

Universidad Don Bosco



Diseño y Programación de Software Multiplataforma

Grupo 01T

Manual técnico para la aplicación SnapGallery

Autores del manual

Diego Ismael Chavez Acevedo

Manuel de Jesús Escobar Contreras

Mario Steven Cabrera Velasco

Anderson Alessandro Pablo Beltrán

Fernando Ernesto Urrutia Vaquero

Jonh Kevin Navidad Hernandez

Este manual técnico presenta cada tecnología que se utilizó para el desarrollo de la aplicación SnapGallery, así como la lógica y su fecha de creación

SnapGallery fue desarrollado en febrero del 2024

Equipo que se utilizó el desarrollo SnapGallery: se utilizaron 3 laptop con siguientes características

Laptop 1 con 16 RAM procesador i7 11gen

Laptop 2 con 8 RAM procesador i3 11gen

Laptop 3 con 8 RAM procesador i3 11 gen

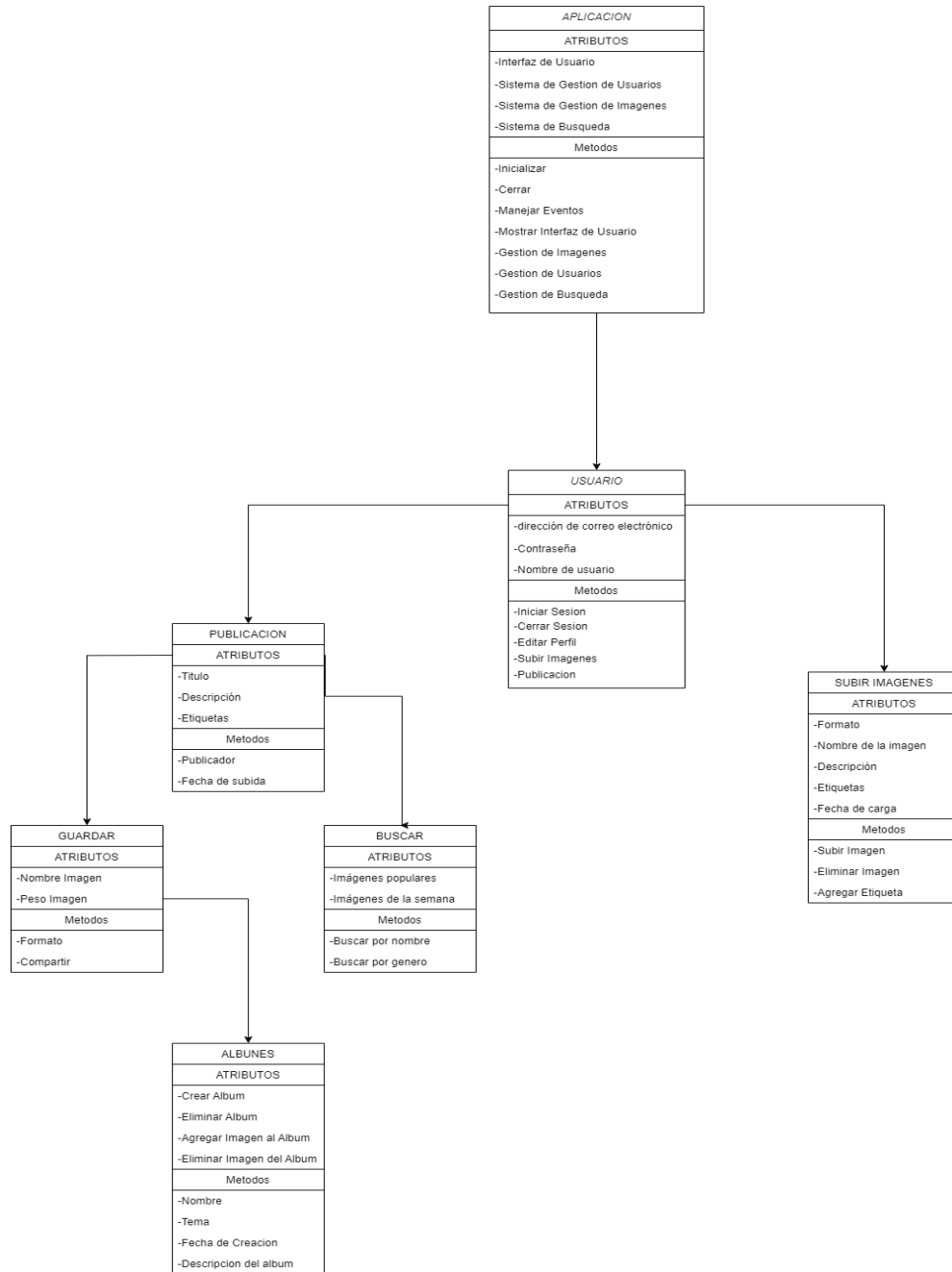
Esta aplicación fue desarrollada en Android studio utilizando visual code



