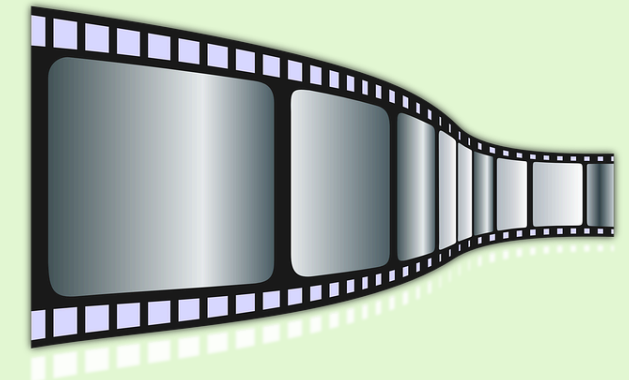


1.- Descripción de la tarea



Caso práctico

Los chicos de BK saben que parte del éxito de un desarrollo web es que los recursos multimedia utilizados sean solo los necesarios, pero además que estos, sean de buena calidad. Actualmente disponen de un conjunto de archivos multimedia (imágenes, audios y videos) para la web que están desarrollando y han pensado en realizar una optimización de los mismos, tanto en el aspecto estético, como en el tamaño o "peso" de los mismos. Sin más preámbulos se han puesto manos a la obra y han creado una página web de muestra donde van a introducir un conjunto de imágenes y videos. Terminada la página de prueba se la enseñaran al cliente para conocer su opinión y con toda la información obtenida seleccionar un conjunto de imágenes y videos que incorporarán al proyecto de forma definitiva.



[OpenClipart-Vectors](#), Película de cine. (CC BY)

IMPORTANTE:

- Para el desarrollo de la tarea no se podrá utilizar ningún framework de CSS.
- Se aconseja que antes de ponerte a trabajar leas toda la tarea y así tener una visión global de lo que se pide. Esto puede hacer que el trabajo realizado sea más óptimo y evitar hacer cosas diferentes a lo que se pide en la tarea o tener que realizar algún paso dos veces.
- Durante la tarea cuando indicamos la **extensión .xxx**, se refiere a que tendrás que elegir la extensión que creas conveniente para los diferentes ficheros multimedia que vayamos creando.
- La información (datos, justificaciones, capturas de pantalla, etc.) que se os pide en los diferentes apartados de la tarea debéis incluirlos en la página web denominada **tarea_4.html**

[DESCARGAR PLANTILLA HTML tarea_4.html](#)

¿Qué te pedimos que hagas?



[OpenIcons](#). Advertencia.
Muy
importante ([Licencia](#)
[Pixabay](#))

Antes de comenzar con la tarea deberás poner en el foro que se ha creado para tal fin:

- El producto o servicio que vas a crear para la promoción relacionado con el club deportivo.
- El nombre de la imagen que vas a utilizar y la URL donde se vea la imagen que te has descargado.
- No se podrá repetir (por otro compañero) la imagen que hayas seleccionado. Es decir, cada alumno y alumna deberá utilizar una imagen diferente. Por lo tanto, antes de comenzar a trabajar en la tarea debes comprobar que no está elegida por otro compañero o compañera.
- El profesor debe dar el APTO (sin el apto no se corregirá la tarea).
- Adjunta en la página web (**tarea_4.html**) la captura de pantalla donde se vea tu aportación en el foro, con el apto del profesor.

Desarrollo de la página web

Una empresa ha contratado vuestros servicios para diseñar una página web responsive con contenido multimedia para promocionar un producto o servicio deportivo.

La página web debe diseñarse con **flex y/o grid** y estará formada por una cabecera, un contenido y un pie de página. **Las secciones cabecera y contenido deberá tener una imagen de fondo diferente y que estéticamente esté equilibrada con el contenido de la página web.** **La aparición de grandes zonas en blanco y/o superposición de elementos se penalizará.**

Cabecera
Contenido
Pie de página

IMPORTANTE: La distribución de los elementos de cada zona es libre, pero deben cumplir con los requisitos que se especifiquen.

