

Sem vložte zadání Vaší práce.

ČESKÉ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V PRAZE

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

KATEDRA TEORETICKÉ INFORMATIKY



Bakalářská práce

Příklad vyplnění šablony

Jan Novák

Vedoucí práce: doc. Ing. Marek Navrátil

12. října 2011

Poděkování

Děkuji všem a za vše.

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem tuto práci vytvořil samostatně a použil jsem pouze podklady uvedené v příloženém seznamu.

Ve smyslu §60 Zákona č. 121/2000 Sb., o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů (autorský zákon), nemám závažný důvod proti užití tohoto školního díla a k užití uděluji svolení.

V Praze dne 12. října 2011

.....

České vysoké učení technické v Praze

Fakulta informačních technologií

© 2011 Jan Novák. Všechna práva vyhrazena.

Tato práce vznikla jako školní dílo na Českém vysokém učení technickém v Praze, Fakultě informačních technologií. Práce je chráněna právními předpisy a mezinárodními úmluvami o právu autorském a právech souvisejících s právem autorským. K jejímu užití, s výjimkou bezúplatných zákonných licencí, je nezbytný souhlas autora.

Odkaz na tuto práci

Jan Novák. *Příklad vyplněné šablony: Bakalářská práce*. Praha: ČVUT v Praze, Fakulta informačních technologií, 2011.

Abstract

Sem doplňte ekvivalent abstraktu Vaší práce v angličtině.

Keywords Thesis, L^AT_EX.

Abstrakt

V několika větách shrňte obsah a přínos této práce v češtině. Po přečtení abstraktu by měl mít čtenář dost informací pro rozhodnutí, zda chce Vaši práci číst.

Klíčová slova Závěrečná práce, L^AT_EX.

Obsah

Úvod	17
1 Nějaká kapitola	19
1.1 Nějaká sekce	19
2 Další kapitola	21
Závěr	23
Literatura	25
A Seznam použitých zkratk	27
B Návod k použití této šablony	29
B.1 Výběr základu	29
B.2 Použití šablony	30
C Obsah přiloženého CD	35

Seznam obrázků

B.1	Příklad obrázku	31
B.2	Gnuplot černobíle	32
B.3	Gnuplot barevně	32

Seznam tabulek

B.1	Příklad tabulky	33
-----	---------------------------	----

Úvod

Doplňte úvod Vaší práce.

KAPITOLA 1



Nějaká kapitola

Doplňte kapitoly Vaší práce.

1.1 Nějaká sekce

Doplňte vhodný text.

KAPITOLA 2



Další kapitola

Závěr

Doplňte závěr.

Literatura

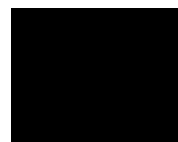
- [1] Kočíčka, P.; Blažek, F.: *Praktická typografie*. Brno: Computer Press, 2004.
- [2] WWW Consortium: *Scalable Vector Graphics (SVG) 1.1 Specification*. [cit. 2011-07-07]. Dostupné z WWW: [<http://www.w3.org/TR/2003/REC-SVG11-20030114/>](http://www.w3.org/TR/2003/REC-SVG11-20030114/)



Seznam použitých zkratk

GUI Graphical user interface

XML Extensible markup language



Návod k použití této šablony

Tento dokument slouží jako základ pro napsání závěrečné práce na Fakultě informačních technologií ČVUT v Praze.

B.1 Výběr základu

Vyberte si šablonu podle druhu práce (bakalářská, diplomová), jazyka (čeština, angličtina) a kódování (ASCII, UTF-8, ISO-8859-2 neboli latin2 a nebo Windows-1250).

V české variantě naleznete šablony v souborech pojmenovaných ve formátu práce_kódování.tex. Typ práce může být:

BP bakalářská práce,

DP diplomová (magisterská) práce.

Kódování zdrojového souboru (\LaTeX), ve kterém chcete psát, může být:

UTF-8 kódování Unicode,

ISO-8859-2 latin2,

Windows-1250 znaková sada 1250 Windows.

V případě nejistoty ohledně kódování doporučujeme následující postup:

1. Otevřete šablony pro kódování UTF-8 v editoru prostého textu, který chcete pro psaní práce použít – pokud můžete texty s diakritikou normálně přechít, použijte tuto šablonu.
2. V opačném případě postupujte dále podle toho, jaký operační systém používáte:

- v případě Windows použijte šablonu pro kódování Windows-1250,
- jinak zkuste použít šablonu pro kódování ISO-8859-2.

V anglické variantě jsou šablony pojmenované podle typu práce, možnosti jsou:

bachelors bakalářská práce,

masters diplomová (magisterská) práce.

