

Aufgaben

Melde dich bitte bei allen Schwierigkeiten.



Echo-Höhle

Schreibe ein Programm, das unendlich oft Eingaben einliest und diese jeweils direkt ausgibt.

- Benötigte Syntax:
 - Scanner#nextLine, System.out.println
 - while-Schleife

Verzögertes Echo

Schreibe ein Programm, das unendlich oft Eingaben einliest und nach jeder Eingabe die vorherige Eingabe ausgibt.

(Beim ersten Mal soll ein leerer String mit `println` ausgegeben werden)

- Benötigte Syntax:
 - `Scanner#nextLine`, `System.out.println`
 - String-Variable
 - while-Schleife

Hello, Worlds!

Schreibe ein kurzes Programm, das 100 Mal "Hello, World!" ausgibt.

- Benötigte Syntax:
 - System.out.println
 - while-Schleife oder for-Schleife

Hello, World!

Hello, World!

Hello, World!

Hello, World!

Hello, World!

Hello World!

Hello World!

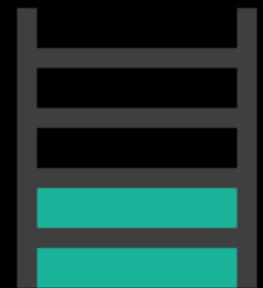
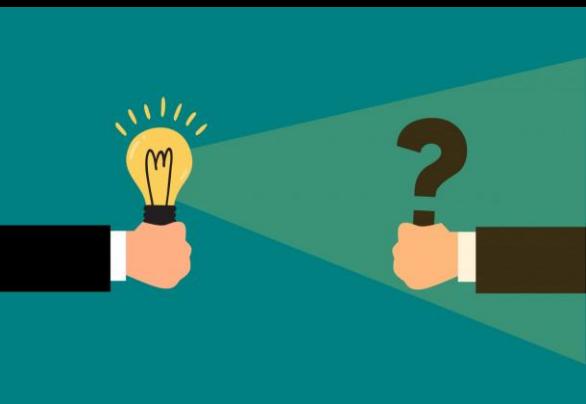
Hello, World!

Frage-Antwort-Roboter

3

Schreibe ein Programm, das eine Frage aus der Konsole einliest und durch vorgefertigte Antworten darauf reagiert. Die Fragen und Antworten darfst du dir selbst ausdenken.

- Benötigte Syntax:
 - Scanner#nextLine, System.out.println
 - if-else oder Ternary, String#equals, **nicht ==**.



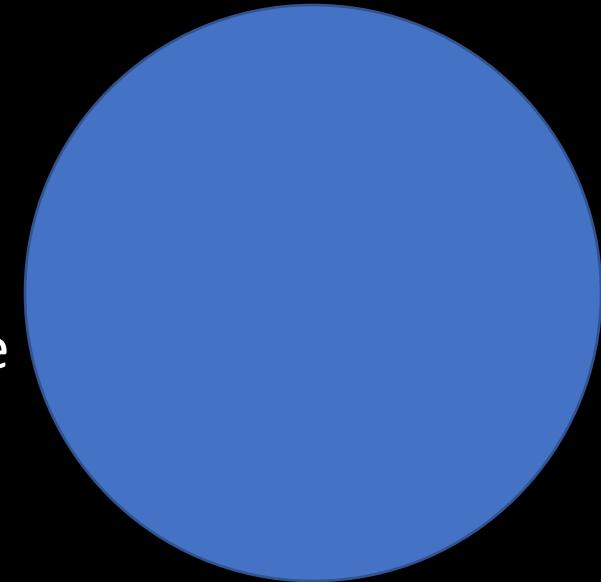
Fläche eines Kreises

4

Schreibe ein Programm, das einen Radius einliest und die Fläche eines Kreises mit diesem Radius ausgibt.

