Use-Case Editor

Vizija

Verzija 1.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 29/11/2018 | 1.0 | Inicijalna Vizija | Nemanja Đokić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Svrha 4

1.2 Opseg 4

1.3 Definicije, akronimi skraćenice 4

1.4 Pregled 4

2. Pozicioniranje 4

2.1 Poslovna prilika 4

2.2 Deklaracija problema 4

2.3 Deklaracija pozicije proizvoda 4

3. Opisi korisnika i sudionika 4

3.1 Tržišna demografija 4

3.2 Korisnici 4

3.3 Korisničko okruženje 4

3.4 Profil korisnika 4

3.5 Ključne potrebe korisnika 4

3.6 Alternative 4

3.6.1 SAP PowerDesigner 4

3.6.2 Oracle SQL Developer Data Modeler 4

4. Pregled proizvoda 4

4.1 Perspektiva proizvoda 4

4.2 Pregled mogućnosti 4

4.3 Predpostavke i zavisnosti 4

4.4 Cijena 4

4.5 Licenciranje i instalacija 4

5. Svojstva prizvoda 4

5.1 Pokretanje aplikacije 4

5.2 Prekid rada omogućen u svakom trenutku

5.3 Kreiranje novog Use-Case dijagrama

5.4 Editovanje postojećeg Use-Case dijagrama

5.5 Brisanje Use-Case dijagrama

5.6 Sačuvavanje Use-Case dijagrama

5.7 Imenovanje

5.8 Undo-Redo opcije

6. Ograničenja 4

7. Područja kvalitete 4

8. Prioriteti 4

10. Projektna dokumentacija 4

10.1 User Manual 4

10.2 Online Help 4

10.3 Installation Guides, Configuration, and Read Me File 4

10.4 Labeling and Packaging 4

Vizija

# Uvod

## Svrha

Svrha dokumenta je da se u njemu prikupi, analizira i definišu svojstva Use-Case Editora sa visokog niva

apstrakcije, ne ulazeći u detalje implementacije sistema. Detalji implementacije sistema su dati u drugim dokumentima / modelima specifikacije.

## Opseg

Ova vizija se odnosi na aplikaciju Use-Case Editor (UCE) koju će razvijati tim GRUPA II. Alat će pružati mogućnosti projektovanja i iscrtavanja Use-Case diagrama i svojom jednostavnošću korišćenja omogućiti će korisnicima fokus na ideje bez rasipanja energije na savladavanje alata.

## Definicije, Akronimi i Skraćenice

Definisani u dokumentu “Glossary”.

## Pregled

U slijedećim odjeljcima sistem će utvrditi pozicioniranje proizvoda, osobe od interesa i pregled glavnih karakteristika sistema.

# Pozicioniranje

## Poslovna prilika

Postojanje Use-Case dijagrama važan je i neobilazan proces projektovanja softvera. Sistem pruža mogućnosti jednostavnog rukovanja Use-Case dijagramima kao i mnoge dodatne mogućnosti prilagođavanja korisniku i time značajno olakšava posao projektantima softvera.

## Deklaracija problema

|  |  |
| --- | --- |
| Problem | Rukovanja Use-Case dijagramima |
| Utiče na | Projektante softvera |
| Utiče na način | Utrošak vremena, kompleksnost rukovanja, nemogućnost prilagođavanja |
| Uspiješno rješenje je | Jednostavno za korištenje, optimizovano i prilagodljivo korisniku |

## Deklaracija pozicije proizvoda

|  |  |
| --- | --- |
| Za | Projektante softvera |
| Koji | Učestvuju u procesu specifikacije i modelovanja softvera |
| Ime proizvoda | Use-Case Editor |
| Koji | Omogućava izradu Use-Case Dijagrama |
| Za razliku od | Ostalih alata |
| Naš proizvod | Je jedinstven i jednostavan, specijalizovan samo za rad sa Use-Case diagramom |

# Opisi korisnika i sudionika

## Tržišna demografija

Projekat je besplatan i open source karaktera stoga tržište za produkt ne postoji.

