



# DSM L evaluado 2

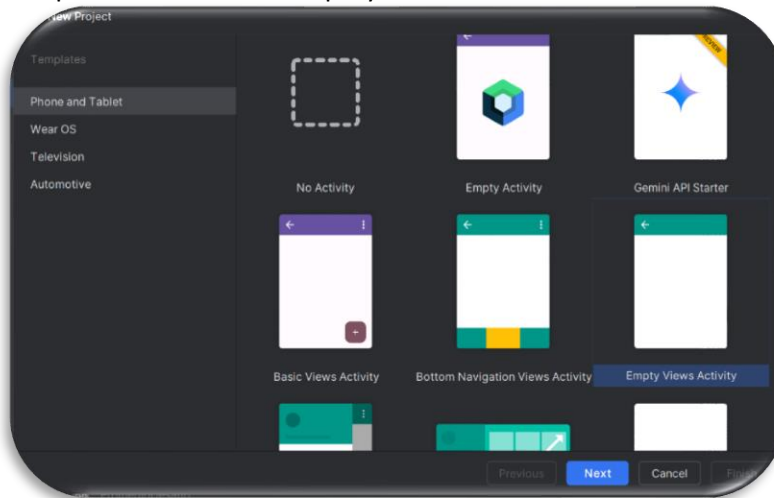
Autores: Mario Steven Cabrera Velasco CV230385

David Alejandro Menjivar Batres MB180762

9/18/2024

Primero le ponemos un Nombre a nuestra aplicación en este caso TacoJoy restaurante de comida mexicana

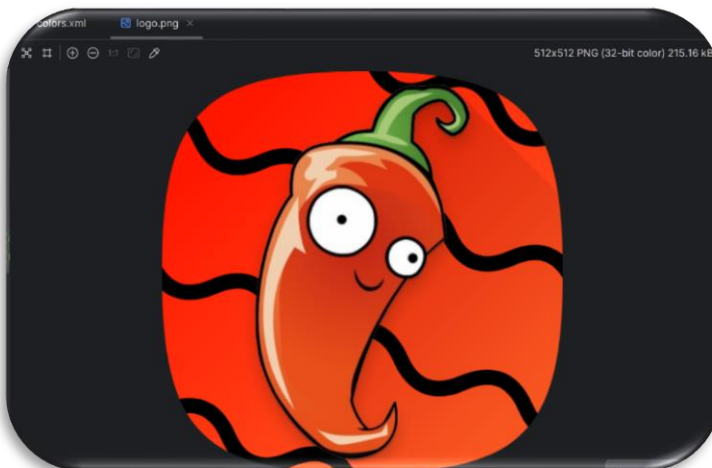
Después creamos nuestro proyecto



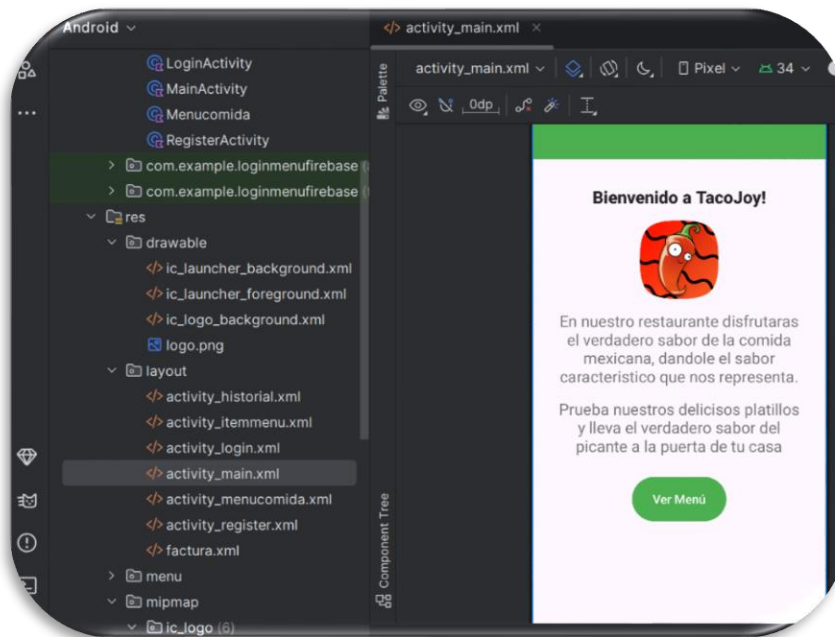
Luego escogemos una paleta de colores para nuestra aplicación