Formel: Fläche = $\pi * \text{radius} * \text{radius}$

- Benötigte Syntax:
 - Scanner#hasNextDouble, Scanner#nextDouble
 - double-Variable
 - System.out.println
 - Math.PI



Male einen Kreis

Schreibe ein Programm, das eine Kreisfläche als ASCII-Art ausgibt.
Der Radius soll 8 sein.

- Benötigte Syntax:
 - while-Schleife (oder for-Schleife)
 - System.out.print und println
 - if-else oder Ternary

Iteriere über alle x-Koordinaten im Intervall [-10, 10] und alle y-Koordinaten im Intervall [-10, 10].

Verwende den Satz des Pythagoras, um zu bestimmen, ob an einer Stelle ein x (" x ") oder space (" ") mit print ausgegeben werden soll.

Formel: $x * x + y * y < 64$ // $8^2 = 64$

Verwende nach jeder Zeile einmal `println`, um in die nächste Zeile zu gelangen.

Gerade oder ungerade?

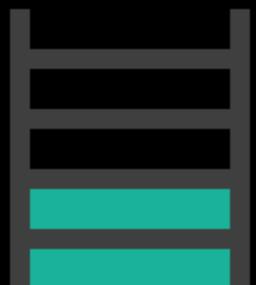
6

Schreibe eine Methode mit einem Parameter int n, die als boolean zurückgibt, ob n gerade ist.

- Benötigte Syntax:
 - Aufbau einer Methode
 - Modulo-Operator

Der Modulo-Operator% bestimmt den Divisionsrest zweier Zahlen a und b, also das, was beim Teilen von a durch b übrig bleibt. Beispiele:

- $8 \% 2 == 0$ (da $8 / 2 = 4$ Rest 0)
- $8 \% 3 == 2$ (da $8 / 3 = 2$ Rest 2)
- $9 \% 2 == 1$ (da $9 / 2 = 4$ Rest 1)
- $9 \% 3 == 0$ (da $9 / 3 = 3$ Rest 0)



Schaltjahr?

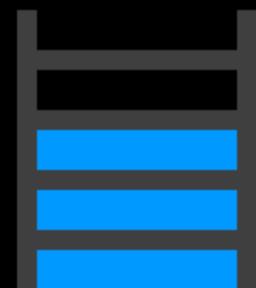


Schreibe eine Methode mit einem Parameter int jahr, die als boolean zurückgibt, ob das Jahr ein Schaltjahr ist.

- Benötigte Syntax:
 - Aufbau einer Methode
 - if-else oder Ternary
 - Modulo-Operator, und (`&&`) und oder (`||`) Operator

Jahre sind nicht durch Tage teilbar (das Ergebnis ist nicht genau 365). Die Schaltjahr-Regel versucht, diesen Effekt auszugleichen: Ein Jahr heißt Schaltjahr, wenn seine Jahreszahl

- durch 400 teilbar ist oder
- durch 4, aber nicht durch 100 teilbar ist.



Taschenrechner

Schreibe eine Methode "float rechne(float a, char operator, float b)", die das Ergebnis von a <operator> b berechnet. Die Methode soll mindestens für +, - und * korrekt funktionieren.

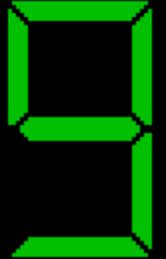
Test-Beispiele:

```
System.out.println(rechne(2, '+', 3)); // Soll 5.0 ausgeben
```

```
System.out.println(rechne(-3, '*', 2)); // Soll -6.0 ausgeben
```

- Benötigte Syntax:
 - Aufbau einer Methode
 - if-else oder Ternary, um zwischen Operatoren zu unterscheiden

Vergleichs-Methode



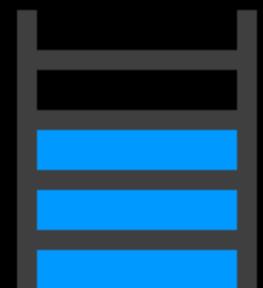
Schreibe eine Methode "String vergleiche(float a, float b)", die "kleiner" (für $a < b$), "gleich" (für $a == b$) bzw. "größer" (für $a > b$) zurückgibt.

