

# Homework 2

2017141493004 常家奇

1. Which **recommendations** do we abide by when we design the architecture?

- 设计架构的人员尽可能少,来尽可能减少不同人想法之间的冲突.
- 将架构要求的质量属性按优先级列表,根据质量属性的优先级来设计架构,发生冲突时考虑优先级高的质量属性.
- 架构必须有详细文档.
- 应当评估架构对于重要质量属性修改的能力.
- 设计的架构应当是一个可以持续增加功能的架构.
- 架构应当具有清晰的模块,模块遵循"封装"原则.
- 数据分离

2. Do the different students get the same result to design the same project? Why?

不是,正如"一千个读者眼中有一千个哈默雷特"一样,不同学生对于同一问题的理解,侧重点也不同,基于这些,他们的架构设计也是不同的.

3. What is your goal for developing a program? Finish or do well?

Do Well. 一个具有良好设计的软件在修改,扩展,易用等方面也会变得容易,这不仅仅是为了客户,也是为了使以后的维护变得简洁.(工作赶工,PM催着上线除外)