## Live de Python #28

Collections #1 - Deque e Namedtuple



#### Nome:

**Eduardo Mendes** 

#### **Email:**

mendesxeduardo@gmail.com

#### GIT:

github.com/z4r4tu5tr4

# Deque

#### Afinal, o que é uma deque?

- Sequência mutável
- Uma generalização entre uma lista/pilha/fila
- MAAAAAAAS, é uma lista
  - o Como assim?

• Ela é uma lista mais legal que uma lista, saca?

#### Então, no princípio, antes de tudo, fez-se a lista

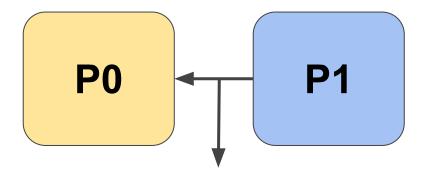
- Sequência mutável
- Acessível por index/slice
- Aceita resignação em qualquer posição
- Têm MUITOS métodos
- Mas só vamos ver os necessários para entender a deque

### Lista ilustrada [0]

P0

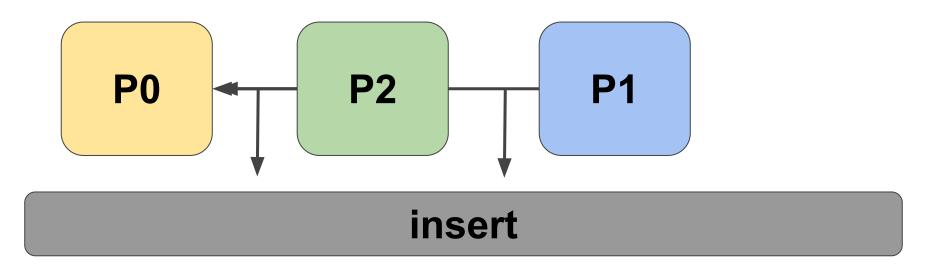
#### append

#### Lista ilustrada [1]

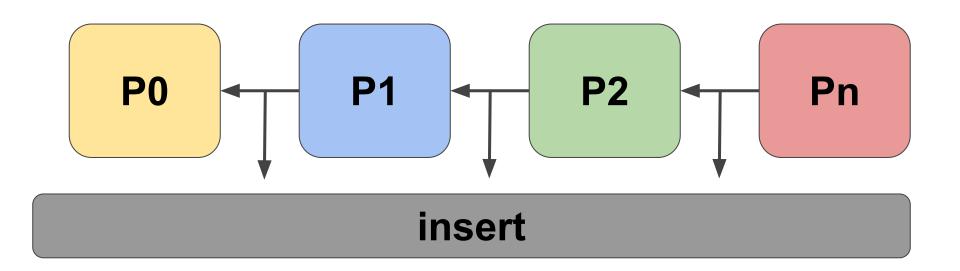


insert

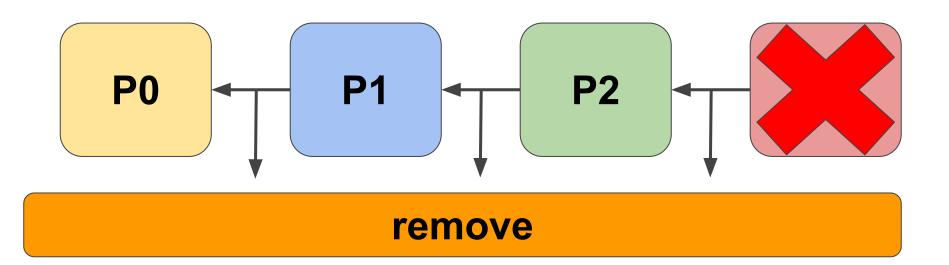
### Lista ilustrada [2]



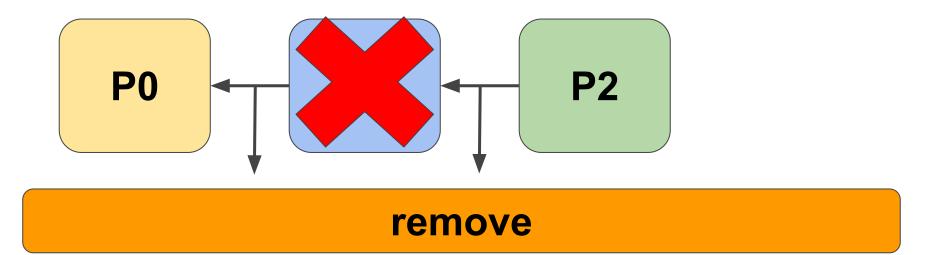
### Lista ilustrada [3]