- Test-Beispiele:

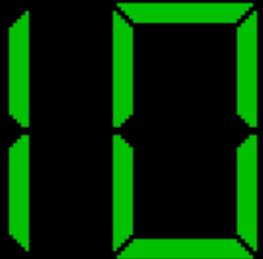
```
System.out.println(vergleiche(-3f, -3f)); // Soll gleich ausgeben  
System.out.println(vergleiche(2.7182818f, 3f)); // Soll kleiner ausgeben  
System.out.println(vergleiche(3.1415926f, 3f)); // Soll größer ausgeben
```

- Benötigte Syntax:

- Aufbau einer Methode
- if-else oder Ternary

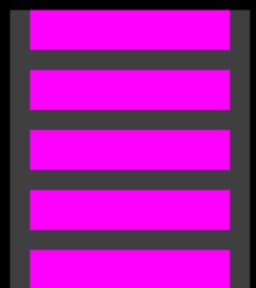


Zahl erraten



Schreibe ein Programm, das einen zufälligen Integer aus dem Intervall [0, 100) in einer Variable speichert und so lange Integer einliest und ausgibt, ob diese kleiner, gleich oder größer sind, bis die richtige Zahl erraten wurde.

- Benötigte Syntax:
 - Scanner#hasNextInt, Scanner#nextInt, System.out.println
 - int-Variablen, Random#nextInt
 - (do-)while-Schleife und Vergleichs-Methode



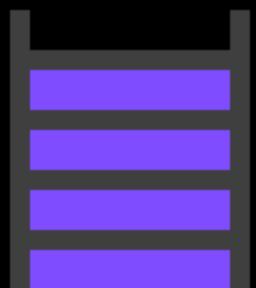
Fibonacci-Folge



In der Fibonacci-Folge ist jede Zahl die Summe der beiden vorherigen Zahlen. Sie beginnt mit 0 und 1. Berechne alle Fibonacci-Zahlen bis 1000 und gib sie aus.

- Benötigte Syntax:
 - System.out.println
 - int-Variablen
 - while-Schleife

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610, 987



Palindrom

Schreibe eine Methode, die überprüft, ob ein String ein Palindrom ist.

- Test-Beispiele:

```
System.out.println(palindrom("Hallo")); // Soll false ausgeben
```

```
System.out.println(palindrom("lagerregal")); // Soll true ausgeben
```

```
System.out.println(palindrom("reifer")); // Soll false ausgeben
```

- Benötigte Syntax:

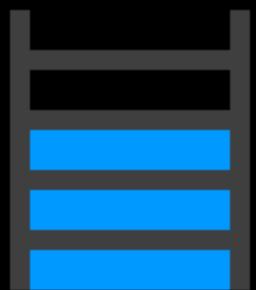
- Aufbau einer Methode
- String#length, String#charAt
- for-Schleife

Fakultät

{ 3 }

Schreibe eine Methode, die für einen Parameter int n den Wert n!, also $1 * 2 * 3 * 4 * \dots * n$ berechnet.

- Benötigte Syntax:
 - Aufbau einer Methode
 - int-Variable
 - for-Schleife

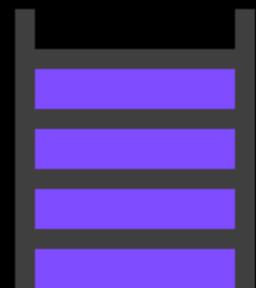


Primzahlen

{ 4 }

- Schreibe ein Programm, das alle Primzahlen unter 100 berechnet und ausgibt. Teste dafür für jede Zahl, ob sie durch eine kleinere Zahl teilbar ist.
- Benötigte Syntax:
 - `System.out.println`
 - Zur Bestimmung der prim-Eigenschaft: boolean-Methode oder -Variable
 - `for`-Schleife, ggf. `break`

2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97



Zufallszahl in einem Intervall

{ 15 }

Gib einen zufälligen float-Wert aus dem Intervall [10.0, 20.0) aus.

