Data Structures and Algorithms Laboratory Projects Report

Huffman Code

常家奇 2017141493004 第二组

Date: 2019-11-29

Chapter 1: Introduction

哈夫曼编码(Huffman Coding),又称霍夫曼编码,是一种编码方式,哈夫曼编码是可变字长编码 (VLC)的一种。Huffman于1952年提出一种编码方法,该方法完全依据字符出现概率来构造异字头的 平均长度最短的码字,有时称之为最佳编码,一般就叫做Huffman编码(有时也称为霍夫曼编码)。

Chapter 2: Algorithm Specification

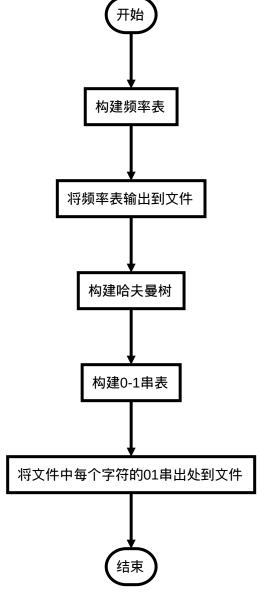
主要数据结构设计说明

- Map 类,斯坦福大学提供的C++扩展库,重写了流的输入与输出。
- istream 类, C++ 标准库中的流。
- priority_queue 类, C++ 算法标准库中的优先队列。
- ibitstream 以及 obiestream 类,斯坦福大学提供的C++扩展库,根据C++标准库 ifstream, ostream 重写输入输出流,使其支持按位读入/输出。
- HuffmanNode 类,哈夫曼树的节点。
- FrequencyTable , 频率表。
- EncodingTree , 构建好的哈夫曼树。
- EncodingMap , 根据哈夫曼树构建的01串表。

系统设计思想

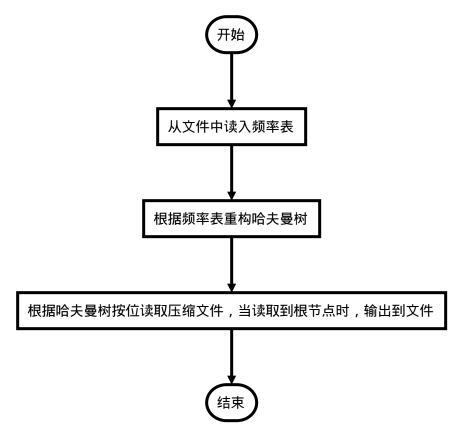
流程图:

压缩



- 首先,记录待压缩的文件中每个字符出现的频率,构建频率表,然后根据频率表构建哈夫曼树,定义哈夫曼树的节点有两个分支,为0和1.
- 然后,将频率表写入到输出文件中,做解压缩时所需。
- 其次,根据哈夫曼树得到文件中每个字符代表的01串表。
- 最后,根据得到的01串表将文件中每个字符以01串输出到输出文件中。

解压缩



- 首先,根据文件头的频率表重建哈夫曼树。
- 然后,按位读取文件中的数据,当对应到哈夫曼的根节点(字符节点)时,将字符输出到解压缩文件中,知道文件结束。

Chapter 3: Testing Results

Test Case 1:

哈母雷特小说:

• THE TRAGEDY OF HAMLET, PRINCE OF DENMARK

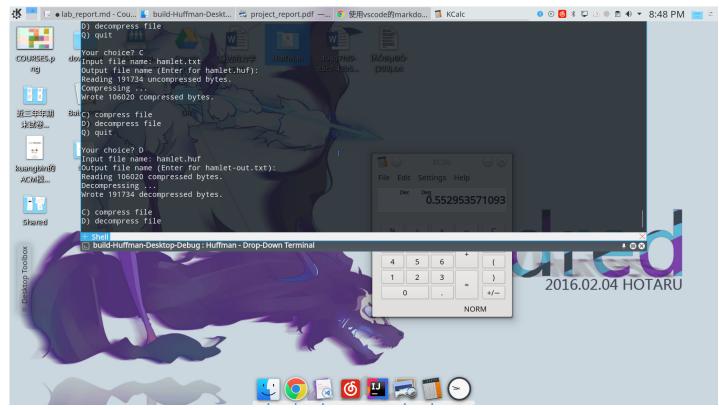
压缩前:191734 Bytes 压缩后:106020 Bytes

压缩比率: 0.45

解压缩

Success.

• Result:



Test Case 2:

图片文件:

HelloKitty.bmp

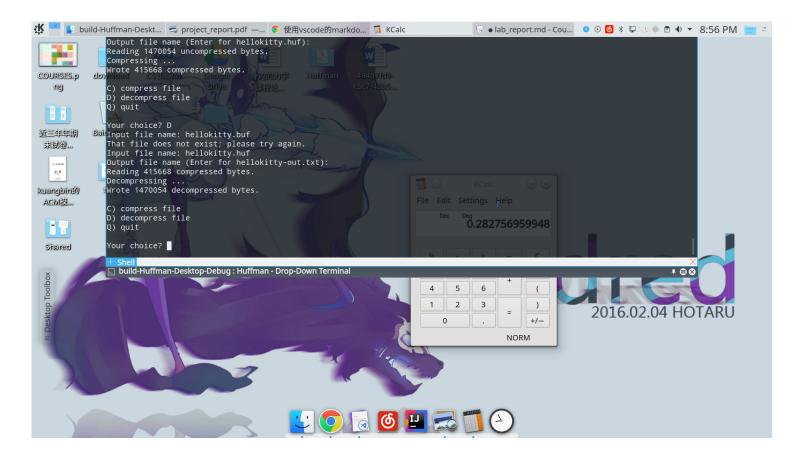
压缩前:1470054 Bytes 压缩后:415668 Bytes

压缩比率: 0.72

解压缩

Success.

Result:



Test Case 3:

音频文件:

moo.wav

压缩前:65580 Bytes 压缩后:21720 Bytes

压缩比率: 0.67

解压缩:

Success.

Result:



Chapter 4: Analysis and Comments

• 算法分析:

压缩比率由待压缩文件决定

• 算法特色:

理论来说,只要文件的信息熵大于理论最小熵,文件就一定可以压缩成更小文件。但需要传输频率 表,所以不一定成立

但哈夫曼编码压缩是无损压缩,我们可以通过压缩后的文件得到源文件。

算法不足:

压缩过程和解压过程都比较缓慢,大型文件需要采取优化算法。

Declaration

We hereby declare that all the work done in this project titled "Huffman Code" is of our independent effort as a group.

Duty Assignments:

Programmer: 常家奇

Tester: 常家奇

Report Writer: 常家奇

Reference

The Stanford C++ Libraries
 https://web.stanford.edu/dept/cs_edu/cppdoc/
 https://github.com/zelenski/stanford-cpp-library