



INSTITUTO DE EDUCACIÓN
SUPERIOR TECNOLÓGICO PÚBLICO

“ANDRÉS AVELINO CÁCERES DORREGARAY”

PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES WEBS Y MÓVILES

FUNDAMENTOS APPS MÓVILES

DOCENTE:

Ing. Raúl Fernández Bejarano

ESTUDIANTE:

ESPINOZA BASHUALDO Cadett Yuli

VI SEMESTRE - DISEÑO PROGRAMACIÓN WEB

HUANCAYO – PERU

2024

FUNDAMENTOS DE APPS MÓVILES

Son programas para ordenadores de escritorio, lo encontramos en nuestros teléfonos

CATEGOTIAS DE APLICACIÓN



DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA APP

1. CONCEPTUALIZACIÓN

- Ideamos, investigamos y formalizamos las ideas

3. DISEÑO

- wireframes, prototipos, test y diseño final

2. DEFINICIÓN

- Usuarios y requerimientos

4. DESARROLLO

- Programación de código y correcciones

5. PUBLICACIÓN

- Lanzamiento, seguimiento y actualización



TIPOS DE APLICACIONES SEGÚN SU DESARROLLO

APLICACIONES NATIVAS

Exclusivamente se descargan e instalan en un dispositivo con sistema operativo android, iOS, etc.



APLICACIONES WEB

Se ejecutan en un navegador desarrollados con HTML, JAVA SCRIPT Y CSS



APLICACIONES HÍBRIDAS

Es una mezcla de ambos o sea desarrolla con html, javascript y css, luego se empaqueta y el resultado es como una aplicación nativa