Como se van a trabajar con diferentes recursos multimedia, para una organización adecuada se debe crear la siguiente estructura de directorios (**no realizar la estructura de directorios que se pide se penalizará**):

- **index.html**
 - **pagina:** carpeta con la página web **tarea_4.html** (**index.html está en la raiz**).
 - **css:** carpeta con el archivo css de la página web.
 - **imagenes:** carpeta con todos los ficheros relacionados con las imágenes.
 - **audios:** carpeta con todos los ficheros relacionados con el audio.
 - **videos:** carpeta con todos los ficheros relacionados con el video.
 - **capturas:** carpeta con todas las capturas de pantalla que se piden en la tarea y que hay que poner en **tarea_4.html**

A continuación, se muestra en que va a consistir el desarrollo de la página web multimedia y en cada apartado de la tarea (1.1-Imágenes,1.2-Audio y1.3-Video) se explica en detalle que se debe hacer con los diferentes ficheros multimedia que se pide en la tarea.

FAVICON

La página web debe tener un **favicon** (**el favicon se guardará en la carpeta imagenes**).

Versión de ordenador: Dispositivos entre 620px y 1024px

Para que os resulte más sencillo y no se os descuadre mucho el diseño, el diseño web de la versión de ordenador se hará para dispositivos entre 620px y 1024px. Una vez que el navegador llegue a la resolución de 1024px, el contenedor de la página web no se ampliará más, quedando tanto a la izquierda como a la derecha del contenedor espacio en blanco o con el fondo que queráis (**el contenedor de la página web debe estar centrado**).

	<div>PÁGINA WEB COMPLETA</div>	
--	--	--

CABECERA

La cabecera estará formada por un **logotipo (logo.svg)** centrado horizontalmente y una **zona de navegación** con las opciones **imágenes, audio, video e informe**.

Logotipo
Zona de navegación (imágenes, audio, video, informe)

Se tendrá en cuenta el estilo visual que se le aplique a la zona de navegación

Al hacer clic en la opción:

- **Imágenes, Audio o Video** nos permitirá acceder a su respectiva sección.
- **Informe**, debe abrirse la **página web tarea_4.html** en una **nueva pestaña** con toda la información que se pide en cada apartado de la tarea.

ZONA DE CONTENIDOS

La **zona de contenidos** estará formada por **tres secciones** (Imágenes, Audio y Video) con sus respectivos **títulos**.

Sección: Imágenes

IMPORTANTE: Antes de diseñar esta sección con HTML y CSS, debes ir al apartado de la tarea **1.1- Imágenes**, donde se indica como obtener todas las imágenes.

Esta sección estará formada por **4 imágenes** (1_Imagen.xxx, 2_Internet.xxx, 4_Composicion.xxx y 5_Composicion_1000.xxx) donde se muestran todas las imágenes **con la distribución que quieras** pero **debes utilizar unidades de medida relativas y minimizar el scroll**. **Debajo de cada imagen debe aparecer el nombre y la extensión de la imagen** (por ejemplo: 1_imagen.xxx), **salvo en la imagen 5_Composicion_1000.xxx que se pondrá "Responsive"**.

Imagen 5_Composicion_1000.xxx: Implementar **(SIN UTILIZAR MEDIA QUERY DE CSS, SÓLO CON HTML)** cuando el navegador tenga una resolución inferior a 400px se deberá producir un intercambio entre la imagen **5_Composicion_1000.xxx** y la imagen **6_Composicion_400.xxx**, es decir:

- **para dispositivos mayor o igual a 400px** se mostrará la imagen **5_Composicion_1000.xxx** (la imagen **6_Composicion_400.xxx** estará oculta).
- **para dispositivos menor de 400px** se mostrará la imagen **6_Composicion_400.xxx** (la imagen **5_Composicion_1000.xxx** estará oculta).

Como se ha indicado, la distribución de las imágenes es libre, por lo que se valorará la presentación, originalidad, estética, equilibrio y preservación de la proporcionalidad. **Ten en cuenta que en todo momento las imágenes deben verse bien y evitar que no sean proporcionales**.

Sección: Audio

IMPORTANTE: Antes de diseñar esta sección con HTML y CSS, debes ir al apartado de la tarea **1.2- Audio**, donde se indica como obtener todos los audios.

