



KICKER CUP

Projektpräsentation

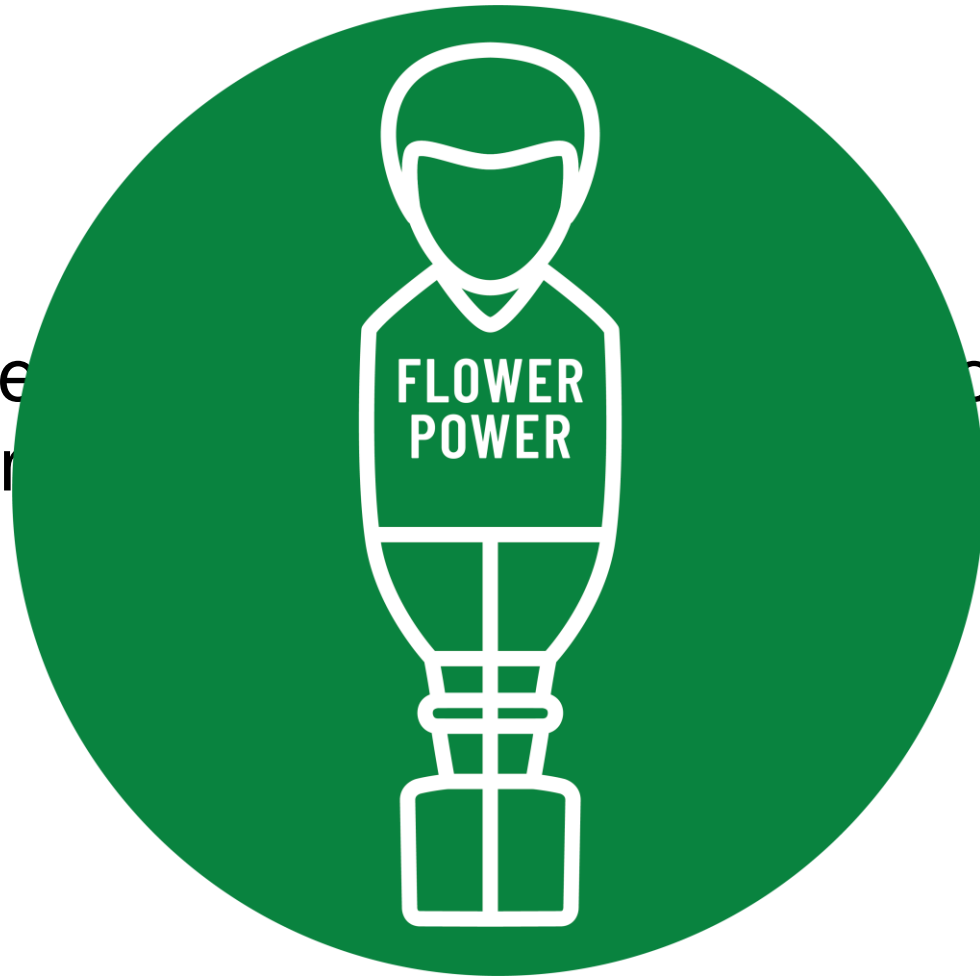
Melina Hilligardt

Johannes Schweer

Christopher Heid



Einen Fehler
das er



korrigieren –
machen

- Konfuzius



Spezifikation

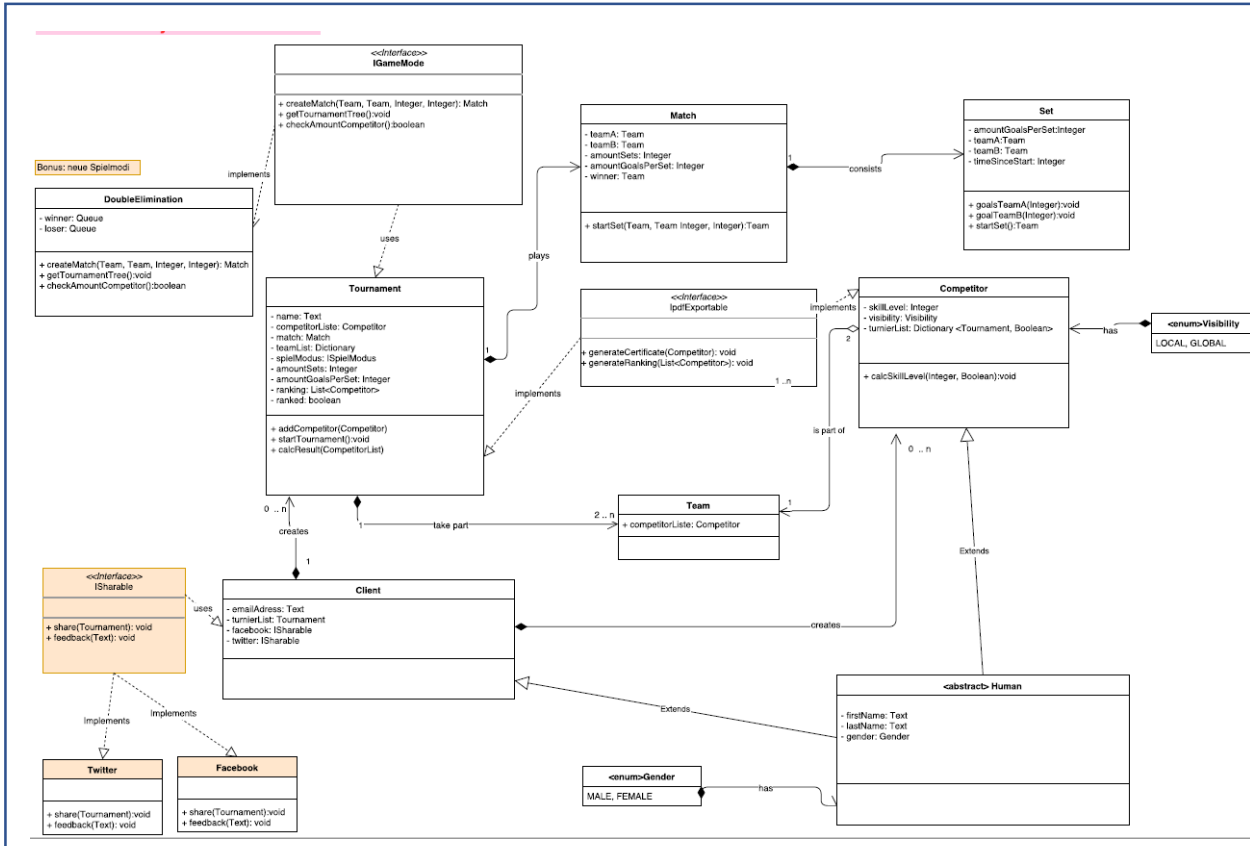
Live Demo

Codehighlights

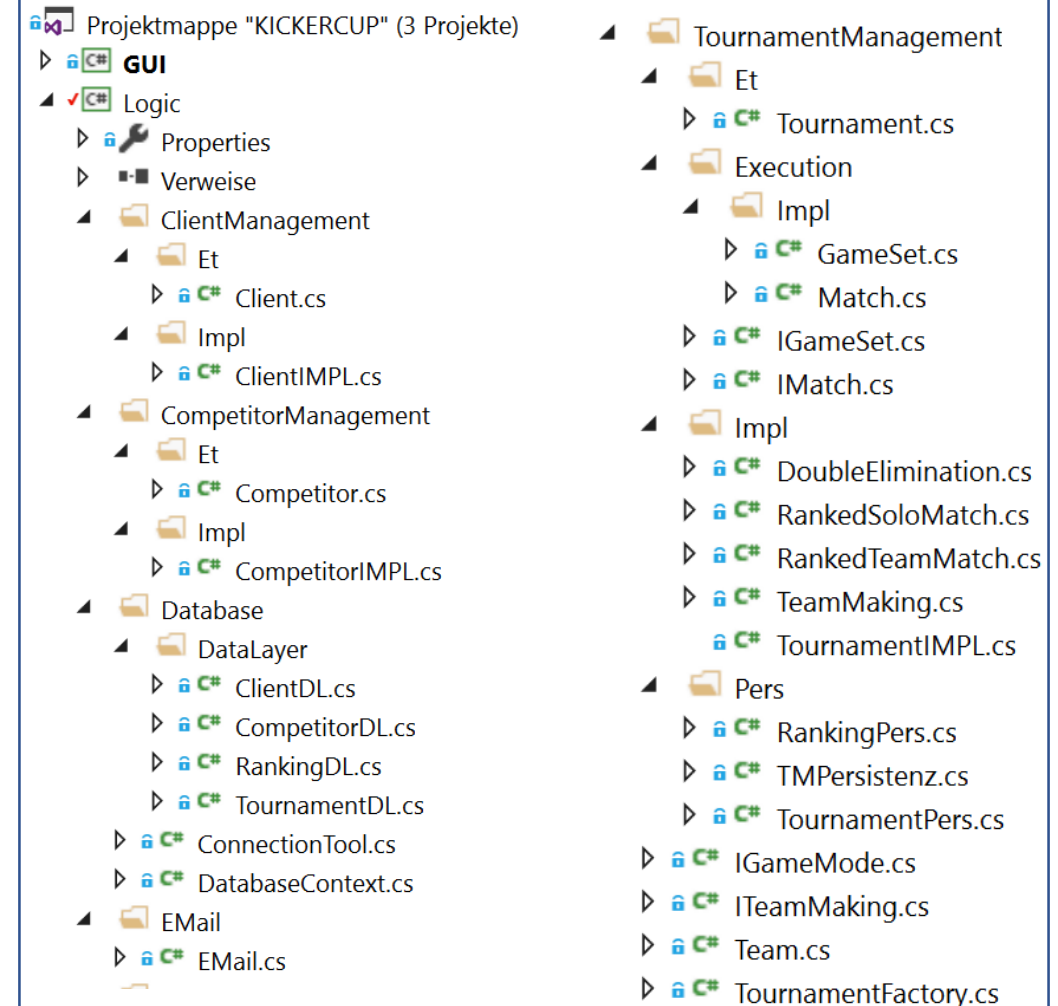
Resümee



Spezifikation



9 Klassen



24 Klassen

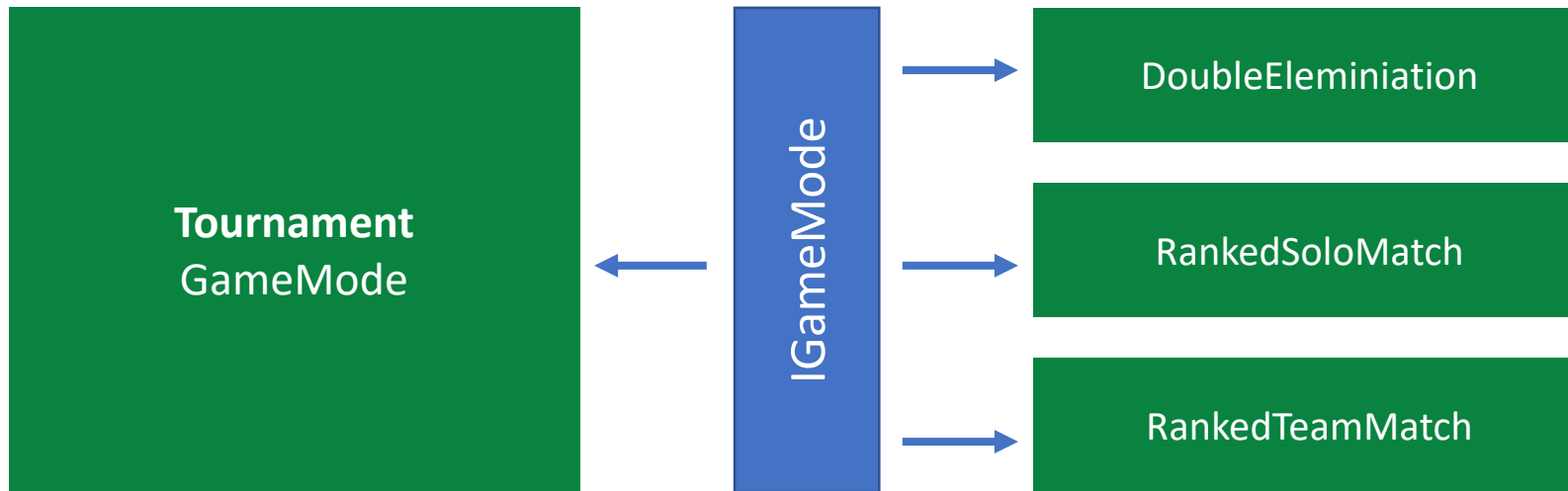




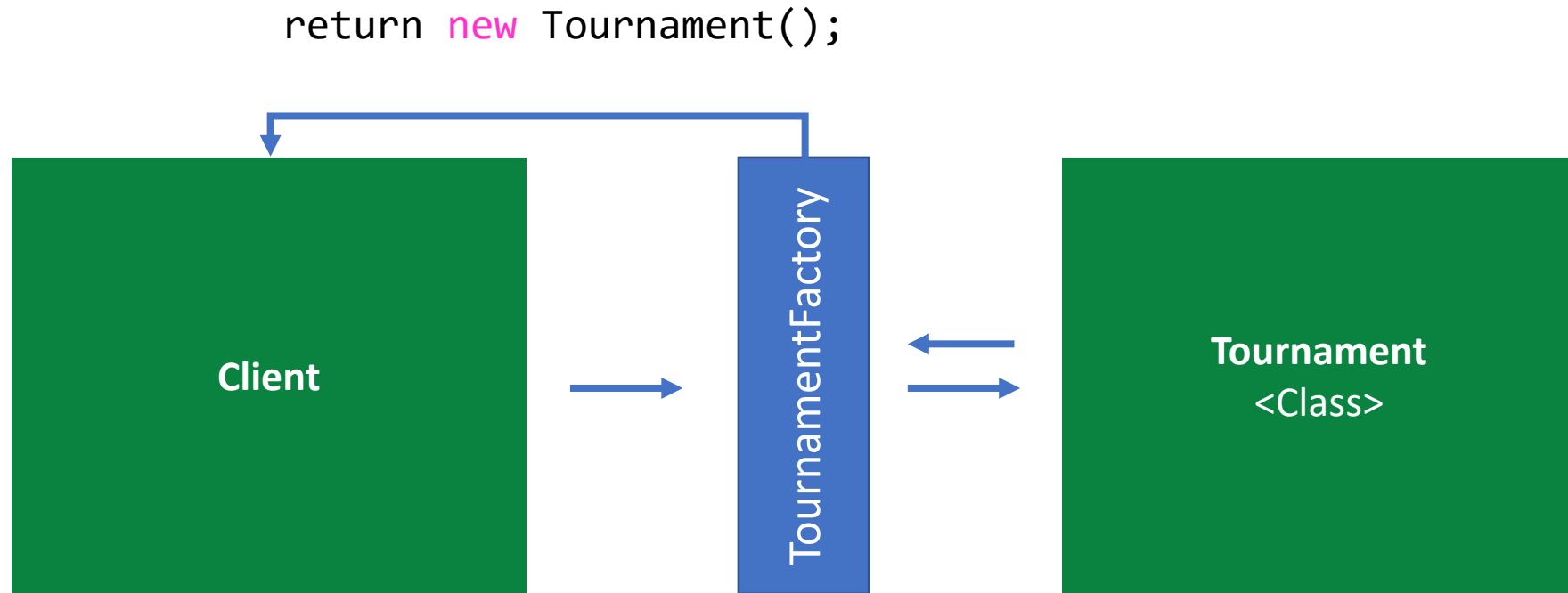
Live Demo



Strategy Pattern



Factory Pattern



Command Pattern

Invoker

GUI Applikation



Receiver

Tournament
<Commands>

```
void startTournament()  
