<http://lavaganciaextrema.foroactivos.net/t586-guia-para-elegir-profesion>

Herrería  
Esta profesión depende (en mayor parte) de Minería.

Con esta profesión podrán crear muchísimas cosas, como:

* Armaduras de Malla y Placas.
* Armas.
* Materiales para otras profesiones (como las varas de Encantamiento).
* Objetos para potenciar ligeramente sus armas y/o escudos (como Titanium Plating o Titanium Weapon Chain).
* Llaves para abrir cerraduras de cofres y/o puertas (como Titanium Skeleton Key).
* Ranuras para añadir a los Brazales (Socket Bracer), los Guantes (Socket [Gloves](http://motors.shop.ebay.com/i.html?_nkw=gloves" \o "Link added by VigLink)) y el Cinturón (Eternal [Belt Buckle](http://www.bizrate.com/belt-buckle/index__af_assettype_id--4__af_creative_id--3__af_id--%5bAFF-ID%5d__af_placement_id--%5bAFF-PLACEMENT-ID%5d.html" \o "Link added by VigLink)).

¿Dónde están los instructores de Herrería?

**SPOILER:**

* Borgosh Corebender - Orgrimmar - Valle del Honor - (79.6, 23.6).
* Okothos Ironrager - Orgrimmar - Valle del Honor - (80.5, 23.7).
* Shayis Steelfury - Orgrimmar - Valle del Honor - (80.6, 23.5).
* Saru Steelfury - Orgrimmar - Valle del Honor - (82.3, 23.6).
* Karn Stonehoof - Cima de Trueno - La montaña del centro - (40.3, 55.5).
* James Van Brunt - Entrañas - Barrio de la Guerra - (61.5, 30.7).
* Bemarrin - Ciudad de Lunargenta - Plaza del Errante - (79.5, 39.7).
* Arathel Sunforge - Bosque Canción Eterna - El Retiro del Errante - (59.6, 62.6).
* Dwukk - Durotar - Cerrotajo - (52, 40.7).
* Guillaume Sorouy - Bosque de Argénteos - El Sepulcro - (43.2, 41).
* Traugh - Los Baldíos - El Cruce - (51.3, 28.9).
* Brikk Keencraft - Vega de Tuercespina - Bahía del Botín - (29, 75.5).
* Rohok - Península de Fuego Infernal - Thrallmar - (53.2, 38.2).
* Grutah - Valle Sombraluna - Aldea Sombraluna - (29.7, 31.5).
* Zula Slagfury - Ciudad de Shattrath - Bajo Arrabal - (70.2, 41.3).
* Kradu Grimblade - Ciudad de Shattrath - Bajo Arrabal - (69.7, 44).
* Barien - Ciudad de Shattrath - Grada del Arúspuce - (43.5, 65.3).
* Blacksmithing - Ciudad de Shattrath - Grada del Arúspice - (43.9, 90.2).
* Onodo - Ciudad de Shattrath - Alto Aldor - (37.7, 31.5).
* Crog Steelspine - Tundra Boreal - Bastión Grito de Guerra - (40.8, 55.3).
* Kristen Smythe - Fiordo Aquilonal - Campo Venganza - (79.2, 29).
* Borus Ironbender - Cementerio de Dragones - Martillo de Agmar - (36.6, 47.1).
* Josric Fame - Cementerio de Dragones - Rencor Venenoso - (75.9, 63.2).
* Rekka the Hammer - Corona de Hielo - Torneo Argenta - (71.9, 20.9).
* Imindril Spearsong - Dalaran - Mercado de Magos - (45.6, 28.7).
* Orland Schaeffer - Dalaran - Mercado de Magos - (44.9, 28.6).

Cuando tengan Herrería en 200, podrán especializarse en:

* Forja de armaduras: Les permitirá crear mejores armaduras.
* Forja de armas: Les permitirá crear mejores armas. Al escojer esta especialización, podrán elegir una de estas 3 especializaciones:
  + Maestría en forja de hachas.
  + Maestría en forja de martillos.
  + Maestría en forja de espadas.

Para especializarse en Forja de armaduras necesitarán hacer la misión que les da Okothos Ironrager en Orgrimmar (The Art of the Armorsmith) y para especializarse en Forja de armas necesitarán hacer la misión que les da Borgosh Corebender en Orgrimmar (The Way of the Weaponsmith). Para aprender las subespecializaciones de Forja de armas, tendrán que hablar con Kilram (Maestría en forja de hachas), Lilith the Lithe (Maestría en forja de martillos) o Seril Scourgebane (Maestría en forja de espadas) en Cuna de Invierno - Vistaeterna.  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_