

	SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE - SENA Regional ANTIOQUIA Centro Tecnológico del Mobiliario DOCUMENTO DE APOYO	Versión: 01
		Página 1

RECAPITULACION BOOTSTRAP

Bootstrap es un framework (conjunto de líneas de código y/o instrucciones) de CSS cuya premisa es mobile first, es decir, está definido que el contenido de una maquetación web sea responsive (adaptable) es decir, vista desde cualquier dispositivo móvil y que su contenido siga siendo agradable a la vista del usuario, es muy fácil de usar ya que solo es necesario aplicar ciertas clases y/o ids propios del framework dentro de nuestra maquetación web.

¿CÓMO EMPEZAR A USARLO?

Hay dos formas de usar Bootstrap:

1. Llamando desde los servidores directamente el framework mediante las siguientes líneas:

CSS	https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.1/dist/css/bootstrap.min.css
JS	https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.1/dist/js/bootstrap.bundle.min.js

Esto te permite usar bootstrap sin descargarlo (debes tener conexión a internet permanente mientras maquetas tu página para trabajar con esta opción y poder ver el framework ejecutándose)

2. Descargar la versión 5.2 desde la página <https://getbootstrap.com/> en la opción download bootstrap. (esta es más recomendable ya que puedes seguir maquetando tu página sin conexión a internet hasta el momento de subirla a un servidor)

Después crear la carpeta con el nombre del proyecto y ahí descomprimir el archivo. Te deben haber descargado las carpetas js, css y fonts luego hay que crear una carpeta adicional para imágenes y otra para el html.

Recuerden que fuera de esas carpetas pero dentro de la carpeta del proyecto debe ir el index.html.

Una vez hecho esto, empezar la maquetación en el index.html.

En la maquetación, recuerden, debe ir siempre el doctype, además debe tener definido el lenguaje en el que estará la página mediante la propiedad lang, y no debe faltar la etiqueta meta con la propiedad charset.

Los estilos para el responsive de bootstrap están contenidos en los archivos css y js de bootstrap y para asegurarnos que funcione el diseño responsive es necesario usar la etiqueta meta con los siguientes atributos.

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

Donde la parte de **content="width=device-width"** nos dice que el ancho del contenido de la maquetación debe adaptarse al ancho del dispositivo donde se está ejecutando, y obviamente depende del dispositivo (Tablet o smartphones, etc).

CONTENEDORES GENERALES EN BOOTSTRAP

Bootstrap requiere también de un elemento contenedor para envolver los contenidos del sitio.

Es decir, un contenedor general además del body, y bootstrap nos ofrece dos mediante las clases .container y .container-fluid.

La primera clase permite un contenedor responsive pero con un ancho de fijo.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <title>Ejemplo de contenedor de Bootstrap</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <link rel="stylesheet" href="http://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.6/css/bootstrap.min.css">
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.12.0/jquery.min.js"></script>
  <script src="http://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.6/js/bootstrap.min.js"></script>
</head>
<body>
  <div class="container">
    <h1>Página básica con Bootstrap</h1>
    <p>Desde el encabezado hasta estas líneas están dentro de la clase container</p>
    <p>La clase .container nos da un contenedor con ancho fijo predeterminado por Bootstrap.</p>
  </div>
</body>
</html>

```

Result:

Página básica con Bootstrap

Desde el encabezado hasta estas líneas están dentro de la clase container

La clase .container nos da un contenedor con ancho fijo predeterminado por Bootstrap.

Y la `container-fluid` clase proporciona un **contenedor del ancho total de pantalla**, que abarca toda la anchura de la ventana gráfica.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <title>Ejemplo de contenedor de Bootstrap</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <link rel="stylesheet" href="http://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.6/css/bootstrap.min.css">
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.12.0/jquery.min.js"></script>
  <script src="http://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.6/js/bootstrap.min.js"></script>
</head>
<body>
  <div class="container-fluid">
    <h1>Página básica con Bootstrap</h1>
    <p>Desde el encabezado hasta estas líneas están dentro de la clase container-fluid</p>
    <p>La clase .container-fluid nos da un contenedor del ancho total, que se expande la totalidad del ancho de la pantalla.</p>
  </div>
</body>
</html>

```

Result:

Página básica con Bootstrap

Desde el encabezado hasta estas líneas están dentro de la clase container-fluid

La clase .container-fluid nos da un contenedor del ancho total, que se expande la totalidad del ancho de la pantalla.

Estas dos clases permiten usar una gran variedad de diseño en el contenido de la maquetación y se pueden usar cuantas veces se desee, SIEMPRE Y CUANDO no pongas un contenedor dentro de otro, no son anidables.

Es decir no debes insertar un contenedor que tenga una clase contenedora dentro de otro con la misma clase pero puedes hacerlo si ambos contenedores tienen asignada una clase contenedora diferente.

SISTEMA DE GRID O REJILLAS.

Bootstrap maneja un sistema de grids que “divide” el contenido de la maquetación en 12 columnas que se ajustan automáticamente al tamaño de la pantalla en el que se ejecuta. No es necesario utilizar cada una de las 12 columnas, por lo que se pueden agrupar algunas columnas para que se muestren como si fueran menos cantidad pero entonces a la hora de utilizar el sistema de grids debe dar siempre el número 12:

span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1
span 4				span 4				span 4			
span 4				span 8							
span 6						span 6					
span 12											

Noten que si queremos, podemos usar las 12 columnas de una en una, o agrupar en 3 grupos de 4 columnas o un grupo de 4 columnas y otro de 8 columnas o 2 grupos de 6 columnas cada uno o un solo grupo de 12 columnas.