Utilizando **HTML5**, deberás incrustar el **archivo de audio** creado en el **apartado 1.2- Audio de la tarea** para que se pueda reproducir. Para asegurarte que se puede reproducir en la mayoría de los navegadores (Firefox, Chrome, Edge y/o Opera) **debemos tener como mínimo dos orígenes de formatos diferentes**. Comprueba que se reproduce en al menos dos navegadores.

Sección 3: Video

IMPORTANTE: Antes de diseñar esta sección con HTML y CSS, debes ir al apartado de la tarea **1.3- Video**, donde se indica como obtener todos los videos.

Utilizando **HTML5**, deberás incrustar el **archivo de video** creado en el **apartado 1.3- Video de la tarea** para que se pueda reproducir. Para asegurarte que se puede reproducir en la mayoría de los navegadores (Firefox, Chrome, Edge y/o Opera) **debemos tener como mínimo dos orígenes de formatos diferentes**. Comprueba que se reproduce en al menos dos navegadores.

El reproductor del video debe tener:

- Una imagen inicial (**atributo poster**).
- Los **botones por defecto** del navegador **deben estar ocultos**.
- **Inserta los botones** necesarios para que se pueda **reproducir, pausar y mostrar la duración del video y subir y bajar volumen**.

PIE DE PÁGINA

El pie de página estará formado por tres secciones en **horizontal**:

- **Imágenes:** Con el software utilizado para la edición de imágenes.
- **Audio:** Con el software utilizado para la edición de audio.
- **Video:** Con el software utilizado para la edición de video.

El pie de página (**no cada sección**) debe tener dos colores de fondo (la mitad un color y la otra mitad otro color).

Imágenes	Audio	Video
----------	-------	-------

Versión de Tablet/Móvil (dispositivos menor a 620px)

CABECERA

La cabecera estará formada por un **logotipo** (logo.svg) y un **icono de hamburguesa** (sin implementar la funcionalidad del menú) (**la zona de navegación desaparece**).

Logotipo	Icono hamburguesa
----------	-------------------

ZONA DE CONTENIDOS

Sección: Imágenes

La distribución de las imágenes será diferente a la versión de ordenador para que se adapte a las nuevas dimensiones.

Sección: Audio

No cambia su distribución, sólo debe adaptarse al ancho del dispositivo.

Sección 3: Video

No cambia su distribución, sólo debe adaptarse al ancho del dispositivo.

PIE DE PÁGINA

El pie de página estará formado por tres secciones (Imágenes, Audio y video) en **vertical**.

Imágenes
Audio
Video

1.1- Imágenes

¿Qué te pedimos que hagas?

Como norma general para nuestra tarea, las imágenes no deben tener una resolución excesivamente grande, ya que se van a incorporar a una web, por lo tanto habrá que encontrar el equilibrio entre definición y peso. Además, estas imágenes van a servir de base para posteriores transformaciones, por lo que la resolución de las mismas tampoco puede ser muy baja.

IMPORTANTE: Cuando se indica la **extensión .xxx**, se refiere a que tendrás que elegir la extensión que creas conveniente para las diferentes imágenes que vayamos creando.

Logo

Busca una imagen vectorial para el logotipo de la página web cuyos derechos de autor nos permita utilizarla (si quieres puedes crearlo tú mismo con un programa de edición de imágenes vectoriales como puede ser Inkscape),

Guarda la imagen en la carpeta **Imágenes** con el nombre **logo.svg**

INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea_4.html

- Si el logotipo es de elaboración propia deberás poner un enlace con la URL del software que has utilizado para crearlo.
- Si el logotipo es descargado de Internet deberás poner un enlace con la URL donde se pueda ver la imagen que te has descargado y la licencia que tiene (logo.svg) (**no la URL de la página web principal del logotipo**).

Imagen

Crea o captura una imagen (móvil, cámara, captura de pantalla) que esté relacionada con el producto o servicio deportivo que la empresa va a promocionar, por ejemplo, calzado deportivo, bicicleta, productos de alimentación, etc.

Guarda la imagen en la carpeta **Imágenes** con el nombre **1_Imagen.xxx**

INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea_4.html

Asigna a tu imagen (**1_Imagen.xxx**) una de las licencias creative commons estándar y justifica tu decisión, explicando las restricciones que le estás aplicando.

