Aplicatie pentru redarea muzicii



Cabaua Florin-Gabriel

Gherman Sergiu-Ionut Andrei

C112B

Contents

[***Tabela Versiuni*** 2](#_Toc67306734)

[***1.Capitolul 1-Strategia de testare*** 3](#_Toc67306735)

[*1.1. Scopul proiectului* 3](#_Toc67306736)

[*1.2. Lista definitiilor* 3](#_Toc67306737)

[*1.3. Descrierea resurselor necesare testarii* 4](#_Toc67306738)

[*1.4. Structura documentului planului de testare (PT) a aplicatiei software* 4](#_Toc67306739)

[***2. Capitolul 2-Descrierea testelor*** 5](#_Toc67306740)

[*2.1. Testul numarul 1- Logare utilizator pe baza de username si password* 5](#_Toc67306741)

[*2.2. Testul numarul 2- Creare playlist* 5](#_Toc67306742)

[*2.3. Testul numarul 3 - Eliminare piesa din playlist* 6](#_Toc67306743)

[*2.4. Testul numarul 4 – Stergerea playlist-ului* 6](#_Toc67306744)

[*2.5. Testul numarul 5 – Start piesa* 6](#_Toc67306745)

[*2.6. Testul numarul 6 – Start playlist* 7](#_Toc67306746)

[*2.7. Testul numarul 7 – Pauza piesa* 7](#_Toc67306747)

[*2.8. Testul numarul 8 – Trecerea la urmatoarea piesa* 7](#_Toc67306748)

[*2.9. Testul numarul 9 – Trecerea la piesa anterioara* 8](#_Toc67306749)

[*2.10. Testul numarul 10 – Repetare piesa* 8](#_Toc67306750)

[*2.11. Testul numarul 11 – Redare aleatorie* 8](#_Toc67306751)

[*2.12. Testul numarul 12 – Modificarea volumului* 9](#_Toc67306752)

[*2.13. Testul numarul 13 – Functionalitatea “Search”* 9](#_Toc67306753)

# ***Tabela Versiuni***

|  |  |
| --- | --- |
| Versiune | Modificari adaugate |
| Versiunea 1 | Versiune initiala |

# ***1.Capitolul 1-Strategia de testare***

## 

## *1.1. Scopul proiectului*

Aplicatia “CabMan Music”, in curs de dezvoltare, presupune redarea continuturilor audio in format MP3. Listele de redare ale unui utilizator se vor sincroniza pe diferite dispozitive prin intermediul unui server. Aplicatia va avea functionalitati diferite legate de redarea continutului audio.

Acest document are ca scop prezentarea testelor supuse aplicatiei si punctarea de rezultate asteptate, in paralel cu cele obtinute. Trecerea cu brio a acestor teste contribuie la validarea produsului software final.

## *1.2. Lista definitiilor*

DCS este abrevierea documentului cu cerintele software ale aplicatiei.

PT reprezinta abrevierea titlului “Plan de testare”.

Interfata adecvata face referire la interfata grafica a aplicatiei folosita in scopul utilizarii mai accesibile a clientului care va beneficia de produsul software.

Un playlist este valid daca va contine cel putin doua melodii.

## *1.3. Descrierea resurselor necesare testarii*

Aplicatia este dezvoltata pentru platforma sistemul de operare Windows 10 sau alta versiune. Mediul de dezvoltare a produsului este Microsoft Visual Studio 2019, iar pentru interfata grafica s-a utilizat sistemul inter-platforma de dezvoltare QT.

Specificatii minime ale aplicatiei:

* Procesor: 2.7 GHz sau mai rapid;
* 4GB RAM.

## *1.4. Structura documentului planului de testare (PT) a aplicatiei software*

Documentul este impartit in 2 capitole:

* ***Capitolul 1***: *Strategia de testare*;
* ***Capitolul 2***: *Descrierea testelor*;

# ***2. Capitolul 2-Descrierea testelor***

## *2.1. Testul numarul 1- Logare utilizator pe baza de username si password*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 1 | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 1. Logare utilizator pe baza de username si password | | |
| Documentul justificativ | DCS\_v3\_Cabaua\_Gherman\_POO: Capitolul 3.  3.1.Cerinte functionale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se introduce username-ul | Pasul 2: Se introduce parola | Pasul 3: Se apasa butonul de “Log in” |
| Rezultate asteptate | Se asteapta si introducerea parolei | Se asteapta apasarea butonului “Log in” | Se afiseaza un mesaj de “Autentificare cu succes”, iar la scurt timp se va afisa interfata principala a aplicatiei |
| Rezultate obtinute |  | | |
| Test trecut |  |  |  |

## *2.2. Testul numarul 2- Creare playlist*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 2 | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 2: Creare playlist | | |
| Documentul justificativ | DCS\_v3\_Cabaua\_Gherman\_POO: Capitolul 3.  3.1.Cerinte functionale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se introduce numele playlist-ului | Pasul 2: Se adauga cate o melodie in playlist | Pasul 3: Se apasa butonul de “Save” |
| Rezultate asteptate | Este generat meniul de adaugare piese | Apare denumirea melodiei in playlist | Ramane playlist-ul salvat |
| Rezultate obtinute |  | | |
| Test trecut |  |  |  |

## *2.3. Testul numarul 3 - Eliminare piesa din playlist*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 3 | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 3: Eliminare piesa din playlist | |
| Documentul justificativ | DCS\_v3\_Cabaua\_Gherman\_POO: Capitolul 3.  3.1.Cerinte functionale | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se alege piesa pe care o dorim eliminata | Pasul 2: Se apasa butonul “Delete” de la tastatura |
| Rezultate asteptate | Se schimba culoarea font-ului melodiei selectate | Dispare piesa din lista |
| Rezultate obtinute |  | |
| Test trecut |  |  |
|  | | |

