

Szanowni Państwo,

zapraszam serdecznie do zapoznania się z moimi projektami, jakie udało mi się do tej pory zrealizować. Postaram się przedstawić tutaj projekty, które najbardziej mogą pokazywać moje doświadczenie, jakie mogłoby być potrzebne na stanowisku, o które się ubiegam. Do tej pory zrealizowałam różne projekty w różnych technologiach. Bardzo szybko się uczę, więc nauczenie czegoś od podstaw nie jest dla mnie trudnym wyzwaniem – jestem osobą, która podjęła studia informatyczne na Politechnice Rzeszowskiej znając tylko podstawową obsługę pakietu Office.

- **strona internetowa** www.kmjaworski.com

Jest to strona zrealizowana jako odbycie praktyk studenckich. Podczas realizacji tego projektu nie miałam żadnych wytycznych odnośnie szaty graficznej, cała kompozycja jest moim wykonaniem, wraz z grafikami.

- **strona internetowa** <http://kmjaworski.com/probki/1/index.html>

Kolejna strona, która nie ma dokończonej sekcji „O mnie”. Pomysł na szatę graficzną jest mój. Stronę wykonywałam z jeszcze jedną osobą. Ta osoba przygotowała zwykły szablon opierający się o framework Bootstrap, mechanikę pytań FAQ na stronie głównej, oraz Newsy. W Newsach moim udziałem jest utworzenie trójkątów, które są responsywne. Udało się stworzyć trójkąt, którego wartość długości podaje się w procentach, a wysokość jest taka sama jak prostokąta obok. Grafiki zostały wykonane przeze mnie. Wykorzystałam również modal z Bootstrapa, który umożliwia pojawianie się dodatkowych okienek bez przeładowywania strony.

- **projekt serwisu dla astronautów na konkursie Rzethon.**

LOGOWANIE:

ASTRONAUTA 1:

login: raz

hasło: 123

ASTRONAUTA 2:

login: test

hasło: test

BAZA:

login: baza

hasło: baza

Serwis dla astronautów: <http://kmjaworski.com/kosmos/mars/index.php>

Serwis dla bazy: <http://kmjaworski.com/kosmos/ziemia/index.php>

Nie został dodany moduł automatycznego wylogowania, dlatego po zalogowaniu na jednego astronautę i nie wylogowaniu się, a zmianie adresu na serwis dla bazy, wyświetlają się informacje takie, jakie powinny być dla bazy, jednak użytkownikiem zalogowanym jest astronauta. Ze względu na fakt, że projekt ten był wykonywany tylko przez 24 godziny nie wprowadziłam zmian dotyczących wylogowania.

Projekt polegał na przygotowaniu serwisu możliwego do obsługi z dwóch stron. Jedna strona dla astronautów, którzy mogliby sprawdzać swoje dane, edytować je, sprawdzać zasoby, uzupełniać zasoby lub pomniejszać ilość zasobów, sprawdzić kto jest w drużynie, dodać i usunąć notatkę dla siebie (kolor biały), zobaczyć notatki z bazy (kolor zielony). Natomiast po stronie bazy była możliwość dodania notatek dla drużyn, dla bazy, dodanie lub usunięcie zasobów, dodanie nowego użytkownika oraz wyświetlenie informacji o drużynach. Ciekawą rzeczą, jaka była zastosowana to fakt, że w momencie, gdy u astronautów zasoby osiągnęły poziom minimum (czyli odpowiadający kolor czerwony) to po stronie bazy pojawiała się notatka w kolorze czerwonym informująca o tym, że zasoby się kończą. Takiej notatki nie można było usunąć. Projekt wykonywałam z kolegą – on zajął się grafiką, stylami oraz menu.

- **projekt z pytaniami dla studentów.**

Możliwość robienia testów oraz sprawdzenie odpowiedzi, a także po stronie prowadzącego możliwość wprowadzania pytań, usuwania pytań oraz ich edycja. Projekt z wykorzystaniem Angulara .

