

# Introdução à testes com Django



# Yo

**Renan Moura**

Desenvolvedor Backend na VERT

Um dos organizadores do @grupyabc

@rvmoura96 ou @rvmoura

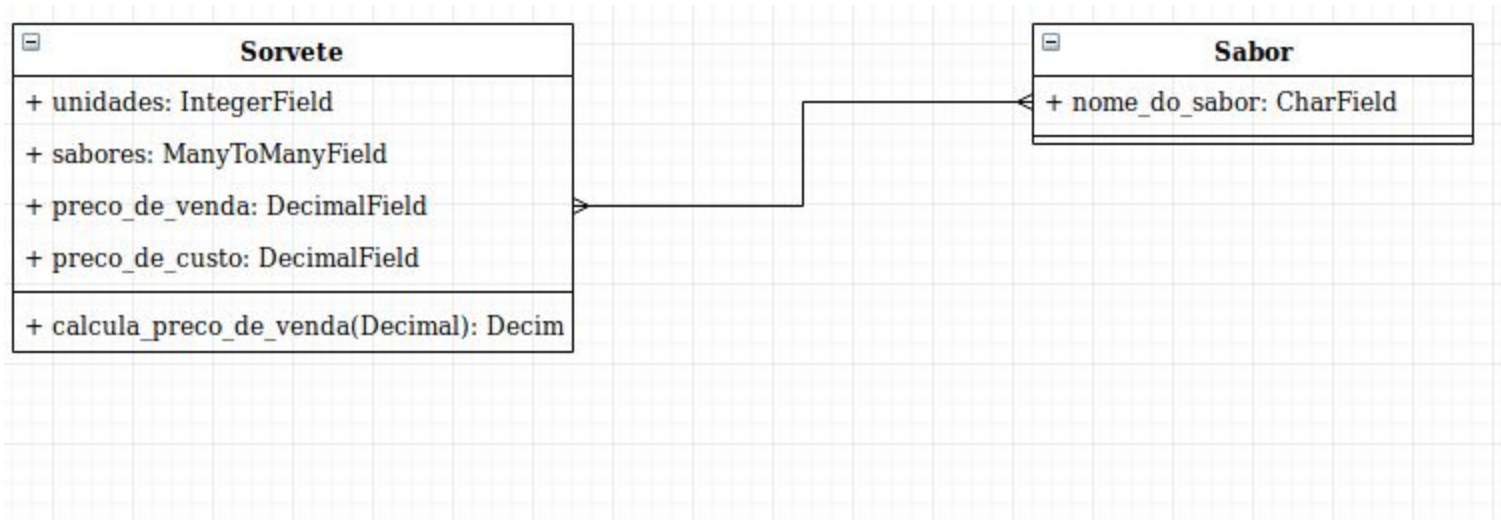


# Ideia do projeto

Criar uma simples aplicação para controle de estoque de uma sorveteria, focando principalmente nas questões de teste da aplicação Django.



# Modelos do Projeto



# Regras de negócio

O método `calcular_custo_de_venda` deve seguir a seguinte tabela de regras:

Condição	Porcentagem baseada no total
A cada <b>10</b> unidades cujo valor total de custo seja <b><math>0 &lt; \text{valor} \leq 24.99</math></b>	O preço de custo <b>será igual ao valor unitário + 10% do valor unitário</b>
A cada <b>10</b> unidades cujo valor total de custo seja <b><math>25 \leq \text{valor} \leq 49.99</math></b>	O preço de custo <b>será igual ao valor unitário + 20% do valor unitário</b>
A cada <b>10</b> unidades cujo valor total de custo seja <b><math>\text{valor} \geq 50</math></b>	O preço de custo <b>será igual ao valor unitário + 35% do valor unitário</b>

# Live Code



# Bibliografia

[Test-Driven Web Development with Python](#)

*Two Scoops of Django, Capítulo 22*