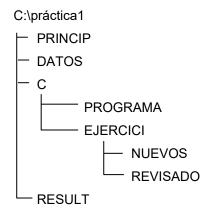
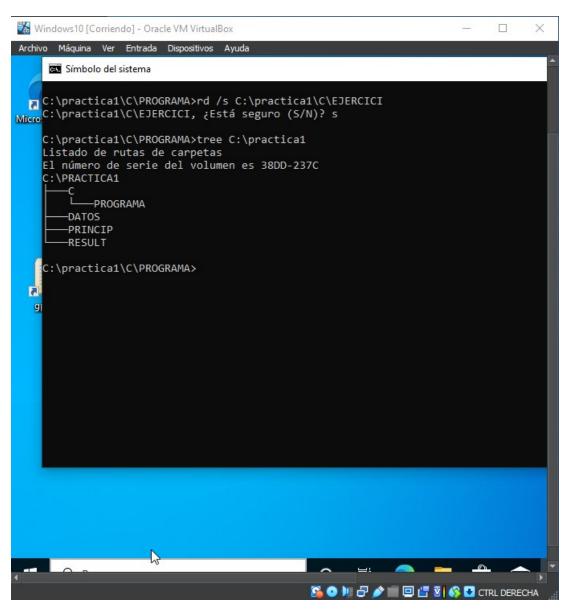
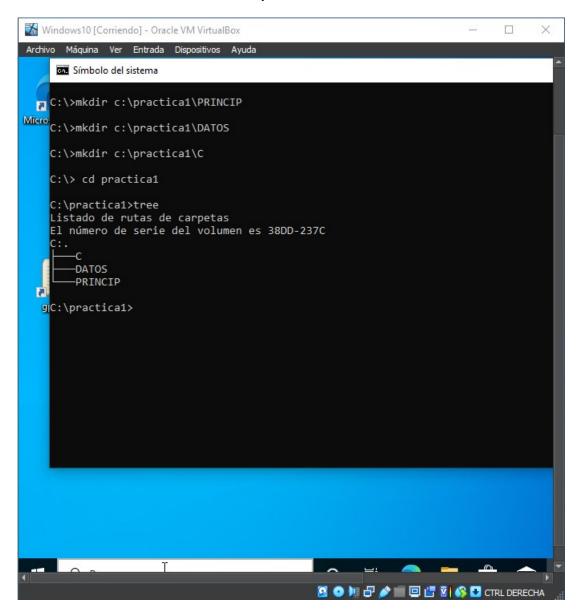
1. Crear, TAL Y COMO SE ESPECIFICA EN LOS APARTADOS SIGUIENTES (Ejercicios del 3 a 6), la siguiente estructura de directorios, dentro de práctica1 en tu disco local C de la máquina virtual.