void setGoal[...](Team a, int tore)  
etc.
```



Dynamische Teamerstellung

```
/// <summary>
/// Erstellt alle Teams anhand des SkillLevel des Spielers
/// </summary>
/// <param name="competitorList">Liste aller Spieler</param>
/// <returns>Liste aller Teams</returns>
2 Verweise | sWIFjoschw, vor 2 Tagen | 1 Autor, 3 Änderungen | 1 Arbeitselement
public List<Team> CreateAllTeamsBySkill(List<ICompetitor> competitorList)
{
    competitorList.Sort();
    int size = competitorList.Count - 1;
    int amountTeams = competitorList.Count / 2;
    List<Team> teamList = new List<Team>(amountTeams);
    for (int index = 0; index < amountTeams; index++)
    {
        //Der beste wird mit dem schlechtesten in ein Team gesteckt
        teamList.Add(new Team(competitorList.ElementAt(index), competitorList.ElementAt(size--)));
    }

    return teamList;
}
```



Kryptokomponente

1-Verweis | Christopher Heid, vor 14 Tagen | 1 Autor, 1 Änderung

```
public static string Hash(string password, int iterations)
{
    //"Salz" erstellen
    byte[] salt;
    new RNGCryptoServiceProvider().GetBytes(salt = new byte[SaltSize]);

    //Hash erstellen
    var pbkdf2 = new Rfc2898DeriveBytes(password, salt, iterations);
    var hash = pbkdf2.GetBytes(HashSize);