Internet

Busca por internet una imagen (**comprueba que la imagen tiene los derechos necesarios para poder ser utilizada**), relacionada con el producto o servicio deportivo que la empresa va a promocionar.

Guarda la imagen en la carpeta **Imágenes** con el nombre **2_Internet.xxx**

INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea_4.html

Deberás poner un enlace con la URL donde se pueda ver la imagen que te has descargado y la licencia que tiene (**2_Internet.xxx**) (**no la URL de la página web principal de la imagen**).

Composición Gimp (no se incluye en la página web)

Crea una composición estética y equilibrada con Gimp (**no se trata de poner lo elementos tal cual**), que contenga:

- La imagen **1_Imagen.xxx**
- La imagen **2_Internet.xxx**
- El **nombre del producto o servicio deportivo**.
- Un **eslogan**.
- El texto "**Creado por XXX**" donde XXX es tu nombre y apellidos.
- La **licencia** con la que vas a compartir el producto final (**recuerda que debes respetar la licencia de la imagen obtenida de internet**).

IMPORTANTE: Cada una de las imágenes y de los textos de la composición deben estar en **capas diferentes** (**en caso de no utilizar capas no se evaluará el apartado**).

Guarda la imagen en la carpeta **Imágenes** con el nombre **3_Composicion_Gimp.xfc**

Composición

Exporta la imagen (**3_Composicion_Gimp.xfc**) en un formato apropiado para utilizarlo en la página web.

Guarda la imagen en la carpeta **Imágenes** con el nombre **4_Composicion.xxx**

INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea_4.html

Deberás adjuntar una captura de pantalla donde aparezca la información de la imagen **4_Composicion.xxx** que obtendrás dentro de la aplicación GIMP en la siguiente opción de menú (**menú Imagen/Propiedades de la Imagen**).

Composición 1000

A partir de la imagen (**4_Composicion.xxx**) realiza todo lo necesario para reducir y optimizar el tamaño (KB o MB) de la misma, de tal forma que la nueva imagen:

- tenga un **ancho de 1000px** (**la altura debe ser proporcional al nuevo ancho**)
- la extensión debe ser apta para la web.

Guarda la imagen en la carpeta **Imágenes** con el nombre **5_Composicion_1000.xxx**

INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea_4.html

Deberás indicar dos medidas justificadas que hayan permitido reducir el peso de la imagen.

Composición 400

A partir de la imagen (**3_Composicion_Gimp.xfc**) modifícala de tal forma que:

- cambies el **color** de tu nombre y apellidos.
- añadas el texto "**400px**"
- las dimensiones sean **400px de ancho** (**la altura debe ser proporcional al nuevo ancho**).
- la **extensión de la imagen** debe ser apta para la web.

Guarda la imagen en la carpeta **Imagenes** con el nombre **6_Composicion_400.xxx**

IMPORTANTE: La imagen (**3_Composicion_Gimp.xfc**) que has modificado para este apartado NO es necesario guardarla en el proyecto.

<p>INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea_4.html</p> <p>Completa toda la información que se pide en la tabla que aparece en tarea_4.html.</p>
--

1.2- Audio

¿Qué te pedimos que hagas?

IMPORTANTE: Cuando se indica la **extensión .xxx**, se refiere a que tendrás que elegir la extensión que creas conveniente para los diferentes audios que vayamos creando.

Canción

Busca una canción (puede ser de cualquier género) con derecho de uso.

INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea_4.html

- Tipo de licencia de la canción descargada.
- URL de la canción descargada y la licencia que tiene (**no la URL de la página web principal de la canción**).

Guarda la canción en la carpeta **Audios**

Presentación

Graba vuestra voz diciendo "Bienvenidos a AAAAAA, soy NOMBRE APELLIDOS y hoy vamos a hablar deBBBBBB", donde **AAAAAA** es el nombre de la empresa de la página web, **NOMBRE APELLIDOS** es vuestro nombre y apellidos y **BBBBBB** es el nombre del producto o servicio deportivo que habéis creado con la composición de imágenes (**3_Composicion.xfc**).

