

# Руководство пользователя v1.0

## Руководство пользователя v1.0



## Оглавление

3
4
5
5
6
6
6
7
7
7
7
8
8
8
8
9
9



# Введение

Уважаемый пользователь! Добро пожаловать в мир ретро-компьютеров!

Перед Вами – руководство по отладочной плате Karabas-Pro, на которой можно воссоздать один из очень крутых 8-битных компьютеров 90-х годов – ZX Spectrum совместимый компьютер Profi2+.

Данное руководство пригодится тем, кто собираем плату с нуля, так и тем, кто имеет уже собранную и запущенную плату.

Проект открытый, распространяется по лицензии Open Source Hardware. Все исходные коды проекта, включая дизайн печатной платы и исходные коды прошивок доступны в git-peпозитарии автора — <a href="https://github.com/andykarpov/karabas-pro">https://github.com/andykarpov/karabas-pro</a>.

Отличительными особенностями данного проекта от других FPGA-проектов являются реальный контроллер дисковода и жесткого диска (Compact Flash), что позволяет безболезненно подключить реальный дисковод либо эмулятор Gotek к плате и пользоваться всем тем софтом, что есть под ZX Spectrum и Profi CP/M, в частности, на реальных дискетах или в виде образов дискет.

#### Для старта Вам потребуется:

- VGA монитор с поддержкой 50Гц либо телевизор с RGB-входом
- Блок питания 5В 2А (центральный контакт плюс)
- PS/2 клавиатура и PS/2 мышь
- Устройство вывода звука (наушники либо активные колонки, и тп)
- Механический spectrum (atari)-совместимый джойстик
- СF-карта
- SD-карта
- 3.5" дисковод или эмулятор Gotek (FlashFloppy)
- Какое-то количество времени и терпения:)

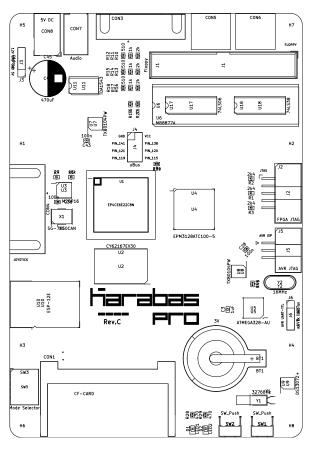
#### Если плата не прошита, также потребуются:

- Программатор Altera USB Blaster, byte blaster или другой совместимый
- Программатор AVR (USBasp, TinyISP или любой другой с 6-контактным разъемом)
- ПО Quartus Programmer для прошивки CPLD и FPGA
- ПО avrdude или другое ПО для прошивки AVR



#### Описание платы

Печатная плата Karabas-Pro имеет геометрические размеры 3.5" дисковода. Монтажные отверстия на плате предполагают крепление реального дисковода к плате с помощью штатных отверстий.



#### На плате содержится:

- FPGA Altera EP4CE6E22C8N
- Конфигурационное устройство EPCS16 (M25P16, W25Q16, ...)
- CPLD Altera EPM3128
- Статическая память 2Mb
- Контроллер дисковода (BDI) на базе MB8877A
- Контроллер PS/2 клавиатуры, мыщи и часов реального времени на базе Atmega 328P
- ЦАП TDA1543 (или TDA1543A)
- Разъем для карт памяти SD
- Разъем для карт памяти Compact Flash



• Разъем DB9 для подключения механического джойстика ZX Spectrum

### Что умеет прошивка

Текущая прошивка выпускается под все ревизии плат (A,B,C), и позволяет реализовать такое железо:

- Конфигурация Profi со всеми специфическими портами управления конфигурацией (CMR0, CMR1)
- Софт-процессор Т80
- 1 Мб памяти по стандарту Profi
- Режим видео-выхода VGA 50Гц (скандаблер) и режим выхода на ТВ
- Видео-режим ZX Spectrum Pentagon (320 строк, 49 Гц)
- Видео-режим расширенного экрана профи (512x240, 50 Гц)
- Поддержка палитры Profi
- Эмуляция Turbosound (2хАY)
- Эмуляция profi covox
- Эмуляция чипа SAA1099
- Эмуляция XT клавиатуры (через 5й бит порта #FE)
- Эмуляция Kempston мыши и Serial мыши (через эмуляцию штатного порта COM1)
- Эмуляция часов реального времени (ВИ1)
- UART по стандарту ZX UNO для доступа к модулю ESP8266 на скорости 115200bps
- 4 переключаемые банка ПЗУ (для плат rev.C)
- Турбо-режим 7МГц
- Экспериментальный режим развертки 60Гц