- Benötigte Syntax:
 - `System.out.println`
 - `Random#nextFloat`



← Bonusaufgabe: Lies das Intervall [x, y)
durch 2x `Scanner#nextFloat` ein.



Lustige Sätze

Erstelle String-Arrays mit

1. Artikeln + Subjekten (Nominativ Singular)
 2. Prädikaten (3. Person Singular)
 3. Adverbien
 4. Adjektiven (Akkusativ)
 5. Artikeln (Akkusativ) + _ + Objekte (Akkusativ Plural)
 6. Interpunktionszeichen (., !, ?)
- Benötigte Syntax:
 - Random.nextInt, String[] length zum Auswählen zufälliger Wörter
 - String#replace zum Ersetzen des Unterstrichs

Generiere einen zufälligen Satz aus diesen Wörtern.

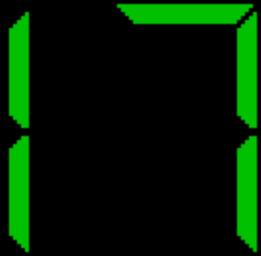
Muster: <1> <2> <3> (<5>, ersetze _ durch <4>) <6>.

<x> steht dabei jeweils für ein zufälliges Element aus dem x-ten Array.

Beispiel: Der Rabe berechnet niemals laute Felsen.

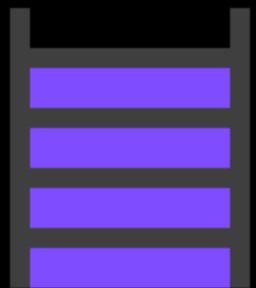
Tipp: Schreibe eine statische Methode, um ein zufälligen String aus einem String[] auszuwählen.

Glücksspiel



Schreibe ein Textspiel, bei dem man mit 100 Punkten beginnt und solange man mehr als 0 Punkte hat, einen beliebigen Betrag einsetzen kann, den man zu 50% gewinnt und sonst verliert.
Verwende continue, wenn der eingelesene Integer nicht im Intervall [1, punkte] liegt.

- Benötigte Syntax:
 - `System.out.println`, `Scanner#hasNextInt`, `Scanner#nextInt`
 - `Random.nextInt` oder `Random.nextBoolean`
 - while-Schleife, int-Variablen, ggf. `continue`;



Summe

18

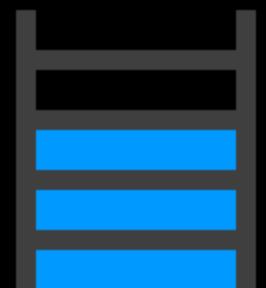
Schreibe eine Methode, die alle Elemente eines float[] aufsummiert.
Bonus: Berechne mit Hilfe der Methode den Durchschnitt.

- Test-Beispiel:

```
float[] array = {1.5f, 2.5f, 3.5f, 4.5f};  
System.out.println(summe(array)); // Soll 12.0 ausgeben.
```

- Benötigte Syntax:

- Aufbau einer Methode
- float-Variable
- foreach-Schleife
- (Für die Bonusaufgabe: length)



Größtes Element



Schreibe eine Methode, die das größte Element eines float[] bestimmt.

Tipp: Starte mit $-\infty$. (`Float.NEGATIVE_INFINITY`)

- Test-Beispiel:

```
float[] werte = {-22.3f, 2.2f, 1.5f, -4.2f, -9.87f};  
System.out.println(max(werte)); // Soll 2.2 ausgeben.
```

- Benötigte Syntax:

- Aufbau einer Methode
- float-Variable
- foreach-Schleife, if

Array sortieren

20

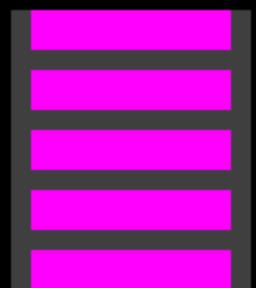
Schreibe eine Methode, die einen int[] sortiert. Überlege dir zuerst anhand eines Beispiels auf einem Blatt Papier, wie sie dies tun kann.

