Analyse des besoins du client pour son groupe de pizzerias



Document des spécifications fonctionnelles

PANCARTE Marjorie

Sommaire

١.	Cahier des Charges	3
ΙΙ.	Définition du contexte	4
C	a)Définition des acteurs	4
b	o)Diagramme de contexte	5
III.	Diagramme de packages	6
IV.	Diagramme de cas d'utilisation	7
C	a) Authentifier	7
b	o)back office	8
C	c) Front office	9
٧.	/. Diagramme d'activité	
VI.	Cycle de vie d'une commande	11
VII.	Description des scénarios et fiches descriptives	12
VIII	. Règles de gestion	16
IX.	Solution technique proposée	17

Cahier des Charges

Le groupe OC Pizza souhaite optimiser la gestion de son entreprise qui compte actuellement 5 pizzerias avec une prévision d'ouverture de 3 points de vente supplémentaires.

Suite à la prise de contact avec un responsable, il en ressort que le système devra permettre:

- d'être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation
- de suivre en temps réel les commandes passées et en préparation
- de suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas sont encore réalisables
- de proposer un site Internet pour que les clients puissent :
- o passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place,
- o payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent sinon, ils paieront directement à la livraison
- o modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée
- de proposer un aide-mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza

II. Définition du contexte

a)Définition des acteurs

Acteurs internes:

Client: C'est un internaute qui peut commander une pizza en ligne ou sur place

Responsable: Gestionnaire de commande et des livraisons, il attribue une commande à un livreur, annuler une commande, etc...

Responsable administratif: Responsable pizzeria, il peut par exemple ajouter de nouvelles pizzas au catalogue en ligne, modifier les prix des pizzas ou retirer des pizzas que l'on ne souhaite plus proposer.

Agent d'accueil : Employé qui accueille les clients au téléphone (ou sur place) et prend leurs commandes.

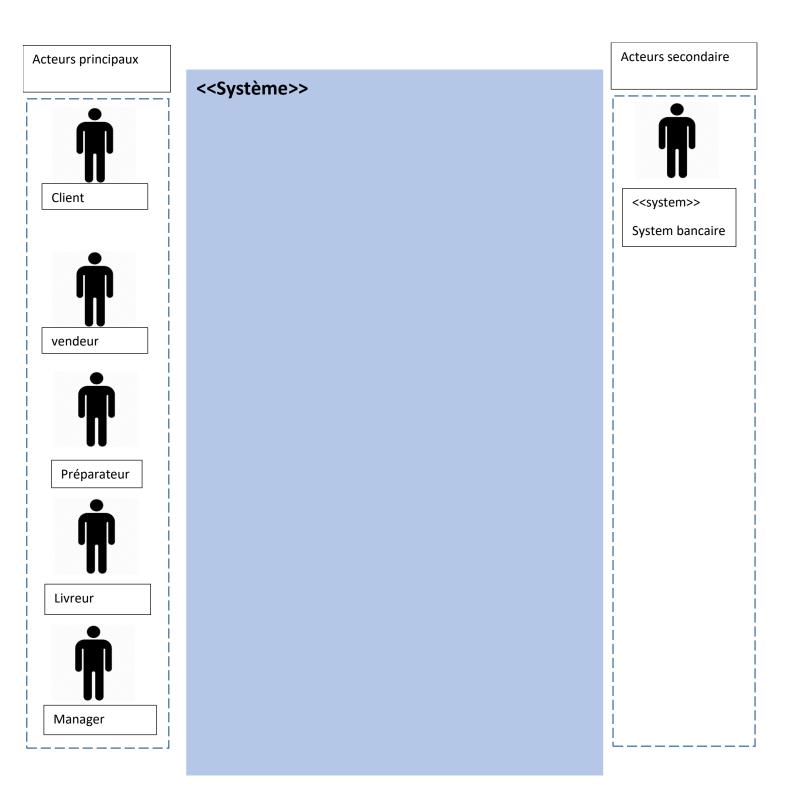
Pizzaiolo: Producteur de pizzas, il peut consulter la liste des commandes et les recettes des pizzas

Livreur : Livreur de pizzas, il peut consulter la liste des commandes à livrer et encaisser les commandes qui n'ont pas été réglées.