B.2 Použití šablony

Šablona je určena pro zpracování systémem $\text{\LaTeX 2}_{\epsilon}$. Text je možné psát v textovém editoru jako prostý text, lze však také využít specializovaný editor pro \LaTeX , např. Kile.

Pro získání tisknutelného výstupu z takto vytvořeného souboru použijte příkaz `pdflatex`, kterému předáte cestu k souboru jako parametr. Vhodný editor pro \LaTeX toto udělá za Vás. `pdfcslatex` ani `cslatex` *nebudou* s těmito šablonami fungovat.

B.2.1 Typografie

Při psaní dodržujte typografické konvence zvoleného jazyka. Česky psané „uvozovky“ zapisujte použitím příkazu `\uv`, kterému v parametru předáte text, jenž má být v uvozovkách. Anglické otevírací uvozovky se v \LaTeX u zadávají jako dva zpětné apostrofy, uzavírací uvozovky jako dva apostrofy. Často chybně uváděný symbol " (palce) nemá s uvozovkami nic společného.

Dále je třeba zabránit zalomení řádky mezi některými slovy, v češtině např. za jednopísmennými předložkami a spojkami (vyjma „a“). To docílíte vložením pružné nezalomitelné mezery – znakem `~`. V tomto případě to není třeba dělat ručně, lze použít program `vlna`.

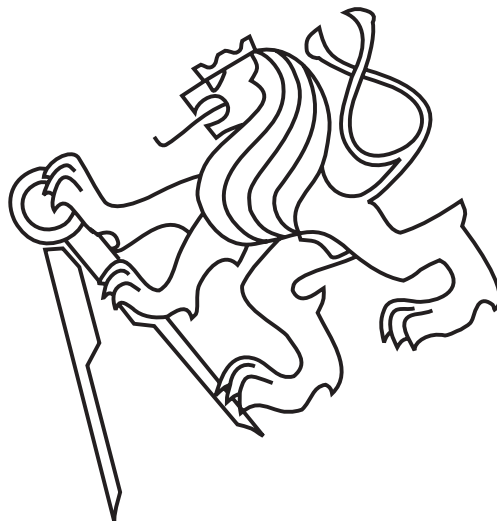
Více o typografii viz [1].

B.2.2 Obrázky

Pro umožnění vkládání obrázků je vhodné použít balíček `graphicx`, samotné vložení se provede příkazem `\includegraphics`. Takto je možné vkládat obrázky ve formátu PDF, PNG a JPEG jestliže používáte `pdf\LaTeX` nebo ve formátu EPS jestliže používáte \LaTeX . Doporučujeme preferovat vektorové obrázky před rastrovými (vyjma fotografií).

B.2.2.1 Získání vhodného formátu

Pro získání vektorových formátů PDF nebo EPS z jiných lze použít některý z vektorových grafických editorů. Pro převod rastrového obrázku na vektorový lze použít rasterizaci, kterou mnohé editory zvládají (např. Inkscape).



Obrázek B.1: Ukázkový obrázek v plovoucím prostředí

Pro konverze lze použít též nástroje pro dávkové zpracování běžně dodávané s L^AT_EXem, např. `epstopdf`. Běžný formát SVG (specifikace viz [2]) sice není možné vkládat přímo, konverzi však zvládne řada vektorových grafických editorů.

B.2.2.2 Plovoucí prostředí

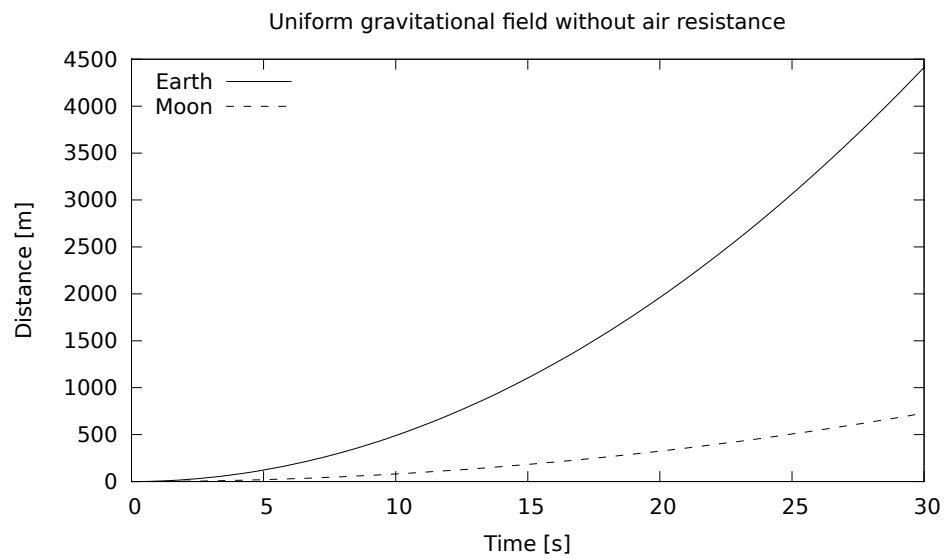
Příkazem `\includegraphics` lze obrázky vkládat přímo, doporučujeme však použít plovoucí prostředí, konkrétně `figure`. Například obrázek B.1 byl vložen tímto způsobem. Vůbec přitom nevádí, když je obrázek umístěn jinde, než bylo původně zamýšleno – je tomu tak hlavně kvůli dodržení typografických konvencí. Namísto vynucování konkrétní pozice obrázku doporučujeme používat odkazování z textu (dvojice příkazů `\label` a `\ref`).