Wersja dla studentów – test: http://kmjaworski.com/PROJEKT_JAWORSKA/index.php

Wersja dla prowadzącego: http://kmjaworski.com/PROJEKT_JAWORSKA/show.php

- projekt serwisu dla osób korzystających z systemu Inteligentnego Domu na konkursie Hackathon.

LOGOWANIE:

login: marta

hasło: test

login: tester

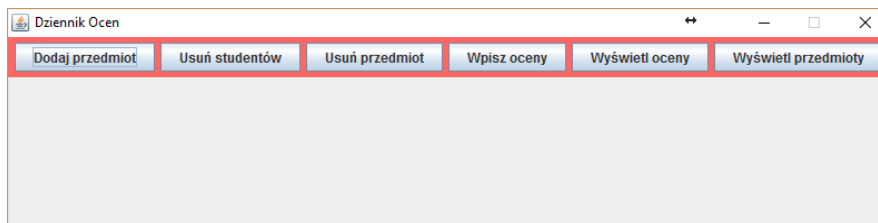
hasło: test

Serwis do logowania: <http://gmeinvest.pl/DOM/index.php>

Na tym konkursie głównie odpowiadałam za stworzenie bazy danych oraz za mechanikę serwisu. Podział projektem był w sumie na 3 osoby – grafik, osoba od aplikacji mobilnej i ja od serwisu (w tym walidacja) oraz podłączenia modułów Arduino. Po zalogowaniu się na stronę można dodać nowego użytkownika do konta oraz wyznaczyć mu uprawnienia jakie będzie posiadał (czym może sterować w domu), a także istnieje możliwość edycji danych. Projekt ten został wzbogacony o wykorzystanie Angulara do powyższego wprowadzania, tak aby korzystający użytkownik z serwisu nie musiał czekać na przeładowanie strony.

- projekt w języku Java z pełnym połączeniem do bazy danych w modelu MVC.

Projekt miał za zadanie umożliwić wprowadzenie przedmiotu, dodanie wyników dla studentów, wyświetlenie przedmiotów, a także ocen studentów. Poszczególne etapy pokaże na screenach, ze względu na fakt, że coś się w projekcie zepsuło – źle zczytywana jest wartość z ComboBoxa, przez co wyświetla za każdym razem studentów dla tego samego przedmiotu. Prezentowany przeze mnie projekt, ma za zadanie pokazać połączenie z bazą, a nie znajomość języka Java.



Główne menu

Dodawanie nowego przedmiotu – możliwość wyboru terminów od 1 do 5

Wybór z istniejących przedmiotów, który wyczyścić ze studentów

WYBIERZ PRZEDMIOT DO USUNIĘCIA:

Technologie Sieci WEB

USUŃ ANULUJ

Całkowite usunięcie przedmiotu

Nazwa przedmiotu	Ilość terminów
Programowanie w języku Java	3
Technologie Sieci WEB	4
Technologie WEB i Java	3
nowy	1
kolejny dodany przedmiot	5

POWRÓT

Wyświetlenie istniejących przedmiotów wraz z terminami

PANEL DODAWANIA OCEN DLA STUDENTA

PRZEDMIOT: Programowanie w języku Java

TERMIN: 1

DATA TERMINU: rrrr-mm-dd

INDEX:

PUNKTY: 0

PUNKTY MAX.: 1

OPIS:

NASTĘPNY TERMIN: rrrr-mm-dd

DODAJ NASTĘPNY ANULUJ

Dodawanie ocen dla studenta, w przypadku, gdy jest to kolejny termin to korzystam z UPDATE. Można nacisnąć dodaj i przejść do menu głównego lub nacisnąć Następny co spowoduje dodanie studenta i ponowne wyświetlenie panelu dodawania.

