

Write-through

(no-allocate)

read hit (se etiqueta igual e $V=1$) Lê o valor da cache	read miss (se etiqueta diferente ou $V=0$) Lê o valor da memória principal e coloca-o na cache. Atualiza a etiqueta e põe $V=1$
write hit (se etiqueta igual e $V=1$) Escreve o valor na memória principal e na cache	write miss (se etiqueta diferente ou $V=0$) Escreve o valor na memória principal

Write-back

(allocate-on-miss)

read hit (se etiqueta igual e $V=1$) Lê o valor da cache	read miss (se etiqueta diferente ou $V=0$) se ($V=1$ e $D=1$): Escreve o valor atual da cache na memória principal Lê o valor da memória principal e coloca-o na cache. Atualiza a etiqueta e põe $V=1$ e $D=0$
write hit (se etiqueta igual e $V=1$) Escreve o valor na cache e põe $D=1$	write miss (se etiqueta diferente ou $V=0$) se ($D=1$ e $V=1$): Escreve o valor atual da cache na memória principal Escreve o valor na cache, atualiza a etiqueta e põe $V=1$ e $D=1$