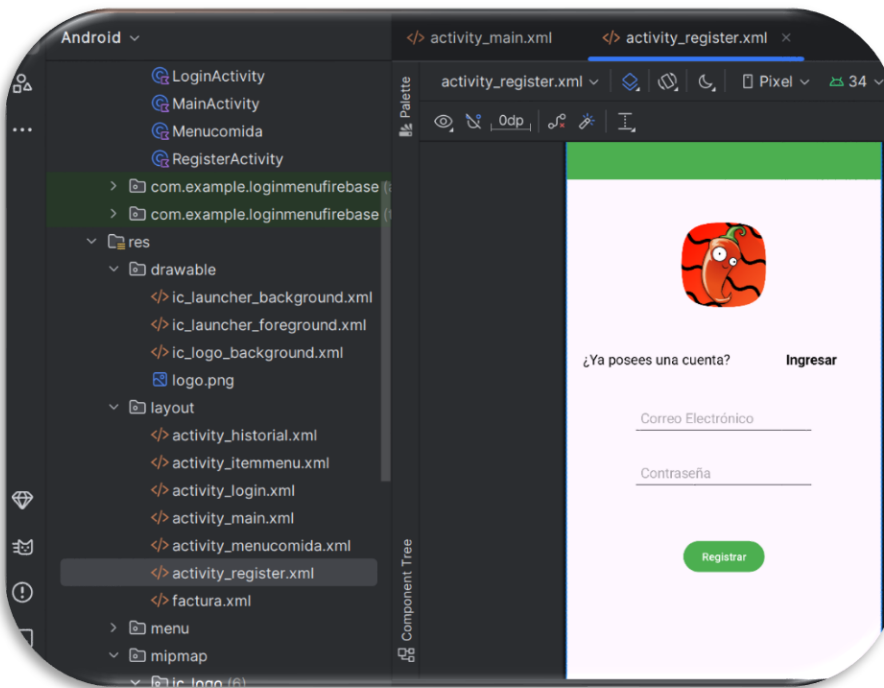
Una vez hallamos escogido una paleta de colores haremos la creación de nuestro logo



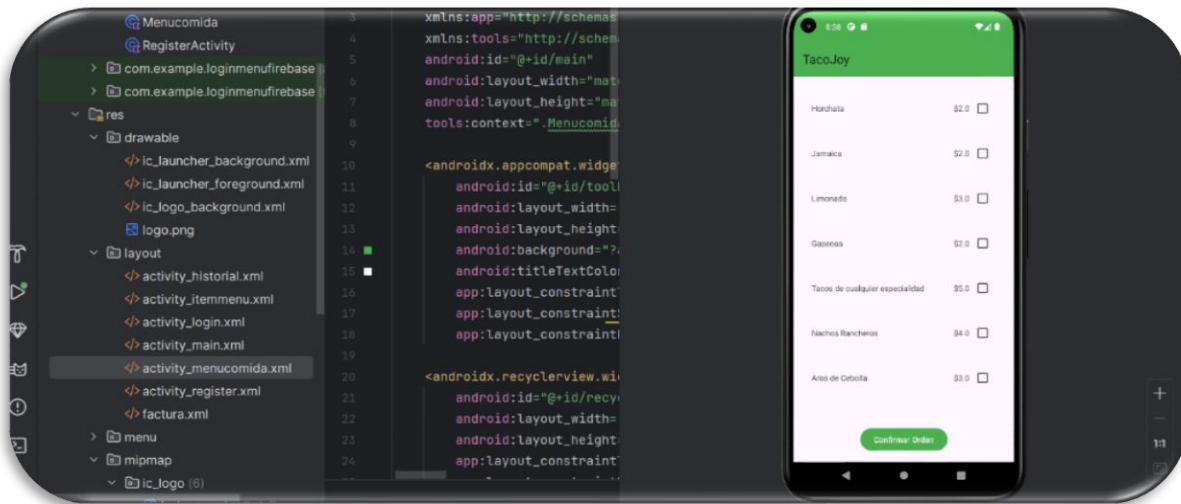
Después de haber creado nuestro logo que usaremos en nuestra aplicación comenzamos a crea las vistas en caso el activity\_main.xml



