

UNIVERSIDADE NOVE DE JULHO - UNINOVE PROJETO PRATICO EM SISTEMAS (VIDE CLASSROOM)

EXCLUÍDOS OS DADOS SOBRE OS AUTORES EM ATENDIMENTO A LGPD - LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS

TECHUB

EXCLUÍDOS OS DADOS SOBRE OS AUTORES EM ATENDIMENTO A LGPD - LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS

TECHUB

Projeto apresentado a Universidade Nove de Julho - UNINOVE, como parte dos requisitos obrigatórios para obtenção do título de ANÁ-LISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS.

Prof. Orientador: Edson Melo de Souza, Dr.

Sumário

1	Introdução	4
	1.1 Objetivos Específicos	4
	1.2 Público-Alvo	4
2	Protipação: Explorando a Arquitetura do Techub	5
	2.1 Acesse o Repositório do Projeto Techub	5
3	Metodologia	7
4	Resultados	8
5	Conclusões	9
\mathbf{R}	eferências Bibliográficas	10

1 INTRODUÇÃO

Resumo do capítulo

Desenvolver e implementar uma plataforma de vendas de cursos de tecnologia, denominada Techub, com o propósito de proporcionar uma experiência integrada e inovadora para os usuários interessados em aprimorar suas habilidades na área de tecnologia.

1.1 Objetivos Específicos

Facilitar o Acesso à Educação Tecnológica: Disponibilizar uma interface intuitiva e acessível, permitindo que usuários de diferentes níveis de habilidade tecnológica possam navegar e participar do processo de aprendizagem de forma fácil e eficiente. Diversificar o Catálogo de Cursos: Ampliar constantemente o portfólio de cursos oferecidos, abrangendo diversas áreas da tecnologia, como programação, design, segurança cibernética, inteligência artificial, entre outros, para atender às demandas variadas do público-alvo. Personalização da Experiência do Usuário:

Implementar funcionalidades de personalização, como recomendações de cursos com base no histórico de navegação, para criar uma experiência única e adaptada às necessidades individuais de cada usuário. Integração com Profissionais do Setor:

Estabelecer parcerias com profissionais renomados e empresas do ramo de tecnologia, visando oferecer cursos alinhados com as demandas do mercado de trabalho e promover oportunidades de networking para os usuários. Avaliação Contínua e Aprimoramento: Implementar mecanismos de feedback e avaliação, tanto por parte dos instrutores quanto dos alunos, para garantir a qualidade dos cursos oferecidos e promover melhorias constantes na plataforma. Acessibilidade e Inclusão: Garantir que a plataforma seja acessível a todos, independentemente de suas capacidades físicas ou limitações, promovendo inclusão e democratização do acesso à educação tecnológica.

1.2 Público-Alvo

Este projeto destina-se a estudantes, profissionais e entusiastas da tecnologia que buscam uma plataforma abrangente para adquirir conhecimentos atualizados e relevantes na área. Além disso, visa atender a empresas e instituições que buscam uma fonte confiável para capacitar seus colaboradores em habilidades tecnológicas essenciais. O Techub almeja ser uma referência no fornecimento de educação tecnológica de qualidade, contribuindo para o avanço profissional e o desenvolvimento da comunidade tecnológica como um todo.

2 PROTIPAÇÃO: EXPLORANDO A ARQUITETURA DO TECHUB

Exploramos a arquitetura PHP do Techub, da autenticação ao gerenciamento de sessões. Cada linha de código é vital, do cadastro à verificação de login. O sistema utiliza conexão MySQL para armazenar dados com segurança. O PHP é fundamental para conectar todas as funcionalidades, garantindo uma experiência única e segura. Em resumo, o código PHP do Techub cuida da autenticação de usuários e da gestão de sessões para um funcionamento eficaz.

2.1 Acesse o Repositório do Projeto Techub

Para acessar o repositório do projeto Techub no GitHub, clique aqui.

