

"Ejercicio 1- Tema 2"

## Implementación de Métodos Computacionales(Gpo 3)

## Profesor: Pedro Oscar Perez Murueta

Ricardo Andrés Cáceres Villibord A01706972

Salvador Cisneros Sanchez A00831602

```
float limitedSquare(x) float x {
    /* returns x-squared, but never more than 100 */
    return (x<=-10.0||x>=10.0)?100:x*x;
}
```

LEXEMA	TOKEN
float	Palabra Reservada
limitedSquare	Identificador
(	Delimitador
X	Literal
)	Delimitador
float	Palabra Reservada
X	Literal
{	Delimitador
/* returns x-squared, but never more than 100 */	Comentario
returns	Palabra reservada
	Delimitador
X	Literal
<=	Operador Relacional
-10.0	Número
II	Operador Lógico
X	Literal
>=	Operador Relacional
10.0	Número
)	Delimitador
?	Símbolo Puntuación
100	Número

:	Símbolo Puntuación
X	Literal
*	Operador Multiplicación
x	Literal
;	Símbolo Puntuación