    //Hash und Salz kombinieren
    var hashBytes = new byte[SaltSize + HashSize];
    Array.Copy(salt, 0, hashBytes, 0, SaltSize);
    Array.Copy(hash, 0, hashBytes, SaltSize, HashSize);

    //Hash zu 64BaseString konvertieren
    var base64Hash = Convert.ToBase64String(hashBytes);

    //Hash formatieren
    return string.Format("$KICKERCUP$PW${0}${1}", iterations, base64Hash);
}
```

	Username	Password	Name	Surname	Gender	E-Mail
▶	test	\$KICKERCUP\$PW\$10000\$RhtCoyYvWjHBsh5b8vXiOzoVALtuQ4NvF3xQb8YDDQ/6sPfP	Max	Muster...	männlich	maximi...
*	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL



Boolean Converter

Rangliste Dienstagsturnier

Spieler	Siege	Rang
Melina Hilligardt	2	Sieger
August von Gordon	2	Sieger
Johannes Schweer	0	
Laura Griemsmann	0	

0 Verweise | sWIFmehill, vor 4 Tagen | 1 Autor, 1 Änderung

```
public class BooleanConverterWinner : IValueConverter
```

```
{
```

1-Verweis | sWIFmehill, vor 4 Tagen | 1 Autor, 1 Änderung

```
public object Convert(object value, Type targetType, object parameter, CultureInfo culture)
```

```
{
```

```
    bool b = System.Convert.ToBoolean(value);
```

```
    if (b)
```

```
        return "Sieger";
```

```
    else
```

```
        return "";
```

```
}
```