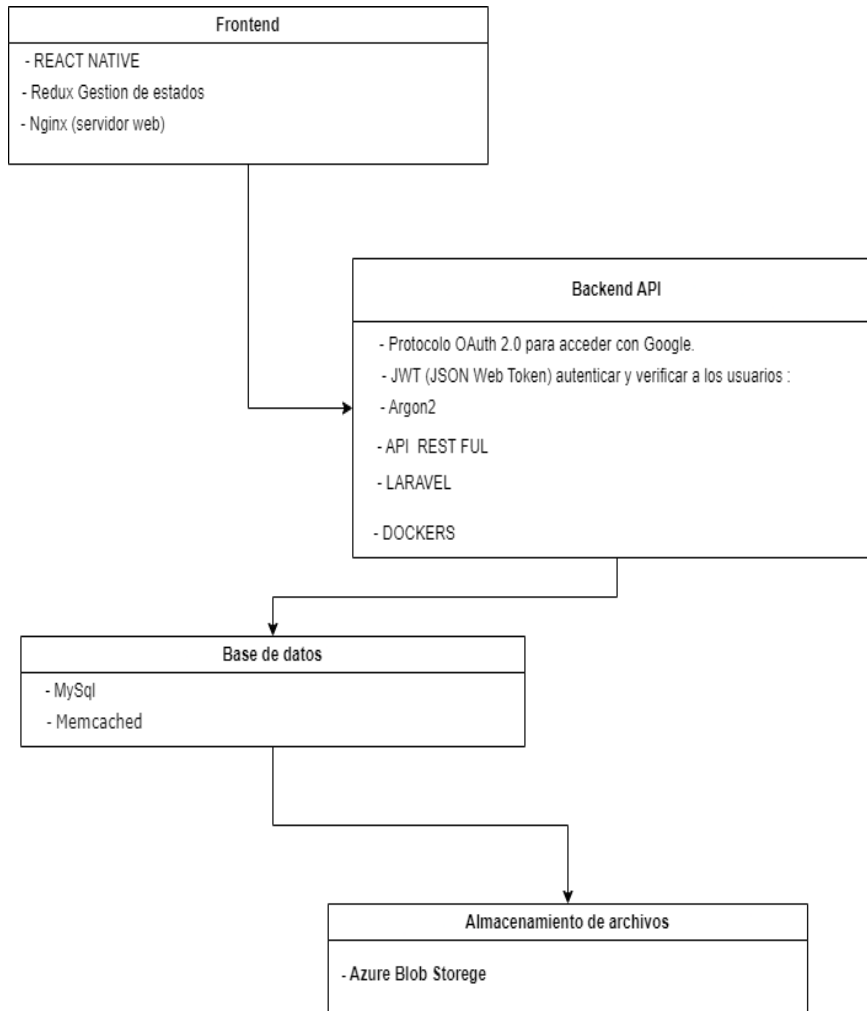
Tecnologías que utilizamos para desarrollo de Snapgallery:



Lógica a utilizar



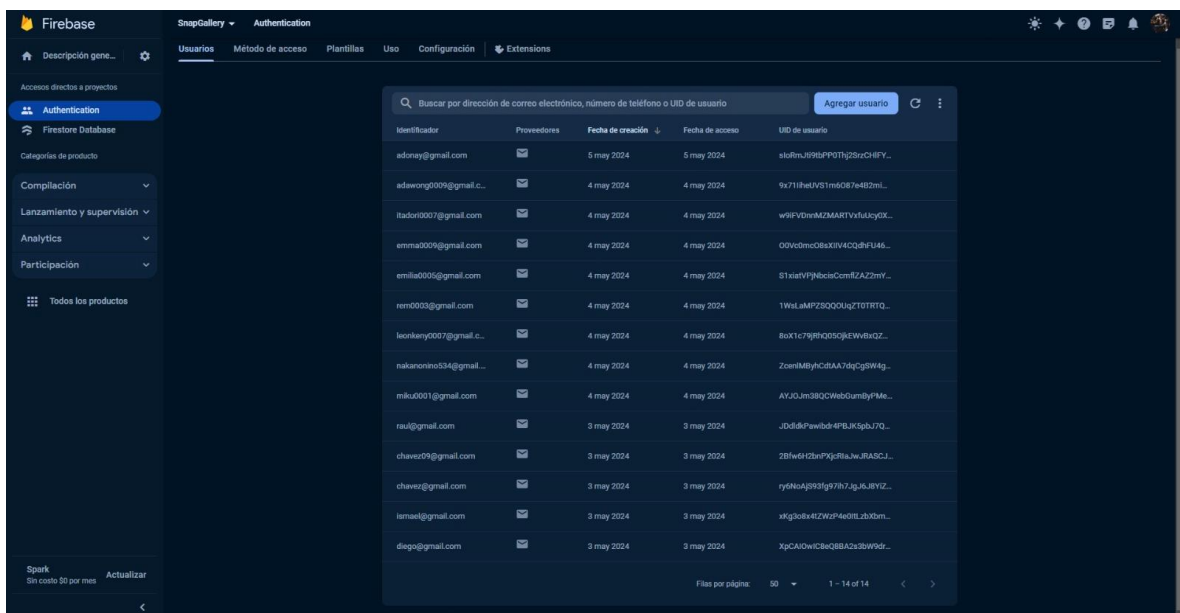
diseño de la arquitectura de software para la aplicación de SnapGallery



esta es nuestra Api donde almacena las imágenes y alimenta nuestra aplicación SnapGallery

```
1 [
2   {
3     "categoria": "arte",
4     "imagen": "https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/e/ea/Van_Gogh_-_Starry_Night_-_Google_Art_Project.jpg/250px-Van_Gogh_-_Starry_Night_-_Google_Art_Project.jpg",
5     "id": "1"
6   },
7   {
8     "categoria": "arte",
9     "imagen": "https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/b/b6/Sebastiano_Ricci_002.jpg/250px-Sebastiano_Ricci_002.jpg",
10    "id": "2"
11  },
12  {
13    "categoria": "arte",
14    "imagen": "https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/e/ec/Mona_Lisa%2C_by_Leonardo_da_Vinci%2C_from_C2RMF_retouched.jpg/220px-Mona_Lisa%2C_by_Leonardo_da_Vinci%2C_from_C2RMF_retouched.jpg",
15    "id": "3"
16  },
17  {
18    "categoria": "arte",
19    "imagen": "https://concepto.de/wp-content/uploads/2018/02/artes-plasticas-cuadro-min-e1519328313204-800x432.jpg",
20    "id": "4"
21  },
22  {
23    "categoria": "arte",
24    "imagen": "https://media.admagazine.com/photos/618a6acacc7069ed5077ca7c/1:1/w_1500,h_1500,c_limit/69052.jpg",
25    "id": "5"
26  },
27  {
28    "categoria": "animale",
29    "imagen": "https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:AND9GcT2a1K-Y4XZiamjjCDVhUx5_LzAwUFLizFAGQ&usqp=CAU",
30    "id": "6"
31  },
32  {
33    "categoria": "animale",
34    "imagen": "https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:AND9GcRrg7ZtWqMZYdDcZ_xLbFNe9LEfqajNs08s8z-ay_bdkaY2AKerj6vgMqrrquwKx8ZN8&usqp=CAU",
35    "id": "7"
36  },
37  {
38    "categoria": "animales",
39    "imagen": "https://www.ngenespanol.com/wp-content/uploads/2023/08/monogamia-en-animales-la-verdad-tras-esta-practica.jpg",
40    "id": "8"
41  },
42  },
43  "categoria": "animales",
```