## *2.4. Testul numarul 4 – Stergerea playlist-ului*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 4 | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 4: Stergerea playlist-ului | |
| Documentul justificativ | DCS\_v3\_Cabaua\_Gherman\_POO: Capitolul 3.  3.1.Cerinte functionale | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se selecteaza playlist-ul pe care dorim sa-l stergem | Pasul 2: Se apasa butonul “Delete” de la tastatura |
| Rezultate asteptate | Se schimba culoare font-ului playlist-ului selectat | Dispare playlist-ul din lista |
| Rezultate obtinute |  | |
| Test trecut |  |  |

## *2.5. Testul numarul 5 – Start piesa*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 5 | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 5: Start piesa | |
| Documentul justificativ | DCS\_v3\_Cabaua\_Gherman\_POO: Capitolul 3.  3.1.Cerinte functionale | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se selecteaza piesa dorita | Pasul 2: Se apasa butonul “Start” din meniu |
| Rezultate asteptate | Se schimba culoarea font-ului piesei selectate | Incepe audierea piesei |
| Rezultate obtinute |  | |
| Test trecut |  |  |

## *2.6. Testul numarul 6 – Start playlist*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 6 | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 6: Start playlist | |
| Documentul justificativ | DCS\_v3\_Cabaua\_Gherman\_POO: Capitolul 3.  3.1.Cerinte functionale | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se selecteaza playlist-ul dorit | Pasul 2: Se apasa butonul “Start” din meniu |
| Rezultate asteptate | Se schimba culoarea font-ului playlist-ului selectat | Incepe audierea playlist-ului |
| Rezultate obtinute |  | |
| Test trecut |  |  |

## *2.7. Testul numarul 7 – Pauza piesa*

|  |  |
| --- | --- |
| Testul nr. 7 | |
| Cerinta verificata | Cerinta 7: Pauza piesa |
| Documentul justificativ | DCS\_v3\_Cabaua\_Gherman\_POO: Capitolul 3.  3.1.Cerinte functionale |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se apasa direct butonul de pauza in timpul redarii |
| Rezultate asteptate | Se opreste redarea piesei respective |
| Rezultate obtinute |  |
| Test trecut |  |

## *2.8. Testul numarul 8 – Trecerea la urmatoarea piesa*

|  |  |
| --- | --- |
| Testul nr. 8 | |
| Cerinta verificata | Cerinta 8: Trecerea la urmatoarea piesa |
| Documentul justificativ | DCS\_v3\_Cabaua\_Gherman\_POO: Capitolul 3.  3.1.Cerinte functionale |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se apasa butonul “Next” din meniu |
| Rezultate asteptate | Se trece la urmatoarea piesa din playlist |
| Rezultate obtinute |  |
| Test trecut |  |

## *2.9. Testul numarul 9 – Trecerea la piesa anterioara*

|  |  |
| --- | --- |
| Testul nr. 9 | |
| Cerinta verificata | Cerinta 9: Trecerea la piesa anterioara |
| Documentul justificativ | DCS\_v3\_Cabaua\_Gherman\_POO: Capitolul 3.  3.1.Cerinte functionale |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se apasa butonul “Previous” din meniu |
| Rezultate asteptate | Se trece la piesa anterioara din playlist |
| Rezultate obtinute |  |
| Test trecut |  |

## *2.10. Testul numarul 10 – Repetare piesa*

|  |  |
| --- | --- |
| Testul nr. 10 | |
| Cerinta verificata | Cerinta 10: Repetare piesa |
| Documentul justificativ | DCS\_v3\_Cabaua\_Gherman\_POO: Capitolul 3.  3.1.Cerinte functionale |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se apasa butonul de “Repeat” din meniu |
| Rezultate asteptate | Se va repeta piesa in curs de redare la infinit |
| Rezultate obtinute |  |
| Test trecut |  |

## *2.11. Testul numarul 11 – Redare aleatorie*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 11 | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 11: Redare aleatorie | |
| Documentul justificativ | DCS\_v3\_Cabaua\_Gherman\_POO: Capitolul 3.  3.1.Cerinte functionale | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se selecteaza playlist-ul dorit | Pasul 2: Se apasa butonul “Redare aleatorie” |
| Rezultate asteptate | Se schimba culoarea font-ului numelui Playlist-ului | Se vor reda piese la intamplare din playlist-ul selectat |
| Rezultate obtinute |  | |
| Test trecut |  |  |

## *2.12. Testul numarul 12 – Modificarea volumului*

|  |  |
| --- | --- |
| Testul nr. 12 | |
| Cerinta verificata | Cerinta 12: Modificarea volumului |
| Documentul justificativ | DCS\_v3\_Cabaua\_Gherman\_POO: Capitolul 3.  3.1.Cerinte functionale |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se apasa butonul “+”/”-“ pentru a mari/micsora volumul |
| Rezultate asteptate | Se va mari/micsora volumul piesei |
| Rezultate obtinute |  |
| Test trecut |  |

## *2.13. Testul numarul 13 – Functionalitatea “Search”*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 13 | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 13: Cautarea unei melodii prin intermediul functiei “Search” | |
| Documentul justificativ | DCS\_v3\_Cabaua\_Gherman\_POO: Capitolul 3.  3.1.Cerinte functionale | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se apasa butonul “Search” | Pasul 2: Se introduce exact numele piesei cautate |
| Rezultate asteptate | Este generat meniul “Search” | Aparitia piesei cautate |
| Rezultate obtinute |  | |
| Test trecut |  |  |