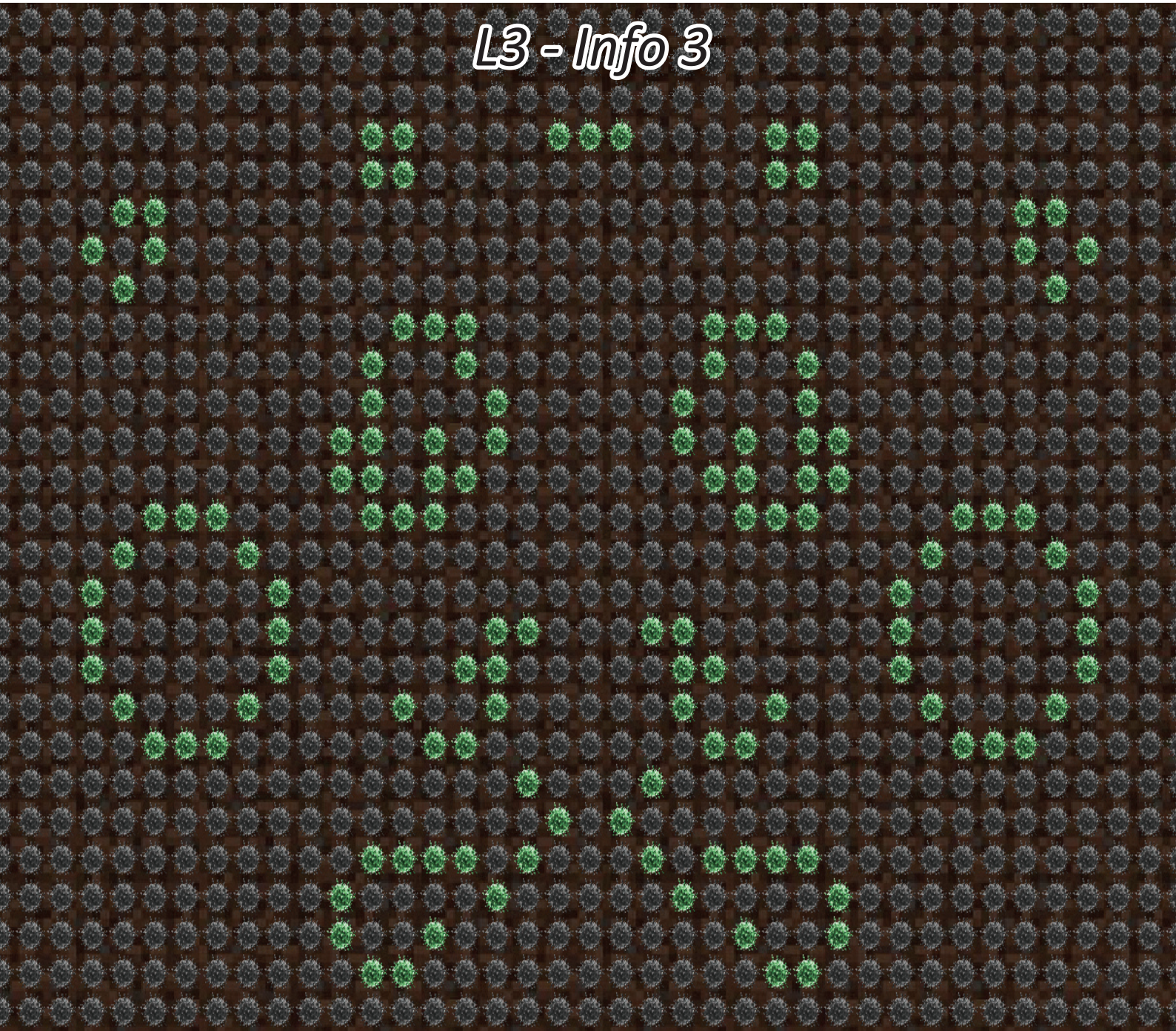


Automate Cellulaire

L3 - Info 3



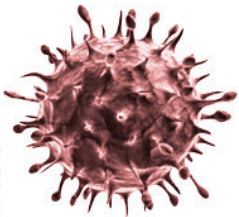
Lefranc Joaquim

*Réalisé en 2015 dans le cadre du
cours de POO.*



Arborescence du dossier

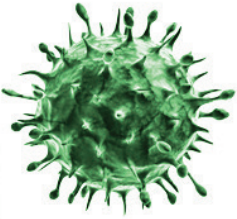
- **bin/** : Contient le dossier resources et les .class
- **src/** : Contient les sources .java
- **javadoc/** : Contient la doc. Lancez index.html
- **preset/** : Contient des fichiers de configurations initiales
- **META-INF/** : Contient le MANIFEST.MF pour le .jar