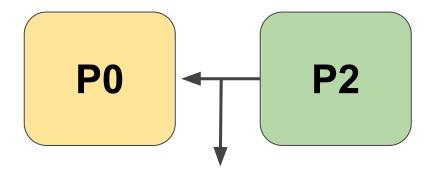
### Lista ilustrada [4]



#### Lista ilustrada [5]



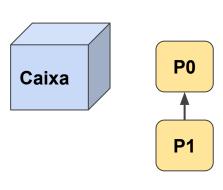
#### Lista ilustrada [6]



remove

## Código

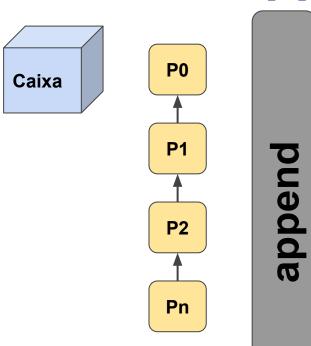
#### Fila ilustrada [0]



append

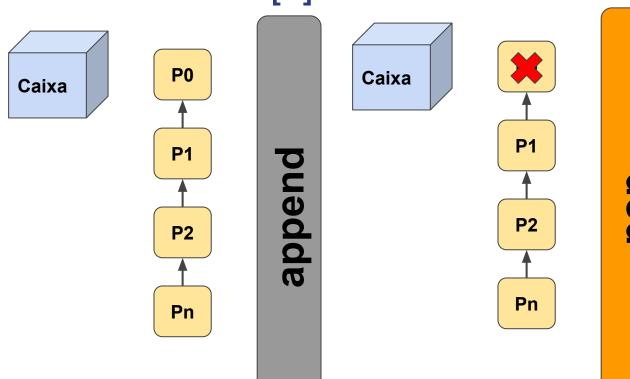


#### Fila ilustrada [1]

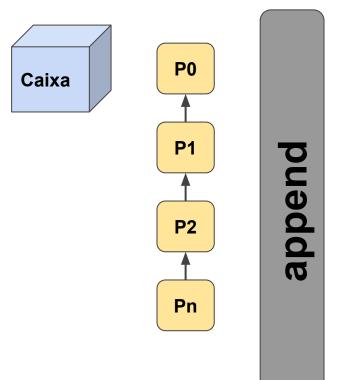


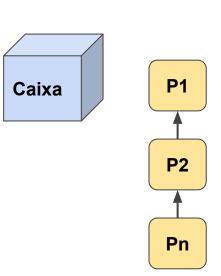


#### Fila ilustrada [2]



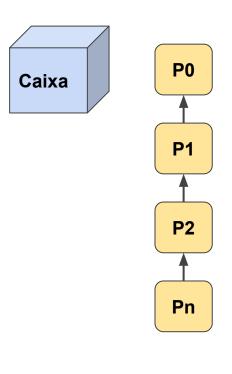
#### Fila ilustrada [3]



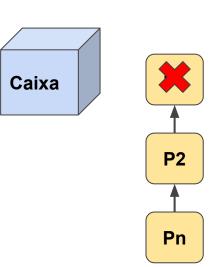


dod

#### Fila ilustrada [4]



append

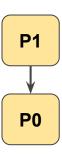


dod

## Código

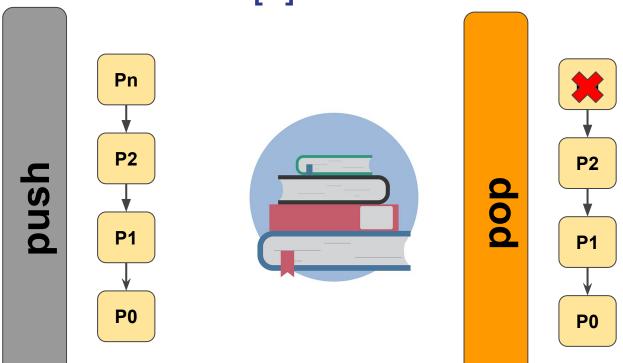
#### Pilha ilustrada [0]