Utilizamos Firebase para guardar los datos de los usuarios y sus inicios de sesión y creación de cuenta



The screenshot shows the Firebase Authentication console. The left sidebar contains navigation options: Descripción general, Firestore Database, Categorías de producto, Compilación, Lanzamiento y supervisión, Analytics, and Participación. The main area is titled 'Usuarios' and includes a search bar and an 'Agregar usuario' button. Below this is a table with the following columns: Identificador, Proveedores, Fecha de creación, Fecha de acceso, and UID de usuario. The table lists 14 users, all created on May 4, 2024, and accessed on May 5, 2024. The bottom of the console shows a 'Spark' plan with a cost of \$0 per month and an 'Actualizar' button.

Identificador	Proveedores	Fecha de creación	Fecha de acceso	UID de usuario
adonay@gmail.com		5 may 2024	5 may 2024	st0fmU99bFP0Th2SzcH6Y...
adawong009@gmail.c...		4 may 2024	4 may 2024	9x711HwUVS1m6087e402mL...
itadorib007@gmail.com		4 may 2024	4 may 2024	wRlFV0wM4ZMAR7vuficy0K...
emma009@gmail.com		4 may 2024	4 may 2024	00Vdms08xXIV4CQhF46...
emilia005@gmail.com		4 may 2024	4 may 2024	StxiaVP9NbcisCcmRZA2zmY...
rem003@gmail.com		4 may 2024	4 may 2024	1WslAMPZSQ0UuqZT0TRTQ...
leonkeny007@gmail.c...		4 may 2024	4 may 2024	8oX1c79R9HQ05QjEwWbWxQZ...
nakanonno534@gmail...		4 may 2024	4 may 2024	ZoentMbyhcIdAA7dqG0W4g...
miku001@gmail.com		4 may 2024	4 may 2024	AYUJm3BQCWebGumbyfMe...
raul@gmail.com		3 may 2024	3 may 2024	J0d8dPawb0i4PBJK3pU7Q...
chavez09@gmail.com		3 may 2024	3 may 2024	2Bfw6H2LnPXjRiaJwJASCJ...
chavez@gmail.com		3 may 2024	3 may 2024	ry6NcAj893fg787JgJA8YZ...
ismael@gmail.com		3 may 2024	3 may 2024	xKp308x4LZW9F4e0tL2xbm...
diego@gmail.com		3 may 2024	3 may 2024	XpCAIDwICBeQB8A2s3Wwde...

herramientas a utilizar durante el desarrollo

visual studio code y Android studio: para desarrollar el código

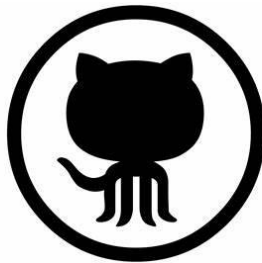
mockapi.io: para creación de api donde están nuestras imágenes

Firebase: servicio para guardar a los usuarios en una base datos en la nube

Licencias Creative Commons: herramienta legal de carácter gratuito que permite a los usuarios usar obras protegidas por derecho de autor

GitHub: utilización de GitHub como repositorio para nuestra aplicación

Draw.io: herramienta utilizada para la creación de los diagramas UML y el diseño de la arquitectura de software para la aplicación web.



Mockapi.io