

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

**«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Н. Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»**

УТВЕРЖДАЮ

Зав.кафедрой,

к. ф.-м. н.

_____ М. В. Огнева

ОТЧЕТ О ПРАКТИКЕ

студента 2 курса 273 группы КНиИТ

Пронина Антона Алексеевича

вид практики: производственная распределенная (научно-исследовательская
работа)

кафедра: Кафедра информатики и программирования

курс: 2

семестр: 3

продолжительность: 18 нед., с 01.09.2023 г. по 15.01.2024 г.

Руководитель практики от университета,

старший преподаватель

Е. Е. Лапшева

Тема практики: «Разработка системы программирования “КуМир роботы”»

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
1 Предметная область. Подходы, понятия, средства	6
1.1 Среда исполнения и язык программирования КуМир	6
1.2 Архитектура системы программирования КуМир	7
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	11
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	13
Приложение А Исходный код dockerfile, унифицирующий настройки сре- ды запуска системы тестирования	17
Приложение Б Исходный код скрипта, производящего тестирование транс- лятора	19

ВВЕДЕНИЕ

Одним из наиболее интересных вопросов, требующих особого внимания в обучении информатике, является вопрос системы обучения программированию. Это связано с тем, что профессия специалистов в области информатики и информационных технологий в какой-то мере начинается со школы. Одним из прямых приложений программирования является робототехника.

Ввиду растущего интереса в сфере образования к обучению робототехнике в школе и широкой распространенности и глубокой степени интеграции современной образовательной системы с этим языком, появилась идея о разработке транслятора с языка КуМир в язык C++. Актуальность идеи заключается в снижении входного порога в область робототехники как со стороны ученика, предоставляя возможность, используя полученные навыки программирования в системе КуМир, заниматься разработкой роботов, так и со стороны преподавателя, уменьшая затраты на приобретение программных и аппаратных средств разработки. В качестве аппаратной платформы данной задачи был выбран электронный конструктор и удобная платформа быстрой разработки электронных устройств для новичков и профессионалов - платы Arduino, ввиду низкой стоимости устройств, периферийных модулей, простоты разработки аппаратных устройств на базе этих плат, высокой модульности систем и их высокой распространенности среди робототехников.

Транслятор с языка КуМир в язык C++ стал отправной точкой процесса создания комплекса аппаратно-программных и методических средств изучения робототехники в школе с использованием языка программирования КуМир. Важным аспектом комплекса является доступность и удобство изучения робототехники. Для повышения доступности изучения, было принято решение разработать отдельный клиент системы программирования КуМир “КуМир Ро-

боты”, направленный на изучение робототехники на основе плат Arduino.

Цель работы - разработка системы программирования роботов на основе плат Arduino на базе исходных кодов системы программирования КуМир. Для выполнения поставленной цели, требуется выполнить следующие задачи:

- проанализировать исходные коды системы программирования КуМир;
- проанализировать историю развития технологий, используемых для разработки системы программирования;
- доработка и устранение ошибок в исходном коде системы программирования КуМир;
- проанализировать системы программирования плат Arduino и их аналоги;
- разработать отдельный клиент для разработки роботов;
- обновить используемые библиотеки и фреймворки для разработки среды программирования;
- разработать плагин для взаимодействия с платами Arduino.

1 Предметная область. Подходы, понятия, средства

1.1 Среда исполнения и язык программирования КуМир

КуМир (Комплект Учебных МИРов) - система программирования, предназначенная для поддержки начальных курсов информатики и программирования в средней и высшей школе с открытым исходным кодом [1]. Спектр возможностей применения данной системы программирования ограничен, ряд стандартных команд позволяет разрабатывать небольшие приложения с целью изучения основ программирования на процедурных языках.

На данный момент язык КуМир - это язык, с которого хорошо начать, чтобы освоить основы алгоритмического подхода и процедурный стиль программирования. Система КуМир [2] в современном ее состоянии (с подсистемой ПиктоМир) состоит из расширяемого набора исполнителей (или роботов), набора систем программирования и вспомогательных утилит и программ. Расширяемый набор исполнителей (роботов) представляет собой отдельные самостоятельные программы и (или) электронно-механические устройства, имеющие собственное пультовое управление (интерфейс), а также возможность локального или сетевого управления из выполняющей системы. Набор систем программирования:

- система программирования КуМир на школьном алгоритмическом языке, состоящая из редактора-компилятора алгоритмического языка с многооконным интерфейсом, интегрированная с выполняющей системой. Система не является полноценным интерпретатором или компилятором школьного алгоритмического языка. Зачастую, программа на школьном алгоритмическом языке компилируется в некий промежуточный код (подобный подход был использован в языке Java), который затем интерпретируется и выполняется с автоматической генерацией точек останова по событи-

