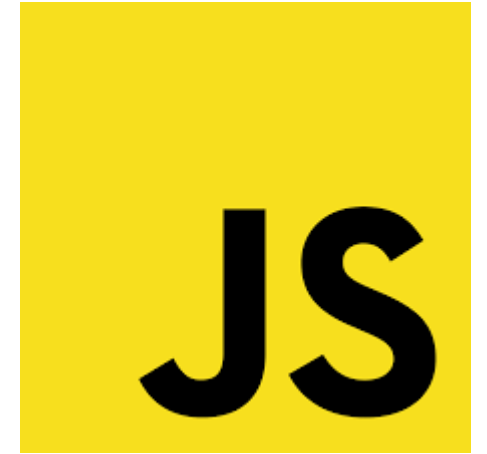


JAVASCRIPT

DOCENTE: VANESA MEDINA

JAVASCRIPT

JavaScript es un lenguaje de programación o de secuencias de comandos que te permite implementar funciones complejas en páginas web, cada vez que una página web hace algo más que sentarse allí y mostrar información estática para que la veas, muestra oportunas actualizaciones de contenido, mapas interactivos, animación de Gráficos 2D/3D, desplazamiento de máquinas reproductoras de vídeo, etc., puedes apostar que probablemente JavaScript está involucrado. Es la tercera capa del pastel de las tecnologías web estándar, dos de las cuales (HTML y CSS) hemos visto en clase.



NODE JS



Dentro de todas las herramientas con las que vamos a trabajar a lo largo de este modulo se encuentra Node.js. Se trata de un entorno de ejecución para el lenguaje JavaScript. Algo así como si dijéramos que JavaScript es el lenguaje y Node.js es donde lo estamos hablando o escribiendo, de la misma forma que el español es el lenguaje y la escritura o el habla son entornos en los que lo empleamos.

NODE JS



Para esta clase vamos a crear un archivo que se llame variables.js

Para ejecutar el archivo se debe abrir una terminal o ejecutar el atajo Ctrl+Shift+ñ.

Escribimos el siguiente comando en la terminal

```
> node variables
```

Y veremos en la terminal la ejecución.

CONSOLE.LOG()

Este método imprime datos sobre la consola de desarrollo. Y es muy útil para tomar notas, verificar el estado de nuestras variables, hacer debugging, y probar nuestro proyecto.

El método `log()` escribe (registra) un mensaje en la consola.

El método `log()` es útil para fines de prueba.

VARIABLES

LET Puede cambiar de valor

CONST No se le puede cambiar el valor a las variables de este tipo

TIPOS DE DATOS PRIMITIVOS

- STRING
- NUMBER
- BOOLEAN
- UNDEFINED
- NULL

OPERADORES ARITMETICOS

- +
- -
- *
- /
- % (Modulo)

OPERADORES COMPARACION

- ==
- !=
- >
- >=
- <
- <=

OPERADORES LOGICOS

- &&
- ||
- !

BUTTON TEMPLATE LITERALS → BACKSTICKS

Un marcador de posición se representa mediante `${}` , y todo lo que se encuentre dentro de las llaves se trata como JavaScript y todo lo que se encuentre fuera de las llaves se trata como una cadena:

```
const method = 'interpolation'  
const dynamicString = `Esta cadena está usando ${method}.`
```

```
let saludoBien = `hola ${nombre} como estas?`  
console.log(saludoBien)
```

LAS COMILLAS SE SACAN CON ALT+96
O LA COMBINACION ALTGR + }

ARRAY

El objeto Array de JavaScript es un objeto global que es usado en la construcción de arrays, que son objetos tipo lista de alto nivel.

Crear un Array

```
let frutas = ["Manzana", "Banana"];
```

Acceder a un elemento de Array mediante su índice

```
let primero = frutas[0];
```

```
let ultimo = frutas[frutas.length - 1];
```

Recorrer un Array

```
frutas.forEach(function (elemento, indice, array) {  
    console.log(elemento, indice);
```

Añadir un elemento al final de un Array

```
let nuevaLongitud = frutas.push("Naranja");  
// Añade "Naranja" al final
```

Eliminar el último elemento de un Array

```
let ultimo = frutas.pop();
```

Añadir un elemento al principio de un Array

```
let nuevaLongitud = frutas.unshift("Fresa");
```

Eliminar el primer elemento de un Array

```
let primero = frutas.shift();
```

Encontrar el índice de un elemento del Array

```
let pos = frutas.indexOf("Banana");
```

Eliminar un único elemento mediante su posición

```
let elementoEliminado = frutas.splice(pos, 1);
```


CONDICIONALES

Sintaxis if ... else básica

```
if (condición) {  
    código a ejecutar si la condición es verdadera  
} else {  
    ejecuta este otro código si la condición es falsa  
}
```

Operador Ternario

Es una pequeña sintaxis que prueba una condición y devuelve un valor/expresión, si es true, y otro si es false — Esto puede ser útil en algunas situaciones, y puede ocupar mucho menos código que un bloque if...else si simplemente tienes dos opciones que se eligen a través de una condición true/false.

(condición) ? ejecuta este código : ejecuta este código en su lugar

```
switch (expresion) {  
  case choice1:  
    ejecuta este código  
    break;
```

```
  case choice2:  
    ejecuta este código  
    break;
```

```
// Se pueden incluir todos los casos que quieras
```

```
default:  
  por si acaso, corre este código
```

```
}
```

Par comentar CTRL + }

```
// hola como estas?
```

CIBERGRAFIA

https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript

<https://programacionymas.com/blog/super-console-log-javascript>

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions>

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array

**Es deber de usted como estudiante consultar,
investigar y leer para profundizar sobre el
lenguaje JavaScript**