

Programación



Módulo I. Programación estructurada

- Estructura de control "For" anidadas
Practica 31, 32 y 33

NRC: 42561

Horario: (Me cambie de horario)

Viernes 7:00 am – 10:55 am

Martes y jueves 9:00 am – 11:00 am

Nombre:

Beleche Mendoza Alondra Jazmín

Código: 218565552

26/Marzo/2023

PRACTICA 3I

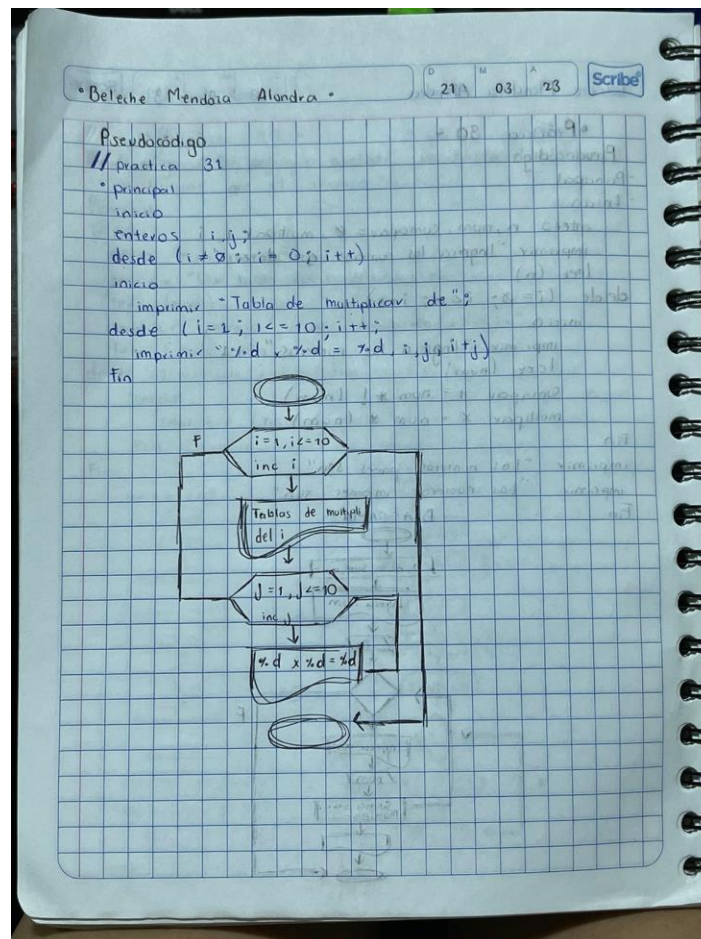
Beleche Alondra

The screenshot shows a C++ IDE with the following code in `31.cpp`:

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <conio.h>
3
4 //Beleche Alondra Practica 3I
5
6 int main ()
7 {
8     int i,j;
9     for(i=1;i<=10;i++)
10    {
11        printf("Tabla de multiplicar del %d\n",i);
12        for(j=1;j<=10;j++)
13            printf("%d x %d = %d \n",i,j,i*j);
14    }
15    return 0;
16 }
```

The output window displays the following results:

```
Tabla de multiplicar del 1
1 x 1 = 1
1 x 2 = 2
1 x 3 = 3
1 x 4 = 4
1 x 5 = 5
1 x 6 = 6
1 x 7 = 7
1 x 8 = 8
1 x 9 = 9
1 x 10 = 10
Tabla de multiplicar del 2
2 x 1 = 2
2 x 2 = 4
2 x 3 = 6
2 x 4 = 8
2 x 5 = 10
2 x 6 = 12
2 x 7 = 14
2 x 8 = 16
2 x 9 = 18
2 x 10 = 20
Tabla de multiplicar del 3
3 x 1 = 3
3 x 2 = 6
3 x 3 = 9
3 x 4 = 12
3 x 5 = 15
3 x 6 = 18
```



PRACTICA 32

Beleche Alondra

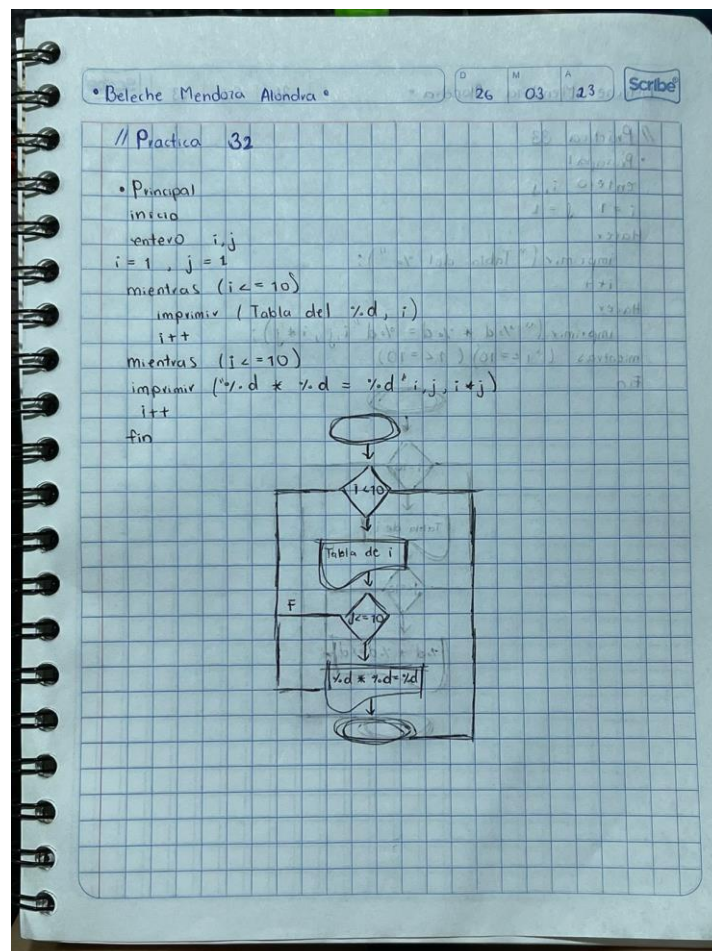
```
C:\Users\alond\OneDrive\Escritorio\1er Semestre\seminario de progra\32.cpp - [Executing] - Dev-C++ 5.11
Archivo Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutar Herramientas AStyle Ventana Ayuda
(globals)
Proyecto Clases(Fun) 31.cpp 32.cpp [*] Sin Nombre3
1 #include <stdio.h>
2 #include <conio.h>
3
4 //Beleche Alondra Practica 32
5
6 int main ()
7 {
8     int i,j;
9     i=1;
10    while(i<=10)
11    {
12        printf("Tabla de multiplicar del %d\n",i);
13        i++;
14        j=1;
15        while(j<=10)
16        {
17            printf("%d x %d = %d \n",i,j,i*j);
18            j++;
19        }
20    }
21    return 0;
22 }
```

Tabla de multiplicar del 1
2 x 1 = 2
2 x 2 = 4
2 x 3 = 6
2 x 4 = 8
2 x 5 = 10
2 x 6 = 12
2 x 7 = 14
2 x 8 = 16
2 x 9 = 18
2 x 10 = 20
Tabla de multiplicar del 2
3 x 1 = 3
3 x 2 = 6
3 x 3 = 9
3 x 4 = 12
3 x 5 = 15
3 x 6 = 18
3 x 7 = 21
3 x 8 = 24
3 x 9 = 27
3 x 10 = 30
Tabla de multiplicar del 3
4 x 1 = 4
4 x 2 = 8
4 x 3 = 12
4 x 4 = 16
4 x 5 = 20
4 x 6 = 24
4 x 7 = 28
4 x 8 = 32
4 x 9 = 36
4 x 10 = 40
Tabla de multiplicar del 4
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10

Compilador Recursos Registro de Compilación Depuración Resultados Cerrar
- Compilation Time: 0.34s
Cancelar Compilación

Line: 21 Col: 14 Sel: 0 Lines: 22 Length: 280 Insertar Done parsing in 0.031 seconds

Buscar 29°C ESP 06:46 p. m. 26/03/2023



PRACTICA 33

Beleche Alondra

C:\Users\alond\OneDrive\Escritorio\1er Semestre\seminario de progra\33.cpp - [Executing] - Dev-C++ 5.11

Archivo Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutar Herramientas AStyle Ventana Ayuda

(globals)

Proyecto Clases(Fun) 31.cpp 32.cpp 33.cpp

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <conio.h>
3
4 //Beleche Alondra Practica 33
5
6 int main ()
7 {
8     int i,j;
9     i=1;
10    do
11    {
12        printf("Tabla de multiplicar del %d\n",i);
13        i++;
14        j=1;
15    }
16    {
17        printf("%d x %d = %d \n",i,j,i*j);
18        j++;
19    }
20    while(j<=10);
21    }
22    while(i<=10);
23    return 0;
```

Compilador Recursos Registro de Compilación Depuración Resultados Cerrar

Cancelar Compilación

- Compilation Time: 0.36s

Line: 4 Col: 18 Sel: 0 Lines: 24 Length: 293 Insertar Done parsing in 0.016 seconds

Buscar

C:\Users\alond...

Tabla de multiplicar del 1

```
2 x 1 = 2
2 x 2 = 4
2 x 3 = 6
2 x 4 = 8
2 x 5 = 10
2 x 6 = 12
2 x 7 = 14
2 x 8 = 16
2 x 9 = 18
2 x 10 = 20
```

Tabla de multiplicar del 2

```
3 x 1 = 3
3 x 2 = 6
3 x 3 = 9
3 x 4 = 12
3 x 5 = 15
3 x 6 = 18
3 x 7 = 21
3 x 8 = 24
3 x 9 = 27
3 x 10 = 30
```

Tabla de multiplicar del 3

```
4 x 1 = 4
4 x 2 = 8
4 x 3 = 12
4 x 4 = 16
4 x 5 = 20
4 x 6 = 24
4 x 7 = 28
4 x 8 = 32
4 x 9 = 36
4 x 10 = 40
```

Tabla de multiplicar del 4

```
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 x 4 = 20
5 x 5 = 25
5 x 6 = 30
```

29°C ESP 06:48 p. m. 26/03/2023