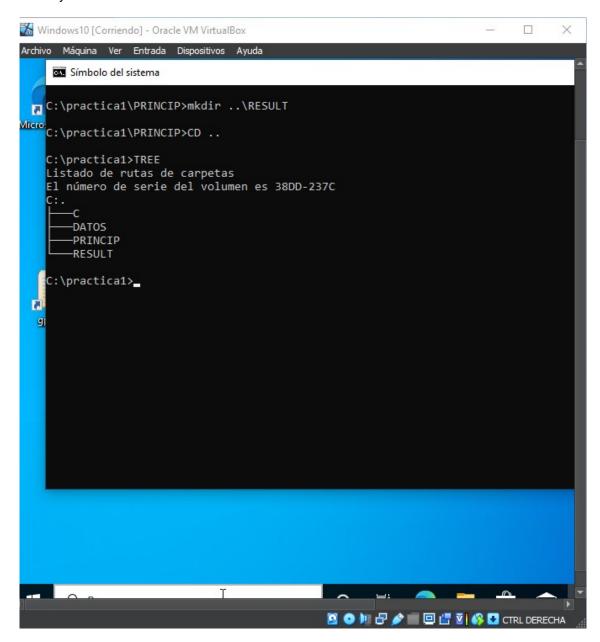




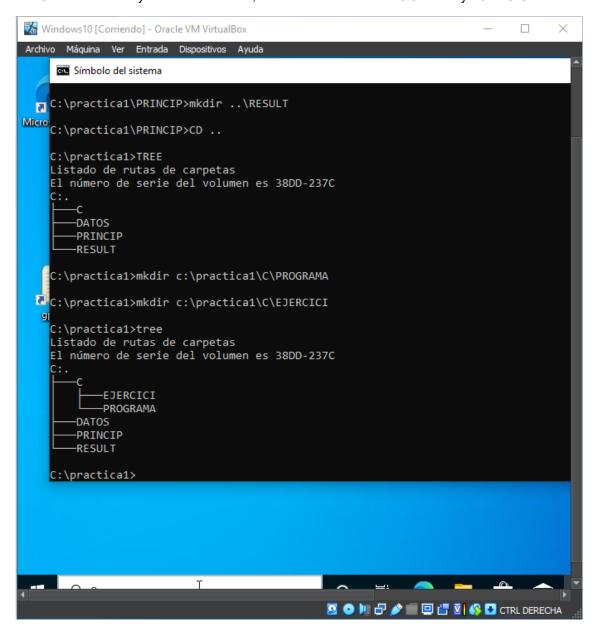
2. Crea los directorios PRINCIP, DATOS y C desde el directorio raíz.



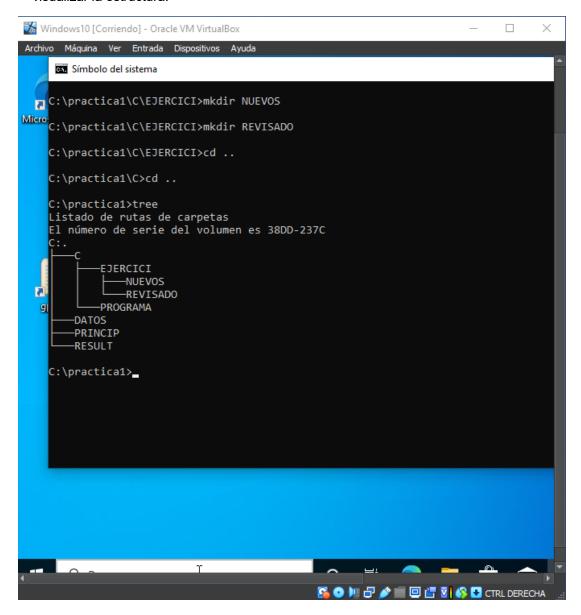
3. Cambiar al directorio PRINCIP y crear desde aquí el directorio RESULT utilizando para ello trayectorias relativas.



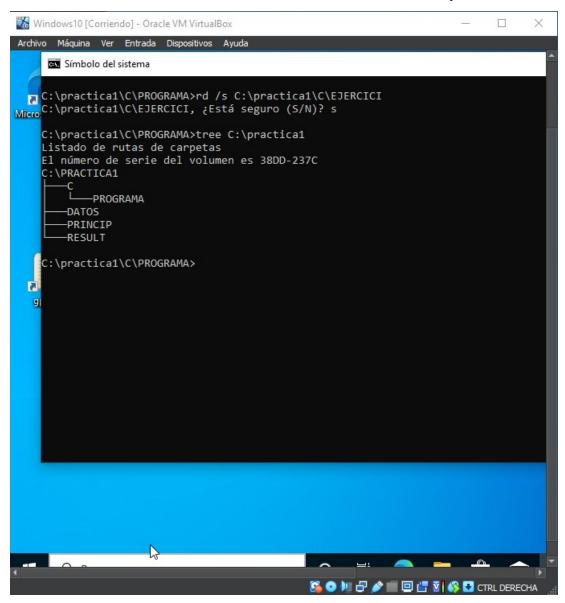
4. Utilizando las trayectorias absolutas, crear los directorios PROGRAMA y EJERCICI.



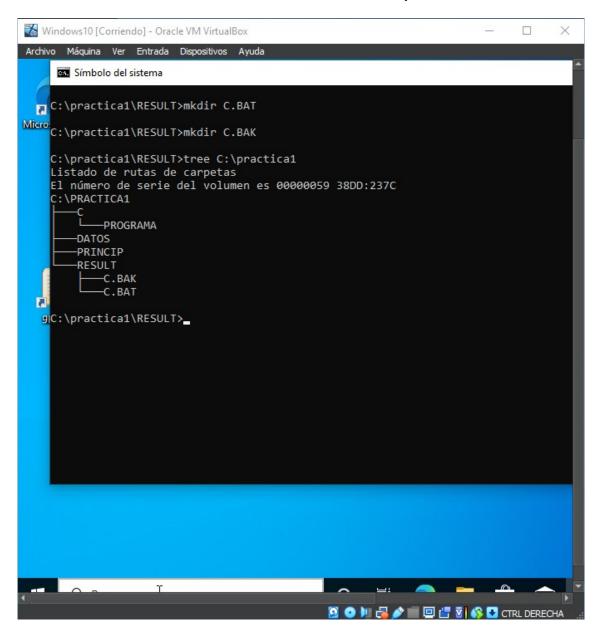
5. En el directorio EJERCICI, utilizando trayectoria relativa, crear el resto de directorios y visualizar la estructura.