ям и шагам (при пошаговом выполнении). В системе программирования КуМир также отсутствует отладчик в его классическом понимании. Это имеет свои причины, так как сильно упрощает процесс освоения и написания системы программирования КуМир, а также отладку программ. Все изменения используемых в школьной программе величин автоматически визуализируются на полях программы. Визуализируются и результаты логических операций. Кроме того, к системе можно подключать любого исполнителя (робота) из набора и программно управлять им;

- система бестекстового, пиктографического программирования ПиктоМир. В ней учащийся собирает программу из команд исполнителя (робота). Управляющие конструкции языка представлены определенной параметрической организацией алгоритмов. Созданная учащимися программа при выполнении передает команды робота и получает его состояние;
- система программирования на производственном языке программирования C++, Python и т.п [3];

1.2 Архитектура системы программирования КуМир

Помимо инструментов разработки, среда обладает рядом функциональных возможностей - просмотр документации, создание и выполнение практикумов, работа с окном в свернутом режиме и пр. Стартовое окно системы программирования КуМир представлено на рисунке 1.

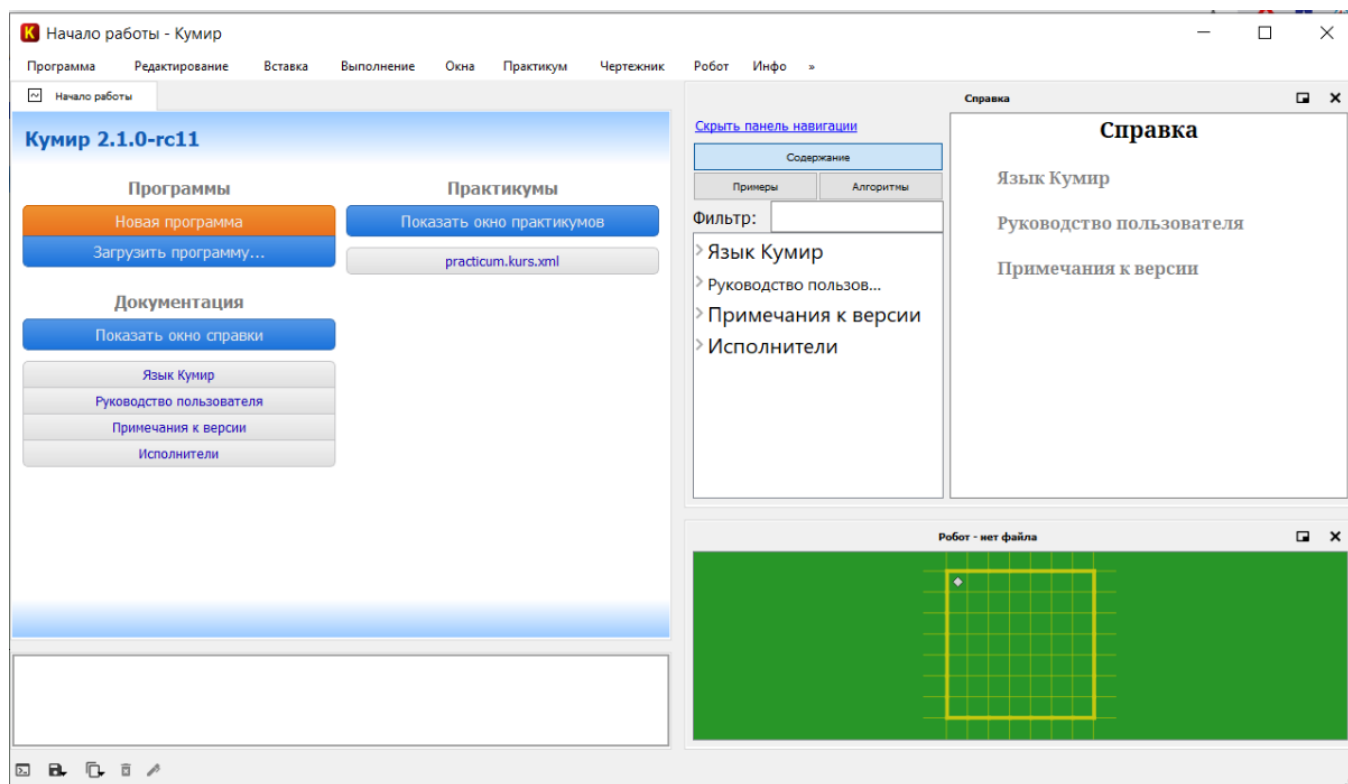


Рисунок 1 — Внешний вид среды программирования КуМир

С точки зрения кода, система программирования КуМир представляет собой монолитное приложение. Исходные коды разделены на 2 основные части:

- библиотеки;
- плагины.

Существует ряд клиентов среды программирования КуМир - для учителя, для ученика старших классов, стандартный клиент. Помимо клиентов, существуют отдельные приложения для компиляции и исполнения кода на языке программирования КуМир. Описанные выше приложения создаются при помощи разделяемого программного кода и вспомогательных инструментов.

