

ngmshell命令行工具

1. 简介

ngmshell 是一个简化开发/测试体力劳动的脚本集合。

它出自九游游戏中心H5小组自用的Grunt脚本，从中抽象出常用的指令，并做成shell。

github地址: <https://github.com/atian25/ngmshell>



若你需要增加或修改指令，可以联系我们：刘勇3<liuyong3@ucweb.com>

2. 安装

- 先安装nodejs: <http://nodejs.org/>
- 命令行安装: `npm install -g ngmshell`

3. 支持的指令

```
ngmshell <指令名称> [参数1] [参数2]... --power
```

指令	说明	参数数目	示例
help	查看说明		<code>ngmshell --help</code>
doc	打开文档	<ul style="list-style-type: none"><code>isRemote</code> - 远程文档或内部文档	<ul style="list-style-type: none"><code>ngmshell doc remote</code><code>ngmshell doc</code>
repack	把html压缩包打包到apk	<ul style="list-style-type: none"><code>apk</code> - apk文件路径<code>zip</code> - zip文件路径<code>dest</code> - 输出的apk路径, 可选, 默认为覆盖原apk<code>tmp</code> - 解包目录, 可选, 默认为系统缓存目录	<ul style="list-style-type: none"><code>ngmshell repack cn.ninegame.gamemanager.apk html-dev.zip</code><code>ngmshell repack cn.ninegame.gamemanager-dev.apk</code><code>ngmshell repack cn.ninegame.gamemanager.apk html-dev.zip</code><code>ngmshell repack cn.ninegame.gamemanager.apk html-dev.zip output.apk ./</code>
reinstall	重装apk	<ul style="list-style-type: none"><code>apk</code> - apk文件路径<code>apkName</code> 包名, 可选, 为空则从apk中提取	<ul style="list-style-type: none"><code>ngmshell reinstall cn.ninegame.gamemanager.apk</code><code>ngmshell reinstall cn.ninegame.gamemanager-dev.apk</code><code>cn.ninegame.gamemanager.apk</code>
check	检查自述文件	<ul style="list-style-type: none"><code>apk/zip</code> - apk或zip文件的路径<code>-p</code> - 是否使用加强版压缩, 参见: https://github.com/neevek/MiniArchiver	<ul style="list-style-type: none"><code>ngmshell check cn.ninegame.gamemanager.apk</code><code>ngmshell check html.zip</code><code>ngmshell check cn.ninegame.gamemanager.apk --power</code>

zip	压缩目录	<ul style="list-style-type: none"> • archive - 输出的zip文件路径 • src - 要压缩的目录 • compress - 是否压缩, 默认true (加强版专用) • incCurDir - 是否包含当前目录, 默认false (加强版专用) • -p - 是否使用加强版压缩, 参见: https://github.com/neevek/MiniArchiver 	<ul style="list-style-type: none"> • ngmsHELL zip html.zip ./html • ngmsHELL zip html.zip ./html -p • ngmsHELL zip html.zip ./html --power
unzip	解压目录	<ul style="list-style-type: none"> • archive - 要解压的zip文件路径 • dest - 解压的目录 • -p - 是否使用加强版压缩, 参见: https://github.com/neevek/MiniArchiver 	<ul style="list-style-type: none"> • ngmsHELL zip html.zip ./html • ngmsHELL zip html.zip ./html -p • ngmsHELL zip html.zip ./html --power
unpack	解包apk	<ul style="list-style-type: none"> • apk - 要解包的apk文件路径 • dest - 要解压的目录的父目录 	ngmsHELL unpack cn.ninegame.gamemanager.apk ./
pack	打包apk	<ul style="list-style-type: none"> • apk - 输出的apk文件路径 • dest - 要打包的目录 	ngmsHELL pack cn.ninegame.gamemanager.apk ./
sign	签名apk	<ul style="list-style-type: none"> • apk - 要签名的apk文件路径 • keystore - keystore文件路径, 可选 • pass - keystore密码, 可选 	ngmsHELL sign cn.ninegame.gamemanager.apk
install	安装apk	<ul style="list-style-type: none"> • apk - 要安装的apk文件路径 	ngmsHELL install cn.ninegame.gamemanager.apk
uninstall	卸载apk	<ul style="list-style-type: none"> • apkName - 要安装的apk名称, 若为路径则从apk中提取 	ngmsHELL uninstall cn.ninegame.gamemanager
startup	启动apk	<ul style="list-style-type: none"> • activity - 要启动的activity名称, 若为apk名称则自动拼接 	<ul style="list-style-type: none"> • ngmsHELL startupcn.ninegame.gamemanager • ngmsHELL startup cn.ninegame.gamemanager/cn.ninegame.gamemanager.UserGuideActivity
devices	查看已连接的设备列表		ngmsHELL devices

3. TODO

- updateVersion
- add mocha test