- Test-Beispiel:

```
int[] array = {1, 3, 4, 2};  
sort(array);  
System.out.println(Arrays.toString(array)); // Soll [1, 2, 3, 4] ausgeben.
```

- Benötigte Syntax:

- Aufbau einer Methode
- int[] length, int-Variable
- for-Schleife



Timer



Schreibe ein Programm, das zweimal Input einliest und die Zeit dazwischen misst und ausgibt.
Berechne die Zeitdifferenz durch den Minus-Operator (-).

- Benötigte Syntax:
 - Scanner#nextLine, System.out.println
 - System.currentTimeMillis



Finde das Wort

22

Schreibe eine Methode, die einen vorgegebenen String in einem String[] sucht und den Index (bzw. -1, wenn er nicht im Array enthalten ist) zurückgibt.

- Test-Beispiel:

```
String[] strings = {"Baum", "Haus", "Dorf"};  
System.out.println(indexVon(strings, "Dorf")); // Soll 2 ausgeben.
```

- Benötigte Syntax:

- Aufbau einer Methode
- Arrays, for-Schleife
- String#equals

Keine Vokale erlaubt.



Lies einen String durch den Scanner ein. Gib alle Zeichen aus, bis du auf einen Vokal triffst.

- Benötigte Syntax:
 - System.out.print
 - String#length, String#charAt
 - for-Schleife, break;

Hilfreiche Abkürzung:

```
"aeiouäöüAEIOUÄÖÜ".contains("") + zeichen)
```



Schwache Zahlen

Gib die Integer im Intervall [1, 1000] aus, überspringe dabei aber alle Zahlen, für die es eine kleinere natürliche Zahl gibt, die mehr Teiler hat.

Beispiel: 9 ist eine schwache Zahl, da 9 nur 3 Teiler (1, 3, 9), die kleinere Zahl 6 aber 4 Teiler (1, 2, 3, 6) hat. Also muss 9 übersprungen werden.

Tipp: Merke dir immer nur die bisher größte Anzahl an Teilern. Zahlen mit gleichen Teileranzahlen sollen nicht übersprungen werden.

- Benötigte Syntax:
 - System.out.println
 - int-Variablen
 - for-Schleife, if, Modulo, ggf. continue;

1, 2, 3, 4, 6, 8, 10, 12, 18, 20, 24, 30, 36, 48, 60, 72, 84, 90, 96,
108, 120, 168, 180, 240, 336, 360, 420, 480, 504, 540, 600, 630,
660, 672, 720, 840

Never ending story

25

Schreibe ein Spiel, das in jeder Iteration einer Endlosschleife den aktuellen Text ausgibt und anschließend eine Ja-Nein-Frage stellt, um den darauffolgenden Text zu bestimmen.

- Benötigte Syntax:
 - Aufbau von Klasse und Methode
 - Objektvariablen
 - System.out.println
 - while-Schleife, Scanner#nextLine
 - if-else oder Ternary



Übersetzer



Schreibe eine Methode, die englische Texte wortwörtlich ins Deutsche übersetzen kann.

- Test-Beispiel:

```
System.out.println(translate("hallo, welt!")); // Ausgabe: "hello, world!"  
System.out.println(translate("beispiel eingabe")); // Ausgabe: "example input"
```

- Benötigte Syntax:

- Aufbau einer Methode, while-Schleife, String#contains, String#replace
- HashMap (put, get), Iterieren über HashMap-Schlüssel:
`for (String wort : <name>.keySet())`