B.2.2.3 Verze obrázků

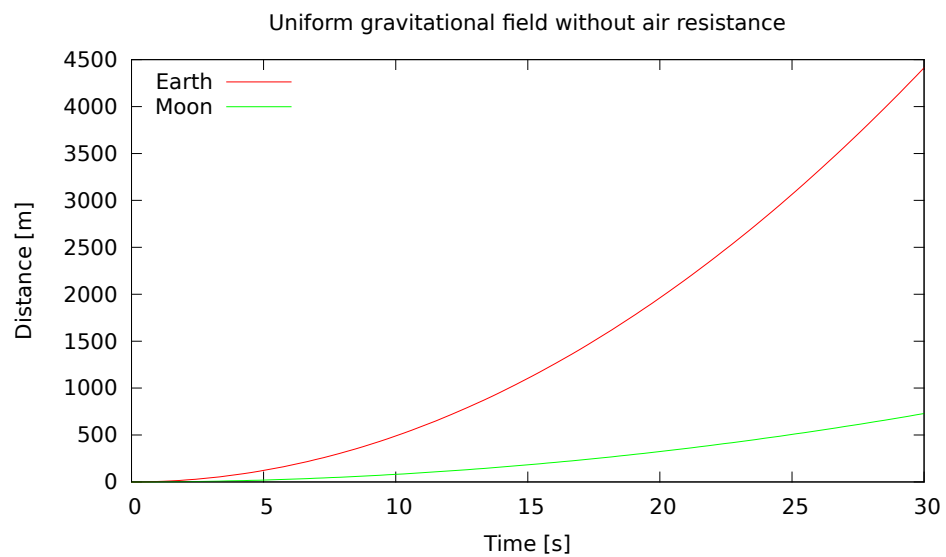
Může se hodit mít více verzí stejného obrázku, např. pro barevný či černobílý tisk a nebo pro prezentaci. S pomocí některých nástrojů na generování grafiky je to snadné.

Máte-li například graf vytvořený v programu Gnuplot, můžete jeho černobílou variantu (viz obr. B.2) vytvořit parametrem `monochrome dashed` příkazu `set term`. Barevnou variantu (viz obr. B.3) vhodnou na prezentace lze vytvořit parametrem `colour solid`.

B. NÁVOD K POUŽITÍ TÉTO ŠABLONY



Obrázek B.2: Černobílá varianta obrázku generovaného programem Gnuplot



Obrázek B.3: Barevná varianta obrázku generovaného programem Gnuplot

Tabulka B.1: Zadávání matematiky

Typ	Prostředí	L ^A T _E Xovská zkratka	T _E Xovská zkratka
Text	<code>math</code>	<code>\(...\)</code>	<code>\$...\$</code>
Displayed	<code>displaymath</code>	<code>\[...\]</code>	<code>\$\$...\$\$</code>

B.2.3 Tabulky

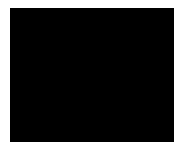
Tabulky lze zadávat různě, např. v prostředí `tabular`, avšak pro jejich vkládání platí to samé, co pro obrázky – použijte plovoucí prostředí, v tomto případě `table`. Například tabulka B.1 byla vložena tímto způsobem.

B.2.4 Literatura

Vše, čeho nejste autorem (myšlenky, nápady, text, obrázky, ...) by mělo být řádně ocitováno – pokud možno původní zdroj. Vzhledem k charakteru této práce (odborná) upřednostňujte důvěryhodné a odborné zdroje (existuje-li tištěná verze, citujte raději tu). Důrazně se tedy *vyvarujte citace z Wikipedie* (kromě odůvodněných a nejnutnějších případů).

PŘÍLOHA

C



Obsah přiloženého CD

Vhodným způsobem vizualizujte obsah přiloženého média.