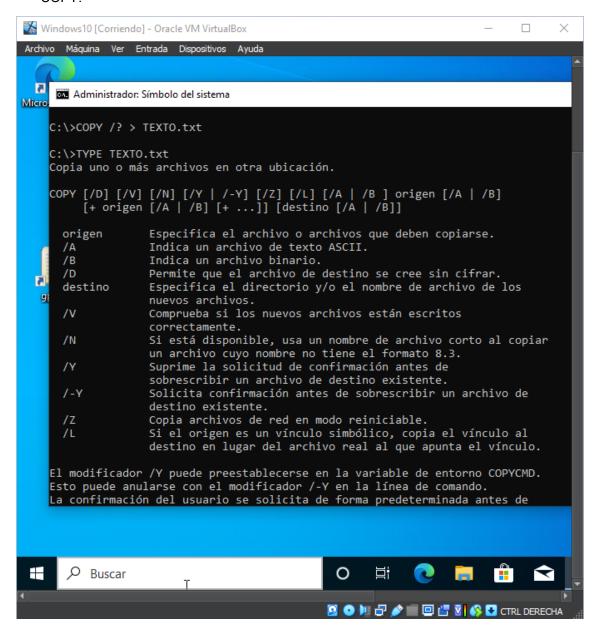
6. Borrar EJERCICI situado desde el directorio PROGRAMA, utilizando trayectoria absoluta.



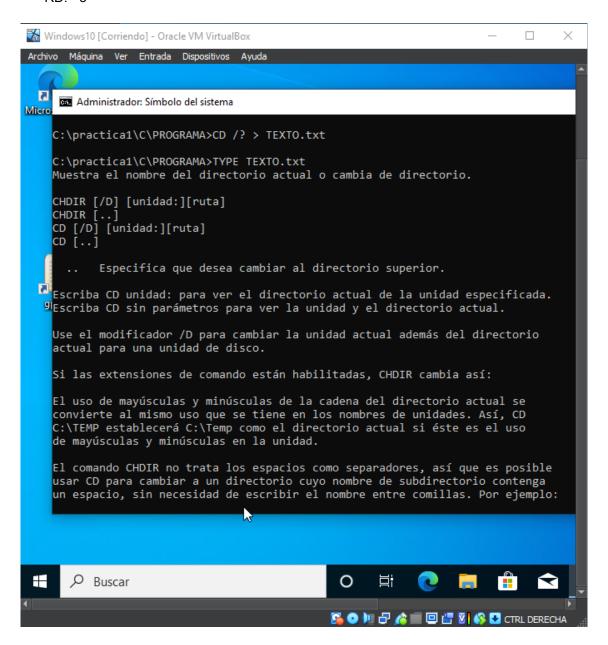
7. Crear, dentro del directorio RESULT, dos directorios: C.BAT y C.BAK.