Guarda la presentación en la carpeta **Audios** con el nombre **presentacion.xxx**

Audio

Crea un audio de **30 segundos** (si excede de ese tiempo se penalizará) en el que aparezca vuestra **presentación** y la **canción**. La composición es **libre** y podéis hacerla como queráis:

- **Ejemplo 1:** Poner primero la **presentación** y a continuación poner la **canción**.
- **Ejemplo 2:** Poner primero la **presentación** y a continuación poner la **canción** con un efecto para la transición entre la **presentación** y la **canción**.
- **Ejemplo 3:** Poner la **presentación** y la **canción** a la vez.
- **Ejemplo 4:** Poner la **presentación** y la **canción** a la vez con el efecto de que baje el volumen de la **canción** cuando se está escuchando la **presentación**.

Convierte el audio de **30 segundos a dos formatos** recomendables para incluirlos en la web buscando compaginar un tamaño (peso) pequeño con una buena calidad.

Guarda los audios en la carpeta **Audios** con el nombre **1_audio.xxx** y **2_audio.xxx**

INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea_4.html

- Justifica las decisiones tomadas en **1_audio.xxx** y **2_audio.xxx** (**formatos y optimización de ficheros**).
- Completa la tabla que aparece en tarea_4.html con la información que se pide.

1.3- Video

¿Qué te pedimos que hagas?

IMPORTANTE:

- Cuando se indica la **extensión .xxx**, se refiere a que tendrás que elegir la extensión que creas conveniente para los diferentes videos que vayamos creando.
- Para realizar la edición de video que se detalla a continuación, se recomienda utilizar los programas **AVS Video Editor (Windows)** u **Open Shot Video Editor (multiplataforma)** ya que son los que se trabajan en los contenidos, aunque puedes utilizar cualquier otro si lo deseas.
- Si utilizas algún programa para capturar la pantalla que deja marca de agua no pasa nada.
- **Antes de ponerte manos a la obra** comprueba el tamaño del video con el que vas a trabajar, recuerda que debes poder subir todo lo que se pide en la tarea.
- El video final no debería ocupar más de **50 MB**.

Presentación

Graba un video presentándote (debe escucharse tu voz) con una diapositiva donde aparecerá tu **nombre y apellidos** y la imagen que has hecho en el apartado 1.1- Imágenes de la tarea (**4_Composicion.xxx**).

No es necesario enviarlo con la tarea.

Capas

Graba un video donde se muestre GIMP y expliques brevemente cada una de las capas que tiene la composición que has hecho en el apartado 1.1- Imagenes de la tarea (**3_Composicion_Gimp.xfc**).

IMPORTANTE: En el video **NO** debes explicar como se hace la composición de imágenes (**3_Composicion_Gimp.xfc**) **desde cero**, es sólo mostrar/explicar lo que se pide.

No es necesario enviarlo con la tarea.

Lienzo

Graba un video donde expliques cómo se puede ver en GIMP el tamaño que tiene el lienzo de la imagen que has hecho en el apartado 1.1- Imágenes de la tarea (**3_Composicion_Gimp.xfc**).

No es necesario enviarlo con la tarea.

IMPORTANTE: comprobar tamaño de los tres videos que has grabado y comprobar si tienes que hacer una transformación antes de hacer la composición final que tiene un tamaño máximo de 50 MB.

Composición del video

Realiza la composición de un video de **1 minuto de duración máxima** (si excede de ese tiempo se penalizará) que consistirá en:

1. Comienza con el video que has grabado (**Presentación**)
2. Añade una transición.
3. Pon una diapositiva con el título de lo que vas a explicar.
4. Incorpora el video que has grabado (**Capas**).
5. Añade una transición.
6. Pon una diapositiva con el título de lo que vas a explicar.
7. Incorpora el video que has grabado (**Lienzo**).
8. Finalizado el vídeo, en los títulos indica el tipo de licencia con el que vas a compartir dicho trabajo.

Convierte el video a dos formatos recomendables para incluirlos en la web, buscando compaginar un tamaño (peso) pequeño con una buena calidad.