К вспомогательным инструментам стоит отнести и ряд функций, упрощающих работу с системой сборки CMake [4]. В исходных кодах можно найти функции упрощающие поиск библиотек для фреймворка QT, определения и установки файлов ресурсов при сборке, а также функции для сборки артефактов приложения(клиентов) из исходных кодов.

Для создания нового артефакта - клиента или приложения командной строки используется CMake-функция *kumir2_add_launcher*. По созданному конфигурационному файлу CmakeLists.txt с описанием нового клиента по аналогии с имеющимися, во время сборки приложения, программа-сборщик обнаружит файл конфигурации и с его помощью создаст клиент. Пример конфигурационного файла CmakeLists.txt приведен в листинге 1:

```
1 project(kumir2-robots)
2 cmake_minimum_required(VERSION 3.0)
3
4 find_package(Kumir2 REQUIRED)
5
6 kumir2_add_launcher(
7     NAME            kumir2-robots
8     SPLASHSCREEN     "splashscreen-classic.png"
9     WINDOW_ICON      "window-icon-classic.png"
10    APP_ICON_NAME     "kumir2-classic"
11    X_ICONS_DIR        "../.../app_icons/linux/hicolor"
12    WIN_ICONS_DIR      "../.../app_icons/win32"
13    X_NAME             "Kumir Robots Edition"
14    X_NAME_ru          "Кумир для роботов"
15    X_CATEGORIES       "Education,X-KDE-Edu-Misc"
16    CONFIGURATION
17    "CourseManager,Editor,ActorArduino,
18    ArduinoCodeGenerator\ preload=Files\),
19    KumirAnalizer\ preload=Files\),*CodeGenerator,
20    KumirCodeRun(nobreakpoints),!CoreGUI\ (nosessions\)" )
```

Листинг 1 — Пример содержимого файла CMakeLists.txt для нового клиента системы программирования КуМир

Функция *kumir2_add_launcher* позволяет декларативно настроить результат

сборки - указать его название, иконку, а также ряд зависимостей для сборки приложения.

Клиент среды программирования состоит из плагинов и исполнителей. Плагины ссылаются на библиотеки КуМир-а, предоставляя конкретные реализации на основе контрактов [5], описываемых моделями библиотек. Среди инструментов разработчика существуют скрипты для кодогенерации оснастки исполнителей, развертывания приложения в разных операционных системах и генерации CMake-скриптов. Библиотеки представляют собой набор базовых сущностей, реализующих определенную часть функционала. В подавляющем большинстве, классы, описывающие область знания не содержат в себе логики работы с данной областью и представляют лишь анемичные модели [6], [7] для хранения состояния. Для работы с моделями используются генераторы или фабрики. Среди библиотек существует собственная реализация AST-дерева [8]. Библиотека содержит модели, описывающие выражения, типы, модули, алгоритмы, переменные и лексемы. Программный код, использующий данные модели представляет собой плагины для кодогенерации.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе тестирования разработанного транслятора с языка программирования КуМир в язык программирования С++ был выявлен ряд ошибок. Автоматизация процесса тестирования позволяет быстро расширять список тестов и увеличивать процент покрытия, влияющий на надежность и безотказность работы транслятора. Создание тестовых случаев позитивно сказывается на процессе разработки, ведь тестовые сценарии являются документацией. Автоматизация запуска программы-тестера при помощи Github Actions позволит быстрее отсеивать некачественный код, влияющий на работоспособность транслятора. В дальнейшем разработанная система тестов может быть доработана при помощи методов Fuzzing-тестирования и автоматизированной генерации тестовых файлов. Исходный код разработанной программы тестера и транслятора можно найти в открытом репозитории [7].

В рамках ВКР был разработан транслятор с языка программирования КуМир в язык С++. Программа имеет ряд недостатков, которые предстоит исправить и список улучшений, которые планируется реализовать. Среди задач по улучшению транслятора можно выделить следующие:

- создание отдельного клиента среды программирования КуМир, специально для разработки роботов;
- добавление возможности прошивки робота из клиента;
- добавление инструмента выбора порта с подключенным роботом для прошивки;
- добавление настраиваемого алгоритма прошивки, определяющего роль результата трансляции в архитектуре программы для прошивки робота.

После реализации клиента среды программирования КуМир для разработки роботов и исправления ошибок транслятора найденных в ходе тестиро-

