

PROBLEMA C

Loteria

Nome do arquivo fonte: C.[c | cpp | cs | java | kt | p y]

(Prof. Ms. Cássio Agnaldo Onodera – IFSP -

Birigui)

Criptolândia é o nome de um novo país que se emancipou recentemente e está efetuando diversas mudanças, umas delas foi criar a secretaria especial de Loterias. Esta secretaria pretende criar diversos jogos com o objetivo de levantar fundos para o governo e o primeiro jogo que está sendo criado é a Cripto-Mega, que é um jogo semelhante a Mega Sena, onde o jogador deverá acertar o maior número de dezenas possíveis de um total de seis números sorteados.

A secretaria especial de Loterias determinou que haverá premiações para quem acertar 6 (seis), 5 (cinco) e 4 (quatro) dezenas e o valor do prêmio será de 30% do total arrecadado para quem acertar 6 (seis) dezenas, 20% para quem acertar 5 (cinco) dezenas e 10% para quem acertar 4 (quatro) dezenas.

Como o novo país não possui programadores de computador com capacidade para desenvolver o programa de gerenciamento de loterias, você e sua equipe foram contratados para desenvolver o programa para calcular o número de acertadores para cada quantidade premiável de acertos, ou seja, quantos apostadores conseguiram 6 acertos, 5 acertos e 4 acertos.

Entrada

A entrada contém um caso de teste. A primeira linha do caso de teste deve receber os 6 (seis) números sorteados N1, N2, N3, N4, N5 e N6 ($1 \leq N1, N2, N3, N4, N5, N6 \leq 60$) em ordem crescente, cada uma das próximas linhas ($1 \leq M \leq 1 \cdot 10^6$), contém 6 (seis) números inteiros V1, V2, V3, V4, V5 e V6 ($1 \leq V1, V2, V3, V4, V5, V6 \leq 60$) em ordem crescente, indicando os números escolhidos pelos apostadores, a última linha do caso de teste deve conter 6 (seis) números zeros, indicando o término das apostas.

Saída

A saída deverá conter 3 (três) linhas com 2 (dois) números inteiros, sendo o primeiro número a quantidade de acertos e o segundo a quantidade de apostadores que obtiveram esta quantidade de acertos.

Exemplos:

Entradas	Saídas
1 2 3 4 5 6 1 2 3 4 5 6 0 0 0 0 0 0	6 1 5 0 4 0
19 26 31 44 54 58 20 27 32 45 55 59 0 0 0 0 0 0	6 0 5 0 4 0
1 2 3 4 5 6 1 2 3 4 5 6 1 2 3 4 5 7 1 2 3 4 8 9 0 0 0 0 0 0	6 1 5 1 4 1