Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Moviments en el pla

P79784_ca

Feu un programa que llegeixi una seqüència de caràcters, cadascun dels quals codificant un moviment ('n' per nord, 's' per sud, 'e' per est, i 'o' per oest), i que calculi la posició final d'un objecte que inicialment es trobés a la posició (0,0). Suposeu que la primera component es correspon a la direcció est-oest, que anar cap a l'est significa sumar 1 a aquesta component, i que anar cap al sud significa sumar 1 a la segona component.

Entrada

L'entrada consisteix en una sequència de caràcters 'n', 's', 'e', o bé 'o'.

Sortida

Cal escriure la posició final d'un objecte que inicialment es trobés a la posició (0,0).

Exemple d'entrada 1	Exemple de sortida 1
nnnn	(0, -4)
Exemple d'entrada 2	Exemple de sortida 2
sseoooon	(-3, 1)
Exemple d'entrada 3	Exemple de sortida 3
	(0, 0)

Informació del problema

Autor: Salvador Roura

Generació: 2014-03-04 00:31:22

© *Jutge.org*, 2006–2014. http://www.jutge.org