Gérant stock: Gère les stocks des ingrédients.

Acteur externe: Système bancaire

b)Diagramme de contexte



III. Diagramme de packages

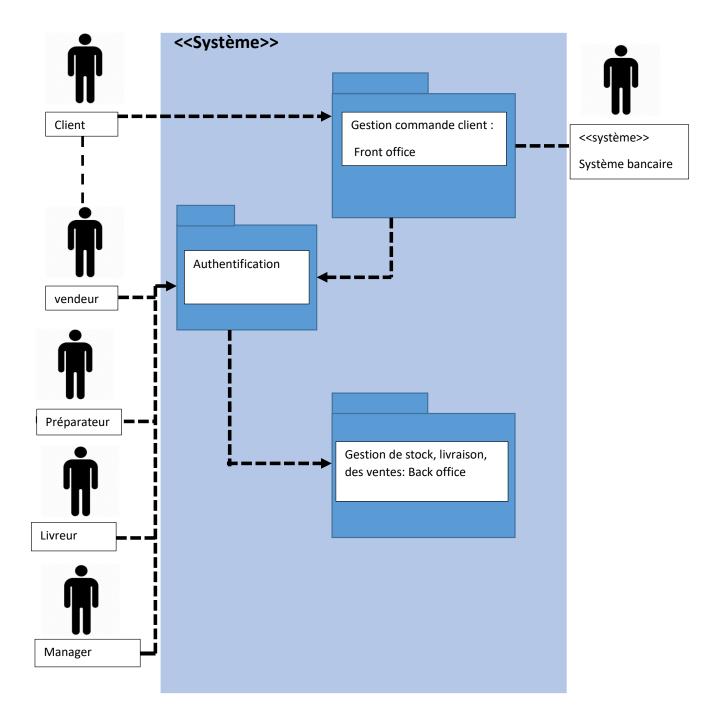
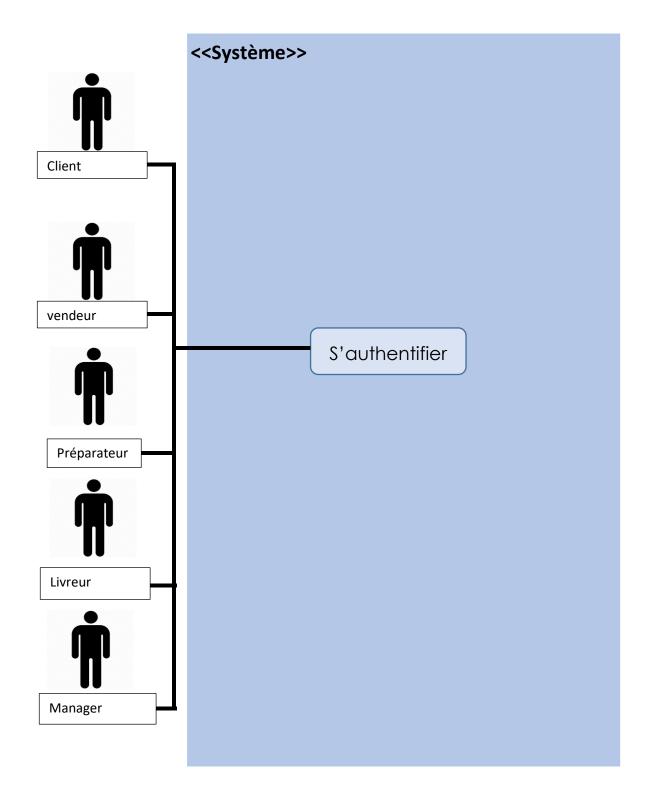
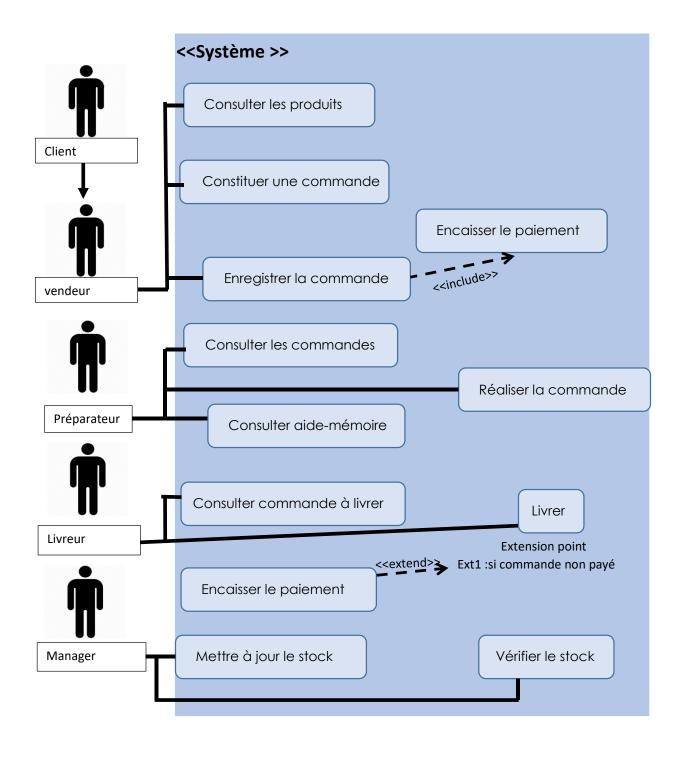