вания планируется спроектировать и разработать робота на базе аппаратного комплекса Arduino для опробования разработки в школах.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1 Официальный сайт КуМир [Электронный ресурс]. — 2022. — URL: <https://www.niisi.ru/kumir/>. Загл. с экр. Яз. рус.
- 2 Леонов, А. Г. Методика преподавания основ алгоритмизации на базе системы «КуМир» [Электронный ресурс]. — 2009. — URL: https://inf.1sept.ru/view_article.php?ID=200901701. Загл. с экр. Яз. рус.
- 3 Кушниренко, А. Г. докл. ПиктоМир: пропедевтика алгоритмического языка (опыт обучения программированию старших дошкольников) // Большой московский семинар по методике раннего обуч. информатике. — М.: ИТО-РОИ, 2012.
- 4 Манаев Р.Г. ТЕХНОЛОГИЯ ВНЕДРЕНИЯ НЕПРЕРЫВНОЙ ИНТЕГРАЦИИ В КРУПНЫХ ВЫСОКОНАГРУЖЕННЫХ СИСТЕМАХ С МИНИМИЗАЦИЕЙ ОШИБОК И ВРЕМЕННЫХ ПОТЕРЬ СО СТОРОНЫ РАЗРАБОТЧИКОВ // Инновации и инвестиции. 2020. №12.
- 5 Маклафлин Б., Поллайс Г., Уэст Д. Объектно-ориентированный анализ и проектирование. - СПб.: Питер, 2013. - 608с.: ил.
- 6 Фаулер, Мартин. Шаблоны корпоративных приложений. : Пер. с англ. - М. : ООО “И.Д. Вильямс”, 2016. - 544с.: ил. - Парал. тит. англ.
- 7 Эванс, Эрик. Предметно-ориентированное проектирование (DDD): структуризация сложных программных систем.: Пер. с англ. - СПб.: ООО “Диалектика”, 2020 - 448с.: ил. - Парал. тит. англ.
- 8 Ахо, Альфред В., лам, Моника С., Сети, Рави, Ульман, Джеффри Д. Компиляторы: принципы, технологии и инструментарий. 2-е изд.: Пер. с англ. - М.: ООО “И.Д. Вильямс”, 2018 - 1184с.: ил. - Парал. тит. англ.

- 9 Пронин А.А., Синельников Е.А. Модули в языке программирования КуМир 2.0 // Информационные технологии в образовании: сборник / редакция: С. Г. Григорьев [и др.]. – Саратов: Саратовский университет [издание], 2022. – Вып. 5: материалы XIV Всероссийской научно-практической конференции «Информационные технологии в образовании» (ИТО-Саратов-2022), Саратов, 28-29 октября 2022 г. – 290 с. : ил. (9,19Мб). – URL: <https://sgu.ru/node/197426>. – Режим доступа: Свободный. Продолжающиеся издания СГУ на сайте www.sgu.ru. [207-211]
- 10 Смирнов Максим докл. Модернизация унаследованных приложений // конференция ArchDays 2023
- 11 Исходный код среды исполнения КуМир [Электронный ресурс]. — URL: <https://github.com/a-a-maly/kumir2> Загл. с экр. Яз. рус
- 12 Кушниренко, А. Г. Опыт интеграции цифровой образовательной среды КуМир в платформу Мирера // Объединенная конференция "СПО: от обучения до разработки": материалы конференции / Под ред. В. Л. Чёрный. — МАКС Пресс, 2022. — С. 24–30.
- 13 Список версий фреймворка QT [Электронный ресурс]. — URL: https://wiki.qt.io/Portal:Quick_Access
- 14 Вареница Виталий Викторович, Марков Алексей Сергеевич, Савченко Владислав Вадимович, Цирлов Валентин Леонидович ПРАКТИЧЕСКИЕ АСПЕКТЫ ВЫЯВЛЕНИЯ УЯЗВИМОСТЕЙ ПРИ ПРОВЕДЕНИИ СЕРТИФИКАЦИОННЫХ ИСПЫТАНИЙ ПРОГРАММНЫХ СРЕДСТВ ЗАЩИТЫ ИНФОРМАЦИИ // Вопросы кибербезопасности. 2021. №5 (45).
- 15 Амини Камран. Экстремальный Си. Параллелизм, ООП и продвинутые возможности. — СПб.: Питер, 2021. — 752 с.: ил. — (Серия «Для профессионалов»).

- 16 Бобков В.А., Черкашин А.С. Обработка и визуализация пространственных данных на гибридном вычислительном кластере // Прикладная информатика. 2014. №4 (52).
- 17 Шабалин, К. В. Формирование креативных способностей школьников при выполнении проектов на базе платформы Arduino / К. В. Шабалин // Педагогическое образование в России. — 2022. — No 2. — С. 135–140.
- 18 Глазов Сергей Юрьевич, Сергеев Алексей Николаевич, Усольцев Вадим Леонидович ВОЗМОЖНОСТИ ПРИМЕНЕНИЯ ПЛАТФОРМЫ ARDUINO В УЧЕБНОМ ПРОЦЕССЕ ПЕДАГОГИЧЕСКОГО ВУЗА И ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ШКОЛ // Известия ВГПУ. 2021. №10 (163).
- 19 Серёгин, М. С. Использование платформы Arduino в образовательной деятельности / М. С. Серёгин // Инновационная наука. — 2019. — No 6. — С. 62–64.
- 20 Серёгин, М. С. Использование платформы Arduino в образовательной деятельности / М. С. Серёгин // Инновационная наука. — 2019. — No 6. — С. 62–64.
- 21 Исходный код приложения Arduino IDE первой версии [Электронный ресурс]. — URL: <https://github.com/arduino/Arduino>
- 22 Исходный код приложения Arduino IDE современной версии [Электронный ресурс]. — URL: <https://github.com/arduino/arduino-ide>
- 23 Борис Черный. Профессиональный TypeScript. Разработка масштабируемых JavaScript-приложений. - СПб.: Питер, 2021. - 352 с.: ил. - (Серия “Бестселлеры O’Reily”)
- 24 Мардан Азат. React быстро. Веб-приложения на React, JSX, Redux и GraphQL. — СПб.: Питер, 2019. — 560 с.: ил. — (Серия «Библиотека про-

граммиста»).