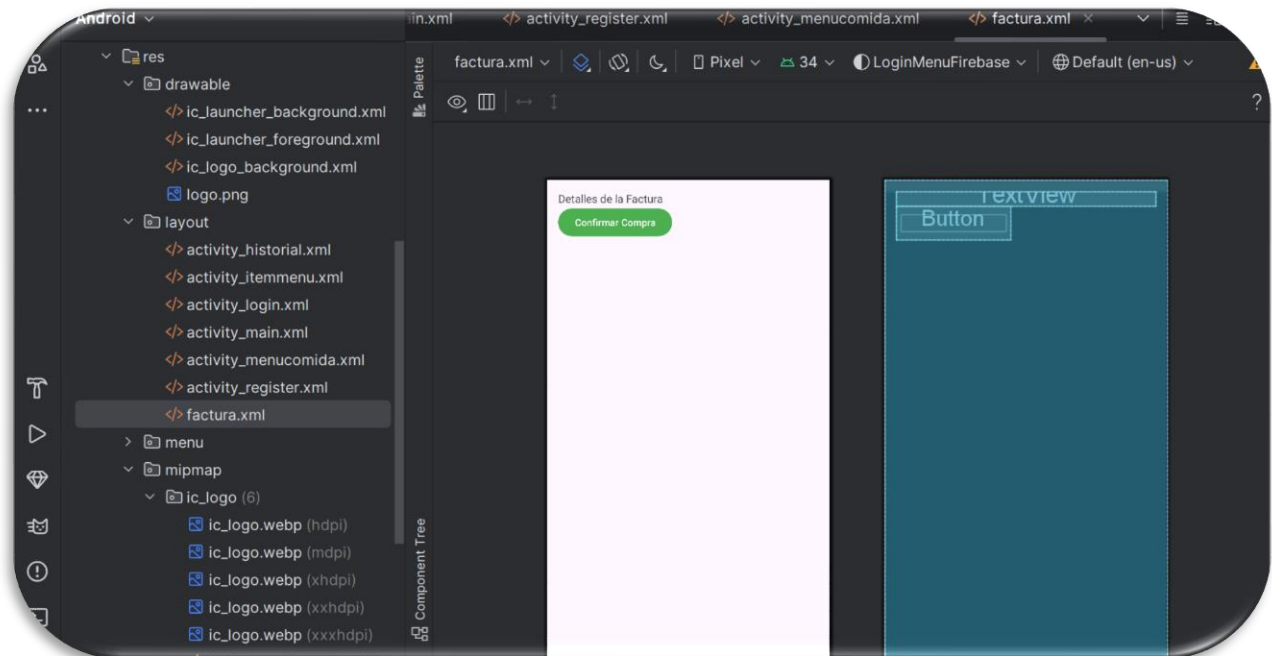
Vista del login



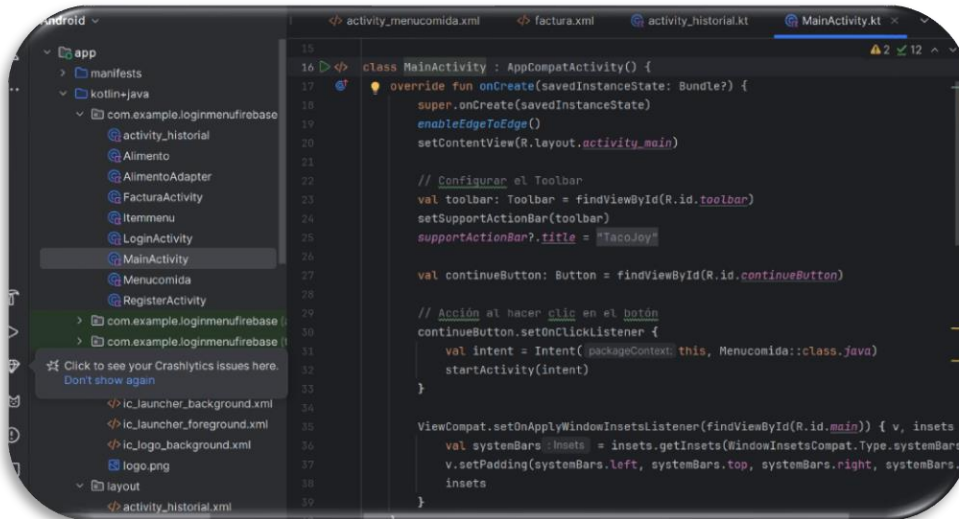