Diagramme de cas d'utilisation IV.

a) Authentifier



b)back office



c) Front office

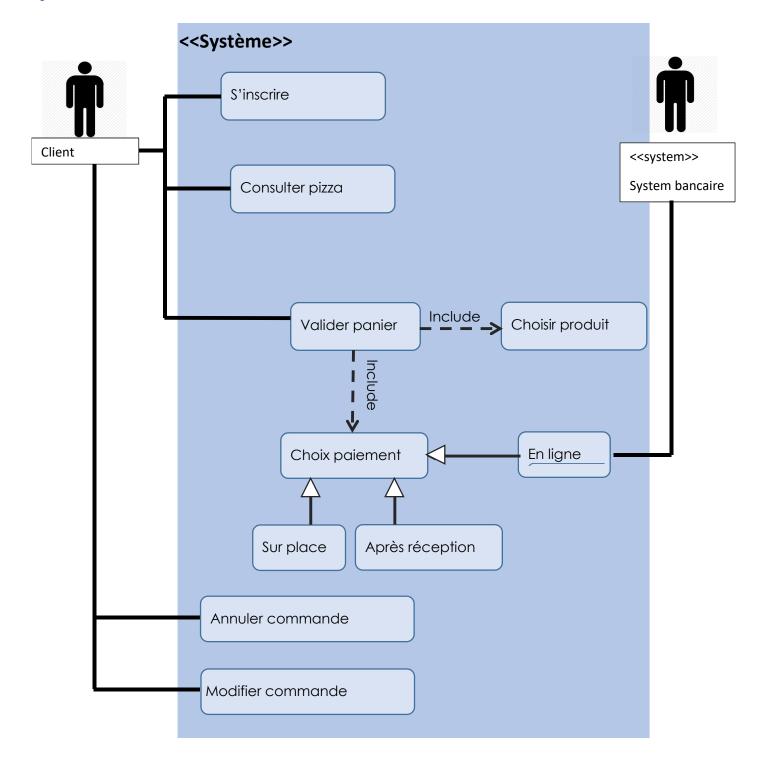
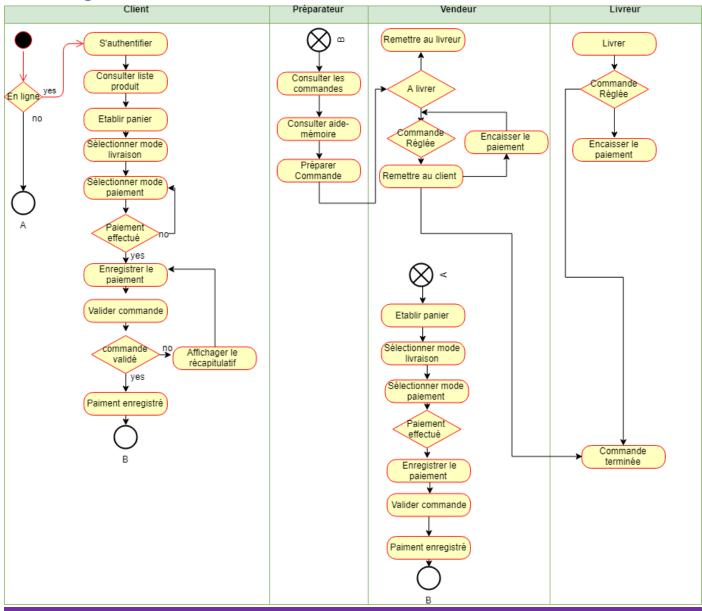