- 25 Исходный код приложения Arduino CLI [Электронный ресурс]. — URL: <https://github.com/arduino/arduino-cli>
- 26 Документация к приложению Arduino CLI [Электронный ресурс]. — URL: <https://arduino.github.io/arduino-cli/0.35/>
- 27 Официальный сайт протокола grpc [Электронный ресурс]. — URL: <https://grpc.io/>
- 28 Индрасири Касун, Курупу Данеш. gRPC: запуск и эксплуатация облачных приложений. Go и Java для Docker и Kubernetes. - СПб.: Питер, 2021. - 224с.: ил. - (Серия “Бестселлеры O’Reilly”)

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Исходный код dockerfile, унифицирующий настройки среды запуска системы тестирования

```
1 FROM ubuntu
2
3 ARG path_to_tests_folder="./Tests"
4
5 LABEL EMAIL=gorka19800@gmail.com
6
7 #install all the necessary libs and apps
8 RUN apt-get update
9 RUN apt-get dist-upgrade -y
10 RUN echo "8"| apt-get install -y qttools5-dev-tools
11 RUN apt-get install -y git python3 cmake qtbase5-dev g++ libqt5svg5-dev
12   libqt5x11extras5-dev qtscript5-dev libboost-system-dev zlib1g zlib1g-dev
13 #setup git
14 RUN git config --global user.email "gorka19800@gmail.com"
15 RUN git config --global user.name "Test suit"
16 #clone repo and prepare for building kumir-to-arduino translator
17 RUN mkdir /home/Sources
18 WORKDIR /home/Sources/
19 RUN git clone https://github.com/CaMoCBaJL/kumir2
20 WORKDIR kumir2/
21 RUN git pull
22 RUN git checkout translator_tests
23 RUN git merge -s ours --no-edit origin/ArduinoFixes
24 RUN mkdir build
25 WORKDIR build/
26 #build translator
27 RUN cmake -DUSE_QT=5 -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release ..
28 RUN make -j 18
29 #start tests
```

```
30 WORKDIR ../kumir_tests/  
31 RUN touch test_results.log  
32 RUN python3 test_script.py -d -o ./test_results.log  
33 -tr ../build/bin/kumir2-arduino -t \${path_to_tests_folder}
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

Исходный код скрипта, производящего тестирование транслятора

```
1  import os
2  import sys
3  import subprocess
4
5  #constants
6  class CONSOLE_BG_COLORS:
7      HEADER = '\033[95m'
8      OKBLUE = '\033[94m'
9      OKCYAN = '\033[96m'
10     OKGREEN = '\033[92m'
11     WARNING = '\033[93m'
12     FAIL = '\033[91m'
13     ENDC = '\033[0m'
14     BOLD = '\033[1m'
15     UNDERLINE = '\033[4m'
16
17  class TEST_RESULT_STATE:
18     COMPLETED = 1
19     MISSING_EXPECTATION = 2
20     COMPILER_ERROR_HAPPEND = 3
21     FAILED = -1
22     NONE = 0
23
24  COMPILER_ERROR_LABEL = "ERROR!"
25
26  EXPECTATION_FILE_EXTENTION = ".exp"
27  SOURCE_FILE_EXTENTION = ".kum"
28
29  CONTROL_CHARACTERS = ["\n", "\r", "\t", " "]
30  BYTES_TO_READ_COUNT = 1024
```

```

31 CHAR_THRESHOLD = 0.3
32 TEXT_CHARACTERS = ''.join(
33     [chr(code) for code in range(32, 127)] +
34     list('\b\f\n\r\t')
35 )
36 BINARY_CHAR_EXAMPLE = '\x00'
37
38 TESTS_FOLDER_NAME = "Tests"
39
40 ARGS = {"help": ["-h", "--help"],
41         "translator": ["-tr", "--translator"],
42         "output": ["-o", "--output"],
43         "duplicate": ["-d", "--duplicate"],
44         "skip-successfull": ["-ss", "--skip-successfull"],
45         "skip-failed": ["-sf", "--skip-failed"],
46         "skip-without-expectation": ["-swe", "--skip-without-expectation"],
47         "skip-with-compiler-error": ["-sce", "--skip-with-compiler-error"],
48         "brief": ["-b", "--brief"],
49         "path-to-tests": ["-t", "path-to-tests"]
50     }
51
52 ERRORS = {
53     "wrong input": "Wrong args input - you should type path to file after -c or
54     -o flags!",
55     "file not exist": "File doesn't exist!",
56     "wrong file extention": "File extention for translator is not correct! It should
57     be a bin-file.",
58     "no path to tests": "Wrong args input - you should type path to tests folder
59     after -t flag!"
60 }
61
62 #data structure to store test results
63 class TestResult:

```