## Vista del menú



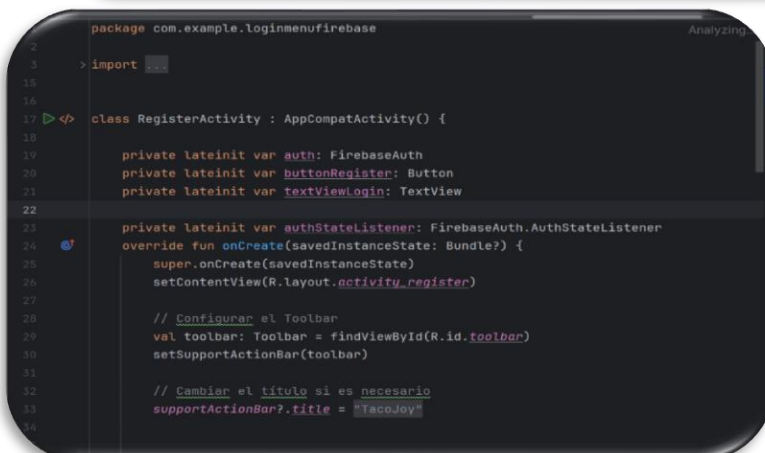
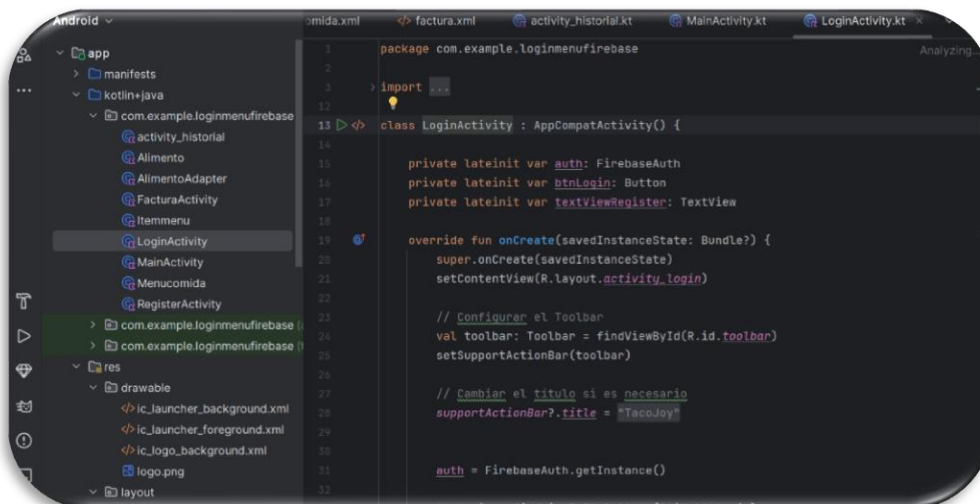
## Vista factura



