

Digital Business Model Canvas

Key Partners	Key Activities	Value Proposition	Customer Relationships	Customer Segments		
<ul style="list-style-type: none">• Clínicas de psicologia• Clínicas terapêuticas• Clínicas psiquiatras	<ul style="list-style-type: none">• Gestão de conteúdos e notificações sobre bem-estar• Design UI/UX simples e intuitivo• Networking com instituições	<ul style="list-style-type: none">• Interface desenvolvida centralizada no usuário.• Acessibilidade gratuita e universal permitindo que qualquer pessoa independente de sua classe socioeconómica possa utilizar o sistema.• Parcerias institucionais, espera-se o apoio de instituições da área da saúde para o aplicativo.• Acessibilidade dos usuários a profissionais da saúde através da plataforma• Recursos de conteúdo: Fonte de Informações confiáveis e comprovadas cientificamente.	<ul style="list-style-type: none">• Suporte e acompanhamento ao usuário através de email, FAQ ou chat.• Historico de progresso no aplicativo e retrospectiva.• Campanhas e publicidade sobre o tema em locais e redes sociais	<ul style="list-style-type: none">• Jovens e adultos de 13 a 25 anos que sofram de estresse e ansiedade e que utilizam boa parte do tempo o aparelho celular		
Key Resources	Key Activities	Value Proposition	Customer Relationships	Customer Segments		
<p>Key Resources</p> <ul style="list-style-type: none">• Recursos técnicos como: App em Flutter, Firebase, Servidor em Nuvem e Ferramentas de Monitoramento.• Recursos Humanos: Equipe de desenvolvimento, Profissionais de Saúde.• Recursos financeiros: Capital inicial e possíveis investidores e parcerias			<p>Channels</p> <ul style="list-style-type: none">• Através de publicidade e anúncios nas redes sociais, especificamente o que os jovens mais utilizam, tais como: Instagram, Tiktok e X (Twitter)			
Cost Structure	Revenue Streams					
<ul style="list-style-type: none">• Desenvolvimento e manutenção do aplicativo• Publicação do aplicativo nas lojas• Marketing e Divulgação do aplicativo		<ul style="list-style-type: none">• Avaliação nas lojas de aplicativo• Parcerias institucionais que podem financiar e apoiar o projeto				