Le 20 Juillet 2017

par Antoine Bernay



Todo&co

Contribuer

# Github

Le projet a son propre repository sur Github. Github est une plateforme utilisant Git, puissant outil de versionnage de code. Le site met à disposition tous les outils nécessaires pour contribuer aux projets qui s’y trouvent.

Contribuer au projet peut se faire de multiples manières :

- signaler un bug

- proposer un patch

- proposer une nouvelle fonctionnalité

Ces deux dernières manières utilisent les pull requests.

# Signaler un bug

Si vous rencontrez un bug (ou même un défaut dans l’applicatif, tel qu’un problème de performance), sachez qu’avant même d’envoyer un email au développeur, vous pouvez créer une issue sur le repository.

Pour ce faire, rendez-vous à cette page : <https://github.com/Cachwir/OCCProjet8ToDo/issues> et cliquez sur « New issue ». Donnez-lui un titre explicite ainsi qu’une description complète (dans quel cadre le bug est survenue, y a-t-il un message d’erreur et si oui, lequel, comment faire pour le reproduire, etc.). Ajoutez-lui un à plusieurs labels appropriés (« bug » sera un bon début) et publiez-le.

# Envoyer une Pull Request

Grâce à git et Github, vous pouvez directement apporter votre pierre à l’édifice du projet. Pour ce faire, installez git sur votre machine et clonez le projet (git clone <https://github.com/Cachwir/OCCProjet8ToDo.git>).

Une fois le projet initialisé, créez votre branche (donnez-lui un nom reflétant votre modification) et travaillez dessus. Une fois votre travail terminé, envoyez la branche et votre travail sur Github (commit puis push).

Enfin, rendez-vous sur Github et créez une Pull Request (cela vous sera proposé sur la page du projet). Pensez à bien décrire votre travail.

A la suite, l’auteur du repository consultera votre pull request et pourra la valider puis l’intégrer au projet.