

Proyecto VETERINARIO HealthPet









Agustin Rodriguez

Maria Bahamondes

Carlos Cortez



Hospital Veterinario San Agustin



DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO APT



Objetivo Principal del Proyecto:

• Crear un sistema que facilite la gestión de inventarios, ventas, citas en la veterinaria y Hospitalizaciones, optimizando los procesos internos para brindar un mejor servicio a los clientes y mejorar la eficiencia administrativa.



Mejoras del Proyecto para la Veterinaria:

Ahorro de Tiempo







Mejor Atención al Cliente.





<u>Habilidades que se aplicaran en nuestra futura carrera profesional</u>

Desarrollo software



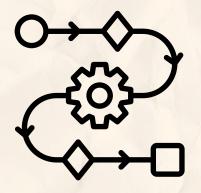




Gestión datos



Automatización tareas





Optimización procesos



FACTIBILIDAD DEL PROYECTO APT





Duración y Gestión del Proyecto Semestre académico (16-18 semanas).

plan de trabajo en sprints semanales y priorización de tareas críticas.

Fases cubiertas:

- Planificación
- Desarrollo
- Pruebas
- Revisión

Ventaja de Scrum: Iteración continua, ajuste de prioridades y resolución ágil de problemas.

Recursos y Materiales

Tecnologías accesibles como Laravel y PHP, herramientas como GitHub, Trello y Google Drive, y computadoras personales con internet.



Posibles Dificultades

Retrasos en el desarrollo

metodología ágil Scrum

- adaptación rápida a cambios y desafíos.
- Priorización

Problemas técnicos con herramientas

Acceso a recursos en línea, tutoriales y foros para resolver problemas.

Falta de tiempo o problemas de coordinación del equipo

Trello y Git daily metteng Problemas de integración final

Planificar pruebas continuas durante el desarrollo, para identificar errores antes de la integración final.



OBJETIVOS ESPECIFICOS



OPTIMIZAR EL
CONTROL DEL
INVENTARIO Y
FACILITAR LA
ADMINISTRACIÓN
DE PRODUCTOS



PERMITIR A LOS
USUARIOS ELEGIR
PRODUCTOS
VETERINARIOS,
CALCULAR EL
TOTAL DE LA
COMPRA Y HACER
PAGOS SEGUROS
EN LÍNEA.



PERMITIR A LOS
USUARIOS
RESERVAR
HORARIOS CON EL
VETERINARIO DE
MANERA
SENCILLA



FACILITAR EL
SEGUIMIENTO DEL
ESTADO DE LOS
PACIENTES Y
PERMITIR LA
GESTIÓN DE
RECURSOS
MÉDICOS Y DE
HOSPITALIZACIÓN.









METODOLOGÍA: SCRUM

Utilizaremos SCRUM que es una metodología ágil que organiza el trabajo en sprints,

facilitando adaptaciones rápidas y entregas incrementales de valor.



Define objetivos y requisitos del proyecto, creando un Product Backlog detallado para guiar el desarrollo a lo largo del proyecto.









ENTREGABLES Y CONTROL

Actualiza el Product Backlog y usa el Sprint Backlog para gestionar tareas. Realiza reuniones diarias para revisar progreso y ajustar.



Realiza pruebas de sistema (marcha blanca), confirma con el cliente la aceptación del producto, y presenta el proyecto a interesados.



SCRUM ofrece flexibilidad, control continuo, colaboración efectiva, y entrega incremental, alineando el proyecto con las necesidades del cliente.



SPRINTS

Organiza el trabajo en ciclos de 2 a 4 semanas, con planificación, desarrollo, revisión y retrospectiva para ajustes y mejoras continuas.

ENTREGA FINAL

PLAN DE TRABAJO

1. FASE DE **PLANIFICACIÓN**

- Definición del Proyecto: Establecimiento de objetivos y alcance.
- Sprint Planning: Planificación detallada de sprints.
- Documentación: Requerimientos funcionales, Customer Journey Map.
- Backlogs: Creación y priorización del Product Backlog y Sprint Backlogs.



2. FASE DE **DESARROLLO**

- Sprint 1: Desarrollo de base de datos, funcionalidades del sistema de inventario, y vistas.
- Sprint 2: Implementación del Marketplace, desarrollo de funcionalidades y vistas.
- **Sprint 3:** Creación de citas programadas y funcionalidades asociadas.



3. FASE DE PRUEBAS. **VALIDACIÓN Y CIERRE**

- Marcha Blanca: Pruebas en entorno real para asegurar el correcto funcionamiento.
- Aceptación del Producto: Validación final por el cliente o comité evaluador.
- Presentación a Comisión: Presentación final del proyecto.
- Documentación Final: Entrega de manuales y documentación técnica.



- Definición del Proyecto y Requerimientos: Finalización de la planificación.
- Finalización de Módulos: Compleción de módulos clave como inventario y ventas.
- Pruebas y Aceptación: Validación del sistema en entorno real y aceptación del cliente.







EVIDENCIAS PARA EL ÉXITO DEL PROYECTO.

Estos documentos y evidencias proporcionarán una visión completa del éxito del proyecto, desde la planificación inicial hasta la aceptación final del producto.



- 2. Product Backlog Prioriza
- 3. Sprint Backlog
- 4. Customer Journey Map
- 5. Desarrollo de Base de Datos y Funcionalidades
- 6. Pruebas Unitarias y de Integración
- 7. Marcha Blanca
- 8. Aceptación del Producto
- 9. Documentación Técnica y Manuales
- 10. Encuestas de Satisfacción del Cliente



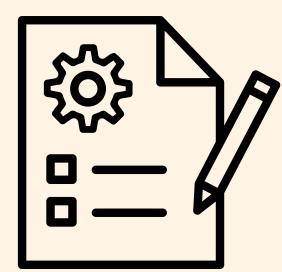


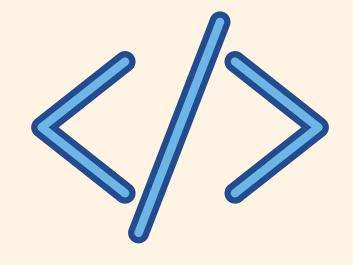


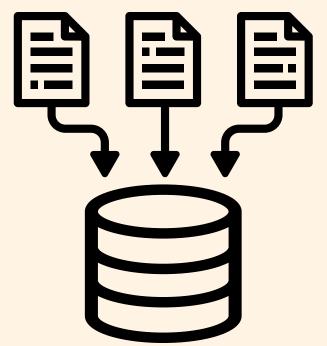


RELACIÓN DEL PROYECTO APT CON LAS COMPETENCIAS DEL PERFIL DE EGRESO









Competencia:
Planificación y control
de proyectos
tecnológicos.

Competencia: Desarrollo de soluciones tecnológicas.

Competencia: Diseño de bases de datos.

RELACIÓN CON INTERESES PROFESIONALES



ME BRINDA UNA
OPORTUNIDAD
PRÁCTICA PARA
LIDERAR UN
EQUIPO EN EL
DESARROLLO DE
UNA SOLUCIÓN
TECNOLÓGICA
ADEMAS



ME ENFOCO EN
DESARROLLO DE
SOFTWARE Y
GESTIÓN DE
PROYECTOS, CON
UN INTERÉS
ESPECIAL EN
OPTIMIZAR
PROCESOS Y
MANEJAR BASES
DE DATOS.



OBTENER
CONOCIMIENTO
SOBRE EL USO DE
FRAMEWORKS DE
TRABAJO COMO
LO ES LARAVEL
DE PHP

