PROGRAMACIÓN



Módulo 3. Manejo de funciones

- Funciones con paso de parámetros por valor

Practicas 49-55

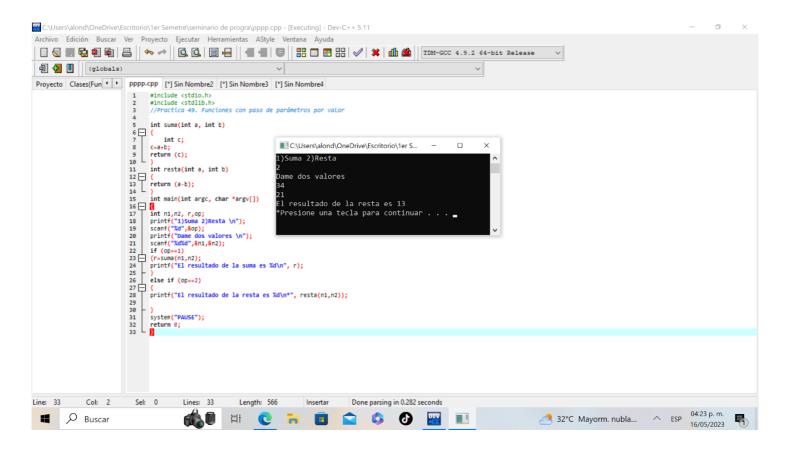
NRC: 42561 Horario: (Me cambie de horario)