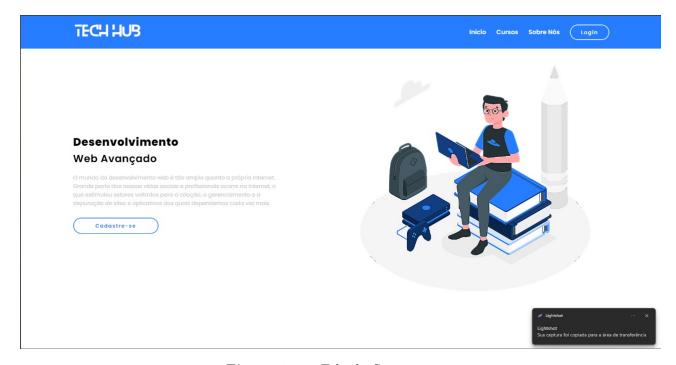


Figura 2.1 – Tela do Sistema

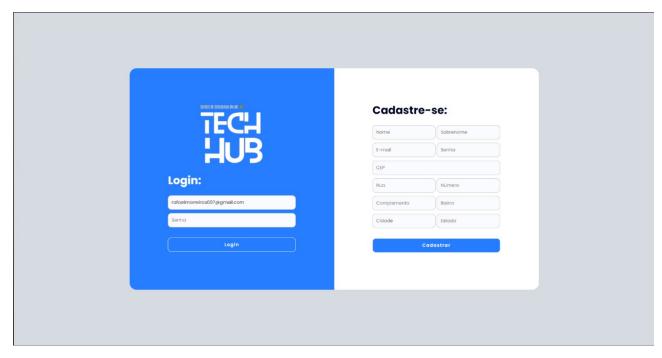


Figura 2.2 – Tela de Cadastramento

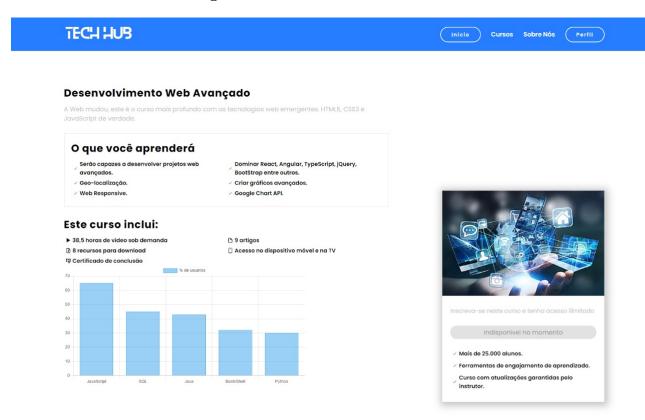


Figura 2.3 – Tela do Usuario

3 METODOLOGIA

Metodologia: Desenvolvimento Ágil O projeto Techub será conduzido utilizando uma abordagem de desenvolvimento ágil, como o Scrum. Esta metodologia é escolhida devido à sua flexibilidade e capacidade de se adaptar a mudanças, características essenciais para um projeto tecnológico em constante evolução. A metodologia ágil permite entregas frequentes e iterativas, garantindo que o produto seja desenvolvido de forma incremental e que feedbacks sejam incorporados ao longo do processo.

Etapas:

Planejamento Inicial: Nesta fase, será realizada uma reunião inicial para definir os objetivos, escopo e requisitos do projeto. Serão identificadas as principais funcionalidades da plataforma Techub e elaborado um backlog de produto com as atividades a serem realizadas. Sprints: O projeto será dividido em iterações curtas chamadas de sprints, com duração de 2 a 4 semanas. Cada sprint terá um objetivo claro e definido, com entregas tangíveis ao final de cada ciclo. Durante as sprints, serão realizadas reuniões diárias de acompanhamento (daily stand-ups) para monitorar o progresso e identificar possíveis obstáculos. Desenvolvimento: A equipe de desenvolvimento trabalhará na implementação das funcionalidades definidas para cada sprint. Serão utilizadas práticas de desenvolvimento ágil, como programação em pares, integração contínua e testes automatizados para garantir a qualidade do código. Revisão e Retrospectiva: Ao final de cada sprint, será realizada uma revisão para demonstrar as entregas realizadas aos stakeholders e obter feedbacks. Além disso, será realizada uma retrospectiva para avaliar o desempenho da equipe e identificar oportunidades de melhoria para os próximos sprints. Feedback e Ajustes: Os feedbacks obtidos durante as revisões serão incorporados ao backlog de produto e priorizados para as próximas iterações. Isso permite que o produto seja adaptado às necessidades dos usuários e do mercado de forma contínua. Benefícios da Metodologia Ágil:

