



LOCUST

Flávio Meira



Flávio Meira



Contatos:

[linkedin.com/in/flaviomeira10](https://www.linkedin.com/in/flaviomeira10)

flaviomeira10@gmail.com

<https://github.com/flaviomeira/>



ROTEIRO

- locust.io
- Conceitos (think time, percentil)
- Criando estrutura do primeiro perfil de usuário
- Criando tasks
- Tratando redirecionamento



locust.io

Locust é uma ferramenta fácil de usar, que funciona de forma distribuída. Destina-se a testes de carga em web sites (ou outros sistemas) a fim de descobrir quantos usuários um sistema pode suportar.

<https://locust.io/>



Conceitos

Think Time

Para tornar o teste mais realista precisamos inserir tempos de espera entre uma chamada e outra, simulando assim um usuário real utilizando o sistema.

O Locust disponibiliza algumas funções para facilitar utilizar estes tempos de espera no teste de performance.

Ex: `wait_time = between(5, 15)`



Conceitos

Percentil

Em estatística descritiva, os percentis são medidas que dividem a amostra (por ordem crescente dos dados) em 100 partes, cada uma com uma percentagem de dados aproximadamente igual. O k-ésimo percentil P_k é o valor x (x_k) que corresponde à frequência cumulativa de $N \cdot k/100$, onde N é o tamanho amostral.

<https://pt.wikipedia.org/wiki/Percentil>



Criando novo perfil de usuário

Conhecendo a estrutura do Locust

O Locust se baseia em classes que representam perfis de usuário. Essas classes possuem uma coleção de tasks, que serão executadas continuamente.

As tasks possuem as tasks propriamente ditas e métodos de setup e teardown:

`on_start(self)` e `on_stop(self)`

Mais info: <https://docs.locust.io/en/stable/writing-a-locustfile.html#the-on-start-and-on-stop-methods>



Criando tasks

Link para vídeo da criação do script: <https://youtu.be/bSFjmGakIPU>

Criar tasks para os endpoints

- /get-complex-object
- /nao-autorizado-cookie
- /get-auth

:



Referências

<https://docs.locust.io/en/stable/index.html>

<https://docs.locust.io/en/stable/writing-a-locustfile.html#manually-controlling-if-a-request-should-be-considered-successful-or-a-failure>