

# Programación

Módulo I. Programación estructurada

- CONTADOR, ACUMULADOR Y  
BANDERA.



NRC: 42561

Horario:

Viernes 7:00 am – 10:55 am

Nombre:

Beleche Mendoza Alondra Jazmín

Código: 218565552

27/Febrero/2023

## CONTADOR:

¿Qué es un contador en programación C? Un contador es una variable que se utiliza para contar algo. Normalmente usamos un contador dentro de un ciclo y cambiamos su valor sumándole o restándole una constante, es decir, siempre se le suma o resta la misma cantidad. El caso más utilizado es incrementar la variable en uno.

## ACUMULADOR:

Un acumulador es una variable que se utiliza para sumar valores. Al igual que el contador, se utiliza normalmente dentro de un ciclo, pero cambiamos su valor sumándole una variable, es decir, no siempre se le suma la misma cantidad.

## BANDERA:

Una bandera es una variable a la cual hacemos cambiar entre dos posibles valores ya sea para alternar la ejecución de dos bloques de código o para producir la salida de un ciclo por la acción de que la variable tenga o no uno de sus valores, para hacer más claro esto, lo veremos a través de un ciclo do...while.

## BIBLIOGRAFIAS:

<https://respuestasrapidas.com.mx/que-es-un-contador-en-programacion-c/>

<https://salomonrt.wordpress.com/>

<https://sistemasumma.com/2016/07/01/programacion-en-c-7-ciclos-y-banderas/>