## Programación

### Módulo 3. Manejo de funciones

- Funciones sin parámetro por Valor Practicas 47-52



NRC: 42561

Horario: (Me cambie de horario)

Viernes 7:00 am - 10:55 am

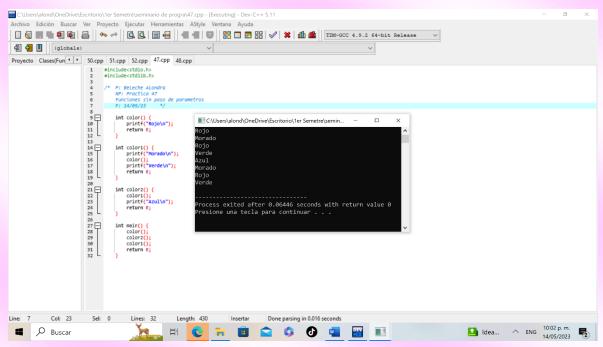
Martes y jueves 9:00 am - 11:00 am

#### Nombre:

Beleche Mendoza Alondra Jazmín

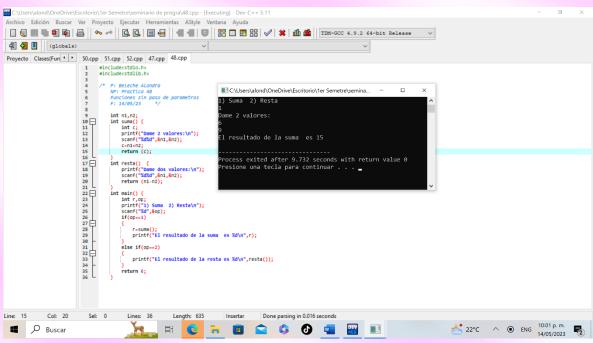
Código: 218565552

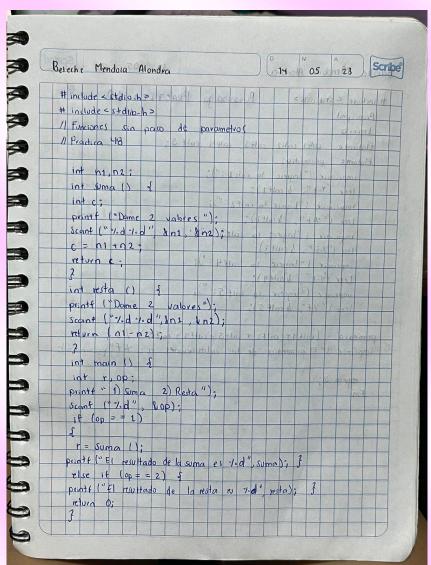




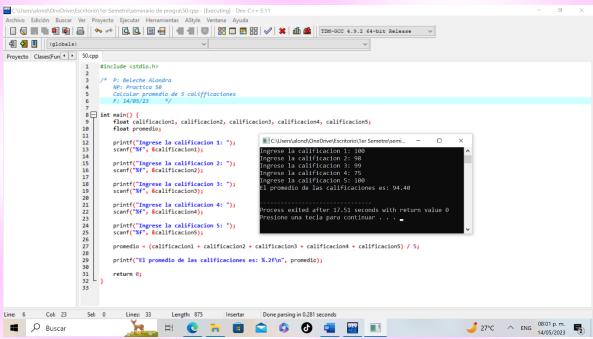


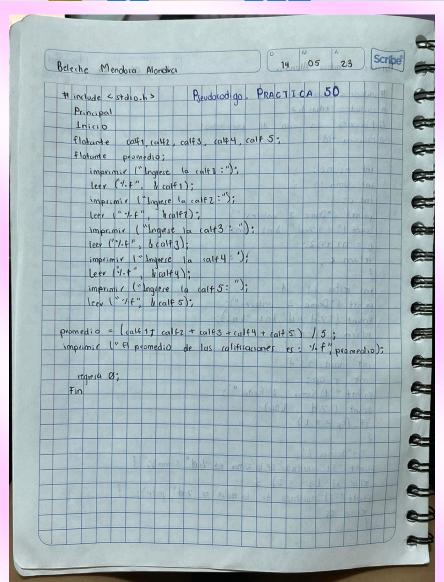












# 



### **52**

```
C\Users\alond\OneDrive\Escritorio\1er Semetre\seminario de progra\52.cpp - [Executing] - Dev-C++ 5.11

Archivo Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutar Herramientas AStyle Ventana Ayuda
   □ 🔞 💀 🐿 🛍 \end{vmatrix} 👆 → □ 🚨 □ 🖶 □ 🖶 □ 🖶 □ 🖽 □ 🖽 □ 🖽 □ 🛣 □ TDM-GCC 4.9.2 64-bit Release 🔻
     (globals)
   Proyecto Clases(Fun • 50.cpp 51.cpp 52.cpp
                                                                                                                                                               #include <stdio.h>
#include <math.h>
                                                                                                                                                               /* P: Beleche Alondra
NP: Practica 52
Calcular operaciones con menu.
F: 14/05/23 */

    ■ C:\Users\alond\OneDrive\Escritorio\1er Semetre\seminario de... 

                                                                                                                                6 Calcular operacion
7 F: 14/05/23 */
8 □ int main()
10 int opcion;
11 opcion;
12 double resultado;
13 printf("NEMUNO");
15 printf("NEMUNO");
16 printf("NEMUNO");
17 printf("NEMUNO");
18 printf("NEMUNO");
19 printf("NEMUNO");
19 printf("NEMUNO");
10 printf("NEMUNO");
10 printf("NEMUNO");
10 printf("NEMUNO");
11 printf("NEMUNO");
12 printf("NEMUNO");
13 printf("Nemuno");
14 printf("Nemuno");
15 printf("Nemuno");
16 printf("Nemuno");
17 printf("Nemuno");
18 printf("Nemuno");
18 printf("Nemuno");
19 printf("Nemuno");
19 printf("Nemuno");
10 printf("Nemuno");
10 printf("Nemuno");
10 printf("Nemuno");
10 printf("Nemuno");
11 printf("Nemuno");
12 printf("Nemuno");
13 printf("Nemuno");
14 printf("Nemuno");
15 printf("Nemuno");
16 printf("Nemuno");
17 printf("Nemuno");
18 printf("Nemuno");
18 printf("Nemuno");
19 printf("Nemuno");
10 printf("Nemuno");
10 printf("Nemuno");
11 printf("Nemuno");
12 printf("Nemuno");
13 printf("Nemuno");
14 printf("Nemuno");
15 printf("Nemuno");
16 printf("Nemuno");
17 printf("Nemuno");
18 printf("Nemuno");
19 printf("Nemuno");
19 printf("Nemuno");
10 printf("Nemuno");
10 printf("Nemuno");
10 printf("Nemuno");
10 printf("Nemuno");
10 printf("Nemuno");
11 printf("Nemuno");
12 printf("Nemuno");
12 printf("Nemuno");
13 printf("Nemuno");
14 printf("Nemuno");
15 printf("Nemuno");
16 printf("Nemuno");
17 printf("Nemuno");
18 printf("Nemuno");
19 printf("Nemuno");
19 printf("Nemuno");
10 printf("Ne
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   Raiz cuadrada
