# Codes graphiques pour le stockage d'informations TP1

## Méthode de binarisation

### **Objectif:** Le but de ce TP est de:

- Observer l'impact de l'acquisition de codes à barres.
- Développer une méthode de binarisation en utilisant un seuil global et un seuil local.
- Comparer les images binarisées avec l'image originale (avant impression).

#### Travail demandé:

- 1. Charger une image de QR code en noir et blanc et une image après acquisition.
- 2. Écrire une fonction de binarisation globale avec le seuil :

Th = 
$$(p_{max} - p_{min})/2$$
.

- 3. Appliquer cette fonction de binarisation aux images « QrCode\_phone\_01 » et « QrCode\_phone\_03 » et « QrCode\_v35\_phone\_05 ».
- 4. Modifier la fonction de binarisation en ajoutant un vote majoritaire à chaque bloc p x p pixels (p est la taille des modules du code à barres). Appliquer cette fonction aux images « QrCode\_phone\_02 » et « QrCode\_phone\_04 » et « QrCode\_v35\_phone\_06 ».
- 5. Comparer l'image originale en noir et blanc avec une image après binarisation (question 2) et avec une image après binarisation et vote majoritaire (question 4). Qu'en concluez-vous ?
- 6. Écrire une fonction de binarisation locale (algorithme de Niblack). Comparer les résultats de binarisation.

$$seuil_{Niblack} = \mu - 0.2.\sigma$$

7. Écrire une fonction de binarisation mixte (seuil local par bloc – seuil global = min(seuil locaux)). Comparer les résultats des différentes binarisations.

# A envoyer sur le mail cours.imagina@free.fr à la fin du TP:

- 1. Compte rendu (explications)
- 2. Code source du programme réalisé

## Remarques:

- sujet du mail : [TP1] Nom Prenom
- si vous ne recevez pas de confirmation, c'est que le mail n'est pas arrivé