hsnd

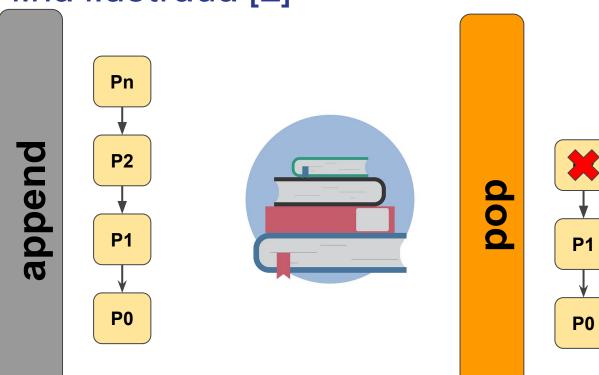




#### Pilha ilustrada [1]



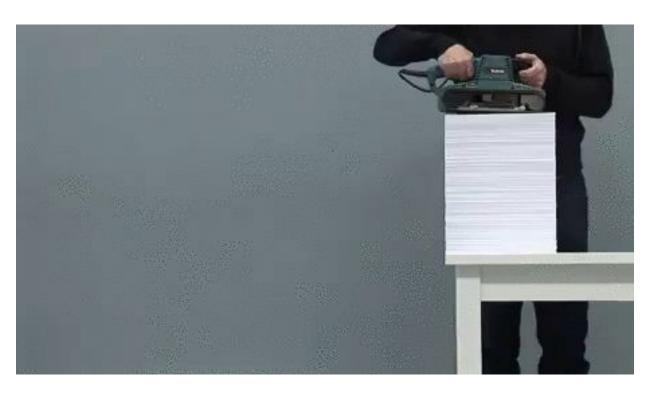
#### Pilha ilustrada [2]



### Tipo isso



#### Ou isso



## Código

#### Afinal, o que é uma deque?

- Uma:
  - lista
  - o pilha
  - o fila
- Isso mesmo, tudo junto

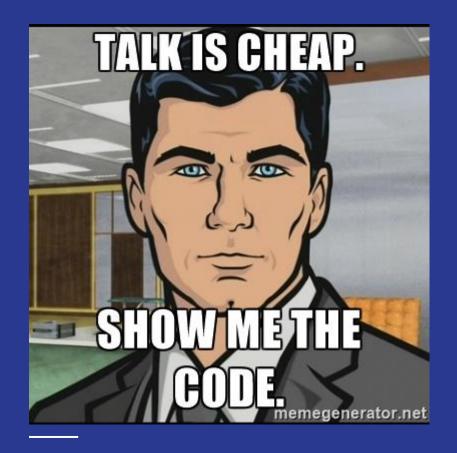
#### Hã????

- Você pode:
  - Adicionar do lado que quiser
  - Remover do lado que quiser
  - Definir um tamanho máximo
  - Rotacionar a lista
    - Não é uma implementação cíclica

## É tipo isso



# 



# Namedtuple

#### O que é uma tupla em python?

- Sequência imutável
  - Não aceita resignação de novos itens após sua definição

```
\ln: t = (1,2,3,4)
```

ln: t[0] = 5

**TypeError**: 'tuple' object does not support item assignment

#### Tuplas são acessíveis via index/slice

ln: t = (1, 2, 3, 4)

In: t[0]

Out: 1

ln: t = (1, 2, 3, 4)

**ln:** t[0:3]

Out: (1, 2, 3)

n: t = (1, 2, 3, 4)

In: t[::2]

Out: (1, 3)

#### **Tuplas executam dois métodos**

**In:** t = (1, 2, 3, 4)

in: t.count(1)

Out: 1

n: t = (1, 2, 3, 4)

in: t.index(3)

**Out: 2** 

#### Então, o que é uma namedtuple?

- Sequência imutável
  - Não aceita resignação de novos itens após sua definição
  - Os elementos estão acessíveis como atributos

```
In: n_t = namedtuple('jogador', ['nome','time','camisa'])
```

In: n\_t('Ronaldo', 'Brasil', 9)

Out: jogador(nome='Ronaldo', time='Brasil', camisa=9)

#### São acessíveis via index/slice/atributo

In: j = n\_t('Ronaldo', 'Brasil', 9)

ln: j[0]