Guarda los videos en la carpeta **Videos** con el nombre **1_video.xxx** y **2_video.xxx**

INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea_4.html

- Nombre de la aplicación utilizada para la edición del video.
- Nombre de las transiciones que has utilizado.
- Captura de pantalla donde se vea la línea de tiempo del proyecto que hemos creado. En dicha línea debe poderse ver de forma correcta todos los elementos, principalmente la transición y efecto aplicados. **Si esto no se visualiza correctamente el ejercicio no se dará por válido. En esta captura de pantalla debe verse tu imagen de la plataforma.**
- Justifica las decisiones tomadas en los videos (formatos y optimización de ficheros).
- Completa la tabla que aparece en tarea_4.html con la información que se pide.

2.- Información de interés

Recursos necesarios y recomendaciones

RECURSOS NECESARIOS

- ✓ Ordenador y una herramienta adecuada para manejar documentos HTML y CSS. Un ejemplo de herramientas puede ser: Notepad++ o Visual Studio Code.
- ✓ Gimp (programa de edición de imágenes).
- ✓ AVS (programa de edición de audio y video)
- ✓ Audacity (programa de edición de audio)
- ✓ Open Shot (Programa de edición de video).

PAUTAS A TENER EN CUENTA

1. Determina que etiquetas HTML tienes que agregar o modificar en el esquema propuesto, recuerda que en HTML5 hay nuevas etiquetas específicas para cada necesidad.
2. Debes limitarte a lo pedido en el ejercicio.
3. Lee atentamente lo que se solicita en la tarea y los criterios de evaluación.
4. El tamaño de la tarea no debe superar los 200MB.



Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea, el envío se realizará a través de la plataforma. Debes crear una carpeta para la tarea, y en ella una carpeta para cada ejercicio. Comprímelo todo en un fichero. Nombra la carpeta y el fichero comprimido respetando las siguientes pautas:

Apellido1_Apellido2_Nombre_DIW04_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la cuarta unidad del MP de DIW**, debería nombrar esta tarea como:

Sanchez_Manas_Begona_DIW04_Tarea

El fichero .ZIP a subir en la tarea debe contener una carpeta llamada Apellido1_Apellido2_Nombre_DIW04_Tarea que contenga una carpeta con todos los ficheros necesarios.

Una vez que hayas subido el fichero, descargalo en tu ordenador y comprueba que todos los ficheros se encuentran y de forma correcta.

3.- Evaluación de la tarea

Criterios de evaluación implicados

R.A. 3: Prepara archivos multimedia para la web, analizando sus características y manejando herramientas específicas.

- a) Se han reconocido las implicaciones de las licencias y los derechos de autor en el uso de material multimedia.
- b) Se han identificado los formatos de imagen, audio y vídeo a utilizar.
- c) Se han analizado las herramientas disponibles para generar contenido multimedia.
- d) Se han empleado herramientas para el tratamiento digital de la imagen.
- e) Se han utilizado herramientas para manipular audio y vídeo.
- f) Se han importado y exportado imágenes, audio y vídeo en diversos formatos según su finalidad.

R.A. 4: Integra contenido multimedia en documentos Web valorando su aportación y seleccionando adecuadamente los elementos interactivos.

- e) Se han agregado elementos multimedia a documentos Web.

¿Cómo valoramos y puntuamos tu tarea?

RÚBRICA DE LA TAREA

Elementos de la rúbrica		Puntuación
1. Aportación en el foro	Se muestra la aportación en el foro con el apto del profesor	0,1
1. Diseño web con flex/grid	El diseño web se realiza con flex y/o grid, con todos los elementos (cabecera, contenido y pie de página) creados correctamente teniendo en cuenta la estética, sin zonas en blanco y/o superposición de elementos.	0,5
1. Estructura de directorios	Se han organizado los archivos conforme a la estructura de carpetas indicada y de forma correcta para el desarrollo de la web	0,2
1. Imagen de fondo	La cabecera y el contenido tienen una imagen de fondo diferente.	0,2
1. Favicon	La página web contiene un favicon	0,1
1. Versión de ordenador	Se crea un diseño web para dispositivos entre 620px y 1024px con el contenedor de la página web centrado (para una resolución mayor a 1024px el contenedor de la página web no se ampliará más dejando espacios en blanco a la izquierda y a la derecha).	0,3
1. Cabecera	Se ha insertado un logotipo vectorizado centrado horizontalmente.	0,1
1. Cabecera	Se ha creado una zona de navegación que permite acceder a las secciones del contenido.	0,2
1. Contenido	Se han creado secciones para imagen, video y audio con sus respectivos títulos.	0,2