En todos los casos e independientemente de la agrupación escogida, el número de columnas establecidas debe dar siempre 12.

¿COMO SE USA EL SISTEMA DE GRIDS?

El sistema de grid se usa casi como si fuera una tabla en html, debe tener filas y columnas, solo que bootstrap usa 4 clases en este sistema de grids.

.col-xs- ? (para smartphones cuyo tamaño de pantalla sea menor o igual a 768px)

.col-sm- ? (para tablets cuyo tamaño de pantalla sea mayor o igual a 769px)

.col-md- ? (para portátiles cuyo tamaño de pantalla sea entre 992px y 1199px)

.col-lg- ? (para equipos de escritorio mas grandes cuyo tamaño de pantalla sea igual o mayor que 1200px)

Estas clases se pueden combinar para crear diseños todavía mas flexibles, aunque lo recomendable es asignarle a cada columna como se verá si es ejecutada en cualquier tipo de las anteriores pantallas.

La estructura básica para el Sistema de grids es el siguiente:

```
<div class="row">  
  <div class="col-*-*"></div>  
</div>
```

```
<div class="row">  
  <div class="col-*-*"></div>  
  <div class="col-*-*"></div>  
  <div class="col-*-*"></div>  
</div>
```

```
<div class="row">  
  ...  
</div>
```

Cada clase row actua como la fila y cada clase col-*-* actua como las columnas de nuestro sistema de grids, donde el primer asterisco de la clase col hace referencia al tamaño de pantalla que queremos (xs,sm,md,lg) y el ultimo es el número de columnas por fila (que debe dar 12) en las que queremos que se muestre nuestro contenido.

Recuerden que SIEMPRE se pone la clase row y luego las clases col (primero la fila y dentro de la fila las columnas como en una tabla.)

Ejemplo:

Si queremos:

Hola, tenemos el mismo ancho	Hola, tenemos el mismo ancho	Hola, tenemos el mismo ancho
------------------------------	------------------------------	------------------------------

Solo necesitamos escribir:

```
<div class="row">  
  <div class="col-sm-4">.col-sm-4</div>  
  <div class="col-sm-4">.col-sm-4</div>  
  <div class="col-sm-4">.col-sm-4</div>  
</div>
```

Cambiando a nuestras necesidades si es sm, o xs, o md o lg.

ESTILOS DE BOOTSTRAP

Bootstrap tiene estilos predeterminados para casi todos los elementos html desde encabezados hasta formularios e imágenes.

El tamaño de letra que por defecto trae bootstrap y que se aplica al body y a todos los párrafos es de 14 px y un interlineado de 1,428, además cada párrafo tiene un margen inferior que es igual a 5 px.

El tamaño del h1 en bootstrap es de(36px)
El tamaño del h2 en bootstrap es de(30px)
El tamaño del h3 en bootstrap es de(24px)
El tamaño del h4 en bootstrap es de(18px)
El tamaño del h5 en bootstrap es de(14px)
El tamaño del h6 en bootstrap es de(12px)

En Bootstrap el elemento <small> se utiliza para crear un texto secundario pero disminuido en su tamaño, si se pone dentro de un encabezado, el tamaño se adaptará según el tamaño del encabezado:

Encabezado h1 con etiqueta small cuyo contenido es soy un texto secundario
resaltado en bootstrap

Encabezado h2 con etiqueta small cuyo contenido es soy un texto secundario resaltado en bootstrap

La etiqueta mark me permite resaltar parte de un texto:

Estoy usando la etiqueta mark para **resaltar este texto**

ACTIVIDAD

Instrucciones: Lea cada pregunta, responda y ejecute lo que se le pide

1. Recuerda y describe brevemente para que sirve las siguientes etiquetas y consulta que estilos les aplica bootstrap, haz un ejemplo de cada una:
<abbr>, <blockquote>, <pre>, <dl>, <code>, <kbd>
2. Recuerda y describe brevemente para que sirve las siguientes clases: .text-muted, .text-primary, .text-success, .text-info, .text-warning, .text-danger
 - a) ¿Qué diferencias visuales hay entre la clase .text-primary y .text-info?
 - b) ¿Qué diferencias visuales hay entre la clase .text-warning y .text-danger?
3. Recuerda y describe brevemente para que sirve las siguientes clases: .bg-primary, .bg-success, .bg-info, .bg-warning, and .bg-danger:
 - a) ¿Qué diferencias visuales hay entre la clase .bg-primary y .bg-info?
 - b) ¿Qué diferencias visuales hay entre la clase .bg-warning y .bg-danger?

4. Describe brevemente para que sirve las siguientes clases y haz un ejemplo de cada una, obviamente personalizado por ti, no debe haber ningún otro ejemplo igual al tuyo:
- a) `.lead`
 - b) `.small`
 - c) `.text-left`
 - d) `.text-center`
 - e) `.text-right`
 - f) `.text-justify`
 - g) `.text-nowrap`
 - h) `.text-lowercase`
 - i) `.text-uppercase`
 - j) `.text-capitalize`
 - k) `.initialism`
 - l) `.list-unstyled`
 - m) `.list-inline`
 - n) `.dl-horizontal`
 - o) `.pre-scrollable`