Règles du Makefile

Le makefile contenu dans le dossier contient plusieurs règles énumérées ci-dessous :

- **all** : Compile toute les sources dans le dossier bin/
- **clean** : Supprime toutes les classes dans bin/
- **run** : Lance la classe AutCellulaire
- **runjar** : Lance le .jar
- **jar** : Crée l'archive .jar
- **tar** : Nettoie bin/ puis archive le projet
- **doc** : Génère la javadoc

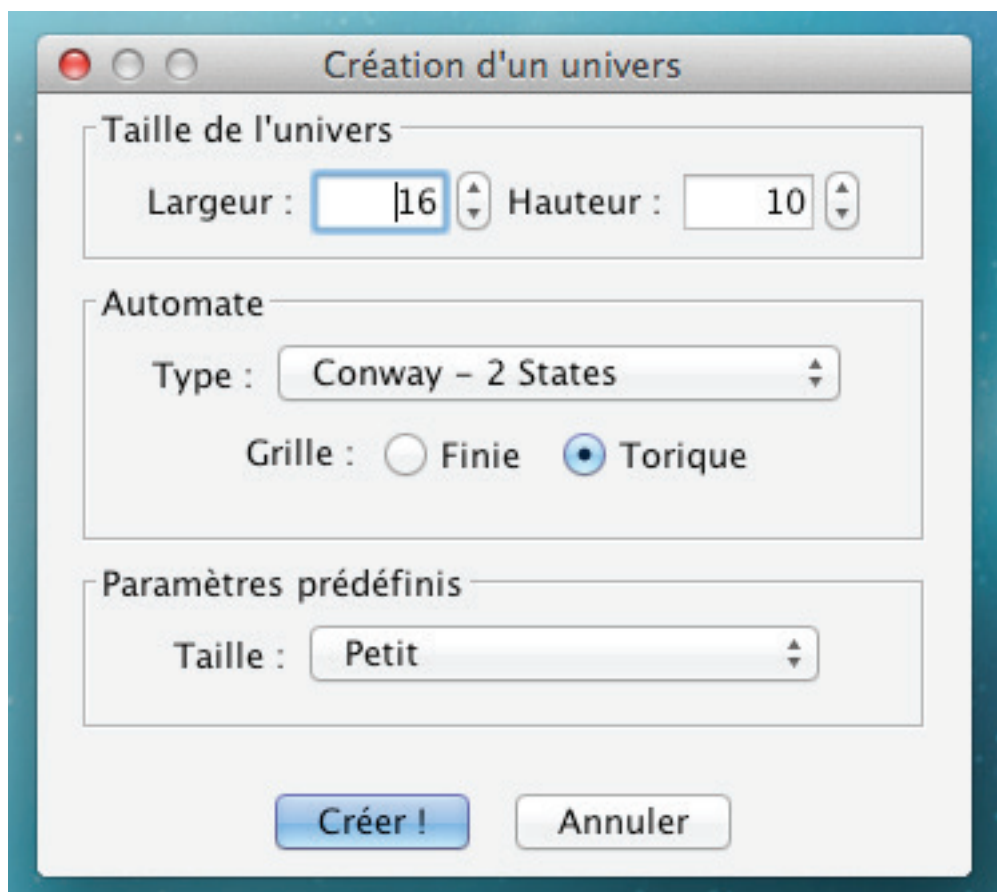


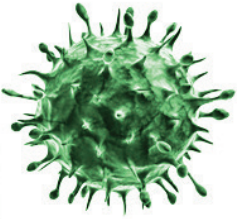
Interface



(1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)

- **1** : Création d'un nouvel automate
- **2** : Lancement de la simulation
- **3** : Mise en pause de la simulation
- **4** : Déroulement pas à pas
- **5** : Remise à l'état initial de l'automate
- **6** : Sauvegarde la configuration actuelle
- **7** : Ouvre un fichier de configuration



