

Avaliação TP1

https://www.imdb.com/title/tt0112864/?ref_=nv_sr_srsg_0

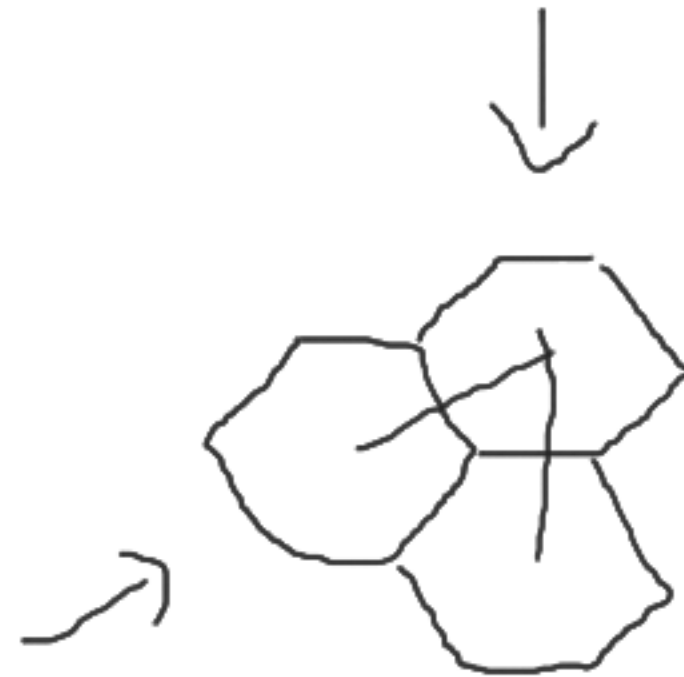
- Interface / Usabilidade
- Regras
- Tipos de Jogo - H/H, H/C, C/H, C/C
- Níveis de IA - random, guloso —
- Representação
- Bugs / Robustez

`:-use_module(library(between)).`

`between(L, U, N)`

`skip_line`

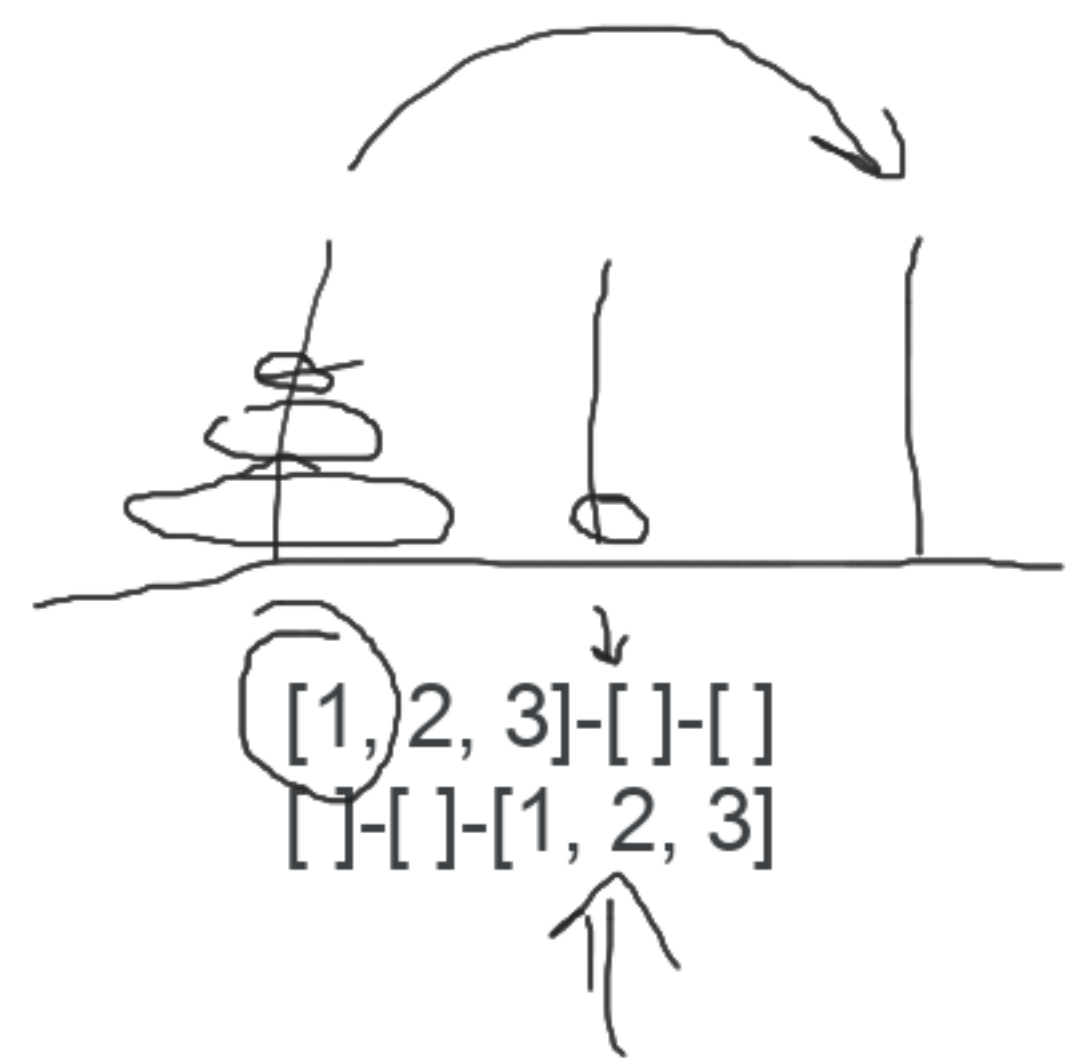
`repeat`



```
% X-Y
initial(0-0).
final(2-_Y).
```

```
next( _X-Y, 0-Y, e1). %esvaziar 1º balde
next( X-_Y, X-0, e2). %esvaziar 2º balde
... % encher balde 4-Y X-3    passar de 1 para 2 / 2 para 1
X is min(0, Y)
```

```
initial(Initial), final(Final),
setof( Len-Path-Ops,
      (dfs(Initial, Final, [Initial], Path, Ops), length(Path, Len) ),
      [ _MinLen-MinPath-MinOps _ ] ),
printa(MinPath-MinOps)
```



5, 7, 1, 3, 6

Desafio: exercício 8 (N rainhas)
em qq linguagem de programação