

Nama : Ilham Fadhlur Rahman

Nim : 120140125

Program Studi : Teknik Informatik

Tugas 1 - Pemrograman Web RB

## Mendesain Halaman CV Mahasiswa

### Kode Program

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0" />
    <title>Tugas 1 : Pemrograman Web</title>
  </head>
  <header>
    <h1>Ilham Fadhlur Rahman</h1>
    <p>Teknik Informatika '20, <strong>Institut Teknologi
Sumatera</strong></p>
  </header>
  <body>
    <hr />
    <div>
      <center>
        
        <br />
        <br />
        <ruby> 私 <rp>(</rp><rt>Watashi</rt><rp>)</rp> </ruby>
        <blockquote>
          "When I consider what people generally want in
calculating, I found
```

that it always is a number."

</blockquote>

<code> while(!(succeed = try())) </code>

</center>

<h2>Profile</h2>

<p>

Saya <strong>Ilham Fadhlur Rahman.</strong> Saya adalah mahasiswa di

<mark>Institut Teknologi Sumatera</mark> jurusan Teknik Informatika

angkatan 2020. Saya sudah menekuni dunia teknologi dari semenjak saya

duduk di bangku Sekolah Dasar. Waktu Sekolah Menengah Pertama, saya

pernah melihat isi dalam dari sebuah komputer, mencoba-coba membongkar

setiap part yang ada di dalam komputer, walaupun saya tidak bisa

memasangnya kembali seperti semula. Di Sekolah Menengah Atas saya mulai

untuk mencoba membuat sebuah website, meskipun masih melihat tutorial

yang ada di YouTube. Karena adiktif nya diri saya terhadap sebuah

coding-an, sewaktu ingin memasuki Perguruan Tinggi saya memutuskan untuk

memasuki jurusan yang ada per-coding-annya.

</p>

<details>

<summary><b>Personal Details</b></summary>

<a>Tanggal lahir : <time>2001/11/12</time> </a>

<br />

<a>Kewarganegaraan : Indonesia</a>

<br />

<a>Jenis Kelamin : Laki - laki</a>

</details>

<hr />

<h2>Skills</h2>

<ol>

<li><em>Data Analyst</em></li>

<p>

Analisis data adalah proses inspeksi, pembersihan dan pemodelan data

dengan tujuan menemukan informasi yang berguna, menginformasikan

kesimpulan dan mendukung pengambilan keputusan.

Analisis data memiliki

banyak sisi dan pendekatan, mencakup beragam teknik dengan berbagai

nama, dan digunakan dalam berbagai bidang bisnis, ilmu pengetahuan,

dan ilmu sosial. Dalam dunia bisnis saat ini, analisis data berperan

dalam membuat keputusan lebih ilmiah dan membantu bisnis beroperasi

lebih efektif.<a

href="https://id.wikipedia.org/wiki/Analisis\_data">

Wikipedia</a

>

</p>

<li><em>Machine Learning</em></li>

<p>

Pemelajaran mesin, cabang dari kecerdasan buatan, adalah disiplin ilmu

yang mencakup perancangan dan pengembangan algoritme yang memungkinkan

komputer untuk mengembangkan perilaku berdasarkan data empiris,

seperti dari sensor data basis data. Sistem pembelajar dapat

memanfaatkan contoh (data) untuk menangkap ciri yang diperlukan dari

probabilitas yang mendasarinya (yang tidak diketahui). Data dapat

dilihat sebagai contoh yang menggambarkan hubungan antara variabel

yang diamati. Fokus besar penelitian pemelajaran mesin adalah

bagaimana mengenali secara otomatis pola kompleks dan membuat

keputusan cerdas berdasarkan data. Kesukarannya terjadi karena

himpunan semua perilaku yang mungkin, dari semua masukan yang dimungkinkan, terlalu besar untuk diliput oleh himpunan contoh pengamatan (data pelatihan). Karena itu pembelajar harus merampatkan (generalisasi) perilaku dari contoh yang ada untuk menghasilkan keluaran yang berguna dalam kasus-kasus baru.<a href="https://id.wikipedia.org/wiki/Pembelajaran\_masin" esin">Wikipedia</a></p><li><em>Artificial Intelligence</em></li><p>Kecerdasan buatan adalah kecerdasan yang ditambahkan kepada suatu sistem yang bisa diatur dalam konteks ilmiah atau bisa disebut juga intelegensi artifisial (bahasa Inggris: artificial intelligence) atau hanya disingkat AI, didefinisikan sebagai kecerdasan entitas ilmiah. Andreas Kaplan dan Michael Haenlein mendefinisikan kecerdasan buatan sebagai "kemampuan sistem untuk menafsirkan data eksternal dengan benar, untuk belajar dari data tersebut, dan menggunakan pembelajaran tersebut guna mencapai tujuan dan tugas tertentu melalui adaptasi yang fleksibel".<a href="https://id.wikipedia.org/wiki/Kecerdasan\_buatan">Wikipedia</a></p></ol><hr /><h2>Technical</h2><ul>