```

64
65     __text_color = CONSOLE_BG_COLORS.OKGREEN
66     __header_text = ""
67     SKIPPED_TEST_TYPES = [TEST_RESULT_STATE.NONE]
68
69     def __init__(self, name: str, source: str, expectation: str, result: str):
70         self.name = name
71         self.source_file_name = source
72         self.expectation_file_name = expectation
73         self.resultFileName = result
74         self.state = TEST_RESULT_STATE.NONE
75
76     def __str__(self):
77         self.__setup_output()
78         additional_test_data = f'''
79         Test group expectations: {self.expectation_file_name}
80         Test group results: {self.resultFileName}.
81         To get more detail info about comparison results, print:
82         vimdiff {self.source_file_name} {self.expectation_file_name}
83             {self.resultFileName}
84         or vimdiff {self.expectation_file_name} {self.resultFileName}
85         {CONSOLE_BG_COLORS.ENDC}
86         '''
87         return f'''{self.__text_color}
88         Test {self.name}.
89         {self.__header_text}
90         Sources for the test: {self.source_file_name}
91         {additional_test_data if self.state is TEST_RESULT_STATE.COMPLETED
92         or self.state is TEST_RESULT_STATE.FAILED else ""}
93         '''
94
95     def __setup_output(self):
96         if self.state == TEST_RESULT_STATE.COMPLETED:

```

```

97         self.__text_color = CONSOLE_BG_COLORS.OKGREEN
98         self.__header_text = "Congratulations! Test completed successfully!"
99     elif self.state == TEST_RESULT_STATE.MISSING_EXPECTATION:
100         self.__text_color = CONSOLE_BG_COLORS.OKCYAN
101         self.__header_text = "Oh! Test didn't complete: no expectation"
102     elif self.state == TEST_RESULT_STATE.COMPILER_ERROR_HAPPEND:
103         self.__text_color = CONSOLE_BG_COLORS.WARNING
104         self.__header_text = "Oh! Test didn't complete: compiler error"
105     elif self.state == TEST_RESULT_STATE.FAILED:
106         self.__text_color = CONSOLE_BG_COLORS.FAIL
107         self.__header_text = "Sorry, but test failed..."
108
109     class TestSection:
110
111         def __init__(self, section_name) -> None:
112             self.name = section_name
113             self.test_results = []
114
115         def __str__(self) -> str:
116             columns, _ = os.get_terminal_size()
117             if (len(self.test_results) > 0):
118                 return f"""
119                 {CONSOLE_BG_COLORS.WARNING + "-" *columns + CONSOLE_BG_COLORS.ENDC}
120                 Test section {self.name} starts here:
121                 {os.linesep.join(list(map(lambda test_result: str(test_result),
122                 self.test_results))))}
123                 End of {self.name} section tests
124                 {CONSOLE_BG_COLORS.WARNING + "-" *columns + CONSOLE_BG_COLORS.ENDC}
125                 """
126
127             return ''
128
129     #functions

```

```

130 def remove_control_characters(data_array):
131     result = []
132     for i in data_array:
133         for cc in CONTROL_CHARACTERS:
134             i = i.replace(cc, "")
135
136         if i:
137             result.append(i)
138
139     return result
140
141 def get_file_data(filename):
142     if not os.path.exists(filename):
143         return ''
144     file = open(filename, "r")
145     result = file.readlines()
146     file.close()
147     return result
148
149 def has_errors(text):
150     return COMPILER_ERROR_LABEL in text
151
152 def process_sources(source_filename, path_to_translator):
153     path, _ = os.path.splitext(source_filename)
154     result_filename = path + ".kumir.c"
155
156     #call kumir2-arduino with params:
157     --out="path_to_cwd/results/test_name.kumir.c" -s ./test_name.kum
158     popen = subprocess.Popen([path_to_translator,
159                               f'--out={result_filename}',
160                               '-s',
161                               source_filename],
162                               stdout=subprocess.PIPE)

```