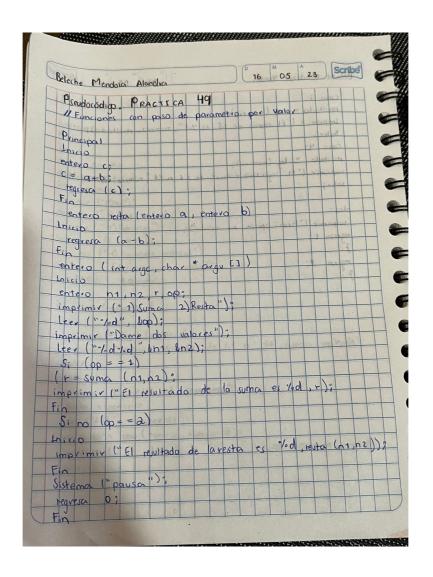
Viernes 7:00 am - 10:55 am

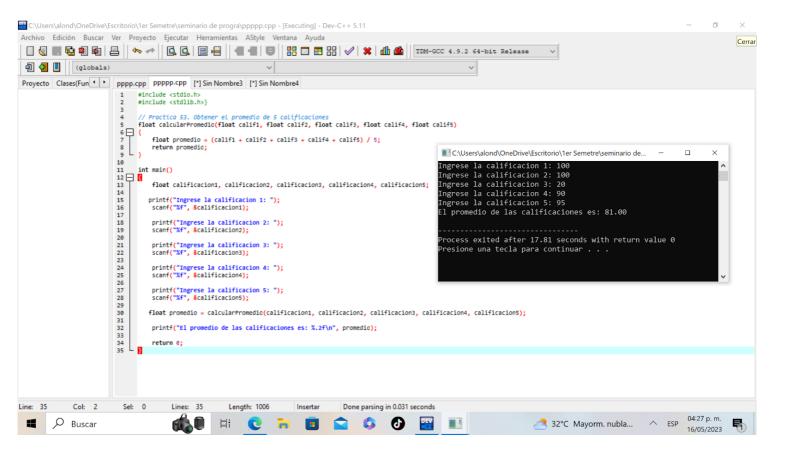
Martes y jueves 9:00 am - 11:00 am

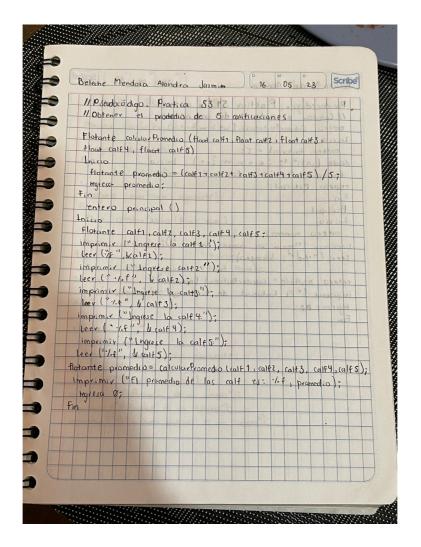
Nombre: Beleche Mendoza Alondra Jazmín

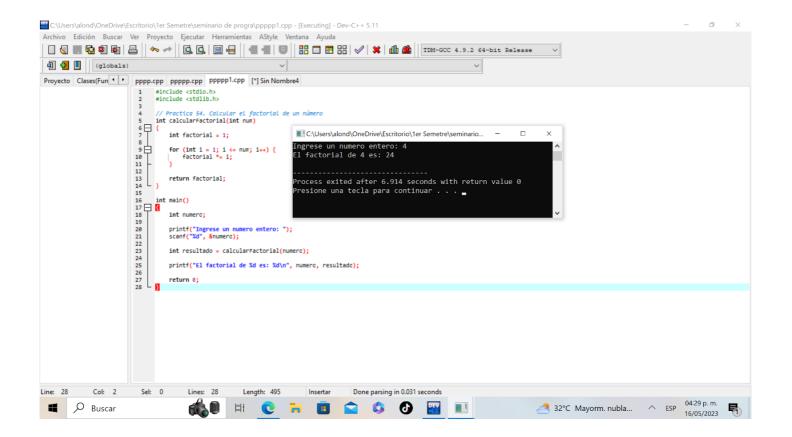
Código: 218565552

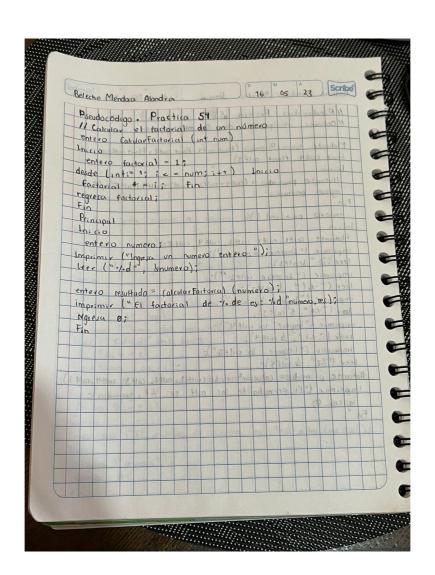




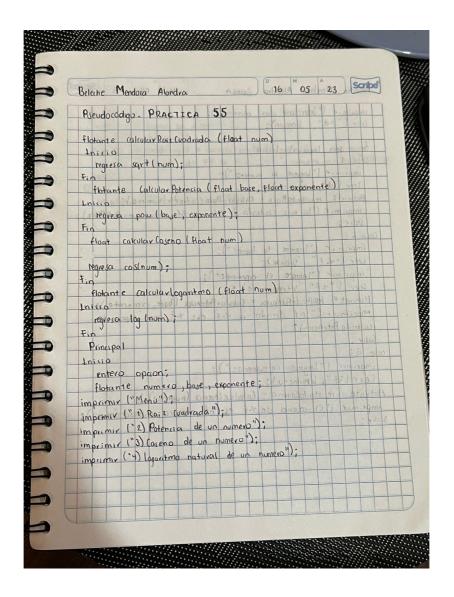


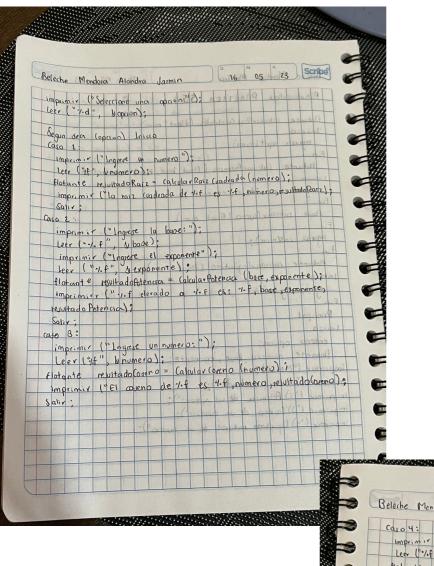






```
Start here X Practica 56.c X Practica 57.c X Practica 58.c X Practica 59.c X Practica 55.c X
                                   #include <stdio.h>
#include <math.h>
                                   //Practica 55. Mostrar un menú y calcular la operación que el usuario desee
                                   float calcularRaizCuadrada (float num)
                                               return sqrt(num);
                10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
                                  float calcularPotencia(float base, float exponente)
                                                                                                                                                                                                                                        © "C:\Users\gutie\OneDrive\Esc × + ∨
                                               return pow(base, exponente);
                                                                                                                                                                                                                                               Raiz cuadrada
                                                                                                                                                                                                                                               Potencia de un numero
                                  float calcularCoseno(float num)
                                                                                                                                                                                                                                               Coseno de un numero
Logaritmo natural de un numero
                                               return cos(num);
                                                                                                                                                                                                                                       Seleccione una opcion: 4
                                   float calcularLogaritmo(float num)
                                                                                                                                                                                                                                     Ingrese un numero: 100
El logaritmo natural de 100.00 es: 4.61
                                               return log(num);
                                                                                                                                                                                                                                      Process returned 0 (0x0)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        execution time : 4.029 s
                                                                                                                                                                                                                                      Press any key to continue.
                                 int main()
                                               int opcion;
float numero, base, exponente;
                                               printf("Menu\n");
                31
32
33
34
35
36
37
38
39
                                              printf("Menu\n");
printf("1) Raiz cuadrada\n");
printf("2) Potencia de un numero\n");
printf("3) Coseno de un numero\n");
printf("4) Logaritmo natural de un numero\n");
                                              printf("Seleccione una opcion: ");
scanf("%d", &opcion);
                                               switch (opcion) (
                40
CorderBlocks X General results X Corder & Build Ind X Build Ind X
```





Beleihe Mendora Alondra	16	M 05 A 23	Scribe
Caso 4: Imprimir ("Ingest un nomero:"); Leer ("".P", Unimero);			
flotante teluladal.	N Inum	(0);	
imarinir ("FI Log N de 1/1 f es 1/1 f	: % 4 ",	numero, resulta	do Logh >;
Otro.			
imprimir ("Opaso Invalida");			
Fin			