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            Naiz Cuadrada
Potencia de un numero
Coseno de un numero
Logaritmo natural de un numero
eleccione una opcion: 2
grese un numero: 6
grese el exponente: 2
00 elevado a 2.00 es: 36.00
                                                                                                                                                                                  printf("MENU\n");
printf("1) Raiz cuadrada\n");
printf("2) Potencia de un numero\n");
printf("3) Coseno de un numero\n");
printf("4) Logaritmo natural de un numero\n");
printf("6) Ececcione una opcion: ");
scanf("Md", &opcion);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              ocess exited after 17.03 seconds with return value 0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 esione una tecla para continuar . . . .
                                                                                                                                                                                     printf("Ingrese un numero: ");
scanf("%lf", &numero);
                                                                                                                                                                                   switch(opcion) {
    case 1:
        resultado = sqrt(numero);
        printf("ia raiz cuadrada de %.2f es: %.2f\n", numero, resultado);
        printf("ia raiz cuadrada de %.2f es: %.2f\n", numero, resultado);
        precas;
        reconstructions.
                                                                                                                                                                                                   break;

Case 2:

printf("Ingrese el exponente: ");

double exponente);

resultado = pos(numero, exponente);

printf("X.z elevado a X.zf es: X.zf\n", numero, exponente, resultado);

break;

Case 3:

case 1:

case 1:

case 2:

case 2:

case 2:

case 3:

case 3:

case 3:

case 3:

case 3:

case 3:

case 4:

case 4:

case 3:

case 4:

case 4:

case 5:

case 6:

cas
                                                                                                                                                                                                     break;

case 3:

resultado = cos(numero);
printf("El coseno de %.2f es: %.2f\n", numero, resultado);
break;
case 4:

locartar

Done parsing
                                                                                                                                                                                               Lines: 52 Length: 1447 Insertar Done parsing in 0.078 seconds
Line: 8 Col: 1
                                                                                                                                                                                                                           Elest 22 Length: 1447 Insertar Done parsing in 00/2 seconds
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    27°C ^ ENG 08:24 p. m. 14/05/2023
      ■ D Buscar
```