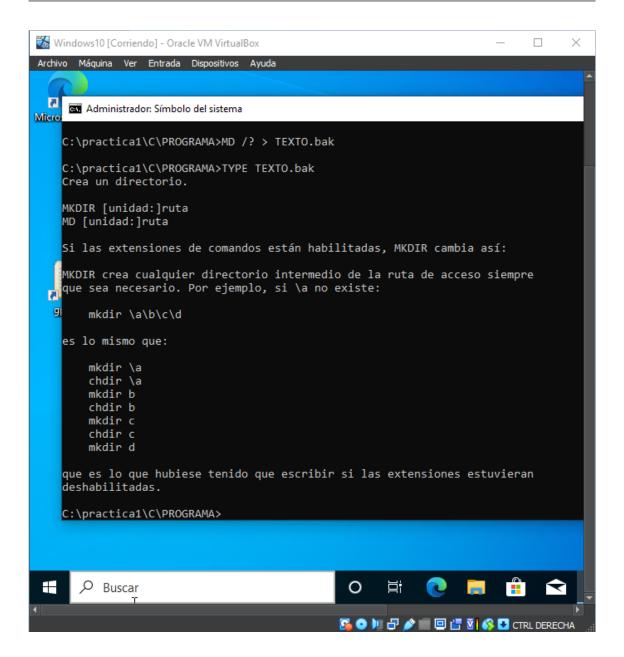


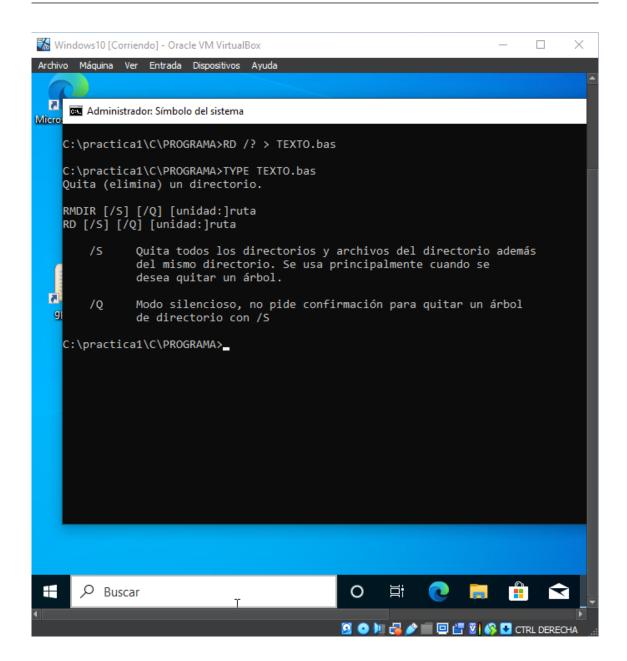
8. Crear, en el directorio raíz, el fichero TEXTO cuyo contenido sea la sintaxis de la orden COPY.



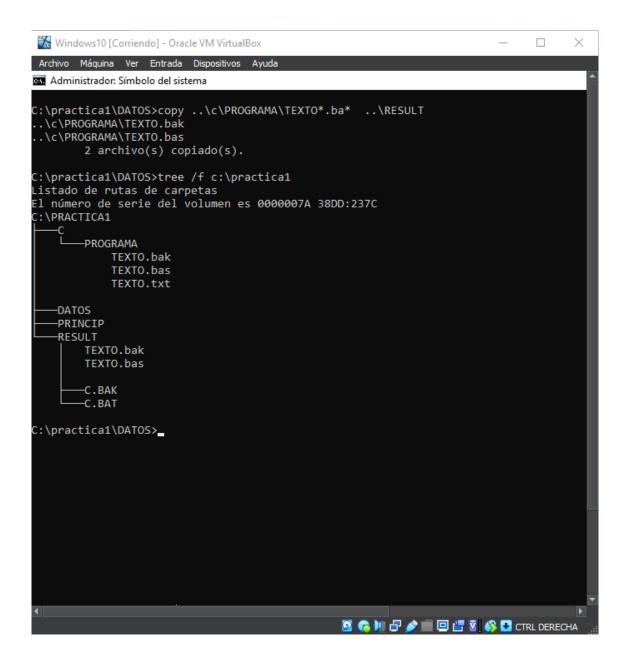
 9. En el directorio PROGRAMA crear tres ficheros: TEXTO.TXT, TEXTO.BAK y TEXTO1.BAS. EL contenido de cada uno de ellos será la sintaxis de las órdenes CD, MD y RD. - 3