Platzhalter



Benutzername

Passwort

```
<TextBlock.Style>
  <Style TargetType="{x:Type TextBlock}">
    <Setter Property="Visibility" Value="Collapsed" />
    <Style.Triggers>
      <DataTrigger Binding="{Binding Text, ElementName=tb_EnterUserName}" Value="">
        <Setter Property="Visibility" Value="Visible" />
      </DataTrigger>
    </Style.Triggers>
  </Style>
</TextBlock.Style>
```



Data Grid: DataChanged

KICKERCUP

Turnierteilnehmer hinzufügen

Suche

ID	Vorname	Nachname	Skill Level
0b	Johannes	Schweer	1501
4a	Laura	Griemsmann	1481
5f	Melina	Hillgardt	1499
c9	August	von Gordon	1509

test2

ID	Vorname	Nachname	Skill Level
----	---------	----------	-------------

Teilnehmer erstellen

Neuer Teilnehmer

//Fensteraufruf Teilnehmer bearbeiten

1-Verweis | sWIFjoschw, vor 2 Tagen | 2 Autoren, 4 Änderungen

`private void b_edit_comp_Click(object sender, RoutedEventArgs e)`

`{`

`if (dg_competitor_list.SelectedCells.Count > 0)`

`{`

`Edit_Competitor ec = new Edit_Competitor();`

`ec.DataChanged += Edit_Competitor_DataChanged;`

`ec.Show();`

`}`

`else`

`{`

`MessageBox.Show("Bitte einen Teilnehmer zum Bearbeiten auswählen", "KICKERCUP", Message`

