

PRACTICA 1: Sistemas informativos y Von Neumann

1. Indica las diferencias que aprecies entre dato e información.

Datos: son objeto de tratamiento para darles un sentido mientras que la información es el resultado del procesamiento, tratamiento, ordenación o manipulación de un conjunto de datos

2. ¿Quién se encarga de procesar los datos en un Sistema Informático?

La CPU

3. ¿Son entes aislados los componentes de un Sistema Informático? Justifica la respuesta.

No, los puedes ver, tocas cambiar etc ...

4. ¿Es el Firmware un dispositivo hardware? Explica el motivo. Indica un ejemplo de Firmware que no sea la BIOS

No, es un programa informático que controla los circuitos electrónicos de un dispositivo, por ejemplo la UEFI

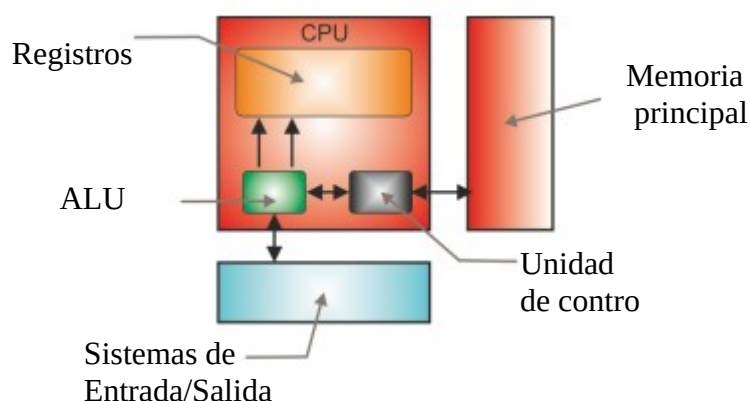
5. ¿Es MS-DOS un lenguaje de programación? Justifica la respuesta. ¿Cuál es la idea de este tipo de software?

No, es un sistema operativo para computadoras personales en la década de 1980, fue creado como interfaz básica para las computadoras personales IBM PC

6. ¿Cuál es la diferencia entre el software IDE de Eclipse (busca en Internet si no lo conoces) y el editor WORD de Microsoft?

Los IDE's tienen muchas más herramientas que se integran en mismo programa. Por otra parte, los editores de texto en un inicio eran solo programas que permitían ver el código de una forma agradable y realizar algunas acciones muy simples.

7. Identifica en la imagen siguiente de un modelo de arquitectura Von Neumann los elementos siguientes:



8. Antes de la aparición de la Arquitectura Von Neumann la lógica de los programas estaba cableada en el computador. ¿Qué ocurre si se pretendía efectuar cambios en el programa o introducir uno nuevo?

Cambiar el programa de una máquina de programa fijo requiere re cablear, reestructurar, o re diseñar la máquina

9. ¿Se ejecutan los programas en el disco duro? Justifica la respuesta

No, El CPU lee sus instrucciones de la memoria principal (RAM), por lo tanto las mismas deben estar cargadas en RAM antes de ser ejecutadas..