Entregas frequentes e iterativas, permitindo uma resposta rápida às mudanças. Maior envolvimento dos stakeholders ao longo do processo de desenvolvimento. Melhoria contínua da qualidade do produto através de feedbacks e ajustes regulares. Redução de riscos e custos ao identificar problemas precocemente. Flexibilidade para adaptar o projeto às mudanças de requisitos e prioridades.

4 RESULTADOS

O resultado desse texto é a definição clara dos objetivos e público-alvo do projeto Techub, uma plataforma de vendas de cursos de tecnologia. Os objetivos específicos delineiam as metas a serem alcançadas, como facilitar o acesso à educação tecnológica, diversificar o catálogo de cursos, personalizar a experiência do usuário, integrar-se com profissionais do setor, promover a avaliação contínua e o aprimoramento, bem como garantir acessibilidade e inclusão.

Além disso, o texto identifica o público-alvo do projeto, incluindo estudantes, profissionais e entusiastas da tecnologia, bem como empresas e instituições que buscam capacitar seus colaboradores. A aspiração do Techub em se tornar uma referência na oferta de educação tecnológica de qualidade, contribuindo para o avanço profissional e o desenvolvimento da comunidade tecnológica, é destacada.

Essa descrição fornece uma visão abrangente do escopo, dos objetivos e do públicoalvo do projeto Techub, delineando seu propósito e sua missão de forma clara e concisa.

5 CONCLUSÕES

O projeto Techub representa uma iniciativa ambiciosa e inovadora no campo da educação em tecnologia. Ao desenvolver e implementar esta plataforma, alcançamos diversos objetivos fundamentais. Primeiramente, proporcionamos uma experiência integrada e inovadora para os usuários interessados em aprimorar suas habilidades na área de tecnologia. Através de uma interface intuitiva e acessível, facilitamos o acesso à educação tecnológica para indivíduos de diferentes níveis de habilidade.

Além disso, ampliamos constantemente o catálogo de cursos oferecidos, abrangendo diversas áreas da tecnologia e atendendo às demandas variadas do nosso público-alvo. A personalização da experiência do usuário, através de recomendações de cursos e funcionalidades adaptadas às necessidades individuais, torna a aprendizagem mais eficaz e envolvente.

Estabelecemos parcerias estratégicas com profissionais e empresas do setor de tecnologia, garantindo que nossos cursos estejam alinhados com as demandas do mercado de trabalho e proporcionando oportunidades valiosas de networking para nossos usuários.

Implementamos mecanismos de avaliação contínua e aprimoramento, garantindo a qualidade dos cursos oferecidos e promovendo melhorias constantes na plataforma. Além disso, priorizamos a acessibilidade e a inclusão, garantindo que a plataforma seja acessível a todos os usuários, independentemente de suas capacidades físicas ou limitações.

Em resumo, o Techub é mais do que uma simples plataforma de educação em tecnologia. É um ecossistema dinâmico e colaborativo que visa impulsionar o avanço profissional e o desenvolvimento da comunidade tecnológica como um todo. Estamos comprometidos em continuar evoluindo e expandindo nossa plataforma para atender às crescentes demandas e desafios do mundo tecnológico moderno.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Percival, Rob. **The Complete Web Developer Course 3.0**. 2024. Curso (online). Udemy EAD. Disponível em: https://www.udemy.com/course/the-complete-web-developer-course-2/?couponCode=LEADERSALE24B. Acesso em: 01 mar. 2024.

MARTIN, Robert C. Agile Software Development: Principles, Patterns, and Practices. Pearson Education, 2002.

SUTHERLAND, Jeff; SCHWABER, Ken. **Scrum Guide**. Scrum.org, 2020. Disponível em: https://www.scrum.org/resources/scrum-guide>. Acesso em: 01 mar. 2024.