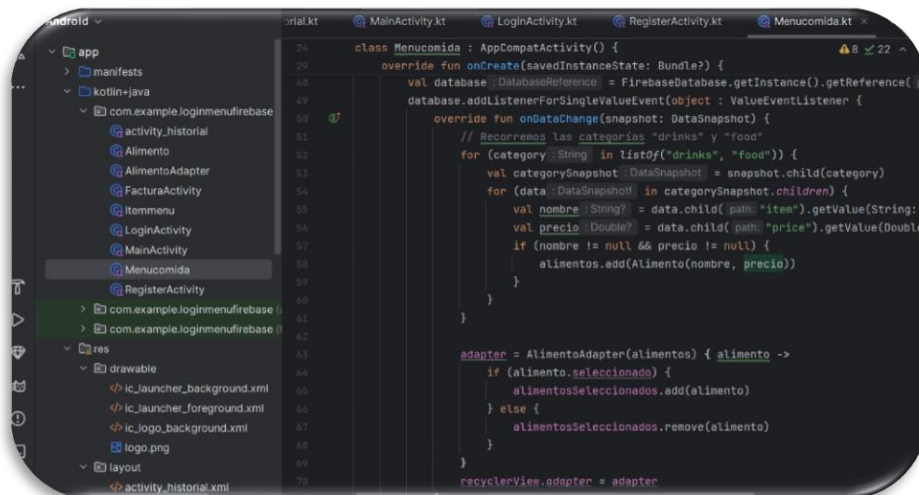
Una vez terminada las vistas de nuestra aplicación comenzaremos con la creación de nuestras clases que nos sirven para darle funcionalidad a nuestro código comenzamos con la clase del mainActivity que tiene la lógica de la vista del inicio



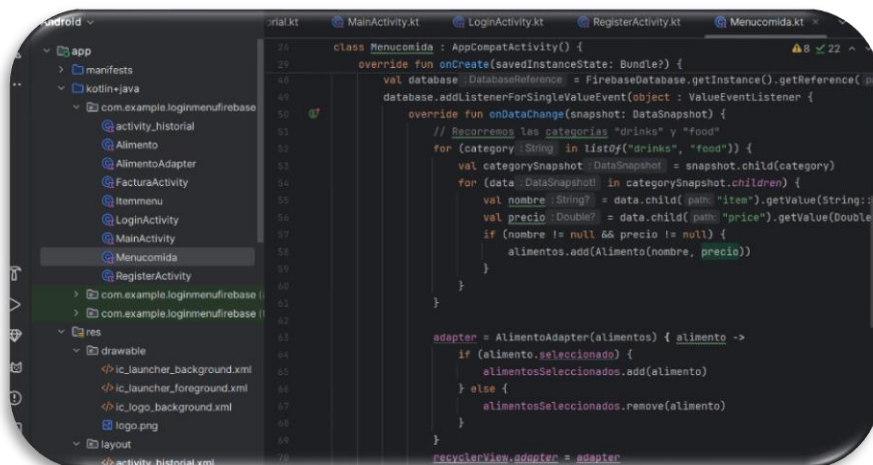
esta clase del login tiene la lógica para que los usuarios puedan iniciar sesión y la clase registerActivity es la lógica para que los clientes puedan registrarse si aún no lo están



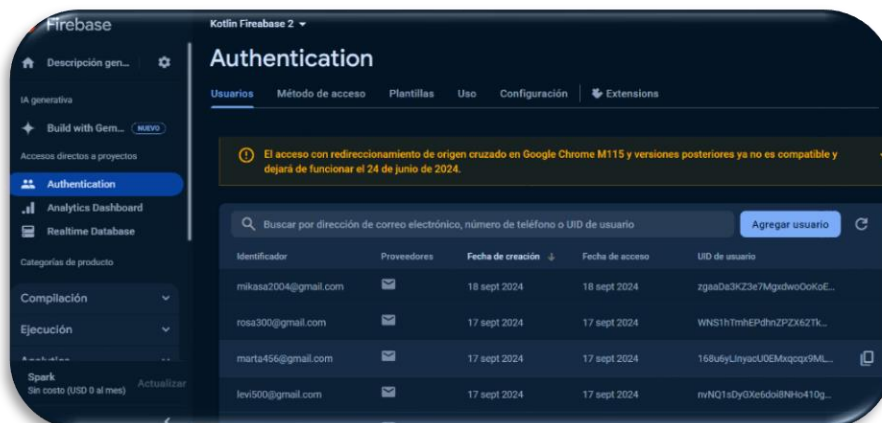
Creamos la clase Menucomida lógica donde lee los alimentos desde Firebase



Y creamos la clase facturaActivity esta clase realiza el cálculo cuanto va a pagar el cliente y le mostrar un mensaje en pantalla de compra exitosa



Utilizamos Firebase para autenticar usuarios y almacenar la información de los clientes



Y utilizamos Realtime Database para almacenar nuestro menú del restaurante



Resultados