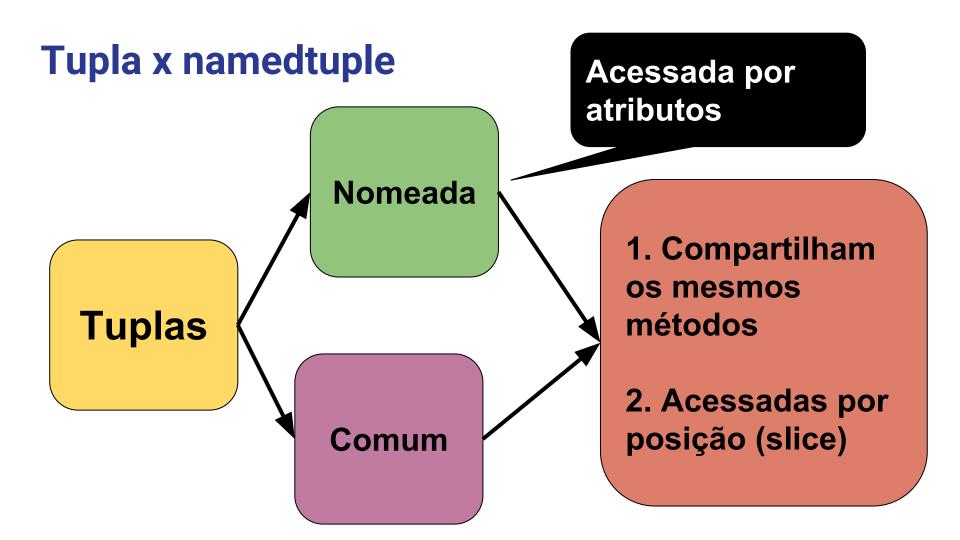
**Out: 'Ronaldo'** 

**ln:** j[::2]

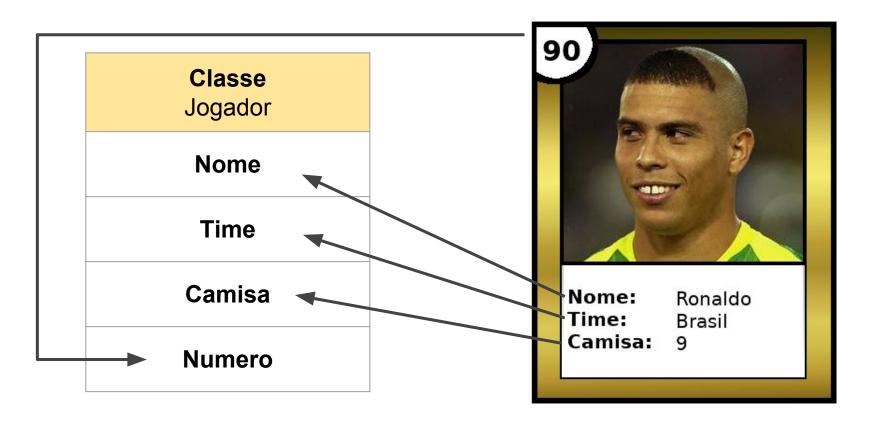
Out: ('Ronaldo', 9)

In: j.nome

**Out:** 'Ronaldo'



#### Exemplo: Figurinhas da copa [0]



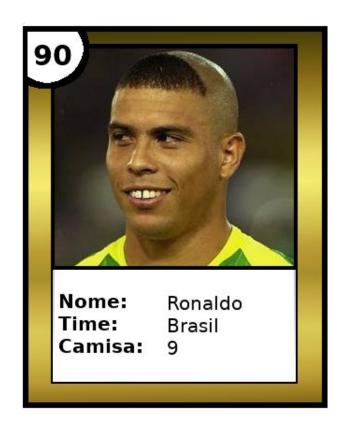
#### Inicializando uma namedtuple

Uma string com o 'tipo' ou 'classe' da qual a tupla pertence namedtuple(Classe, **Atributos**) Um iterável de strings com os atributos

#### Exemplo: Figurinhas da copa [1]

Classe Jogador Nome namedtuple('jogador', ['nome', **Atributos Time** 'time' 'camisa', Camisa 'Numero']) Numero

#### Exemplo: Figurinhas da copa [2]



<b>Classe</b> Jogador	
Nome	Ronaldo
Time	Brasil
Camisa	9
Numero	90

#### Exemplo: Figurinhas da copa [3]

```
jogador = t('Ronaldo,
'Brasil',
9,
90])
```

<b>Classe</b> Jogador	
Nome	Ronaldo
Time	Brasil
Camisa	9
Numero	90

MAAAAAAAAAASSSS, espera aí...

Posso fazer tudo isso com classes, não?

# SIM SIM SIM SIM SIM SIM

10

11

12 13

14

15

17

20 21 22

23

24

26

```
class jogador:
    def init (self, nome, time, n):
       self.nome = nome
       self.time = time
       self.n = n
        self. t = (self.nome, self.time, self.n)
   def repr (self):
        return 'Jogador(nome={}, time={}, n={})'.format(self.nome,
                                                       self.time,
                                                       self.n)
    def getitem (self, n):
        return self. t[n]
    def len (self):
        return len(self. j)
   def count(self, att):
        return len([x for x in self._t if k == att])
   def index(self, att):
        for x, y in enumerate(self. t):
           if y == att:
               return x
```

SIM

SIM

SIM

SIM

SIM

SIM

# MAAAAAAAAASSSS,

eu prefiro assim...

```
from collections import namedtuple
2
```

jogador = namedtuple('jogador', 'Nome Time Camisa Numero'. split())