```

163     popen.wait()
164     popen.stdout.read()
165
166     return result_filename
167
168 def compare_data(expected_data, processed_data) -> TEST_RESULT_STATE:
169     result_without_kumir_ref = remove_control_characters(processed_data[2:])
170     expected_data = remove_control_characters(expected_data)
171
172     if (has_errors(result_without_kumir_ref)):
173         return TEST_RESULT_STATE.COMPILER_ERROR_HAPPEND
174
175     for i in range(len(result_without_kumir_ref)):
176         if result_without_kumir_ref[i] != expected_data[i]:
177             return TEST_RESULT_STATE.FAILED
178
179     return TEST_RESULT_STATE.COMPLETED
180
181 def get_test_result_type_counters(test_sections):
182     counters = {
183         TEST_RESULT_STATE.COMPLETED: 0,
184         TEST_RESULT_STATE.FAILED: 0,
185         TEST_RESULT_STATE.COMPILER_ERROR_HAPPEND: 0,
186         TEST_RESULT_STATE.MISSING_EXPECTATION: 0,
187     }
188
189     for test_section in test_sections:
190         for test_result in test_section.test_results:
191             counters[test_result.state] += 1
192
193
194     return counters
195

```



```

196 #log comparison results to file
197 def log_test_results(logs_filename, data_to_log: TestSection, log_to_console):
198     result_type_counters = get_test_result_type_counters(data_to_log)
199     completed_tests_count, failed_tests_count,
200     compiler_error_happend_tests_count,
201     missing_expectations_tests_count = \
202     [result_type_counters[k] for k in result_type_counters]
203
204     log_data = []
205     for test_section in data_to_log:
206         test_section.test_results = list(filter
207         (lambda test_result: test_result.state not in
208         TestResult.SKIPPED_TEST_TYPES, test_section.test_results))
209         log_data.append(test_section)
210
211     log_data_strings = list(map(lambda x: str(x), log_data))
212     log_data_strings.insert(0, f'''
213     There were found: {len(log_data)} tests.
214     {CONSOLE_BG_COLORS.OKGREEN} Completed:
215     {completed_tests_count} {CONSOLE_BG_COLORS.ENDC}
216     {CONSOLE_BG_COLORS.FAIL} Failed:
217     {failed_tests_count} {CONSOLE_BG_COLORS.ENDC}
218     {CONSOLE_BG_COLORS.WARNING} With compiler error happend:
219     {compiler_error_happend_tests_count} {CONSOLE_BG_COLORS.ENDC}
220     {CONSOLE_BG_COLORS.OKCYAN} Missed expectation file:
221     {missing_expectations_tests_count} {CONSOLE_BG_COLORS.ENDC}''')
222
223     if not os.path.exists(logs_filename):
224         open(logs_filename, "a").close()
225
226     log_file = open(logs_filename, "a")
227     log_file.writelines(log_data_strings)
228     log_file.close()

```

```

229
230     if log_to_console:
231         print(f"{os.linesep}".join(log_data_strings))
232
233 def is_binary_file(filename):
234     file_stream = open(filename, 'rb')
235     file_content = file_stream.read(BYTES_TO_READ_COUNT)
236     file_stream.close()
237
238     if not len(file_content):
239         #file is empty, nothing to read
240         return False
241
242     if ord(BINARY_CHAR_EXAMPLE) in file_content:
243         #file contains binary symbols
244         return True
245
246     binary_chars = file_content.translate(TEXT_CHARACTERS)
247     return float(len(binary_chars)) / len(file_content) > CHAR_THRESHOLD
248
249 def validate_file_name(filename: str, is_log_file: bool):
250     if not os.path.exists(filename):
251         print(filename + ERRORS.get("file not exist"))
252         sys.exit(2)
253     if not os.path.isfile(filename):
254         print(ERRORS.get("wrong input"))
255         sys.exit(2)
256     if not is_log_file and not is_binary_file(filename):
257         print(ERRORS.get("wrong file extention"))
258         sys.exit(2)
259
260 def show_help():
261     print(""" kumir2-arduino tester.

```

Description:

Approach of this app is to debug the work of kumir2 to arduino translator. It uses compiled translator's instance, pre-built locally on PC.

To start the work you should input path to compiler and path to logs file.

Flags:

`[-h] [--help]` - show help.

`[-tr] [--translator] ["the path to pre-built kumir2 to arduino translator instance"]` - show app what translator instance to use.

`[-t] [--path-to-tests] ["the path to tests folder"]` = show app the folder with test files.

`[-o] [--output] ["the path to log file"]` - show app where to store test logs.

`[-d] [--duplicate]` - duplicate output to console.

`[-ss] [--skip-successfull]` - skip open log info about succesfully completed tests.

`[-sf] [--skip-failed]` - skip open log info about failed tests.

`[-swe] [--skip-without-expectation]` - skip open log info about tests for which the file with expectations was not found.

`[-sce] [--skip-with-compiler-error]` - skip open log info about tests ended with compiler error.

