

**Resolução da parte I do teste de AOCO realizado em 2015-11-17**

- [10] 1. Represente o número decimal -129 em complemento para 2 com 8 bits.  
 A. 10000001<sub>2</sub>    **B. Não é possível representar**    C. 11111111<sub>2</sub>    D. 10000000<sub>2</sub>

A representação em complemento para 2 com 8 bits permite representar números entre  $-2^{8-1} = -128$  e  $2^{8-1} - 1 = 127$ . O valor pedido está fora dessa gama.

- [10] 2. Considere os números  $X = 1111001_2$  e  $Y = 0100001_2$  com 7 bits. Assumindo que os números estão em complemento para 2, calcule  $X + Y$ .  
 A. **0011010<sub>2</sub>**    B. 0011001<sub>2</sub>    C. 10011101<sub>2</sub>    D. 10011010<sub>2</sub>

A soma de dois números em complemento para 2 é realizada como uma soma binária normal, com a particularidade de se ignorar (se existir) o *carry* no bit mais significativo. Logo:

$$\begin{array}{r} 1111001 \\ +0100001 \\ \hline \cancel{1}0011010 \end{array}$$

- [10] 3. Considere os números  $W = 1D_H$  e  $Z = 1A_H$ . O valor de  $W - Z$  em binário é:  
 A. 1<sub>2</sub>    B. 111<sub>2</sub>    **C. 11<sub>2</sub>**    D. 101<sub>2</sub>

Para realizarmos esta operação o primeiro passo seria converter os números do formato hexadecimal para binário, o que daria:

$$W = 1D_H = 11101_2$$

$$Z = 1A_H = 11010_2$$

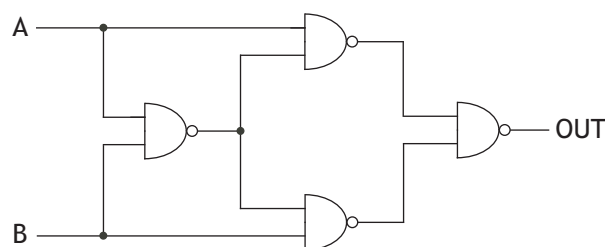
Uma vez convertidos os números, podemos realizar a operação  $W - Z$ :

$$\begin{array}{r} 11101 \\ -11010 \\ \hline 00011 \end{array}$$

- [10] 4. Considere a representação em complemento para dois com 8 bits. O menor número que pode ser somado a 00101100<sub>2</sub> sem causar *overflow* é:  
 A. 11010100<sub>2</sub>    **B. 10000000<sub>2</sub>**    C. 10101100<sub>2</sub>    D. 11111111<sub>2</sub>

Todas as alternativas são números negativos, pelo que não existirá *overflow*, já que o primeiro operando é positivo. O mais pequeno (i.e., mais negativo) dos números é 10000000<sub>2</sub>, que é o número mais negativo representável em complemento para 2 (8 bits).

[10] 5. Considere a figura seguinte.



O circuito realiza a função:

- A.  $\overline{A \cdot B} + \overline{A \cdot B}$  B.  $\overline{A \cdot B}$  C.  $(A + B) \cdot (\overline{A + B})$  D.  $A \oplus B$

Na saída da porta NAND superior obtém-se a expressão  $\overline{A \cdot A \cdot B}$ .

Na saída da porta NAND inferior obtém-se a expressão  $\overline{B \cdot A \cdot B}$ .

Logo, a expressão na saída do circuito é:

$$\overline{\overline{A \cdot A \cdot B} \cdot \overline{B \cdot A \cdot B}} = A \cdot \overline{A \cdot B} + B \cdot \overline{A \cdot B} = (A + B) \cdot (\overline{A \cdot B}) = (A + B) \cdot (\overline{A} + \overline{B}) = A \cdot \overline{B} + \overline{A} \cdot B = A \oplus B.$$

[10] 6. A função lógica  $F(A, B, C) = A \cdot B + B \cdot C + \overline{A} \cdot \overline{C}$  é equivalente a:

- A.  $H(A, B, C) = (\overline{A} + \overline{B}) \cdot (\overline{B} + \overline{C}) \cdot (A + C)$   
 B.  $M(A, B, C) = (A + B + \overline{C}) \cdot (\overline{A} + B + \overline{C}) \cdot (\overline{A} + \overline{B} + C)$   
**C.  $G(A, B, C) = (A + B + \overline{C}) \cdot (\overline{A} + B)$**   
 D.  $P(A, B, C) = \overline{A} \cdot \overline{B} + \overline{B} \cdot \overline{C} + A \cdot C$

A tabela de verdade de  $F(A, B, C) = A \cdot B + B \cdot C + \overline{A} \cdot \overline{C}$  é:

A	B	C	F
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

Considerando os zeros da função, tem-se diretamente da tabela que a representação de  $F$  em produto de somas é

$$F(A, B, C) = (\overline{A} + B) + (A + \overline{B} + C) = G(A, B, C).$$

[10] 7. Um parque de estacionamento tem 350 lugares. O sistema de *hardware* que controla as entradas guarda o número de lugares ocupados num registo com  $N$  bits. Qual é o menor valor possível de  $N$ ?