## Принцип работы

После подачи питания FPGA считывает и стартует конфигурацию из конфигурационной SPI flash-ки. Далее конфигурация FPGA (модуль loader) запускает механизм копирования образов ПЗУ в верхнюю область ОЗУ с помощью прямого обращения к ОЗУ. Компьютер в этот момент находится в сброшенном состоянии. По окончании копирования образов ПЗУ в ОЗУ происходит принудительный сброс конфигурации и компьютер готов к работе.

Параллельно с этим процессом происходит инициализация контроллера клавиатуры, мыши и часов реального времени. В момент старта контроллер также передает состояние всех



регистров часов реального времени в FPGA по шине SPI (мастером выступает контроллер). Далее контроллер в бесконечном цикле по SPI передает состояние матрицы клавиатуры ZX Spectrum, раз в секунду передает на сторону FPGA только регистры времени, а по событиям мыши и джойстика – также их состояние.

Внешняя периферия (контроллер BDI, HDD) реализована в CPLD Altera EPM3128, в которую по 8-битной параллельной шине пробрасываются выходные сигналы ZX-шины (ША, ШД, состояние сигналов процессора /WR, /RD, /IORQ, /MREQ, /М1 и другие). В ответ модуль периферии по параллельной 8-битной шине отдает ШД в FPGA.

#### Плата

Печатная плата выполнена на фольгированном двустороннем стеклотекстолите марки FR4 толщиной 1.6мм. Геометрические размеры платы:  $147 \times 101$  мм.

#### Назначение разъемов

- CON8 5 x 2.1 мм разъем для питания платы от БП 5В 2А (средний контакт плюс)
- **CON7** 3.5 мм аудио разъем (TRS)
- CON3 25-контактный D-SUB для подключения VGA монитора или ТВ
- CON5 Mini Din 6 для подключения PS/2 клавиатуры
- CON6 Mini Din 6 для подключения PS/2 мыши
- CON4 9-контактный D-SUB для подключения механического джойстика
- **CON1** 50-контактный разъем для подключения карт памяти типа Compact Flash
- CON2 разъем для подключения SD карты
- **J6** 4-контактная гребенка AVR UART (5B TTL)
- J5 6-контактный IDC разъем AVR ISP
- **J2** 10-контактный IDC разъем JTAG
- J4 8-контактный разъем общего назначения (свободные пины FPGA)
- **J3** 4-контактная гребенка для подачи 5В для питания дисковода

## Кнопки и переключатели

- SW3 набор из 4 DIP-переключателей (только для ревизии платы С и выше):
  - **SW3-1** переключает режим VGA / TV развертки
  - SW3-2 переключает тип ЦАП (TDA1543 / TDA1543A)



SW3-3 и SW3-4 – переключают банки ПЗУ

- SW1, SW2 – кнопки общего назначения. На данный момент – незадействованы для ревизий А,В. Для плат ревизии С – это сброс и сигнал NMI.

## Клавиатура

Клавиатура умеет работать в 2 режимах:

- Эмуляция расширенной **ХТ клавиатуры**
- Эмуляция стандартной 40-кнопочной клавиатуры

В любом из этих режимов от контроллера клавиатуры в FPGA передается матрица состояний ZX-клавиатуры + 5й бит порта #FE для эмуляции расширенной XT клавиатуры.

#### Горячие клавиши

- Menu + F1 переключает режим VGA/TB развертки (только для плат ревизий A,B)
- **Menu** +**F2** переключает режим развертки между стандартным (**50** $\Gamma$ **ц**) и экспериментальным (**60** $\Gamma$ **ц**)
- Menu + F11 переключает Turbo режим 7МГц
- Menu + F12 генерирует событие NMI
- PrtScr переключает режим работы клавиатуры XT / стандартная 40-кнопочная клавиатура
- Scroll Lock останавливает процессор сигналом /WAIT
- Ctrl+Alt+Del сигнал RESET
- Ctrl+Alt+Esc сигнал NMI
- **Ctrl+Alt+Backspace** сигнал RESET + удерживание кнопки S для попадание во встроенное меню тестов порта клавиатуры

# Порядок сборки и запуска платы

В данном разделе собран коллективный опыт по монтажу и запуску платы. Чтение данной части руководства не гарантирует успех, но приближает его многократно.