1. Contenido – Imágenes	Se han insertado las imágenes indicadas con el nombre y extensión correspondiente, cuidando la presentación de las mismas y utilizando medidas relativas.	0,3
1. Contenido – Imágenes responsive	Se muestra una imagen u otra en función de la resolución de la pantalla.	0,3
1.1 Imágenes – Logo	Busca o crea una imagen vectorial para el logotipo de la empresa	0,1
1.1 Imágenes – Imagen	Crea o captura una imagen relacionada con un producto o servicio deportivo.	0,2
1.1 Imágenes – Internet	Busca una imagen relacionada con un producto o servicio deportivo.	0,2
1.1 Imágenes – Composición Gimp	Crea una imagen utilizando capas con las imágenes anteriores, el nombre del producto o servicio deportivo, un eslogan, nombre y apellidos y la licencia con la que se va a compartir. El diseño es original, estético y lógico.	0,7
1.1 Imágenes – Composición	Se ha exportado (generado) el fichero 4_Composicion.xxx en un formato apropiado para la web.	0,3
1.1 Imágenes – Composición 1000	Se han generado el fichero 5_Composicion_1000.xxx para reducir y optimizar el tamaño a 1000px de forma correcta.	0,3
1.1 Imágenes – Composición 400	Se han generado el fichero 6_composicion_400.xxx con un ancho de 400px de forma correcta, cambiando el color del nombre y apellidos y añadiendo el texto 400px.	0,4
1.1 Imágenes – Información	Indica en la página web tarea_4.html toda la información que se pide de cada imagen.	0,5
1. Contenido – Audio	Se ha incluido el archivo de audio con la posibilidad de reproducirlo, cumpliendo con las características indicadas.	0,3
1.2 Audio – Canción	Busca una canción con derecho de uso.	0,1
1.2 Audio – Presentación	Graba una presentación del producto o servicio deportivo con su voz.	0,2
1.2 Audio – Audio	Se ha creado un audio de 30 segundos en dos formatos con la presentación y la canción.	0,4
1.2 Audio – Información	Indica en la página web tarea_4.html toda la información que se pide de cada audio.	0,3
1. Contenido – Video	Se ha incluido el archivo de video con la posibilidad de reproducirlo, cumpliendo con las características indicadas. Se ha utilizado el atributo poster.	0,3
1. Contenido – Video	Se han incluido los botones necesarios para poder manipular el video	0,3
1.3 Video – Presentación	Comienza el video presentándose con una diapositiva donde aparece el nombre y apellidos y la imagen 4_Composicion.xxx	0,25

1.3 Video – Capas	Incorpora el video donde se muestran las capas de la composición 3_Composicion_Gimp.xfc de Gimp	0,25
1.3 Video – Lienzo	Incorpora el video donde se muestra el tamaño del lienzo 3_Composicion_Gimp.xfc en Gimp	0,25
1.3 Video – Transiciones	Se ha realizado las transiciones de forma correcta.	0,2
1.3 Video – Título	Se ha incluido un título al comienzo de lo que se va a explicar (Capas y Lienzo)	0,2
1.3 Video – Licencia	Se ha añadido al final del video la licencia	0,15
1.3 Video – Video	Se ha creado un video de 1 minuto de duración máxima en dos formatos con los diferentes videos, transiciones y diapositivas especificadas en la tarea.	0,4
1.3 Video – Información	Indica en la página web tarea_4.html toda la información que se pide del video.	0,3
1. Pie de página – Programas	Se ha incluido en el pie de página (horizontal) los programas utilizados.	0,2
1. Pie de página – Color de fondo	El pie de página tiene un fondo de dos colores (la mitad de un color y la otra mitad de otro color).	0,2
1. Responsive – Cabecera	La cabecera está formada por el logotipo y un icono de hamburguesa (la zona de navegación desaparece).	0,2
1. Responsive – Contenido	Se han adaptado las imágenes, audio y video a la nueva dimensión.	0,2
1. Responsive – Pie de página	Las tres secciones del pie de página se colocan en vertical.	0,1
		10