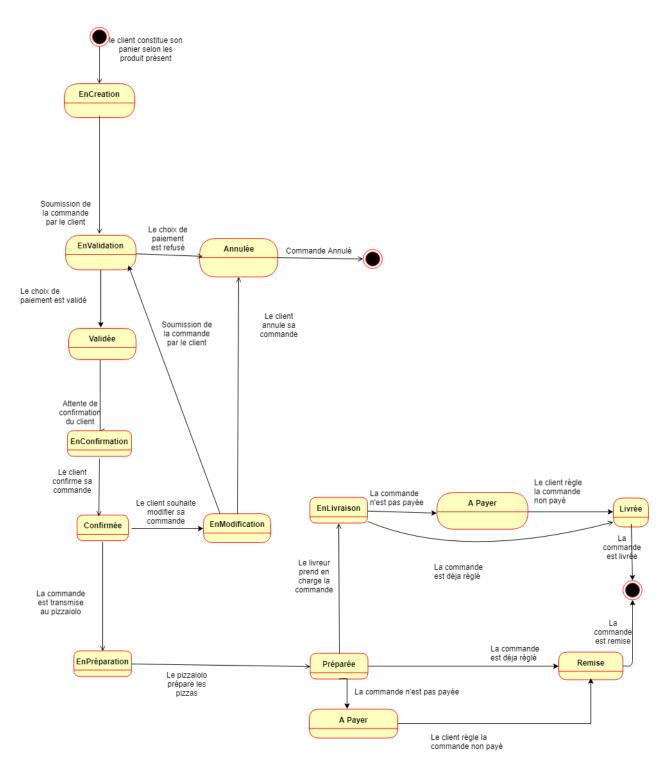
Diagramme d'activité ٧.



VI. Cycle de vie d'une commande

Suite à la mise en place du diagramme d'activité on en déduit un diagramme d'étattransition, qui lui va définir les différents états de la commande au fur et à mesure.

Ce qui nous permettra d'avoir une vision complète sur le cycle de vie d'une commande.



Description des scénarios et fiches descriptives VII.

Description textuelle < <afficher les="" produits="">></afficher>						
Numéro :	1					
Nom:	afficher les produit (package << Gestion commande client >>)					
Acteur : Client						
Description succincte:	Permet aux clients de consulter la liste des pizzas disponibles et d'en acheter					
Auteur :	Marjorie PANCARTE					
Date :	31/10/2018					
Précognition :	Aucune					
Démarrage :	L'utilisateur a demandé la page < ster produit>>					

II - Dialogue

scénario nominal

- 1. Le **client** veut effectuer une nouvelle commande
- 2. Le **système** affiche les produits.
- 3. Le **client** constitue son panier
- 4. Le système affiche le prix du panier et demande de saisir les coordonnées pour la livraison
- 5. Le client saisis ses coordonnées.
- 6. Apres validation le système demande le mode de paiement
- 7. Le système valide et envoie un email de confirmation

scénarios alternatifs / exception

- 2.a Le **client** quitte.
- 4.B Le client quitte.
- III Fin et post-conditions

Fin: Scénario nominal: étapes 5,4 sur décision de l'utilisateur

Numéro :	2		
Description fextuelle			

Gestion état des stocks (package << Interface boutique>>) Nom:

Acteur: Manager

Description succincte: gérer le stock

Auteur: Marjorie PANCARTE

Date: 31/10/2018

Précognition: L'utilisateur veut vérifier le stock des produits

Démarrage: L'utilisateur a demandé la page <<Stockage>>

scénario nominal

- 1. Le système utilisation interne: Afficher l'état du stock
- 2. L'utilisateur veut ajouter des ingrédients au stock et valide les modifications
- 3. Le système utilisation interne: Ajouter des produits en stock
- 4. Le système utilisation interne: Mise à jour liste de produits
- 5. L'utilisateur retourne à l'accueil

scénarios alternatifs / exception

- 2.A L'utilisateur retourne à l'accueil
- 2.A **L'utilisateur** retire des ingrédients au stock
- 3.A Le système utilisation interne: Retirer des produits en stock
- 4.A L'utilisateur dans la liste des produits en stock

III - Fin et post-conditions

Fin: Scénario nominal: étapes 4A

Spécification fonctionnelles OC Pizza 2019

Numéro: 3

Nom: Consulter commande (package << Gestion commande client

>>)

Client Acteur:

Description succincte: gérer le stock

Auteur: Marjorie PANCARTE

Date: 31/10/2018

L'utilisateur doit être authentifié **Précognition:**

Démarrage: L'utilisateur a demandé la page <<Voir commande >>

scénario nominal

- 1. l'utilisateur se connecte
- 2. L'utilisateur consulter ses commande en cours
- 3. Le système utilisation interne afficher état de la commande
- 4. Le système filtre les pizzas en cours de préparation / en attente / terminer
- 5. L'utilisateur revient au menu principal

VIII. Règles de gestion

a) Compte client

Création de compte :

Règle 1 : La création de compte se fait en soumettant le formulaire de création de compte.

Règle 2 : Les informations : nom, prénom, adresse, téléphone, adresse mail sont obligatoires et doivent être validées (aucun doublon).

Règle 3 : Le compte n'est créé qu'après vérification de l'adresse mail.

Règle 4 : L'adresse de livraison doit être située dans la zone de livraison.

Règle 5 : Un client ne peut avoir deux (2) comptes avec la même adresse mail.

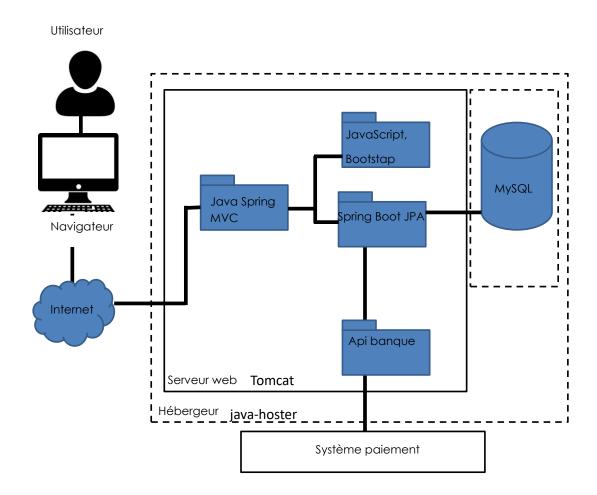
b) Choix de pizzas:

Règle 1 : Pour choisir une pizza, il faut choisir sa taille, le type de pate (medium ou fine) et le nombre de pizza de cette catégorie.

Règle 2 : Il sera possible de mettre en place un nombre defini d'ingradient par pizza et de mettre une option pour plus d'ingredients.

Une pizza composée par un client ne possède que x ingrédients (hors option).

IX. Solution technique proposée



La solution technique retenue pour le groupe OC Pizza, est la création d'une application web java, qui elle permettra dans un premier temps:

- -un développement sur mesure en fonction des besoins du groupe
- La mise en place d'un outil de gestion inclus dans le site pour permettre une prise en main simplifié et une adaptabilité parfaite pour tous les restaurants
- Front : côté client.
- -Back : côté gestion / administration.

Possibilité de modifier ou ajouter du contenu de façon simplifié

La possible mise en place d'un système de sms pour prévenir le client de sa commande peut être envisagé