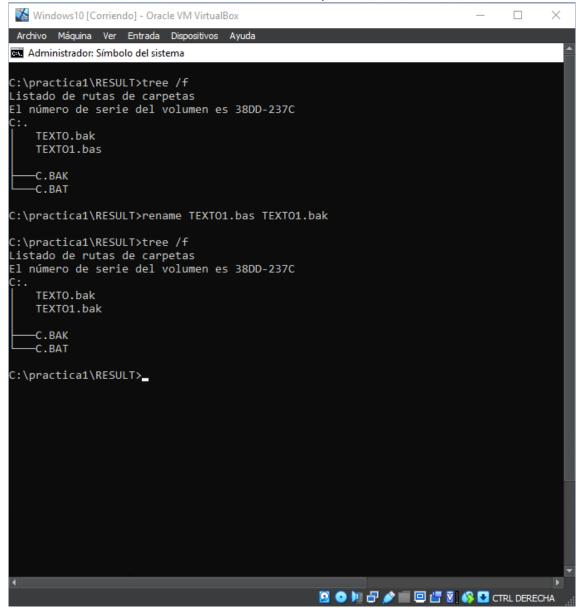




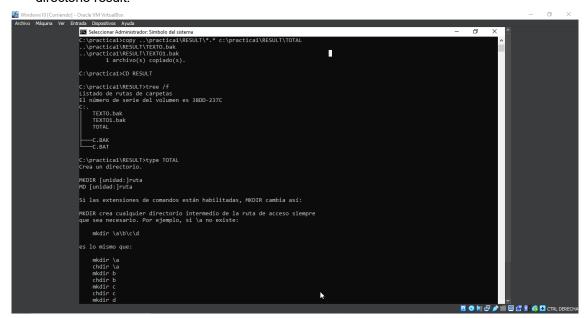
 Copiar desde PROGRAMA al directorio RESULT, situados en el directorio DATOS, los archivos cuyo nombre empieza por TEXT y cuyos dos primeros caracteres de la extensión sea BA.



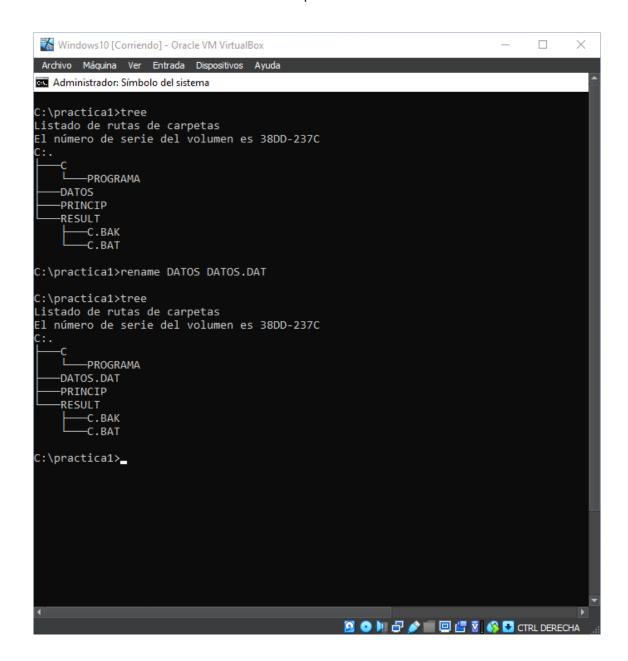
11. Renombrar en RESULT el fichero TEXTO1.BAS por TEXTO1.BAK



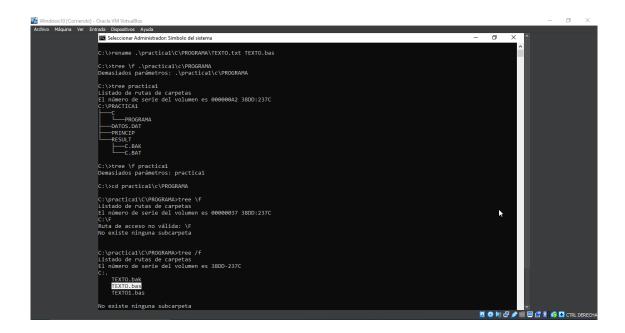
12. Copiar todos los archivos del directorio RESULT en un archivo llamado TOTAL en el directorio result.