- A. 8 B. 9 C. 11 D. 10

Não é necessário usar uma representação com sinal. Como  $255 = 2^8 - 1 < 350 \leq 511 = 2^9 - 1$ , o menor número de bits necessário é 9.

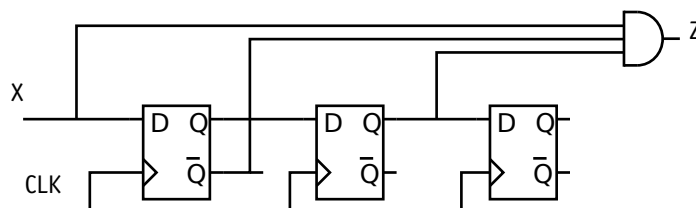
- [10] 8. A primeira posição de uma memória de 1 KiB (8 bits por posição) tem endereço 0x0C00. O endereço da última posição é:

A. 0x0FFF B. 0xFC00 C. 0xFFFF D. 0x0FFE

A memória tem  $2^{10}$  posições (dez bits de endereço). O endereço inicial (em binário) é 0000 1100 0000 0000. O endereço final tem os 10 bits menos significativos a 1.

Logo, o endereço final é 0000 1111 1111 1111 = 0x0FFF.

- [10] 9. Considere o seguinte circuito em que inicialmente todos os *flip-flops* estão a 0.



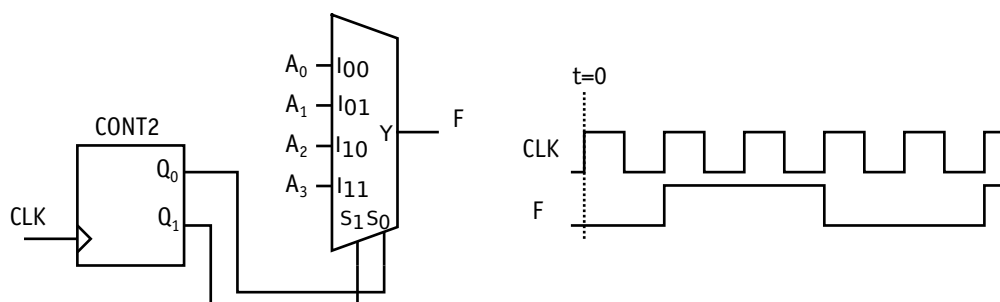
Qual das sequências apresentada à entrada  $X$  em períodos sucessivos de  $CLK$  faz com que a saída  $Z$  fique exatamente duas vezes a 1?

A. 11111 B. 01101 C. 01010 D. 10101

No ciclo  $n$ , os valores à entrada da porta AND são  $X_n$ ,  $\overline{X_{n-1}}$  e  $X_{n-2}$ . Logo,  $Z = 1$  quando a sequência de entrada é 101. Para as sequências apresentadas, isso só acontece para 10101. Nas condições iniciais indicadas, essa sequência de entrada produz à saída os valores 00101.

Alternativa: desenhar as formas de onda das três entradas e de  $Z$  (para todas as sequências de entrada).

- [10] 10. Considere o seguinte circuito e a forma de onda gerada.



Para  $t = 0$ ,  $Q_1Q_0 = 00$ . Quais são os valores das entradas  $A_3A_2A_1A_0$ ?

A. 1100 B. 0110 C. 0101 D. 0011

Para  $t \geq 0$ , o contador apresenta sucessivamente (a cada ciclo de  $CLK$ ) os valores 0,1,2,3,0, ... Esses valores selecionam, por esta ordem, as entradas  $I_{00}$ ,  $I_{01}$ ,  $I_{10}$  e  $I_{11}$  do multiplexador, que são sucessivamente (da figura): 0, 1, 1, 0, 0, 1, ... Portanto,  $A_0 = 0$ ,  $A_1 = 1$ ,  $A_2 = 1$  e  $A_3 = 0$ .

Fim das questões de escolha múltipla.