Alexandre Villares

Arquiteto e professor, dá aulas de programação no contexto das artes visuais, saiba mais em abav.lugaralgum.com & arteprog.space

- Artigo sobre Python para o ensino de programação em arquitetura e design *Python on the Landscape of Programming Tools for Design and Architectural Education*
- Sugestão de ferramentas bacanas que tem Python embutido: Blender e FreeCAD.
- Co-organiza a Noite de Processing, **encontro de arte e programação** (e não necessariamente com Processing), sempre na última terça do mês no Garoa Hacker Clube em São Paulo.

Também no twitter.com/villares & youtube.com/user/alexandrevillares

Sobre o Processing

Plataforma FLOSS de programação + IDE + comunidade: processing.org

- Como instalar o Processing Modo Python
- Tutorial fundamental de Py.Processing da Allison Parish, traduzido: Python, Jython e Java
- Exemplo com from collections import deque, está no próprio IDE que tem montes de exemplos legais: File... > Examples > Basic > Imput > Storing Input
- Exemplo dos Sólidos Platônicos que mostrei, e grade anterior, no repositório sketch-a-day
- Exemplos com a biblioteca PeasyCam estão no repositório py.processing-play
- Inúmeras bibliotecas (Java, mas não se assuste) podem ser instaladas pelo próprio IDE, como QueasyCam, Firmata, Fiisica... etc. usando a sintaxe add_library('____')
- Usando a sintaxe from ____ import ___ podemos usar quaisquer bibliotecas que sejam "puro Python" (2.7), mas infelizmente não rolam as que tem extensões em C, como numpy :((
- Processing Python exporta executaveis prontos para GNU/Linux, Windows e MacOS
- Para exportar para web é melhor usar P5JS da Fundação Processing...mas é JavaScript :((Talvez role com Brython, um Python no browser escrito em JS [exemplo/prova de conceito]...
- Livro muito bacana de Processing: Nature of Code do Daniel Shiffman (além de diretor da Fundação Processing ele tem um canal no YouTube chamado Coding Train, com montes de vídeos sobre P5JS)

Obrigado Edu e ouvintes!