## Korisnici

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ime korisnika** | **Opis** | **Zadatak** |
| Softver  indžinjeri | Učesnici u procesu specifikacije i modelovanja softvera | Kreiranje Use-Case dijagrama za sitem koji razvijaju |

## Korisničko okruženje

Korisnici pristupaju UCE-u lokalno na svojoj mašini. UCE je moguće instalirati i pokrenuti na različitim operativnim sitemima.

## Profil korisnika

### Inžinjer softvera

|  |  |
| --- | --- |
| **Predstavnik** |  |
| **Opis** | Individua koja koristi sistem za rukovanje Use-Case dijagramima |
| **Tip** | Napredni korisnik sa velikim poznavanjem procesa specifikacije i modelovanja softvera |
| **Odgovornosti** | Pouzdano i jednostavno rukovanje dijagramima |
| **Kriterija upijeha** | Uspijeh je potpuno definisan korisnikovim kontinualnim korištenjem našeg sistema |
| **Učešće** | Korisnik može dati svoj doprinos poboljšanju aplikacije jer je projekat open source karaktera |
| **Isporuke** |  |
| **Komentari / Problemi** | Bez dodatnih komentara |

### 

## Ključne potrebe korisnika

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Potrebe** | **Prioritet** | | **Problemi** | **Trenutna rješenja** | **Predloženo rješenje** | |
| Lakoća korišćenja | | Veliki | Nema | Većinom zahtjevaju dobro poznavanje alata | | Korisnik može i bez kontekstualne pomoći koristiti alat |
| Pouzdanost | | Veliki | Nema | Nepoznato | | Velika pouzdanost u svim situacijama |
| Kompaktnost | | Umjeren do veliki | Nema | Zahtjevaju veliku koliinu resursa | | Minimalno zauzeće resursa |
| Prilagodljivost | | Veliki | Nema | Nepoznato | | Omogućuje jednostavu I robustnu mogućnost korisniku da podesi aplikaciju prema svojim potrebama i time obogati svoj korisnički doživljaj |

## Alternative

Postoje mnoge alternative za UCE. Mnoge od tih alternativa nisu besplatne.

### SAP PowerDesigner

### Oracle SQL Developer Data Modeler

# Pregled proizvoda

## Prerspektiva proizvoda

Produkt je potpuno nezavisan i bez interakcije sa drugim sistemima.

## Pregled mogućnosti

**Tabela 4-1**

|  |  |
| --- | --- |
| **Benefiti korisnika** | **Karakteristike koje omogućavaju korisničke benefite** |
| Ušteda vremena pri instalaciji | Brz i jednostavan process instalacije |
| Zadovoljstvo korisnika zbog jednostavnosti korištenja | Kontekstna pomoć |
| Pouzan alat | U svakom trenutku korisnik može nastaviti sa radom na mjestu gdje je stao |
| Više slobodnih resursa mašine | Kompaknost aplikacije |
| Smanjeni troškovi | Softver je besplatan i korisnik nema potrebu ulagati u skupe alate |

## Pretpostavke i zavisnosti

UCE je razvijen inžinjerskim pristupom korišćenjem MVC arhitektonskog šablona. Takođe u razvoju aplikacije korišteni su razni dizajnerski šabloni.

## Cijena

UCE je besplatan softver.

## Licenca i instalacija

UCE je open source karaktera. Instalacija ne zahtjeva lincencu i bilo ko može vršiti instalaciju.

# Svojstva proizvoda

## Pokretanje aplikacije

## Prekid rada omogućen u svakom trenutku

## Kreiranje novog Use-Case dijagrama

## Editovanje postojećeg Use-Case dijagrama

## Brisanje Use-Case dijagrama

## Sačuvavanje Use-Case dijagrama

## Imenovanje

## Undo-Redo opcije

# Ograničenja

Korisnik je u mogućnosti raditi samo sa jednim use-case dijagramom u trenutku.

