



Projet de Shell Java

Lefranc Joaquim, Poisson Arthur



Arborescence du dossier

- **src/** : Contient les sources .java
- **bin/** : Contient des .class
- **build/** : Sortie en .jar
- **DirTest/** : Dossier contenant des fichiers pour les test
- **javadoc/** : Contient la javadoc au format html
- **Makefile/** : Différentes règles pour la gestion du projet
- **README** : Fichier lisez moi



Découpage du programme

- **Shell_Project.java** : Classe principale, elle contient tout le mécanisme de lecture des commandes entrées
- **Builtin.java** : Classe contenant toutes les fonctions internes du shell, elles sont toutes statiques



Règles du Makefile

- **make** : Compile dans bin/
- **make run** : Exécute la classe principale
- **make runjar** : Exécute l'archive jar
- **make jar** : Compile l'archive jar
- **make tar** : Archive le projet
- **make doc** : Compile la java doc
- **make clean** : Supprime les .class



Scénario de découverte

Commande **ls** : *Listons les fichiers du dossier*

```
$ ls
```

Commande **cd** : *Déplaçons nous dans le dossier de test **DirTest/***

```
$ cd DirTest/
```

Commande **pwd** : *Vérifions le déplacement*

```
$ pwd
```

Commande **date** : *Affichons la date au format +%Y-%m-%d-%H-%M*

```
$ date +%Y-%m-%d-%H-%M
```

Commande **find** : *Revenons au dossier précédent puis cherchons le fichier **readme.txt***

```
$ cd ..
```

```
$ find . -name readme.txt
```

*Aucun fichier trouvé, mettons l'option **-iname** à la place de **-name***

```
$ find . -iname readme.txt
```

Commande **grep** : *Cherchons des adresses mails dans **DirTest/fileA** et **DirTest/fileB***

```
$ grep ^([^\@.]+)\@[a-z]+\.[a-z]+$ DirTest/fileA DirTest/fileB
```

Commande **sed** : *Remplaçons tout les **e** par des **u** dans **DirTest/fileA***

```
$ sed s/e/u/g DirTest/fileA
```

Gestion de processus en **background** : *Lançons un processus qui prends du temps*

```
$ compteurJusqua 50 &
```

Regardons la liste des processus en cours

```
$ ps
```

Tuons le processus compteJusqua

```
$ kill <pid>
```

