Use-Case Editor

Rječnik

Verzija 1.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 26.11.2018. | 1.0 | Prva verzija rječnika | Nemanja Đokić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Svrha 4

1.2 Područje primjene 4

1.3 Pregled 4

2. Definicije 4

2.1 Aktor 4

2.2 Element dijagrama 4

2.3 Projekat 4

2.4 Radni prostor 4

2.5 Use-Case Editor 4

2.5.1 Use-Case dijagram 4

3. UML Stereotipi 4

Rječnik

# Uvod

U ovom dokumentu sadržani su definisani pojmovi i izrazi korišteni u izradi projektne dokumentacije.

Spisak pojmova / izraza poredan je u abecednom poretku u sekciji 2. dokumenta.

## Svrha

Svrha rječnika je pružiti jednoznačna i razumljiva objašnjenja za najvažnije izraze / pojmove korištene u izradi projektne dokumentacije.

## Područje primjene

Terminologija definisana u dokumentu isključivo je vezana za projekat Use Case Editor tj. kao pomoć pri tumačenju projektne dokumentacije i nije preporučljivo koristiti dokument u druge svrhe.

## Pregled

Lista termina i njihovih definicija u dokumentu je podložna promjenama i moguće je modifikovati.

# Definicije

## Aktor

Aktor predstavlja bilo koji entitet koji obavljaja određenu ulogu u sistemu. Različite uloge glumca predstavljaju stvarne poslovne uloge korisnika u sistemu. Aktor u dijagramu korištenja je povezan s nekim slučajem.korištenja.

## Element dijagrama

Element dijagrama može biti aktor, slučaj korištenja, veze između slučajeva korištenja ili veze između aktora i slučajeva korištenja.

## Projekat

Projekat je komponenta na drugom nivou hijerarhije, u njemu se mogu kreirati dijagrami..

## Radni prostor

Radni proctor predstavlja vrh hijerarhije, u njemu se može kreirati proizvoljan broj projekata. Automatski se kreira prilikom pokretanja aplikacije.

## Use-Case Editor

Aplikacija koju razvija GRUPA II i čija je svrha rukovanje Use-Case dijagramima.

### Use-Case dijagram

Use-case dijagrami su statički UML dijagrami, pripadaju skupini dijagrama ponašanja jer modeluju moguće ponašanje korisnika sistema.

# UML Stereotipi

Bez definisanih stereotipa.