

## Unit2-2 配置电脑及其他作业

---

### 2017141493004 常家奇

#### 8k预算家用游戏机配置

首先游戏机显示器肯定要上27的。8K的价位能配一个差不多的游戏机。

- CPU的选择

8K的预算可以上1151平台的8代U，我还是选**I5 7500**，目前价位在1K5左右。

为什么不选农企呢？根据我个人的攒机经验来看，农企对游戏的优化太差，农企的U更偏向多线程工作，适合做服务器的U。

- 主板的选择

主板中规中矩，选择**B250M**，价格**500**左右，应该刷个BIOS就能超频。

- 内存的选择

很多大型单机游戏比较吃内存，所以内存我们选择**DDR4 8G\*2**。

- 硬盘的选择

硬盘满足日用需求，需要2T，这里选择**希捷2T黑盘**，亲身经历，比蓝盘要快上百分之二三十。

- SSD的选择

SSD..这种东西大容量的贵的离谱，存储还是要以机械硬盘为主。SSD用来装系统、一些臃肿的开发环境(别看了，就是你 **IDEA**)，所以SSD选择**Intel256GSSD**。

- 独立显卡

不多解释。玩游戏必备。我们选择老黄家10系显卡**GTX1060**。

- 机箱

能用就行。选择**暗夜猎手2**

- 电源

7500+1060的配置500W足够了。电源推荐台达。家里的大奶机用了好几年二手台达电源都没BOOM。选择**台达500W电源**。

- 散热

追求高配可以选择水冷。英特尔的U没必要上水冷。我们选择**大霜塔散热**。(没错就是那个贼高的散热)

- 显示器

8K的预算显示器就不能上曲屏了。上普通的27寸显示器就行。选择**NEC VE2708HI**。

- 键鼠

如果你是FPS玩家，推荐卓威**EC-2A**。我个人以前打吃鸡那会也入了一个，现在在吃灰。 如果你是MOBA玩家，推荐罗技**G302**或者**G502**。302有人说好用也有人说难用的要死。不评价。

- 打印机

采用家用打印机就行。500左右，这里选择三星**SL-M2020**。

这一套配下来大概刚好8K。放一张参考图。

CPU*	主板*	内存*	硬盘	固态硬盘	显卡
装机配置单					
您还未登录，登录后才能预览和发表配置。 登录					
CPU*	Intel 酷睿i5 7500		- 1 +	¥1349	
主板*	技嘉B250M-D2V		- 1 +	¥499	
内存*	影驰GAMER 极光RGB 8GB DDR4 2400		- 2 +	¥998	
硬盘	希捷Desktop 2TB 7200转 8GB混合硬盘 (ST20)		- 1 +	¥499	
固态硬盘	Intel 545S (256GB)		- 1 +	¥399	
显卡	微星GeForce GTX 1060 3G旋风		- 1 +	¥1398	
机箱	航嘉暗夜猎手2		- 1 +	¥109	
电源	台达VX500		- 1 +	¥339	
散热器	九州风神大霜塔		- 1 +	¥219	
显示器	NEC VE2708Hi		- 1 +	¥700	
鼠标	罗技G502游戏鼠标		- 1 +	¥389	
键盘	Cherry MX board 1.0 TKL背光机械键盘		- 1 +	¥569 ×	

6K办公用机器配置

6K办公用机器，还需要打印一体机，因为是办公用机器，从上面配的游戏机降低配置即可。

- CPU的选择

同上，选择I5 7500.良好的CPU可以加快软件的使用速度。

- 主板的选择

主板中规中矩，选择**B250M**同上。

- 内存的选择

因为我们是办公的需求，所以内存没必要16G，8G足矣。

- 硬盘的选择

硬盘满足日用需求，需要2T，这里选择**希捷2T黑盘**，亲身经历，比蓝盘要快上百分之二三十。

- SSD的选择

办公没必要上SSD了。

- 独立显卡

办公也没必要上独显了

- 机箱

能用就行。选择**暗夜猎手2**

- 电源

办公用机器300W就足足足够了。选择**航嘉冷静王钻石2.31版**,价格在**150**左右。

- 散热

散热因为CPU使用负荷不高，所以普通的散热器即可。可以选择**\*\*超频3散热\*\***价格在**50**左右

- 显示器

显示器同上。

- 键鼠

办公用不必追求外设配置。双飞燕**键鼠**套装即可。价格大概**50**左右。

- 打印机一体机

要求配置打印一体机，这里采用兄弟**MFC-1919NW**激光打印机传真一体机手机**wifi**无线网络，价格大概在**1500**左右。

这一套配下来大概刚好6K。放一张参考图。

CPU*		Intel 酷睿i5 8400	-	1	+	¥ 1399
主板*		华硕PRIME H310M-K	-	1	+	¥ 549
内存*		影驰GAMER 板光RGB 8GB DDR4 2400	-	1	+	¥ 499
硬盘		希捷Desktop 2TB 7200转 8GB混合硬盘 (ST20	-	1	+	¥ 499
固态硬盘		请选择商品				添加
显卡		请选择商品				添加
机箱		航嘉暗夜猎手2	-	1	+	¥ 109
电源		航嘉冷静王钻石2.31版	-	1	+	¥ 189
散热器		超频三东海X4	-	1	+	¥ 99
显示器		NEC VE2708HII	-	1	+	¥ 700
鼠标		请选择商品				添加
键盘		请选择商品				添加
键鼠套装		罗技G100S键鼠套装	-	1	+	¥ 139 x
音箱		请选择商品				添加

开放式系统和封闭式系统

首先，我阐明我自己的观点。我个人认为开放式系统要比封闭式系统好很多。

开放式系统

• 利

以安卓平台为例，安卓对比IOS系统最大的好处就是安卓系统自由、多样、可定制、可修改。这也符合程序员的开源精神。原生安卓系统甚至可以获取系统底层权限，在其上安装各种框架来简化我们的使用。

• 弊

开放式系统的弊端也是显而易见的。就是越权严重，同时折腾的难度也对小白很不友好。甚至造成定制垄断，几乎所有国内手机厂商都会选择为他们的手机装自己基于原生安卓定制的系统，很多系统封锁了底层权限，甚至封锁了重新刷入系统的权限,同时加入很多无用且占用资源的APP，且无法正常删除。这与开源精神恰恰相反，也是我极为恶心国内手机厂商的主要原因。(尤其是VIVO和OPPO，恶心至极)。

## 封闭式系统

- 利

封闭式系统使得用户的权限很低很低。好处就是流畅、不用折腾。站在开发者的角度说，封闭式系统权限的封闭使得破解变得极为困难。

- 弊

同样，封闭式系统的弊端有很多。比如，基于封闭系统的软件少之甚少，几乎没有开发者愿意在一个封闭式系统上开发软件。同样，封闭式系统也有悖于现代"开源"精神。

我个人的开发环境Linux+Android，我个人极其推崇开放式系统。"开源"不仅是用户的需求，更是发展的趋势。