

Projet : RINGO -Réseau dreulaire -

Lefranc Joaquim - Plat Guillaume - Skoda Jérôme



Les différents fichiers

- bin/: Emplacement des exécutables

- javadoc/: Emplacement de la javaDoc

- src/: Sources java

- META-INF/: Contient le MANIFEST.MF

- Makefile : Règles de compilation



Compilation et exécution

- all: Compile tout les .java dans bin/

- clean: Supprime les .class dans bin/

- run : Exécute la classe RINGO_Project

- runa : Exécute la classe MachineSA 225.1.2.4 5900 6000 7000

- runb : Exécute la classe MachineSA 225.1.2.4 5905 6005 7000

- tar : Archive le projet

- doc: Compile la documentation

- jar : Compilation de RINGO_Project.jar

- jarsa : Compilation de MachineSA.jar

- runjar : Exécution de RINGO_Project.jar

- runjarsa : Exécution de MachineSA.jar

Utilisation de *RINGO Project*



Lancement:

```
$ make run
$ make runjar
```

Liste des commandes :

- a: Permet d'ajouter une ou plusieures machines (suivis du nombre ou rien).
- r: Retire la machine d'indice N de la liste.
- c: Connecte deux machines via leurs indices ou bien l'IP et le PORT de la cible.
- d: Comme la connexion mais la cible devient doubleur.
- D: Déconnexion propre de l'anneau.
- 1: Affiche les logs de la machine N.
- la: Liste les applications disponibles sur la machine N.
- e: Exécute l'application d'indice N2 sur la machine N1.
- W: Permet d'écrire un message UDP.
- t: Lance un TEST de structure via la machine N.
- w: Lance un WHOS via la machine N.
- s : Affichage la liste des machines.
- q: Quitte l'application.

Utilisation de MachineSA



Lancement:

```
$ make runa
$ make runjarsa
```

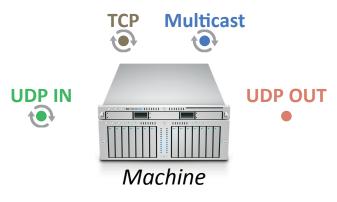
Liste des commandes :

- c: Connexion à une machine avec l'IP et le PORT de la cible.
- d: Comme la connexion mais la cible devient doubleur.
- D: Déconnexion propre de l'anneau.
- 1: Affiche les logs de la machine.
- la: Liste les applications disponibles sur la machine.
- e: Exécute l'application d'indice N.
- t: Lance un TEST de structure.
- w: Lance un WHOS.
- i : Affichage des informations de la machine.
- q: Quitte l'application.

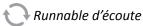
Schéma de la machine

Entrées / Sorties

Cas de base UDP OUT = UDP IN









Connexion de deux machines standalone

Lancement des deux machines :

```
$ make runa (Ordinateur ou terminal 1)
$ make runb (Ordinateur ou terminal 2)
```

Connexion d'une machine à l'autre :

```
$ c 192.168.1.18 5900
```

Vérification de la connexion :

\$ i

Création d'un anneau avec RINGO_Project



Ajout de 3 machines :

```
$ a 3
```

Connexion des 3 machines entre-elles :

```
$ c 1 0 (Connecte la machine 1 à la 0)
$ c 2 1
```

Duplication:

```
$ d 1 0 (Connecte la machine 1 à la 0, le 0 devient doubleur)
```