# Područja kvalitete

Možemo izdvojiti sljedeće kvalitete Use-Case Editora:

* Brzina
* Kompaktnost
* Dostupnost
* Robusnost
* Pouzanost

# Prioriteti

U modelu zahtjeva su dodijeljeni prioriteti.

# Projektna dokumentacija

## Source Code Dokumentacija

Dokumentacija izvornog koda opisuje javne i privatne članove klase kao sto su klasa, metode, i dr. Potreba za dokumentovanjem izvornog koda dolazi do izražaja prilikom kreiranja višekratnih modula.

## Rječnik

Opisuje termine koji se koirste unutar projekta. Veoma je važno da postoji samo jedan dokument ovog tipa radi konzistentnosti i izbjegavanja nesuglasica/nerazumijevanja. Veoma bitan dokument za developere, analitičare te za osoblje zaduženo za pisanje dokumentacije.

## Vizija

Opisuje funkcionalnost i razumjevanje sistema iz ugla naručioca. Često sadrži niz termina koji su poznati naručiocu radi što lakšeg razumijevanja sistema od strane istog.

## Dopunska specifikacija

Opisuje zahtjeve koji nisu obuhvaćeni Use-case analizom. Elementi koji su obično obuhvaćeni tiču se interfejsa, saradnje i dr.

## Use-Case

Opisuje Use-case instance pri cemu je svaka instanca sačinjena od sekvenci akcija koje mijenjaju sistem (opisuju se scenarija Use-case)

## Specifikacija zahtjeva

Opisuje sve zahtjeve sistema ili nekog njegovog dijela (potpuna analiza sistema). Može sadrziti i Use-case analizu.

## Dokument arhitekture softvera

Obezbjeđuje informacije o arhitekturi softverakog sistema. Također osigurava i komunikaciju izmedju arhitekte sistema i svih članova razvojnog tima. Arhitektura se opisuje u svim segmentima, tj. od strukture aplikacije, logičkog i konceptualnog pogleda, do strukture baze podataka.

## Use-Case realizacija

Opisuje realizaciju svake instance Use-case-a. Realizacija predstavlja kako je pojedinačni Use-case predstavljen u sistemu (klasa, modul,...)

## Plan iteracije

Opisuje aktivnosti i zadatke, zaduženja resursa, zavisnost izmedju zadataka unutar iteracija i projekata. Također nudi detaljan plan razvoja softvera i iteracija. Projekt menadžer sa ovim dokumentom dobija uvid u zadatke i aktivnosti, a član projekta uvid u ono sta teba da se uradi, kad treba da se uradi i koje su povezane aktivnosti vazne za završetak aktivnosti.

## Procjena iteracije

Opisuje stanje iteracije ili proizvoda. Ispituje se da li su ispunjeni ciljevi, ako ne, sta je uzrok tome.

## Plan razvoja softvera

Sakuplja i prezentuje sve informacije neophodne za vođenje projekta. Obhvata veliki broj uzoraka koji su nastali u fazi analize i koji se protežu tokom projekta.

## Obavjesti o verziji

Opisuje projmjene i poznate greške verzije koja se integriše u radno okruženje (nove mogućnosti, nedostaci i dr.)

## Smjernice za dizajn

Uzorak predstavlja produkt arhitekture. Opisuje pravila koja se slijede prilikom dizajna, implementacije, dizajna baze, dizajan arhitekture. Takodjer sluzi za komunikaciju izmedju razlicitih sudionika procesa razvoja. Neki elementi koje ovaj dokument opisuje jesu: platforma, GUI dizajn, razvojni alati, DBMS sistemi i biblioteke koje će biti korištene.

## Smjernice za programiranje

Opisuje konvenciju koja je korištena prilikom programiranja odnosno opisuje način na koji se piše programski kod.

## Smjernice za modelovanje Use-Case

Opisuje način na koji ce se modelovati Use-case (terminologiju, način pisanja...).