```

295     [-b] [--brief] - skip open log info about all tests.
296     """)
297
298 def process_args():
299     result = ["", "", False, ""]
300     if ARGS["help"][0] in sys.argv or ARGS["help"][1]
301     in sys.argv:
302         show_help()
303         sys.exit(2)
304
305     if ARGS["skip-successfull"][0] in sys.argv or ARGS["
306     skip-successfull"][1] in sys.argv:
307         TResult.SKIPPED_TEST_TYPES.append(
308             TEST_RESULT_STATE.COMPLETED)
309
310     if ARGS["skip-without-expectation"][0] in sys.argv
311     or ARGS["skip-without-expectation"][1] in sys.argv:
312         TResult.SKIPPED_TEST_TYPES.append(TEST_RESULT_STATE
313             .MISSING_EXPECTATION)
314
315     if ARGS["skip-with-compiler-error"][0] in sys.argv or
316     ARGS["skip-with-compiler-error"][1] in sys.argv:
317         TResult.SKIPPED_TEST_TYPES.append(TEST_RESULT
318             _STATE.COMPILER_ERROR_HAPPEND)
319
320     if ARGS["skip-failed"][0] in sys.argv or ARGS[
321     "skip-failed"][1] in sys.argv:
322         TResult.SKIPPED_TEST_TYPES.append(
323             TEST_RESULT_STATE.FAILED)
324
325     if ARGS["brief"][0] in sys.argv or ARGS["brief"][1] in sys.argv:
326         TResult.SKIPPED_TEST_TYPES = [
327             TEST_RESULT_STATE.COMPILER_ERROR_HAPPEND,

```

```

328         TEST_RESULT_STATE.COMPLETED,
329         TEST_RESULT_STATE.FAILED,
330         TEST_RESULT_STATE.MISSING_EXPECTATION
331     ]
332
333     args = sys.argv[1:]
334     for i in range(1, len(args)):
335         if args[i - 1] in ARGS["translator"] or args[i - 1]
336             in ARGS["output"] or args[i - 1] in ARGS
337             ["path-to-tests"]:
338             if (os.path.isfile(args[i])):
339                 validate_file_name(args[i], False if args[i - 1]
340                     in ARGS["translator"] else True)
341
342             if args[i - 1] in ARGS["translator"]:
343                 result[0] = os.path.abspath(args[i])
344             elif args[i - 1] in ARGS["output"]:
345                 result[1] = os.path.abspath(args[i])
346             elif args[i - 1] in ARGS["path-to-tests"]:
347                 result[3] = os.path.abspath(args[i])
348             elif args[i-1] in ARGS["duplicate"]:
349                 result[2] = True
350
351     return result
352
353 def get_files_with_absolute_paths(folder_name):
354     path_to_folder = os.path.join(os.getcwd(), folder_name)
355     files =
356     list(map(lambda x: os.path.join(path_to_folder, x),
357         os.listdir(path=path_to_folder)))
358     files.sort()
359
360     return files

```

```

361
362 def get_source_and_expectation(dir_files):
363     sources = []
364     expectations = []
365     for file in dir_files:
366         if (os.path.isfile(file)):
367             ext = os.path.splitext(file)[1]
368             if (ext == EXPECTATION_FILE_EXTENTION):
369                 expectations.append(file)
370             elif (ext == SOURCE_FILE_EXTENTION):
371                 sources.append(file)
372
373     return [sources, expectations]
374
375 def get_folder_contents_full_paths(path_to_folder):
376     return list(
377         map(
378             lambda x: os.path.join(os.sep, path_to_folder, x),
379             os.listdir(path_to_folder)
380         )
381     )
382
383 def calculate_test_sections(path_to_tests_folder):
384     result = []
385     test_folder_paths = get_folder_contents_full
386     _paths(path_to_tests_folder)
387     for test_folder_path in test_folder_paths:
388         if os.path.isfile(test_folder_path):
389             continue
390
391         result.append(TestSection(test_folder_path.
392             split(os.sep)[-1]))
393     test_paths = get_folder_contents_full_paths

```

```

394         (test_folder_path)
395     for test_dir_path in test_paths:
396         source_files, expectation_files =
397         get_source_and_expectation(get_folder_contents_full_paths
398         (test_dir_path))
399         if os.path.isfile(test_dir_path) or len
400         (expectation_files) > 1 or len(source_files)
401         < 1:
402             continue
403
404         result[-1].test_results.append(TestMethod(
405             test_dir_path.split(os.sep)[-1],
406             source_files[0],
407             "", ""
408         ))
409     )
410
411     if len(expectation_files) == 1:
412         result[-1].test_results[-1]
413         .expectation_file_name = expectation_files[0]
414         result[-1].test_results[-1].resultFileName
415         = process_sources(source_files[0],
416             args_data[0])
417         result_data = get_file_data(result[-1]
418             .test_results[-1].resultFileName)
419         expected_data =
420         get_file_data(result[-1].test_results[-1].expectation_file_name)
421         result[-1].test_results[-1].state
422         = compare_data(expected_data, result_data)
423     else:
424         result[-1].test_results[-1].state =
425         TEST_RESULT_STATE.MISSING_EXPECTATION
426

```

```
427
428     return result
429
430 if __name__=="__main__":
431     args_data = process_args()
432
433     if not args_data[3]:
434         print("Didn't find any test to execute. Shutting down.")
435         sys.exit()
436
437     test_results = calculate_test_sections(args_data[3])
438
439     log_test_results(args_data[1], test_results, args_data[2])
```