13. Cambiar el nombre del directorio DATOS por el de DATOS.DAT.



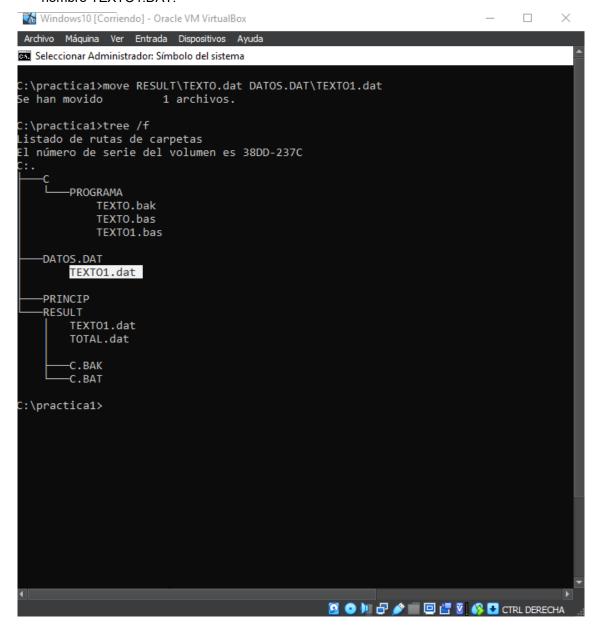
14. En el directorio raíz, renombrar el fichero TEXTO.TXT del directorio PROGRAMA por el nombre TEXTO.BAS.



15. Cambiar, en el directorio RESULT, la extensión de todos los archivos por la extensión DAT.

16. Visualizar por pantalla el contenido del fichero TEXTO.DAT del directorio RESULT.

17. Mover el fichero TEXTO.DAT del directorio RESULT al directorio DATOS.DAT con el nombre TEXTO1.DAT.



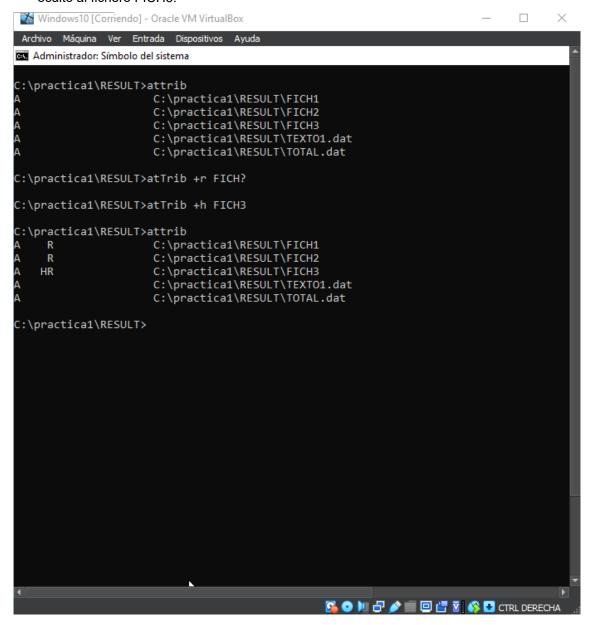
18. Borrar todos los archivos del directorio PROGRAMA cuya primera letra en la extensión sea B.



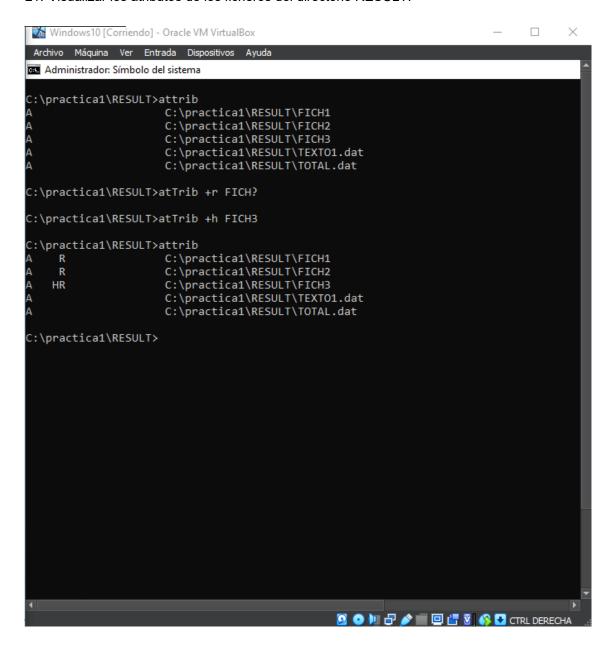
19. Crear en RESULT tres ficheros: FICH1, FICH2 y FICH3.



20. Poner atributos de sólo lectura a los tres ficheros anteriores. Además, poner atributo de oculto al fichero FICH3.



21. Visualizar los atributos de los ficheros del directorio RESULT.



22. Borrar, desde el directorio PROGRAMA, todo el directorio RESULT archivo por archivo.

```
cd C\PROGRAMA
attrib –r C:\RESULT*.*.
del C:\RESULT\*.*
rd C:\RESULT\
```