## Комплектующие

Очень важно покупать комплектующие у проверенных продавцов, особенно если комплектующие закупаются на сомнительных площадках, типа AliExpress. Автор



неоднократно сталкивался с недобросовестными продаванами, которые впаривали перемаркированные и нерабочие детали под видом новых.

#### Монтаж

Прежде чем приступать к монтажу – следует внимательно изучить саму печатную плату на предмет заводского брака. Иногда даже известные фабрики допускают брак в виде недотравов или пропущенных переходных отверстий. Важно также проверить с помощью мультиметра, нет ли КЗ по линиям питания (внешним и внутренним).

Далее, автор рекомендует запаять все большие микросхемы поверхностного монтажа – FPGA, CPLD, затем микросхемы поменьше – Atmega328, M25P16 и другие. DIP-компоненты на этом шаге пока не запаиваем.

Далее необходимо запаять все пассивные и актвные 2 и 3-выводные smd-компоненты (резисторы, конденсаторы, генератор, светодиоды).

После того, как все SMD-компоненты запаяны - плату желательно отмыть от остатков флюса. После чего можно приступать к запаиванию выводных компонентов – разъемов, кнопок, штырьков, держателей и тп.

# Первое включение непрошитой платы

Перед первым включением желательно провести оптичкий контроль качества пайки, а также прозвонить линии питания на предмет КЗ. Бывает так, что из-за брака smd-конденсаторов они уже изначально пробиты. Далее желательно подать питание 5В от ЛБП с защитой, выставив ток на 200мА. Если защита не сработала – значит можно подключать штатный БП:)

## Прошивка

Теперь можно приступать к прошивке. Порядок прошивки особо не важен, но желательно первым прошить контроллер клавиатуры, а затем CPLD с FPGA.

Для прошивки платы воспользуйтесь заранее собранным релизом, который опубликован на github'e по aдресу: <a href="https://github.com/andykarpov/karabas-pro/tree/master/firmware/releases/profi">https://github.com/andykarpov/karabas-pro/tree/master/firmware/releases/profi</a>

## Прошивка AVR-микроконтроллера

Для прошивки Atmega328, подключите программатор в соответствующий разъем **J5 (AVR ISP)**. Если программатор не обеспечивает подачу 5В собственными средствами, запитайте плату штатным БП.

Пример вызова avrdude из командной строки для прошивки контроллера:



avrdude -c usbasp -p m328p -U flash:w:karabas\_pro.hex -U lfuse:w:0xFF:m -U hfuse:w:0xDE:m -U efuse:w:0xFD:m

При использовании других программаторов, прошивайте файл **karabas\_pro.hex** с такими фьюзами:

• Low: 0xFF

• High: 0xDE

• Extended: 0xFD

#### Прошивка CPLD EPM3128 и FPGA EP4CE6

Для прошивки CPLD и FPGA достаточно скачать и установить standalone-версию **Quartus Programmer**. Она достаточно небольшая и нет необходимости скачивать и устанавливать многогигабайтный дистрибутив Quartus. Версия Quartus Programmer, в принципе, не важна. Можно брать любую последнюю – должно работать.

#### Порядок прошивки для версии плат ревизий А, В:

Откройте в Quartus Programmer файл **karabas\_pro\_revA\_tda1543.cdf** или **karabas\_pro\_revA\_tda1543a.cdf** (в зависимости от того, какой тип ЦАП установлен на плате).

Далее необходимо выставить галочки **Program/Configure** напротив CPLD и FPGA (во всех строчках) и нажать на кнопку **Start**.

После успешного программирования необходимо отключить от платы питание.

#### Порядок прошивки для версии плат ревизий С и выше:

Откройте в Quartus Programmer файл karabas pro.cdf.

Далее необходимо выставить галочки **Program/Configure** напротив CPLD и FPGA (во всех строчках) и нажать на кнопку **Start**.

После успешного программирования необходимо отключить от платы питание.

## Первое включение после прошивки

После того, как плата собрана и прошита – к ней можно подключить клавиатуру, мышь, VGA монитор, блок питания и включить. Если все ок, на плате нет непропаев и залипонов – плата в настройке не нуждается и через 1-2с после подачи питания на экране должна появиться заставка меню тестов Profi.