WYBIERZ PRZEDMIOT:

Programowanie w języku Java

OK ANULUJ

Wybór przedmiotu do wyświetlenia ocen – jakiś błąd w kodzie, dlatego za każdym razem zaczytywana jest pierwsza wartość z ComboBox, w tym wypadku Programowanie w języku Java

INDEX	TERMIN	PUNKTY	PUNKTY MAX	OPIS
143920	2017-06-27	21	30	Ocena 3,5
137533	2017-06-27	19	30	Ocena 3,0
132960	2017-06-27	7	30	Zaliczenie od 18kt
	2017-07-03	17	30	Zaliczenie od 18pkt
	2017-07-10	28	30	Ocena 4,0 bo zdane na ostatnim terminie
135682	2017-06-27	2	30	Zaliczenie od 18 pkt
	2017-07-03	7	30	Zaliczenie od 18 pkt
	2017-07-10	12	30	Przedmiot niezdany. Zapraszam za rok

Po dokonanych wyborze pojawiają się studenci wraz z terminami i punktami. Tutaj też przedstawiona jest najbardziej problematyczna rzecz w moim projekcie. A mianowicie odpowiednie wyświetlenie danych w tabeli, w taki sposób, aby index się nie powtarzał, a każdy wynik był pod spodem dla nowego terminu.

- projekt aplikacja na Android – praca inżynierska

W poniższych rzutach chciałabym przedstawić wygląd stworzonej aplikacji pod kątem pracy inżynierskiej. Jest to oprogramowanie, które umożliwia dodawanie leków wraz z godzinami (maksymalnie 5 pozycji na jeden lek), wpisywanie chorób, a także pomiar pulsu. Szata graficzna wraz z obsługą jest moim wykonaniem. Istnieje możliwość wyboru zdjęcia z galerii oraz odpowiednie przycięcie jego rozmiaru. Wszystkie dane są zapisywane w specjalnie przygotowanej na potrzeby aplikacji bazie danych znajdującej się na serwerze. Zdjęcia użytkownika wysyłane są na serwer, w bazie zapisywana tylko nazwa.

The mockup displays the 'Mój Puls' application interface, which is designed for monitoring heart rate and managing medical data. The interface is organized into four primary functional areas, each with a distinct color-coded header and navigation icons at the top.

- User Profile (Marta):** This section features a profile picture, the user's name 'Marta', date of birth '18-04-1994', and a list of diseases ('Choroby'). The diseases are listed in a table with columns for 'NAZWA' (Name) and 'OPIS' (Description).
- Heart Rate Check (Sprawdź puls):** This section includes a heart rate check button and a table of heart rate measurements. The table has columns for 'DATA POMIARU' (Measurement Date), 'GODZINA' (Time), and 'WYNIK' (Result).
- Medications (Leki):** This section displays a list of medications, including 'apap' and 'syrop na kaszel'.
- City Selection (Wybierz miasto):** This section allows the user to select a city, showing weather information for 'Rzeszów, Polska'.

- **dodatkowo załączam projekt – gra do nauki pisanie na klawiaturze.**

Jest to projekt, który miał być zrealizowany w 20 godzin, jednak ze względu na fakt, iż dopiero rozpoczynałam naukę w UnrealEngine zajęło mi to 40 godzin. Projekt znajduje się pod adresem: <https://github.com/Caarmell/klawiatura>

Projekt dołączam ze względu na pełną dokumentację, post mortem, a także wykres Gantta oraz godzinowy podział na zadania. Wszystko można obejrzeć pod tym adresem, co dodatkowo potwierdza moją umiejętność współpracy z systemem kontroli wersji GIT (w post mortem opisany jest problem, na jaki napotkałam podczas pracy z GIT'em oraz jego rozwiązanie). Przedstawiony projekt ma pokazać to, że potrafię pracować z różnymi technologiami nawet tymi, których nie znam oraz, że bardzo szybko się uczę.

Dziękuję za poświęcony czas na zapoznanie się z moim doświadczeniem – nie są umieszczone tutaj wszystkie projekty, ponieważ nie widzę w nich potwierdzenia swoich umiejętności na ubiegające się stanowisko. Oczywiście w przypadku, gdy będzie potrzebne pokazanie innych projektów z przyjemnością je przedstawię.

Z poważaniem
Marta Jaworska