



# Tecnológico de Monterrey

“Ejercicio 1- Tema 1”

Implementación de Métodos Computacionales(Gpo 3)

---

**Profesor:**

**Pedro Oscar Perez Murueta**

Ricardo Andrés Cáceres Villibord A01706972

Belen Ariadna González Mendoz A01625378

27 de junio del 2022

## **EJERCICIO 1**

### **¿Por qué creen que debemos aprender varios lenguajes de programación?**

#### **Criterio 1**

Al principio las computadoras se controlaban mediante el modelo de “Knobs and Switches”, es decir se debían de girar perillas para poder hacer ciertos cálculos. Sin embargo, conforme el tiempo fue pasando, las personas necesitaban que las computadoras fueran más eficientes para hacer las tareas. Fue por eso que la programación mediante perillas fue cambiada por señales eléctricas, porque esta era una forma más eficiente de hacer las tareas.

Cabe resaltar que la evolución de los lenguajes de programación, no solamente se debe a la necesidad de hacerlos más eficientes. si no que mediante la tecnología ha ido avanzando, la capacidad de cómputo ha incrementado y se han creado nuevas necesidades y por ende diferentes lenguajes de programación.

#### **Criterio 2**

De acuerdo con el artículo podemos darnos cuenta de que con el paso del tiempo se han creado diferentes transformaciones de lenguaje, al inicio descubrieron que todo giraba en torno a las instrucciones y la forma de transferir datos, por lo que importantes científicos comenzaron a reestructurar los métodos utilizados para generar las instrucciones con mayor eficiencia agregando nuevos conceptos como por ejemplo el uso de bucles y condicionales. Fue muy interesante como todo comenzó al conectar una computadora y con el paso del tiempo comenzó a evolucionar generando una variedad inmensa de lenguajes de programación.

Se considera que debemos aprender diferentes lenguajes de programación debido a que cada lenguaje cuenta con una forma distinta de sintaxis y de cumplir con objetivos específicos, esto a futuro nos permitirá resolver con mayor eficiencia los problemas que se nos presenten utilizando el lenguaje más adecuado.