```

        <li>
            <abbr><a
href="https://github.com/CaamVilvactDJavu">GitHub</a></abbr>
        </li>
        <li><abbr>Python</abbr></li>
        <li><abbr>JavaScript</abbr></li>
        <li><abbr>C++</abbr></li>
        <li><abbr>MySql</abbr></li>
        <li><abbr>HTML</abbr></li>
        <li><abbr>CSS</abbr></li>
    </ul>
</div>
<hr />
<h2>Education</h2>
<table>
    <th>Sekolah Dasar 01 Benteng Pasar Atas</th>
    <tr></tr>
    <th>Sekolah Menengah Pertama 04 Panorama</th>
    <tr></tr>
    <th>Sekolah Menengah Atas 04 Panorama Baru</th>
</table>
<hr />
</body>
<h2>Contact</h2>
<footer>
    <address>
        E-mail :
        <a href="mailto:ilham.120140125@student.itera.ac.id"
        >ilham.120140125@student.itera.ac.id</a>
        ><br />
        Call : <a href="tel:+6285264603040">085264603040</a>
    </address>
</footer>
</html>

```

# Tampilan HTML

## Ilham Fadhlur Rahman

Teknik Informatika '20, Institut Teknologi Sumatera



Ilham  
Fadhlur Rahman

“When I consider what people generally want in calculating, I found that it always is a number.”

```
while(!((succeed = try()))
```

### Profile

Saya **Ilham Fadhlur Rahman**. Saya adalah mahasiswa di **Institut Teknologi Sumatera** jurusan Teknik Informatika angkatan 2020. Saya sudah menekuni dunia teknologi dari semenjak saya duduk di bangku Sekolah Dasar. Waktu Sekolah Menengah Pertama, saya pernah melihat isi dalam dari sebuah komputer, mencoba-coba membongkar setiap part yang ada di dalam komputer, walaupun saya tidak bisa memasangnya kembali seperti semula. Di Sekolah Menengah Atas saya mulai untuk mencoba membuat sebuah website, meskipun masih melihat tutorial yang ada di YouTube. Karena adiktif nya diri saya terhadap sebuah coding-an, sewaktu ingin memasuki Perguruan Tinggi saya memutuskan untuk memasuki jurusan yang ada per-coding-annya.

#### ► Personal Details

### Skills

#### 1. *Data Analyst*

Analisis data adalah proses inspeksi, pembersihan dan pemodelan data dengan tujuan menemukan informasi yang berguna, menginformasikan kesimpulan dan mendukung pengambilan keputusan. Analisis data memiliki banyak sisi dan pendekatan, mencakup beragam teknik dengan berbagai nama, dan digunakan dalam berbagai bidang bisnis, ilmu pengetahuan, dan ilmu sosial. Dalam dunia bisnis saat ini, analisis data berperan dalam membuat keputusan lebih ilmiah dan membantu bisnis beroperasi lebih efektif. [Wikipedia](#)

#### 2. *Machine Learning*

Pemelajaran mesin, cabang dari kecerdasan buatan, adalah disiplin ilmu yang mencakup perancangan dan pengembangan algoritme yang memungkinkan komputer untuk mengembangkan perilaku berdasarkan data empiris, seperti dari sensor data basis data. Sistem pembelajar dapat memanfaatkan contoh (data) untuk menangkap ciri yang diperlukan dari probabilitas yang mendasarinya (yang tidak diketahui). Data dapat dilihat sebagai contoh yang menggambarkan hubungan antara variabel yang diamati. Fokus besar penelitian pemelajaran mesin adalah bagaimana mengenali secara otomatis pola kompleks dan membuat keputusan cerdas berdasarkan data. Kesukarannya terjadi karena himpunan semesta peristiwa yang mungkin, dari semesta masukan yang dimungkinkan, terlalu besar untuk diliput oleh himpunan contoh pengamatan (data pelatihan). Karena itu pembelajar harus merampatkan (generalisasi) perilaku dari contoh yang ada untuk menghasilkan keluaran yang berguna dalam kasus-kasus baru. [Wikipedia](#)

#### 3. *Artificial Intelligence*

Kecerdasan buatan adalah kecerdasan yang ditambahkan kepada suatu sistem yang bisa diatur dalam konteks ilmiah atau bisa disebut juga intelegensi artifisial (bahasa Inggris: artificial intelligence) atau hanya disingkat AI, didefinisikan sebagai kecerdasan entitas ilmiah. Andreas Kaplan dan Michael Haenlein mendefinisikan kecerdasan buatan sebagai “kemampuan sistem untuk menafsirkan data eksternal dengan benar, untuk belajar dari data tersebut, dan menggunakan pembelajaran tersebut guna mencapai tujuan dan tugas tertentu melalui adaptasi yang fleksibel”. [Wikipedia](#)

### Technical

- [GitHub](#)
- Python
- JavaScript
- C++
- MySQL
- HTML
- CSS

### Education

Sekolah Dasar 01 Benteng Pasar Atas  
Sekolah Menengah Pertama 04 Panorama  
Sekolah Menengah Atas 04 Panorama Baru

### Contact

E-mail : [ilham.120140125@student.iters.ac.id](mailto:ilham.120140125@student.iters.ac.id)  
Call : [085264603030](tel:085264603030)