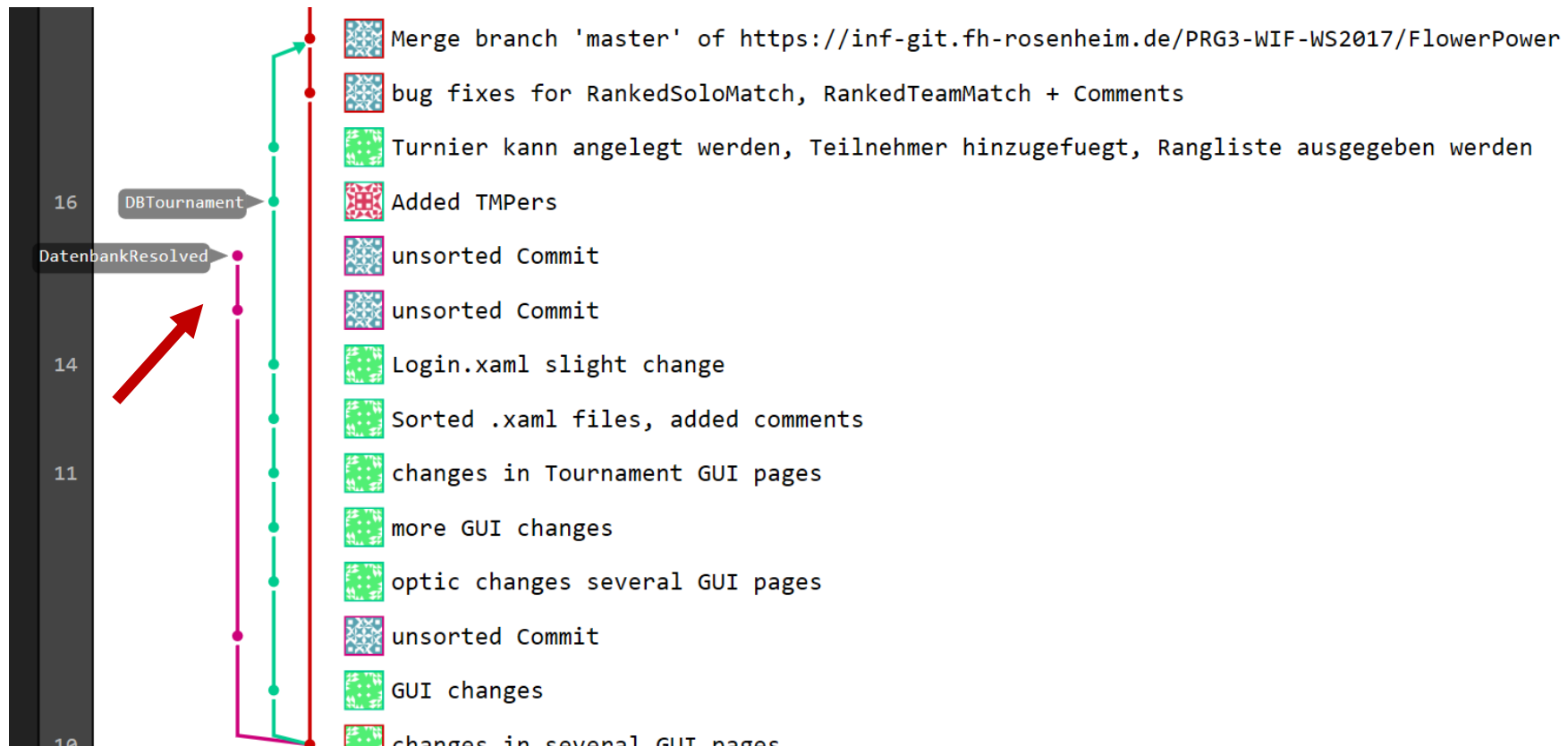
`MessageBoxImage.Error);`

`}`

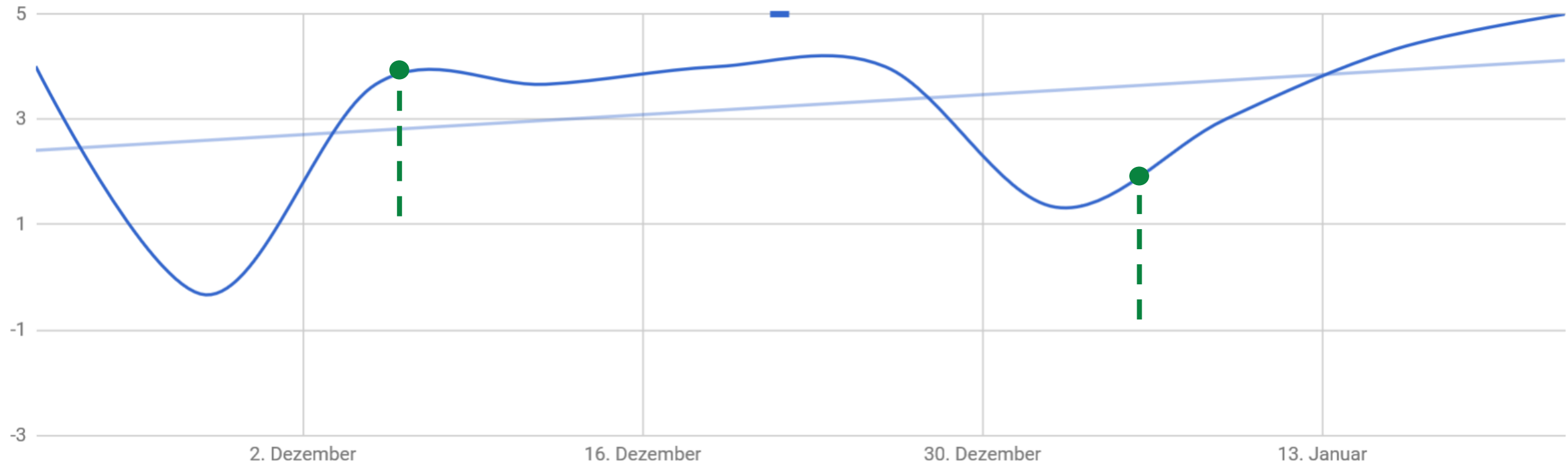
`}`



Auch Fehler gehören dazu



Happiness Level 😊



#



Fragen & Diskussion