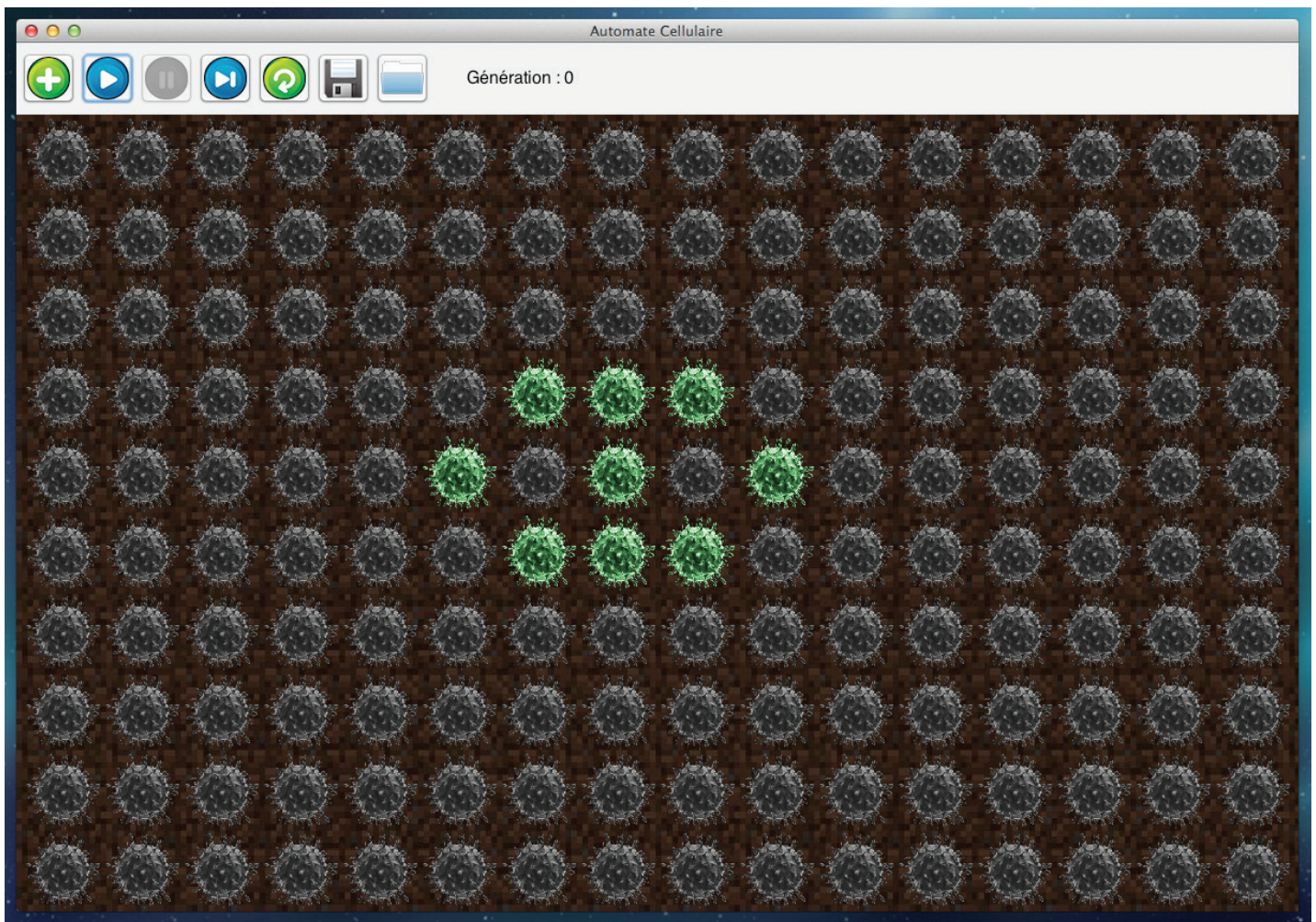


Interface

Une fois l'automate créé ou bien ouvert grâce à un fichier, la grille des cellules apparaît à l'écran.

Vous pouvez à tout instant cliquer sur une cellule pour la faire passer à l'état suivant. Il est donc possible en mettant pause, de rajouter des nouvelles structures de cellules à la simulation.

-> Essayez les différents presets disponibles dans le dossier ou bien créez les vôtres, je vous conseille le clown, il apparaît à la génération 110.



Configuration initiale dite de «Floraison»