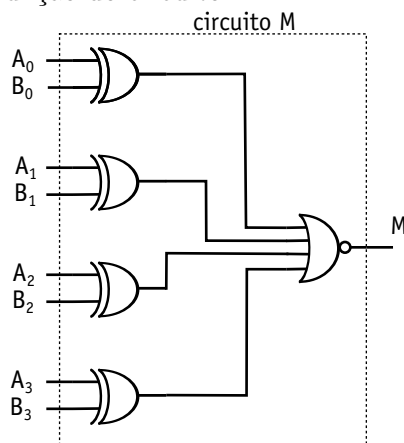
Descrever o comportamento do circuito para  $T = 0$  e para  $T = 1$ .

$$D = Q \oplus T$$

Para  $T = 0$ : valor memorizado no flip-flop mantém-se ( $D = Q$ ).

Para  $T = 1$ : valor memorizado no flip-flop alterna a cada ciclo ( $D = \bar{Q}$ ).

- [10] 8. (a) O circuito M indicado na figura tem duas entradas de 4 bits  $A = A_3A_2A_1A_0$  e  $B = B_3B_2B_1B_0$ . Indicar, justificando, qual é a função do circuito M?

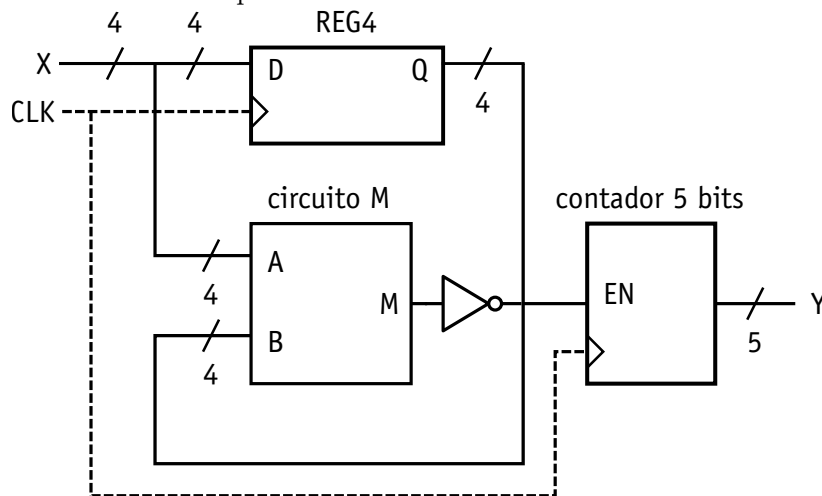


A saída vem a 1 sempre que todas as entradas da porta lógica NOR sejam 0.

Isso acontece quando os bits correspondentes de  $A$  e  $B$  são iguais.

O circuito é um comparador de igualdade: a saída fica a 1 apenas quando  $A_3A_2A_1A_0 = B_3B_2B_1B_0$ .

- [15] (b) O circuito M é usado no circuito síncrono (sinal de relógio CLK) indicado na figura, que inclui ainda um registo de 4 bits e um contador de 5 bits. O circuito tem uma entrada  $X$  de 4 bits e usa saída  $Y$  de 5 bits. Assumir que a entrada  $X$  está sincronizada com o sinal de relógio CLK.



Assumindo que inicialmente  $Y = 0$  e que o conteúdo do registo é o valor 7, determinar o valor da saída (valor inicial e nos 8 ciclos seguintes) para a seguinte sequência de valores de  $X$  (um valor por ciclo): **11, 5, 5, 9, 3, 3, 3, 2, 2**.

Notar que  $EN = \overline{M}$  e que  $Q =$  (valor de  $X$  no ciclo anterior). O contador incrementa a sua saída sempre que  $EN = 1$  (na passagem do ciclo anterior para o atual).

ciclo	$X$	$Q$	$M$	$EN$	$Y$
inicial	11	7	0	1	0
1	5	11	0	1	1
2	5	5	1	0	2
3	9	5	0	1	2
4	3	9	0	1	3
5	3	3	1	0	4
6	3	3	1	0	4
7	2	3	0	1	4
8	2	2	1	0	5

Os valores de  $Y$  em ciclos sucessivos são (em decimal): 0 (valor inicial), 1, 2, 2, 3, 4, 4, 4, 5.

- [5] (c) Explicar a funcionalidade do circuito da alínea anterior.

O sinal de habilitação do contador ( $EN$ ) está ativo (a 1) sempre que os valores de  $X$  e  $Q$  são diferentes. Em cada ciclo,  $Q$  é igual ao valor da entrada no ciclo anterior. Portanto, o circuito conta o número de alterações de valor da entrada  $X$ .

9. Num dado processador, um programa executa  $3 \times 10^{11}$  instruções em 600 s. O relógio do processador funciona a 2 GHz.

[10] (a) Determinar o valor de CPI.

Aplicando a definição de CPI:

$$\text{CPI} = \frac{600 \times 2 \times 10^9}{3 \times 10^{11}} = \frac{200}{100} = 4$$

- [5] (b) Usou-se um novo compilador para criar uma nova versão do programa, cujo tempo de execução é de 500 s. Assumindo que o valor de CPI se mantém, determinar o número de instruções executadas pela nova versão.

Aplicação da equação fundamental do desempenho:

$$N_{\text{instr}} = \frac{T_{\text{exec}} \times \text{Freq}}{\text{CPI}} = \frac{500 \times 2 \times 10^9}{4} = \frac{1000}{4} 10^9 = 250 \times 10^9 \text{ instruções}$$

10. Um programa de gestão de base de dados gasta 80 % do seu tempo em acessos ao disco magnético. Está em estudo a hipótese de substituir o disco magnético por um sistema de armazenamento baseado em memória não-volátil, que é 4 vezes mais rápido que o disco magnético.

[10] (a) Quanto mais rápido ficaria o sistema com o novo sistema de armazenamento?

Aplicando a fórmula para a melhoria de desempenho (*speedup*) de acordo com a lei de Amdahl:

$$S = \frac{1}{0.2 + 0.8/4} = \frac{1}{0.4} = \frac{10}{4} = 2,5 \text{ vezes mais rápido}$$

- [10] (b) Qual seria a percentagem de tempo gasta em acessos ao novo sistema de armazenamento?

O novo tempo de execução  $T'$  (com o melhoramento) é:

$$T' = 0,2 \times T + \frac{0,8}{4} \times T$$

em que  $T$  representa o tempo original.

Calcular a percentagem desejada:

$$\frac{\frac{0,8}{4} \times T}{T'} = \frac{\frac{0,8}{4} \times T}{0,2 \times T + \frac{0,8}{4} \times T} = \frac{0,8}{0,8 + 0,8} = \frac{1}{2} \Rightarrow \text{Gasta 50 \% do tempo}$$

Fim

Questão	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Total
Pontos	20	25	15	30	20	10	15	30	15	20	200
Nota											